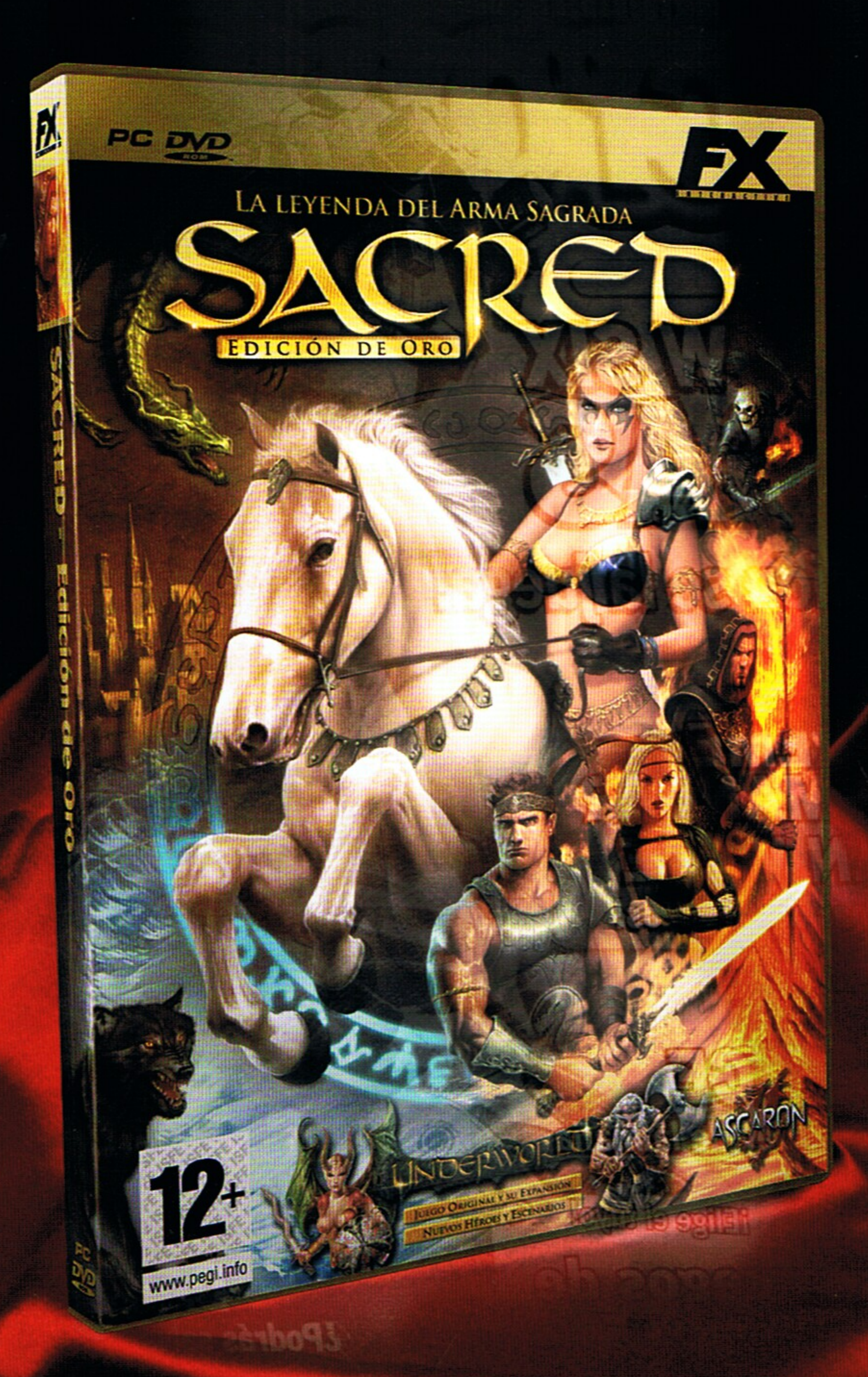

SOLO
99€
Revista + DVD con demos
y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALI
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES
Nº. 142 • NOVIEMBRE
Micromanía
¡¡EXCLUSIVA!!
¡LLEGA LA NUEVA TÁCTICA!
RAINBOW SIX
VEGAS
¡La acción se la juega!
Gran
concu
Wii
¡Regalam
200 consol
¡¡ANTES QUE NADIE!!
SUPREME
COMMANDER
ALAN WAKE
¡Vaya par de juegazos!
¡50
PÁGINAS DE
NOVEDADES
¡Pon tu PC a
toda máqui
¡LO HEMOS JUGADO!
SCARFACE
El regreso del rey de la mafia
REPORTAJE
¡Elige el tuyo!
25 juegos de
ACCIÓN
¡Lo más explosivo del género!
SOLUCIÓN COMPLETA
DARK MESSIAH
¿Podrás salvar el mundo de Ashán
AÑO XXII
Número 142
8 424094 820313
00142



0.000 EJEMPLARES VENDIDOS - 3 MILLONES DE PARTIDAS ON-LINE DISPUTADAS - ELEGIDO EL MEJOR JUEGO DE ROL DEL



PC DVD
2142
BATTLEFIELD
16+
EA
WWW.BFES.EA.COM
2142
BATTLEFIELD
LA GUERRA A TU MANERA
Mata o muere. El Battlefield 2142™, tan intenso y adictivo como sus predecesores ahora con un nuevo modo de juego: TITAN. Esta enorme nave se cierne sobre el campo de batalla bombardeando sin piedad todo lo que encuentra. Sólo podrás derribarla mediante un juego de equipo táctico y bien organizado. Tendrás que neutralizar los escudos defensivos del TITAN con continuas ráfagas de misiles tierra – aire, entrar y destruirla. "Los fieros combates a bordo del TITAN son algo totalmente nuevo: ver a 32 jugadores luchando encarnizadamente es alucinante", exclama Marcus, productor ejecutivo.
CONQUISTA EL TITAN
Sólo jugando una y otra vez los miembros del equipo de desarrollo de Battlefield han dominado el juego y las estadísticas. "Crear el mejor juego con los mejores vehículos y la mejor experiencia bélica es nuestro principal objetivo", añade Marcus. Por eso es por lo que nadie hace juegos de guerra como DICE.
"Queríamos que los jugadores sintieran que están en el futuro sin distraerles del juego", explica Jamil (productor) al explicarnos la decisión fundamental de mantener vehículos reconocibles y armas de fuego.
JUGUETES DE GUERRA FUTURISTAS
Aunque eso no quiere decir que no vayas a poner las manos en armas ultramodernas. Hay minas inteligentes que se meten debajo de los vehículos, cañones voladores que te cubren la espalda, y todo un surtido de armas probadas y testadas para las guerras del próximo siglo. Y luego están los nuevos vehículos de combate... Digamos que nadie va a poder olvidar su primer encuentro con un Battle Walker de 8 metros de altura.
Hay 40 desbloqueos de armas totalmente diferentes que se pueden combinar de unas 1.500 maneras distintas que se adaptarán a tu modo de combatir. "Constantemente encontramos maneras distintas de usar los juguetes que hemos creado, así que aún no hemos logrado anotarlas todas", dice Anders, un productor que tiene la típica sonrisa del que adora su trabajo.
1.500 MANERAS DE MORIR
Medallas y desbloqueos están asociados al rango y el sistema los recordará, así que una vez los elijas estarán disponibles en los próximos respawns. Hablando de rangos, intenta conseguir el de Comandante Supremo, el galardón que distingue a un jugador como al mejor del mundo. Entra en www.bfes.ea.com y descubre si tienes
dice
16+
POWERED BY gamespy
SOUNDS BEST ON Sound BLASTER X-Fi
EA



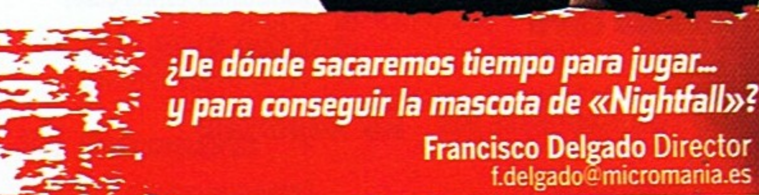


¿Es posible ser selectivo en 20 años?

Bienvenido, un mes más a Micromanía. ¿Impaciente aún por poder jugar a «The Burning Crusade» tras leer el reportaje del mes pasado? No me extraña, porque yo estoy igual que tú. Pero cuando te cuente todo lo que te hemos preparado este mes en Micromanía, me temo que voy a acrecentar todavía más esa impaciencia por los buenos juegos, porque te aseguro que de aquí a final de año –bueno, y un poquito más, que 2007 ya está casi ahí– vamos a tener que ahorrar como posesos para poder ponerle las manos encima a tanto titulazo como está en preparación. Ya has visto la portada de este mes: «Rainbow Six. Vegas». ¿Otro «Rainbow Six»? Seguro que es la primera pregunta que ha pasado por tu cabeza. Y es comprensible pero, deja que te insista en él porque es un juego que, casi sin hacer ruido, se ha colado delante de nuestro punto de mira y nos ha dejado con la boca abierta. Promete. Y promete mucho, de verdad. Lee el reportaje que te hemos preparado y mira las nuevas imágenes que hemos conseguido para ti, porque te va a sorprender. Palabra.

Pero si de bocas abiertas y de sorpresas se trata, ya te digo que este número tiene miga –e insisto en que vamos a volverte aún más impaciente ante la cantidad de novedades que se avecinan– porque entre lo que está por llegar: «Splinter Cell. Double Agent» (¡espero que tengas un PC potente!), «Guild Wars. Nightfall», «Warhammer. Mark of Chaos», «Flight Simulator X» (¡25 años, 25!) o el asombroso «Supreme Commander»; y lo que acaba de salir: «Dark Messiah» –¡es absolutamente genial!–, «Gothic 3», «Pro Evolution Soccer 6», «Neverwinter Nights 2»... y lo que llegará en 2007 en juegos de acción, con el enorme reportaje que te hemos preparado, y con... Bueno, para qué seguir. Sé que has entendido lo que intentaba explicarte: Demasiados juegos y demasiado poco tiempo. Pero, en fin, habrá que ser selectivos, ¡qué remedio! Tanto como lo hemos sido para realizar una selección muy, muy especial: la de los juegos de dos décadas deMicromanía. Concluye la sección Retromanía y damos un rápido, emotivo y muy selecto repaso a los juegos de toda una vida. La de Micromanía. La tuya. La nuestra.

Y este mes, para finalizar, tampoco pases por alto un DVD muy especial. Por el juego de regalo –el excelente «Gothic»–, por las demos –«Medieval II», «F.E.A.R. Extraction Point»...– y por ese curioso y atractivo regalo que NC Soft te ofrece. Si lo pruebas y te ha gustado, ya sabes, mándame un email y cuéntame tus impresiones. Nos vemos el mes que viene, en Micromanía.



¿De dónde sacaremos tiempo para jugar... y para conseguir la mascota de «Nightfall»?

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
Juan Antonio Pascual, Anselmo Trejo, Enrique Ventura, M.J. Cañete, Pablo Leceta, Luis Escribano, Ricardo Zapatero, Javier Moreno, Roberto Lorente, J. Traverso, Iria Rodríguez

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
Axel Springer España, S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Subdirectora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefes de Publicidad
Gonzalo Fernández, Rosa Juarez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Los Vascos, 17- 28040 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Los Vascos, 17- 28040 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

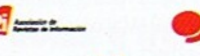
Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
C/Orense, 12-14, 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
2/2007
Printed in Spain


HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

axel springer

sumario



Pág. 128

Reportaje

JUEGOS DE ACCION

Aquí están los mejores juegos de acción de los últimos meses, del primero al último. ¿Estás listo para abrir fuego?

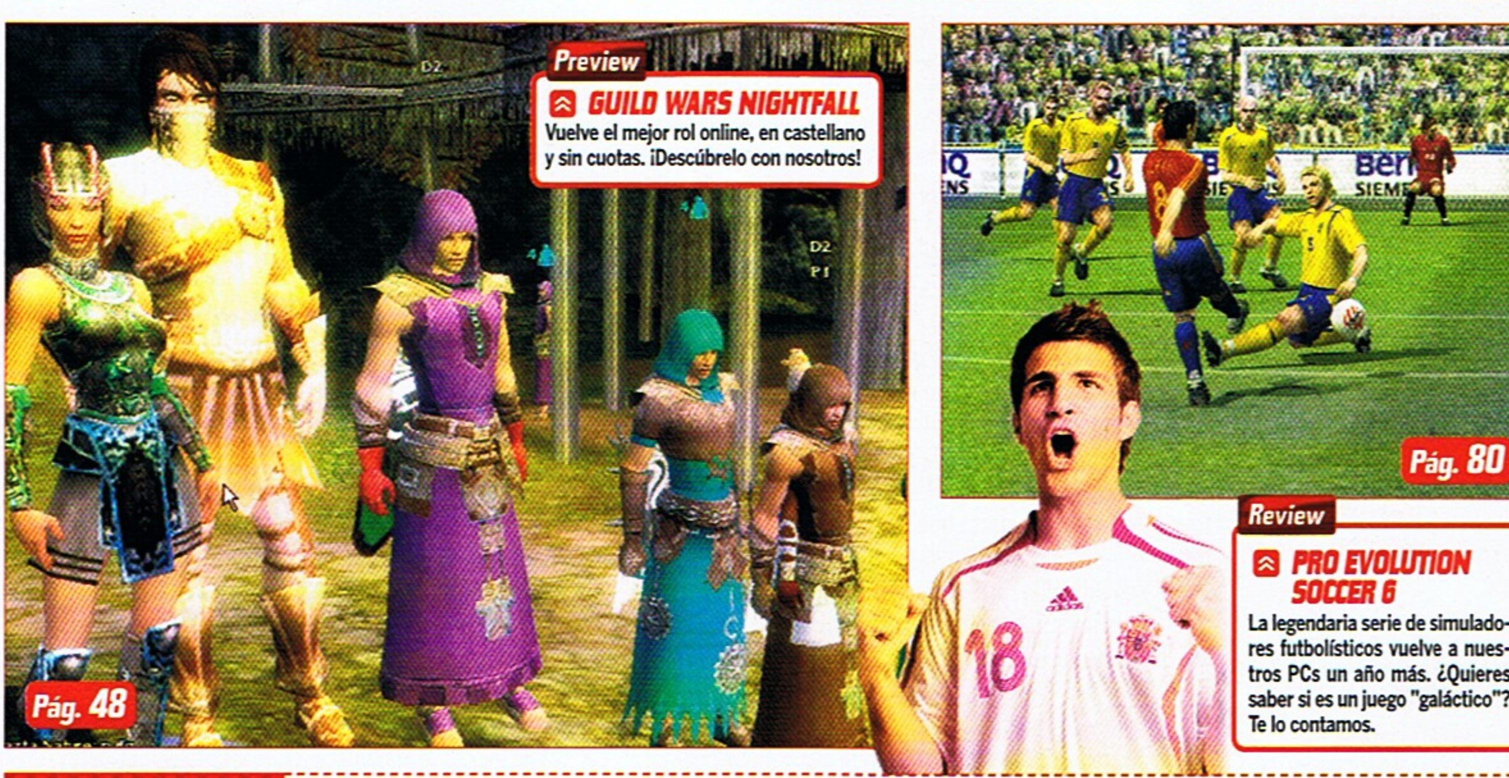


Pág. 72

Review

DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC

Acción en primera persona en un universo de espada y brujería. Una mezcla explosiva y revolucionaria.



Pág. 48

Preview

GUILD WARS NIGHTFALL

Vuelve el mejor rol online, en castellano y sin cuotas. ¡Descúbrelo con nosotros!

Pág. 80

Review

PRO EVOLUTION SOCCER 6

La legendaria serie de simuladores futbolísticos vuelve a nuestros PCs un año más. ¿Quieres saber si es un juego "galáctico"? Te lo contamos.

En este número

Revista Micromanía Nº 142 - Noviembre 2006

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

¡¡De regalo!! DVD para PC con 6 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO



Este mes regalamos «Gothic», las mejores demos –«Medieval 2», «F.E.A.R. Extraction Point»...–, una mascota exclusiva para «Guild Wars Nightfall» y mas...

Pág. 66

Reportaje

SUPREME COMMANDER

Esta es la estrategia del futuro.

Pág. 162

Reportaje

ALAN WAKE

Así será la enigmatica aventura de Remedy.



Pág. 36

Reportaje

RAINBOW SIX VEGAS

Los terroristas han tomado Las Vegas y tu misión es acabar con ellos. Descubre cómo será la próxima joya de la acción táctica en este reportaje exclusivo.

índice por juegos



HAS ENVIADO A 10.000 HOMBRES A TIERRA SANTA A LUCHAR EN LA



ESTÁS INTENTANDO CASAR A TU JOVEN PRINCESA CON TU ANCIANO



Y NECESITAS FORTIFICAR TUS DEFENSAS PARA PROTEGER A UNA

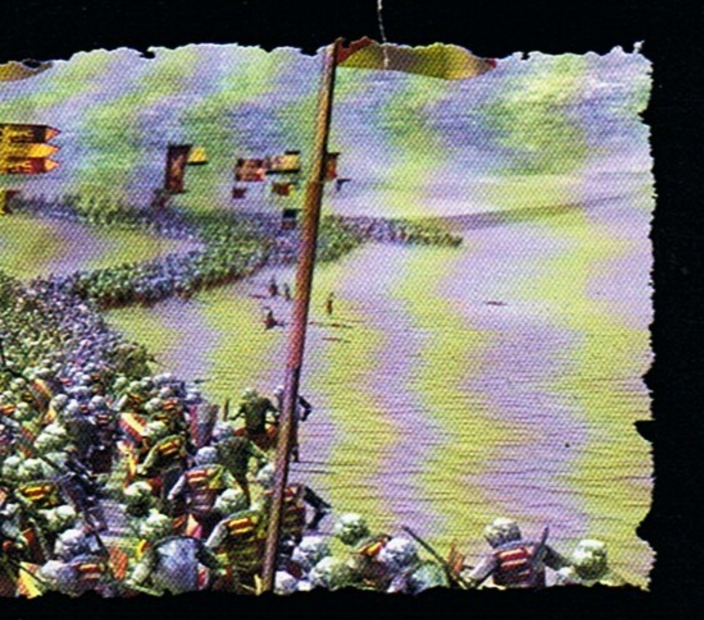








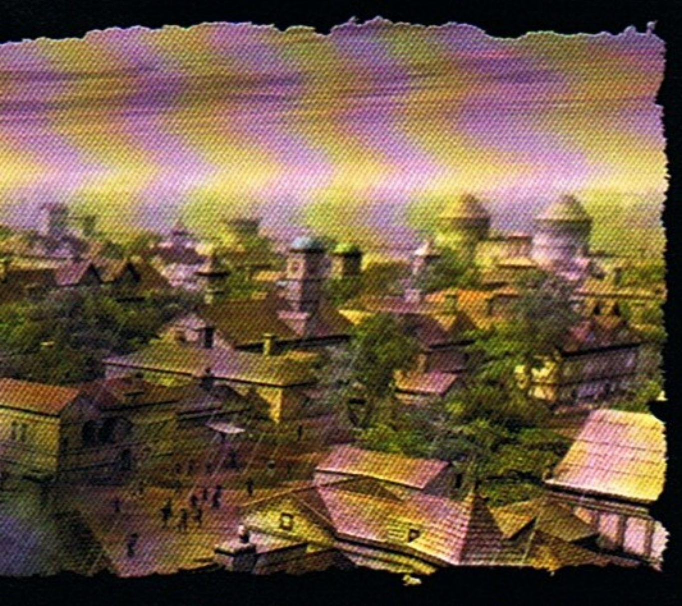




RUZADAS



ENEMIGO



POBLACIÓN QUE CRECE SIN CONTROL

LAS BATALLAS SON SOLO EL PRINCIPIO

Una vez que han chocado los escudos y las batallas han sido ganadas, todavía queda una nación por construir.
Gestiona tu economía, difunde o aplasta religiones, casa princesas a cambio de territorios y declara la guerra a tus enemigos. Desde el año 1080 hasta el 1530, debes utilizar cualquier táctica para alzarte como el gobernante invencible del mundo medieval.



NOVIEMBRE 2006



www.totalwar.com



www.sega-europe.com

«F.E.A.R. Extraction Point» ya está a punto de ver la luz... ¡Ojo con Alma!

El terror más intenso continúa

El argumento de la primera expansión del extraordinario juego de acción arrancará justo en el final del juego original y te obsequiará con una nueva dosis de acción y terror.

▲ El equipo encargado de combatir sucesos paranormales vuelve a ser protagonista y sus nuevos objetivos son más difíciles que nunca. Entre ellos... ¡eliminar a Alma!



▲ Ahora los escenarios no sólo son de interiores sino que la acción también transcurrirá en entornos exteriores.

Acción · TimeGate Studios · Vivendi · Octubre

Cuando **un juegazo como «F.E.A.R.»** se presentó el año pasado tan lleno de virtudes como corto de duración, estaba claro que **la palabra "expansión"** brillaba con resplandecientes letras de neón en alguna parte –muy probablemente en la mente de los jefazos de Vivendi–.

Has tenido un año para descubrir todo **el misterio de los sucesos paranormales** de los que el juego te hacía testigo y protagonista pero, por si acaso no has tenido valor para afrontar el reto, te lo recordamos rápidamente: te enfrentabas a **un ejército de clones** a cuyo mando estaba un extraño cabecilla, Paxton Fettel, sujeto del que se decía que tenía poderes psíquicos y que practicab canibalismo. Añade al decorado a **Alma**, **escalofriante niña** que aparecía y desapa cía entre risitas y gemidos –y te adelantar que mantiene esa costumbre en la exp sión– y ya tenías el susto servido.

Bueno, pues ahora los corazones más fu tes y los gatillos más hábiles tendrán la o sión de rematar lo que ya empezaron grac a **la llegada de «F.E.A.R. Extraction Poin** que cuando leas estas líneas estará a pu –pero a puntito– de caramelo, en lo que s una nueva oportunidad para que el equipo "First Encounter Assault Recon" vuelva acción con **múltiples novedades:** los esce rios serán más abiertos, incluyendo entor exteriores, como una ciudad, y obligánd por tanto a **cambiar tus estrategias**. Ha también nuevas armas y nuevos enemigo sobre todo, **más horas de acción**, sobre tos y escalofríos. ¡Estamos como locos jugarlo hasta el final! ■

Nuevamente la acción y el terror se combinan para hacértelo pasar mal... y disfrutar de ello al mismo tiempo

El gigante de Redmond celebra el X06 en Barcelona

¡La que ha montado Microsoft!

Industria · Evento internacional · Microsoft · Septiembre 2006

El pasado Septiembre Microsoft celebró en Barcelona el X 06, el evento anual con el que la compañía reúne a prensa del mundo entero, responsables de los estudios más importantes que desarrollan juegos para Xbox 360 y, desde este año, también a los que lo hacen para PC –hay que promocionar Vista, amigos–, y en el que dio a conocer algunas exclusivas sobre juegos en desarrollo, alianzas de mercado y proyectos futuros. Por ejemplo, la creación de Wingnut Interactive por Peter Jackson y Weta, para el desarrollo de "proyectos" relacionados con el universo de «Halo», las primeras pruebas de Live Anywhere –partidas multijugador entre PC y Xbox 360– o el anuncio de «Halo Wars», un nuevo juego de Ensemble que, incomprensiblemente, será exclusivo para Xbox 360... ¿Se han vuelto locos? ■





▲ Cientos de periodistas, desarrolladores y jefazos, juntos en Barcelona y pasándolo bien... Sí, es Peter Jackson.

Películas con «World of Warcraft»

¡Silencio! Se rueda en Azeroth

Evento · Xfire · Otoño

El 26 de octubre se decidieron los nombres de los vencedores finales del «World of Warcraft Summer Movie Contest», una competición que premia las mejores películas Machinima –es decir, realizadas con el motor gráfico de un juego– en cuatro categorías distintas: Corto, Comedia, Video/Baile Musical y Drama/Acción. La calidad, no sólo de los ganadores sino también de los finalistas ha sido muy alta, y lo podrás comprobar conectándote a **www.xfire.com/wow** y disfrutando de las películas. ■

▶ Muchos han querido convertir a sus personajes de «World of Warcraft» en auténticas estrellas cinematográficas.

ncreíble combinación de acción y suspense de «F.E.A.R. Extraction Point» te conquistará si ya has jugado al título original como si es tu primer contacto con él.

a de las principales mejoras de esta expansión es la IA de los enemigos a en el juego original era magnífica.

▲ Los veteranos encontrarán el habitual ejército de clones, los sustos de Alma... y también nuevos enemigos que combatir.

La cifra

8,8

...millones de españoles juegan a videojuegos habitualmente según ADESE, y el porcentaje de mujeres jugadoras ya alcanza un impresionante 37,5 % –¡bien, chicas!–. La mayor parte de los encuestados –un 32,2%, en el caso del PC– asegura hacerlo moderadamente, una o dos veces por semana. ¿Seguro que no es más tiempo...? ▪

Presentación en Madrid de «The Burning Crusade»

¡Que empiece la Cruzada!

➲ Rol Online ➲ Blizzard ➲ Vivendi ➲ 2006

Los jugadores madrileños y todo aquel fan que haya querido acercarse al Foro de la FNAC, de la calle Preciados de Madrid, a lo largo del fin de semana del 5 al 7 de octubre, se han encontrado con un montón de sorpresas relacionadas con «World of Warcraft». La principal ha sido, desde luego, poder probar en primicia la esperadísima expansión «The Burning Crusade», pero no la única: se celebró una presentación oficial de dicha expansión a cargo de Itzik Ben Bassat, de Blizzard, así como un disputado concurso de "leveling". Se presentó el juego de cartas, se disfrutó de la presencia de actores caracterizados para la ocasión, un caricaturista, un concurso de disfraces y, por descontado, la gente se lo pasó en grande... ¡pero a ver si sale ya el juego! ▪



▲ Si un orco así se pone a guardar la entrada, a ver quién es el osado fan que intenta colarse.



▲ Los ganadores del concurso de "leveling" posan ante la cámara con orgullo y entusiasmo.

últimahora



Récord en «Nightfall». El fin de semana que NCsoft organizó para que los fans de «Guild Wars. Nigthfall» probaran el juego antes de su lanzamiento definitivo, previsto para el 27 de octubre, ha sido un éxito sin precedentes: medio millón de jugadores lo disfrutaron juntos.

Se acabó la final. Estos días ha tenido lugar en Monza (Italia) la final de los World Cyber Games, un evento que cobra más importancia en cada edición y en la que participan en sus distintas fases cerca de un millón de jugadores, en torneos celebrados por todo el mundo.



Dos mejor que uno. Ese es el planteamiento de «Crossfire», un juego de acción en primera persona, de Pivotal Games, protagonizado por un grupo de operaciones especiales, que tendrá un modo cooperativo para dos jugadores. Es la evolución "no oficial" de la serie «Conflict».

Shiny cambia de manos. El prestigioso exestudio del no menos prestigioso Dave Perry, Shiny Entertainment, ha dejado de pertenecer a Atari tras su compra por Foundation 9. La venta forma parte de la "purga" a que la compañía francesa está sometiendo a múltiples estudios que tenía en propiedad.



Más ascenso que caída. Uno de los vencedores de los recientes premios BAFTA (British Academy of Film and Television Arts) ha sido «Rise & Fall», el juego de estrategia que se ha llevado el trofeo al mejor título del año en su género.

El Termómetro

Caliente

¿Querías «Gothic 3»? ¡Pues toma dos tazas! Tan seguros están en Piranha Bytes de las excelencias de su nuevo juego de rol que mientras que éste acaba de aterrizar en el mercado, ellos ya están trabajando en una primera expansión para añadir horas de juego a su, de por sí, extensa aventura.

Cartman juega a «WoW». Y Kenny, y Kyle, y Stan... la conocida serie de animación «South Park» celebra su décima temporada con un delirante episodio en el que la pandilla protagonista ayudará a Blizzard a librarse de un jugador de «World of Warcraft» que no sigue las reglas del juego.

Templado

Vivendi suma dos estudios más. La multinacional crece en tamaño al comprar dos nuevos estudios de desarrollo, los norteamericanos Secret Lair Studios y Studio Ch'in, localizado en China. En principio estarán dedicados al desarrollo de juegos para Xbox Live pero la plataforma PC está entre sus planes de futuro.

Blizzard y Havok. La compañía responsable del archiconocido juego de rol online, «World of Warcraft», utilizará el motor de simulación física Havok 4.0 en sus juegos, sin revelar qué futuros proyectos se beneficiarán del uso de esta tecnología.

Frío

¡Hemos perdido la liga! Nos referimos a la Liga 2006 del simulador de fútbol de Konami, «Pro Evolution Soccer», recién celebrada en Dublín y en la que nuestros dos representantes españoles no tuvieron suerte y se volvieron a casa con las manos vacías.

Uwe Boll sigue erre que erre. Lejos de desanimarse por la lluvia de críticas que el director alemán recibe por sus adaptaciones cinematográficas de distintos videojuegos, Boll prepara otra película basada en el estupendo «BloodRayne». ¿Por qué, Uwe? ¿Por qué?

Podrás jugar con «Eragon» antes de su estreno en cine

Dragones en Alagaesia

Acción/Aventura • Stormfront • Vivendi • Noviembre



▲ ¿Quieres pasar de ser un humilde granjero a salvar el mundo? En «Eragon» tendrás acción, aventuras, magia y un universo de fantasía por explorar.



▲ ¿Qué es un juego de fantasía sin dragones? En «Eragon» no sólo los hay, sino que puedes cabalgar a lomos de uno (bueno, una) y combatir sobre sus alas.

Los dragones de «Eragon», el juego basado en la novela de fantasía de Christopher Paolini, se verán en el videojuego oficial antes que en su adaptación cinematográfica. El juego nos llegará en noviembre distribuido por Vivendi y la película lo hará en diciembre. Ambos productos narran la misma historia, la de Eragon, un joven granjero con un épico destino que le empujará a enfrentarse a todo un Imperio, y convertirse en el jinete de una dragona. El sistema de combate tendrá un montón de posibilidades a través de habilidades mágicas. ■



«Sonic Riders» correrá en PC

Carreras de aeropatines

Acción • Sega • Noviembre

Sonic, el puercoespín más popular –que celebra, por cierto, su decimoquinto aniversario– se prepara para emocionantes competiciones de velocidad sobre aeropatines, enfrentándose a los Babylon Rogues, los habilidosos aeropatinadores del Dr. Eggman que anda tras las esmeraldas del caos. El juego, ya disponible para varias consolas, recibirá su conversión a formato PC el próximo noviembre acompañado de trece enormes y espectaculares circuitos llenos de atajos, objetos y sorpresas, y un modo multijugador que promete ser de lo más adictivo. ■



¿Sabías que...

...pronto podrás disfrutar de «Los Sims 2» en los vuelos de varias compañías aéreas?



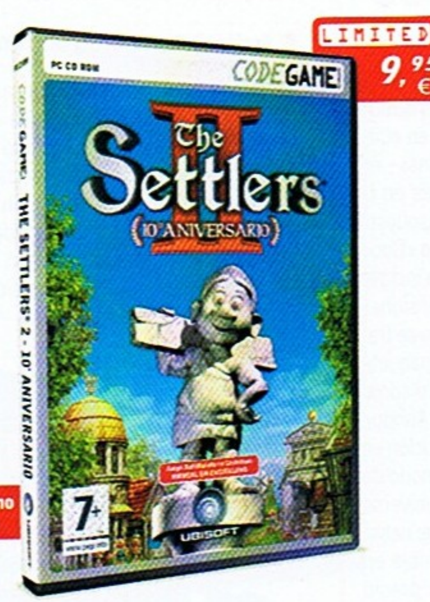
Y es que Electronic Arts ha firmado un acuerdo con la compañía DTI, un extendido proveedor de productos de entretenimiento que suministra juegos a sesenta y dos aerolíneas distintas. Por este acuerdo, DTI incorporará a su oferta la segunda parte del videojuego más vendido de todos los tiempos. Es muy posible que pronto, si tomas un avión, puedas jugar cómodamente en una pantalla que estará instalada frente a tu asiento. Así, el tiempo del viaje se te pasará, nunca mejor dicho, volando. A ver ahora qué compañías se deciden por adquirir el juego.

The Settlers II
(10º ANIVERSARIO)

La Edición Nuevo Aniversario del Original y Clasico Juego de 1996



Construye un mundo económico real. Transporta mercancías, crea carreteras, edificios...







Experimenta la típica vida en el entorno de Settlers con una gran variedad de flor y fauna y hasta el último detalle

www.settlers.com





Parque Empresarial ALVIA, José Echegaray 8, Edificio 3, planta 2, 28230 Las Rozas, Madrid

Breves

Con sabor a queso. Como saben de sobra que al ser humano se le conquista por el estómago, los amigos de Nobilis nos presentaron «Made Man», un juego de acción con tintes de cine de gánsters, enviando a la redacción una sabrosa pizza de la que dimos buena cuenta.



«Lineage II» no para. El juego de rol online de NCsoft añade un segundo servidor, situado en Frankfurt, para dar más y mejor cobertura a la creciente comunidad europea de jugadores.



«PC Fútbol 2007» salta al terreno de juego

¡Arranca la temporada!

Manager · Gaelco · On Games · Noviembre

La última entrega del conocidísimo manager de fútbol traerá en esta edición una nueva interfaz mediante la que podrás controlar desde los fichajes hasta los derechos televisivos de tus jugadores, patrocinios... Y todas tus decisiones podrás tomarlas en tiempo real mientras se disputan partidos tácticos jugables en 3D y disfrutas de la nueva IA del juego y los comentarios de Michael Robinson y Sergi Mas.

Aunque «PC Fútbol 2007» incorpora la base de datos más completa del fútbol español –que abarca Primera, Segunda, Segunda B y Tercera División– no tienes que limitarte a equipos reales y, gracias al editor integrado, permitirá renombrar los equipos, jugadores y estadios...

Ya con un conjunto creado según tus preferencias, empezarán sus emocionantes encuentros, más desafiantes en esta edición gracias a la nueva herramienta online "Communicator", con opciones dedicadas a Chats, Amigos, Partidos, Mensajes... Todo ello destinado a crear una comunidad con la que competir en un modo online en el que participarán hasta 32 jugadores simultáneos. Te esperan un montón de emocionantes partidos, mucho fútbol y un precio tan asequible como es costumbre en la serie: «PC Fútbol 2007» llegará en noviembre a 19,95 €.



▲ Habrá vibrantes partidos tácticos jugables, que te permitirán tomar decisiones sobre estrategias y gestión del club antes, después y durante los encuentros.



▲ Juega con tu equipo y futbolistas favoritos o edita cada nombre para adaptarlo a tu gusto, utilizando jugadores, equipos y estadios reales o ficticios.

Reunión de poderosos en «Good vs. Evil»

Superhéroes y villanos

Rol Online · NCsoft · Por determinar

Si perteneces al grupo de quienes todavía no se han embutido en apretadas mallas de colores para combatir el mal en «City of Heroes» –o bien para apoyarlo, en «City of Villains»– no dejes de poner a prueba tus superpoderes en la nueva oportunidad que NCsoft ha dispuesto para los rezagados. Será con el título «Good Versus Evil Combined Edition» que incluye ambos juegos con las siete expansiones aparecidas hasta hoy. Pero no sólo se trata de una recopilación sino que el paquete se completa con contenido exclusivo como poderes, un nuevo héroe y trajes. Aunque está por confirmar su distribución en España, es un excelente modo de incorporarse a este universo online, con todo lo que hasta la fecha está disponible en el mismo, por un precio reducido e incluyendo treinta días de suscripción.



A «Far Cry» aún le queda mecha

Una isla a la última

Acción · Crytek · Ubisoft · Ya disponible

Cuando llega al mercado un juegazo como «Far Cry», está claro que lo hace para quedarse durante mucho tiempo, más aún si Crytek no lo ha dejado de lado pese a estar inmersos en el desarrollo del espectacular «Crysis». Y es que dos años después todavía se han tomado la molestia de lanzar un parche para pulir y mejorar un sinfín de detalles. Se trata de la versión 1.4 que, con un tamaño de unos 122 MB –si ya tienes instalada la versión 1.3–, pondrá al día tu juego con los últimos cambios.



▲ Dos años después, Jack Carver sigue metido hasta el cuello en problemas dentro de «Far Cry».

En voz baja...

...se comenta el optimismo de Laurent Detoc, de UbiSoft USA, quien ha declarado que el objetivo final de la compañía es batir a Electronic Arts, para lo que su compañía prepara una batería de grandes novedades.



«Assasin's Creed» será una de las armas de Ub

Los + esperados

*Dos grandes títulos abandonan definitivamente la lista para situarse en el mercado y sus puestos lo ocupan otras dos propuestas igual de atractivas: **«Supreme Commander»** y la primera expansión del juego de rol online por excelencia, **«World of Warcraft. The Burning Crusade»**.*



Parrilla de salida

Splinter Cell. Double Agent



OCTUBRE 2006 · ACCIÓN · UBISOFT · PC/PS2/XBOX/XBOX 360
Aunque la última versión que hemos jugador no estaba completa, el regreso de Sam Fisher promete ser de lo más explosivo, reinventando casi la serie y al propio personaje.

Battlefield 2142

OCTUBRE 2006 · ACCIÓN · EA · PC
La serie de acción bélica online de Electronic Arts, tras recrear diversas guerras y escenarios, da un paso adelante lógico y traslada sus batallas al futuro.

Warhammer. Mark of Chaos

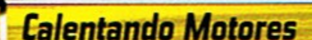


NOVIEMBRE 2006 · ESTRATEGIA · BLACK HOLE GAMES · PC
Ni la legión de fans que tiene el universo de ficción Warhammer, ni los aficionados a la mejor estrategia táctica quieren perderse las batallas de este prometedor título.

Medieval II. Total War



NOVIEMBRE 2006 · ESTRATEGIA · THE CREATIVE ASSEMBLY/SEGA · PC
La nueva entrega de la saga de estrategia «Total War» vuelve con la promesa de llenar los campos de batalla, con aún más miles de soldados en cada bando.



Calentando Motores

World of Warcraft. The Burning Crusade



DICIEMBRE 2006 · ROL ONLINE · VIVENDI · PC
La primera expansión del juego de rol online más jugado en todo el mundo es también uno de los productos más esperados por millones de aficionados. Ya está más cerca.

Hellgate London

2006 · ROL · FLAGSHIP/NAMCO · PC
El juego de rol de Flagship se hará esperar un poquito más pero no acabará el año sin que podamos protagonizarlo y disfrutar de todas sus promesas...

Crysis

FEBRERO 2007 · ACCIÓN · CRYTEK · PC
Los creadores de «Far Cry» vuelven con la nueva tecnología «CryEngine 2» y con el que parece que será uno de los juegos más alucinantes de 2007.

Supreme Commander



MARZO 2007 · ESTRATEGIA · GAS POWERED GAMES/THQ · PC
Lo último que hemos visto del juego de Gas Powered games nos ha entusiasmado y estamos seguros de que será uno de los grandes de la estrategia en 2007.



En boxes

John Woo presents Stranglehold



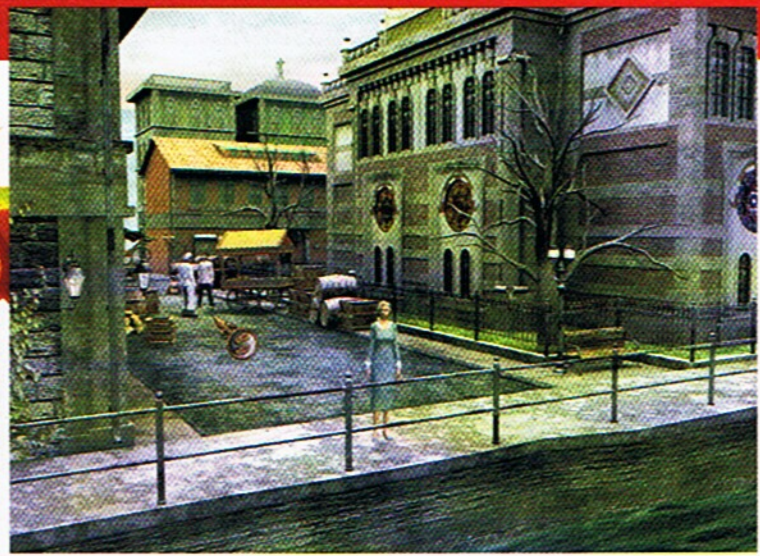
2007 · ACCIÓN · TIGER HILL/MIDWAY · PC
No se tratará de acción sin más, porque su estética y narrativa –totalmente cinematográficas– llevan el sello de un cineasta de culto, el célebre John Woo.

Unreal Tournament 2007

2007 · ACCIÓN · EPIC GAMES/MIDWAY · PC
Es uno de los más esperados por los fans de la acción y la última versión mostrada en el GC de Leipzig no hace más que aumentar todas las expectativas.

Spore

2007 · ESTRATEGIA · MAXIS/EA · PC
La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para hacer un juego original, profundo, lleno de posibilidades y, lo más importante, divertidísimo de jugar.



Investiga el «Asesinato en el Orient Express»

Misterios con sabor clásico

Aventura · AWE Games · Proein · Diciembre

Los misteriosos asesinatos de la escritora británica Agatha Christie regresan en un un nuevo caso basado en sus novelas, que apasionará a los aficionados a las aventuras. En este caso y tras «Y no quedó ninguno», AWE Games ha adaptado «Asesinato en el Orient Express» para ofrecer escenarios llenos de pistas que buscar, mayor resolución gráfica y doble de polígonos que el primer juego. Si te has leído el libro original no te preocupes porque bastantes detalles, entre ellos el final, serán distintos, así que no creas que tienes la batalla ganada. Tendrás que dialogar e interactuar con una veintena de personajes e investigar durante más de 20 horas, antes de conseguir que los asesinatos se detengan en este intrigante viaje. ■

Amenazas terroríficamente reales en «The Mark»

Objetivo: Londres

Acción · T7 Games · Por determinar

La guerra contra el terrorismo mundial une a dos aliados dispuestos a acabar con la amenaza antes de que alcance su objetivo final, Londres.

Así, Steve Fletcher –de los US Marine Corps– y el mercenario Austin Hawke intentarán detener los planes de los terroristas, quienes pretenden llevar un misil nuclear hasta un área al alcance de Londres, para dispararlo sobre la ciudad y provocar una masacre sin precedentes.

«The Mark» te traerá una dosis de acción de la buena, enemigos y amenazas por combatir, así como un arsenal de armas enorme, con misiones, además, en las que Steve y Austin combatirán juntos, mano a mano.

«The Mark» promete jugabilidad y una temática que, por desgracia, no pierde actualidad. Su distribución no está aún confirmada en España y su lanzamiento está previsto para finales de año. ■



▲ Alternando, o combinando, el manejo de un militar y un mercenario combatirás una terrible amenaza terrorista.


amenaza con sacudir los cimientos del género
first person shooter. micromanía mayo 2006.
la avanzada tecnología permitirá unos combates tan
realistas como nunca se han visto. micromanía julio 200
colosal. computer hoy juegos octubre 2006.
resultado test: sobresaliente. computer hoy juegos octubre 200
compruebalo descargándote la demo en
www.darkmessiahgame.com
Dark Messiah™
Might and Magic®
UBISOFT

A CIUDAD QUE NUNCA DUERME...

...ESTA A PUNTO DE DESPERTAR



Las Vegas es la zona de recreo de América. Ahora será su campo de batalla.



Actúa en los múltiples escenarios de la ciudad utilizando equipamiento de última tecnología



Juega en modo multijugador con tus amigos, y crea un personaje online que evoluciona mientras juegas.

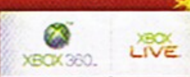


www.rainbowsixgame.com



ask about games .com

Noviembre 2006

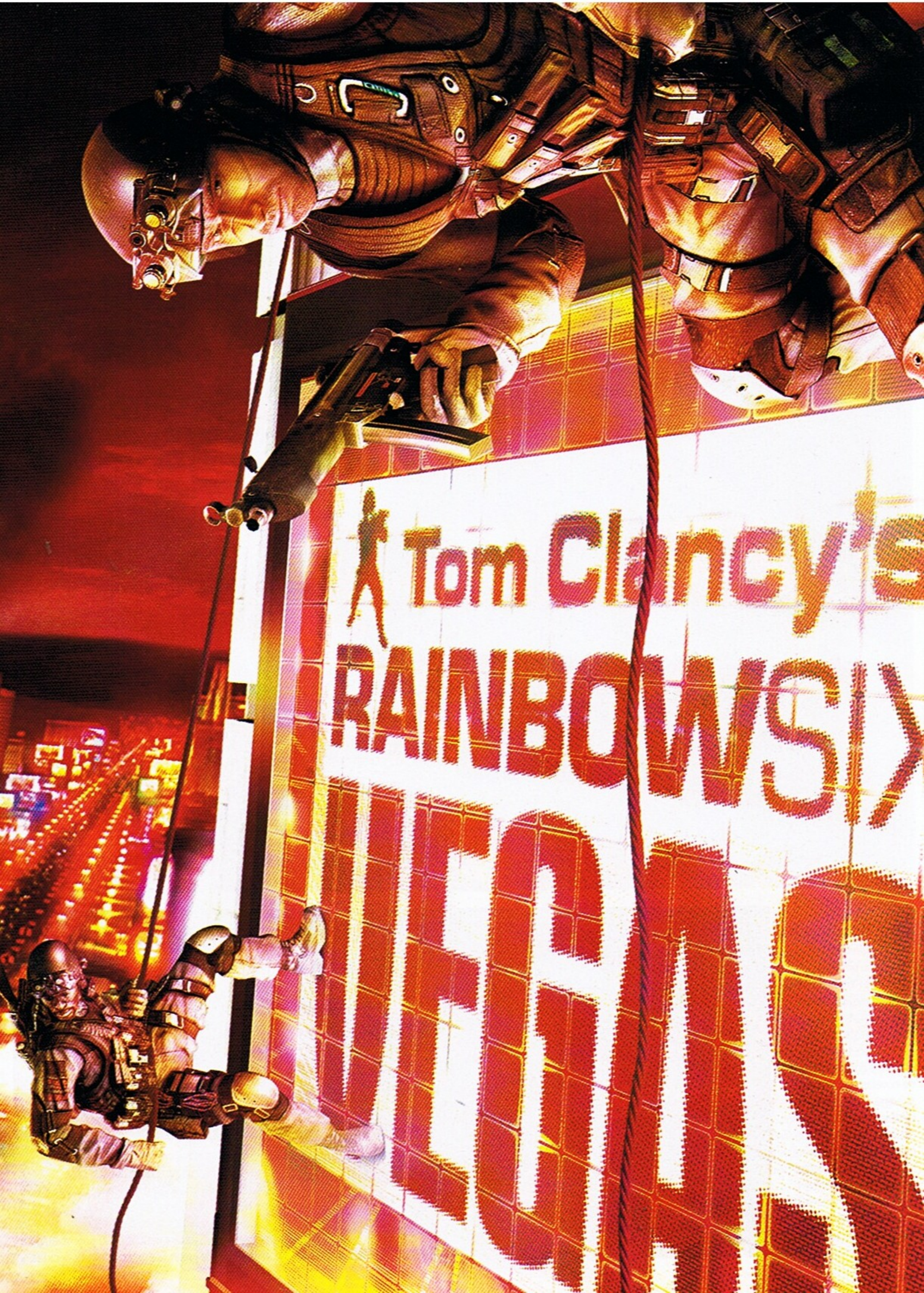






PC DVD ROM




Tom Clancy's
RAINBOW SIX
VEGAS

La magia del Rol llega con Geralt de Rivia

The Witcher

CD PROJEKT · ROL/ACCIÓN · VERANO 2007

▸ **¡Descubre el universo de Geralt y los monstruos que lo habitan!** Y, claro, ¡combátelos! Disfruta de un universo de juego fantástico tan asombroso, fascinante y terrible como la serie de novelas que inspiran al juego, protagonizadas también por Geralt. Y descubre, también, que este es un mundo de rol en que no hay blanco ni negro, y hasta el mismo protagonista puede ser tan temible como los monstruos a los que combate... ■





▲ **La magia es clave en el mundo de «The Witcher».** En combate, como defensa, como invocación... de un modo u otro la magia es parte de «The Witcher» y del propio ser de Geralt. Su historia, su evolución, su desarrollo como personaje, te invitará a descubrir su potencial, pero con un estilo de juego tan único como tú decidas. ■



◀ **¡DESCUBRE AL PROTAGONISTA DEL NUEVO ROL!** Entra en el universo de Geralt de Rivia, el brujo albino conocedor de mil artes para matar monstruos, y vive un universo en el que, como en la vida real, el bien y el mal están separados por una barrera demasiado difusa. ■

▲ **¡Un increíble mundo de magia te espera!** El universo de «The Witcher», desarrollado por Sapkowskl en varias novelas, se traslada con gran fidelidad y un diseño increíble a un juego de rol absorbente y original. Los giros en el guión serán continuos y cada decisión tendrá su influencia en el futuro. Un juego que tendrá múltiples finales, según lo juegues. ■

▲ **¡No hay descanso para los exterminadores de monstruos!** Es lo que tiene el oficio de bru[jo]... Y es que en el mundo de Geralt de Rivia nad[a] es lo que parece, como describe Sapkowski [en] sus novelas, y a veces los monstruos son los [de] apariencia más humana... Hasta Geralt tien[e] su lado oscuro, lo que no será necesariame[nte] "malo". Sólo una opción más en el juego. ■

◀ **Habla con todos, investiga cada rincón... ¡juega como quieras!** Múltiples caminos, múltiples finales, infinidad de decisiones, habilidades a desarrollar... Y lo mejor es que «The Witcher» siempre te ofrecerá desafíos capaces de satisfacer las más altas expectativas, tomes el camino que tomes. Tu estilo será tan único como tú quieras. Pero no le des vueltas al hecho de hacer las cosas bien o mal... En «The Witcher» todo se basará en acciones y consecuencias que sólo serán buenas o malas, según las interpretes. ■



Mucho más que acción

Shadowrun

FASA INTERACTIVE/MICROSOFT · ACCIÓN · 2007

▲ **¿QUÉ HAY MEJOR QUE DISPARA EN COMPAÑÍA?** Pues algo tan sencillo como disparar... ¡y usar magia! «Shadowrun» es acción multijugador de lo más original, donde los combates no sólo se libran a base de tiros, sino a golpe de hechizo. ▪

▲ **Un universo de juego más allá de la tecnología.** Escenarios gigantescos, armas futuristas, hechizos, magia, habilidades especiales. La acción nunca ha sido tan rica cuando has luchado al lado de tus amigos... o contra ellos. Agarra tu rifle de plasma, entrena tus poderes mágicos y estarás listo para «Shadowrun». ▪

▲ **¿Quieres ser soldado, elfo... u otra cosa?** Imagina que mezclas acción multijugador total con personajes, habilidades y hechizos sacados de un juego de rol... Así te irás haciendo una idea de cómo será «Shadowrun» pero... ¡no te confundas! Estás delante de un juego de acción multijugador, de pura cepa. Eso sí, con una ambientación realmente original. ▪


Totalmente en castellano
AGE of EMPIRES III
The War Chie
Eres el dueño del territorio. Entierra a tus enemigos en él..
Defiende las Américas como los poderosos Sioux, Iroquois o Aztecas. Como un jefe indio, podrás dirigir a las bestias del bosque, fortalecer a tu equipo y dirigirlo veloz hacia tu punto de ataque. Cambia el curso de las batallas poniéndolas a tu favor, dominando a las fuerzas de ocupación europeas. Tu poder crecerá cada vez que domines nuevos mapas y nuevas
12+
www.pegi.info
Games for Windows
Microsoft game studios
ENSEMBLE STUDIOS
Y a partir de Diciembre
Descárgate
AGE EMPIRES II
DELUXE
MOBILE
En tu movistar
Envía AGE al 404

La nueva era del tuning empieza ahora

Need for Speed Carbono

E.A. VELOCIDAD NOVIEMBRE 2006



◄ **¡Más velocidad, más tuning, más desafíos!** Y más cochazos, claro. Y todo en un «NFS Carbono» que recupera parte del espíritu original que dio vida a las dos entregas de «Underground»: carreras nocturnas, desafíos ilegales y no tanta policía como en «Most Wanted». Pero puedes esperar una nueva y apasionante historia... y muchas chicas.

▲ **PISA A FONDO QUE... ¡LLEGA «CARBONO»!** ¿Será éste el mejor «Need for Speed» de toda la historia? El espectáculo de la velocidad y el tuning está garantizado en «Carbono», con más acción nocturna que nunca y nuevos coches y modos de juego.

▲ **¡Vaya cochazos, amigo!** A los impresionantes vehículos que ya conocías de «NFS» anteriores, tendrás que sumar lo último de lo último. Bólidos de auténtico lujo, como este Audi que apenas acaba de ver la luz y ¡ya está incluido en el juego!

◄ **¿Estás listo para los nuevos desafíos?** ¿Para el Touge Racing? ¿Para crear tu equipo de corredores? ¿Para, precisamente, carreras en equipo? ¿Para dirigir a corredores que compitan en tu nombre? ¿Para el nuevo "taller" de tuning? ¡Chico, que este «Carbono» va a tener más cosas que nunca!

NO TE DEJAS LLEVAR POR LA EMOCIÓN

LOS AFICIONADOS PIENSAN QUE ES UN HÉROE

LA JUNTA DIRECTIVA QUIERE RENOVARLE EL CONTRATO

TU SABES QUE SU MEJOR MOMENTO YA HA PASADO

PC/MAC CD-ROM

FOOTBALL MANAGER 2007

PIENSA COMO UN MANAGER

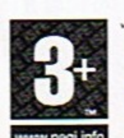
Puede que haya sido un goleador legendario, pero tu sabes que sus lesiones le permitirán jugar otro año, como mucho.

Véndele ahora y podrás fichar dos nuevos jugadores que te harán ganar el título la próxima temporada.

Desde fichajes y tácticas hasta cambios de moral y demás quebraderos de cabeza, tendrás que soportar la presión de todos lados y tomar las decisiones correctas. Porque tú y solo tú, debes dirigir a tu equipo a través de todos los partidos para ganar la liga.

Deja de pensar como un aficionado. Empieza a pensar como un manager.

www.footballmanager.











www.sigames.com




www.sega-eur

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

Vuelve un clásico

He leído en la Micromanía del mes pasado que vuelve «Command & Conquer». Yo soy un seguidor a ultranza de la serie, para mí la mejor de historia de los juegos de estrategia, y tengo que decir que me parece una noticia genial, porque ya estaba un poco harto de tanta estrategia histórica. Además, el aspecto que tienen las pantallas que acompañaban la noticia es estupendo. ¿Será tan bueno como parece? ■ Tiberio



R. Pues es difícil de decir, porque apenas si hay información sobre «Command & Conquer 3: Tiberium Wars», pero desde luego lo que hemos visto no podía tener mejor pinta. Por otra parte, también es verdad que en la serie «C&C» el listón está realmente alto, así que habrá que esperar un poco más antes de lanzar las campanas al vuelo.

¿Online... o no?



Os escribo porque tengo dudas acerca de a qué os referís cuando decís de un juego, especialmente de los próximos lanzamientos, que va a ser un título "online". En concreto, me gustaría saber si en títulos como «Unreal Tournament 2007», «Crysis» o «Hellgate London» es necesario tener conexión a Internet para disfrutarlos. ■ Carlos Barbero

R. Lo consideramos "online" si para jugarlo es obligatorio conectarse a Internet. Como «Guild Wars» (rol online), que sólo se puede jugar por Internet. «Battlefield», sin embargo, y pese a ser multijugador, no entra en esa categoría –tiene modo individual con bots y se puede jugar en red local–. A «Unreal Tournament 2007» le pasa lo mismo. Y ni «Crysis» ni «Hellgate London» te exigirán tener acceso a Internet, aunque si lo tienes disfrutarás de su modo multijugador :)

LA POLÉMICA DEL MES
Ideas frescas

Creo que cada vez hay menos originalidad en los juegos. Por ejemplo, acabo de leer la preview de «Caesar 4» y, la verdad, ¿no os recuerda un "poquito" a «CivCity Rome»? Pero no es el único caso, claro, porque, ¿cuántos juegos de estrategia en la 2ª Guerra Mundial llevamos? ¿Y cuantos "clones" de «GTA»?... No sigo, porque la lista sería larguísima, pero no puedo evitar preguntarme: ¿es tan difícil dar con una idea original? ■ Ronaldo Arán

Hombre, es que si cada juego que saliera tuviera que ser una revolución, tendríamos tres al año, ¿no crees? En realidad todo es fruto del "envejecimiento" de la industria, y es que cuándo ésta era más joven, resultaba mucho más sencillo dar con territorios inexplorados, pero cada vez es más complicado. ¡Ojo!, eso no quiere decir que ahora los juegos sean peores, sino sólo menos soprendentes. Algo muy parecido pasa con el cine, y nadie se quejó de que "Sin Perdón", por ejemplo, fuera "otra película más del Oeste".





LA QUEJA

¡Saquen los juegos a pasear!

Me he enterado de la presentación que se va a hacer de «World of Warcraft» en la FNAC de Madrid, donde se supone que habrá "actores, concursos, competiciones, caricaturistas, etc." Pues bien, yo vivo en Baza, en la provincia de Granada, y quiero quejarme de que este tipo de actividades se organicen, sistemáticamente en Madrid o en Barcelona... ¿Qué pasa, que el resto de España no existe? ■ Jorge

Tienes toda la razón en quejarte, que España es muy grande y aquí "jugamos todos". Así que, venga, un tirón de orejas para las compañías, a ver si se levantan del sofá y se llevan a los juegos a "hacer turismo", montando tours, por ejemplo, con autobuses o carpas que vayan de ciudad en ciudad. De hecho, algo parecido se ha hecho a veces con juegos muy puntuales, generalmente multiplataforma, pero desde luego con mucha menos frecuencia de la que nos gustaría.



Con anuncios

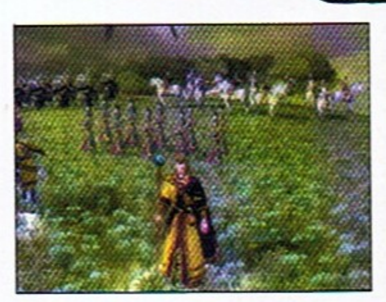
Quiero decirle al lector que sugería que los juegos llevaran publicidad para ser más baratos que esa idea es, sin ánimo de ofender, un disparate, porque al final pasaría como en la televisión, que acabaríamos teniendo más tiempo de "anuncios" que de juego... ■ Javier



R. Tanto como un disparate... El caso es que hay juegos que ya introducen publicidad (carteles y cosas así) y la cosa no funciona mal. Aunque ya estaría gracioso que cuando estuvieras en lo mejor del juego saliera una voz en off diciendo "Y ahora suspendemos unos minutos la batalla para ofrecerles un mensaje de nuestros patrocinadores..."

Más razas

Soy fan del juego de miniaturas "Warhammer Fantasy", y la verdad, estoy muy disgustado con el anuncio de «Warhammer: Mark of Chaos». ¿Cómo es posible que sólo dispongamos de cuatro razas, cuando en el universo Warhammer hay ¡¡14 diferentes!!? Porque, ¿qué pintan en el juego unas ratas malolientes habiendo fabulosos hombres lagarto? Vamos, que ya que se han currado un juego de "Warhammer" (què ya era hora), podrían haberlo hecho bien y dejarnos disponer de todos los ejércitos que existen. ■ Daniel Cachinero



R. Como aficionado es normal que te quejes, pero piensa que introducir un nuevo bando en un juego de estrategia implica diseñar nuevas unidades, crear nuevos patrones de IA, ajustar el equilibrio con las otras razas existentes... Vamos, que resultaría muy largo y, por tanto, bastante caro. Otra cosa es que te quejes de la selección de razas disponibles, pero eso ya es cuestión de gustos y seguro que hay por ahí quien piensa que las "ratitas" de "Warhammer" son encantadoras... Si es que hay gente "pa to" :-D

Hasta otra

Me he enterado del cierre de la revista "PC Life", lo que me parece que es una noticia realmente mala. Os escribo para preguntaros si vosotros, de alguna manera, podríais hacerles llegar mis condolencias y darles también las gracias por los buenos ratos que hemos pasado con ellos. ■ Jason Sánchez

R. A nosotros también nos ha pillado por sorpresa el cierre de esta revista en la que, como ya os podreis imaginar, trabajaban muchas personas que conocemos y con las que hemos viajado juntos por todo el mundo a muchas presentaciones. Desde aquí les transmitimos tu mensaje y les deseamos, además, la mejor de las suertes en sus futuras carreras.

preguntas sin respuestas

Cuál...
le las dos ediciones de oleccionista de «Neverwinter lights 2» te comprarías tú, la de os buenos buenísimos o la de los nalos malísimos?

Quién...
a tomado la decisión de traducir l castellano los nombres propios e las capitales en «World of Varcraft», con resultados tales como Entrañas", por "Undercity"?

Cómo...
s posible que cuando todavía no abía llegado «Gothic III» a las stanterías de las tiendas ya se stuviera anunciando oficialmente u primera expansión?

Cuál...
erá el misterioso proyecto de lizzard en el que planean usar el notor físico «Havok 4.0»?

Cómo...
erá el ordenador ganador del oncurso de Intel, que tiene la ntención de pagar 1 millón de ólares a quien les diseñe el PC nás "bonito"?

Qué...
uevos proyectos podemos sperar del creador de la mítica erie «Might & Magic» ahora que caba de fundar su propio estudio?

Quién...
os iba a decir que, gracias a un cuerdo firmado por EA, vamos poder jugar a «Los Sims 2» en gunos aviones?

NOTA: Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participantes.

CARTA DEL MES

La Edad de Oro



Leer el reportaje sobre juegos de rol del mes pasado me ha hecho darme cuenta de que el género vive el mejor momento de los últimos años. Hacía mucho que no disfrutábamos de una concentración semejante de títulos de tanta calidad. «Caballeros 2», «Fable», «Oblivion»... y ahora «Never winter Nights 2» y «Gothic 3»... ¿Vosotros qué pensáis? ¿Será una nueva edad dorada? ■ Sir Fred

R. ¿De oro? ¡De uranio, más bien!, porque estos juegos son "atómicos"... :-D Vamos, que bastaría con los dos últimos juegos que mencionas (los dos comentados este mes en la sección de reviews), para hablar de un año insuperable para los aficionados al rol. Añádele a eso todos los anteriores y lo que pasa es que necesitamos días de 28 horas para dar abasto.

FORMIDABLE



¡Aquí, por fin! Ya era hora que pudiéramos asistir a un evento de videojuegos de prestigio internacional sin tener que andar cruzando la frontera. Y es que, además de los juegazos que se han presentado –una de las mejores cosas del reciente X06 celebrado en Barcelona–, esta vez han sido los periodistas extranjeros los que han tenido que coger el avión :-D

LAMENTABLE



Vuelve a la carga. Nada, que no se da por vencido el tío. Parece ser que a Uwe Boll no le importa que todos los aficionados a los videojuegos (y al cine, a decir verdad) se la tengan jurada. Él, inasequible al desaliento, sigue a lo suyo y acaba de anunciar que va a filmar "Bloodrayne 2 y 3" y "Alone in the Dark 2"... ¿Qué habremos hecho en otra vida para merecer esto?

Distribución "heroica"

En los últimos meses varios lectores han discutido sobre la distribución por capítulos. Yo pienso que el servicio de Steam es bueno, porque permite reducir los precios e incluso distribuir novedades gratuitas, como «Lost Coast», pero para mí la mejor solución es la de «Heroes of Might & Magic V», un juego que sólo cuesta 20 € y que aunque al principio vino con pocos mapas y sin editor, se ha ido completando a base de parches. No te dan todo de golpe, pero tampoco tienes que pagarlo a plazos... ■ Dragomir

R. A eso nos apuntamos: precios bajos y muchos extras gratuitos. No es mala mezcla, no señor, y tampoco parece un mal negocio para los desarrolladores, que pueden dosificar su trabajo en función del éxito del juego. Pero, ya puestos, mejor todavía sería tener precios bajos, muchos contenidos desde un principio y sin parches... ¿nos han oído, señores de las compañías?

Por pedir...

Hace poco un lector escribió pidiendo juegos de deporte y al mes siguiente regalasteis «Cycling Manager», luego el mes pasado otro pidió juegos de rol y este mes regaláis «Gothic»... Así que me he dicho "voy a pedir yo uno de lucha, estilo «Mortal Kombat», a ver si cuela y el mes que viene lo regalan." ¿Qué, cuela o no cuela? :-D ■ Teo



R. Mira, por lo menos te conformas con poco, otros ya estarían pidiendo un monitor panorámico de 30"... :-D Ahora en serio, lo que más nos gusta es cumplir vuestras peticiones, pero unas veces es más fácil que otras y, en concreto, juegos de lucha de PC hay muy poquitos. Eso sí, si te gusta la estrategia el mes que viene disfrutarás nada menos que con «Impossible Creatures»... No está mal, ¿verdad?

¿Y la Segunda?

Estoy un poco mosqueado con el nuevo «FIFA» por el trato desigual que sufren los clubes de Segunda División, con muchas equipaciones incorrectas y sin que se hayan incluido los cánticos de sus seguidores. ¿Es que es mejor la afición del Betis (por decir alguna) que la del Cádiz? No es grave, no, pero es una falta de respeto para muchos equipos que también deberían contar, además la actualización de algunas plantillas no está bien. ■ Christian Giner

R. Hemos preguntado a los responsables del juego y nos han explicado que «FIFA 2007» maneja tantísimos datos que, efectivamente, se les han "colado" algunos errores a la hora de recopilar todos los datos, pero que, desde luego, no tienen que ver con la categoría en la que juega cada equipo. Como bien decías no son problemas graves, es verdad, pero estaría muy bien que pudiéramos contar con un parche que lo solucionara para que este fantástico juego fuera "redondo" del todo.



Tu opinión es importante, escríbenos

Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.

No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. ... el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.

La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

¿Vivir y triunfar en Miami? Primero te lo tendrás que ganar

Disfruta del videojuego "Miami Nights" en exclusiva en Vodafone live!



Descárgate en exclusiva con **Vodafone live!** el videojuego "Miami Nights" en tu móvil y conviértete en la estrella que siempre has querido ser. Escoge el aspecto físico de tu personaje, decora tu apartamento y conoce gente mientras recorres cada rincón de Miami. Todo con la máxima libertad de acción. No encontrarás una simulación de vida más completa para móviles.

Encuéntralo en tu **Menú Vodafone live! → Videojuegos**

Y recuerda que sólo pagas 50 cénts. al entrar al Menú y navegas gratis sin límites.

Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live

Vodafone live! con 3G Nokia 6234

gameloft

vodafone

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



FIFA 07

Puntuación Micromanía

Otro año, mismo FIFA

No sé el resto de lectores, pero yo al menos empiezo a aburrirme de ver como EA lanza lo que es básicamente el mismo juego año tras año. Sí, está muy bien, es muy bonito, son jugadores reales y todo eso... pero, ¿por qué tendría que comprármelo si ya tengo el del año pasado? ■ Cristobal Acosta

La otra nota




Lo de las entregas anteriores es un asunto delicado, porque hay que pensar también en los que no las han jugado. En cualquier caso, puede que si sólo juzgas por las pantallas no veas demasiadas diferencias, pero lo cierto es que esta entrega sí que incluye abundantes novedades, en especial una jugabilidad mucho más realista y detallada.

A.T.I. (Autor de la review)

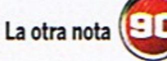


Broken Sword: El Ángel de la Muerte

Puntuación Micromanía

¡Merece más!

Soy una seguidora de toda la vida de esta fantástica serie y creo que no habéis sido justos en lo más mínimo con la última parte. Me parece que es incluso mejor que la anterior, que la historia es muy buena y que los gráficos son de primera. ■ Amparo Gemar

La otra nota




«El Ángel de la Muerte» tiene todos los elementos propios de una aventura "clásica", es cierto, pero a estas alturas los aficionados al género piden algo más. Juegos como «Fahrenheit» demuestran que hay nuevos caminos que explorar y, en ese sentido, «Broken Sword» resulta muy poco "atrevido".

J.A.P. (Autor de la review)

X3: Reunion

Puntuación Micromanía 85

Un juego eterno

Quiero pedir una nota más alta, para «X3». La jugabilidad no puede ser más variada, tienes una cantidad enorme de cosas por hacer y el tamaño del universo es literalmente gigantesco. Vamos, que puedes estar jugando durante meses sin repetirte. ■ Joaquín de la Torre

La otra nota




Si puntuáramos sólo las dimensiones, «X3» tendría que llevar un 135, o algo así, pero el problema es que, aunque técnicamente es un juego soberbio, su jugabilidad no está tan ajustada como sería deseable y eso hace que resulte por momentos excesivamente complicado e, incluso, confuso.

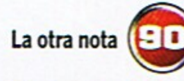
I.R.L. (Autor de la review)

Pro Cycling Manager 2006

Puntuación Micromanía 84

Muy lento

Soy un gran aficionado a los juegos deportivos y tengo que decir que la nota de éste es demasiado alta. A mí me parece que es excesivamente lento; mucha tabla, mucha estadística y mucho entrenamiento, pero a la hora de echar a correr la cosa no podría ser más "cansina". ■ Felix Zamorano

La otra nota




Puede ser, pero es que el juego no comienza a la hora de echar a correr, sino que todas esas tablas, estadísticas y entrenamientos son parte de la diversión. Es verdad que no se trata del más "animado" de los juegos, pero si buscas una simulación realista del deporte del ciclismo (que tampoco es que sea el más frenético de los deportes) no vas a encontrar una mejor que ésta.

A.T.I. (Autor de la review)



Joint Task Force

Puntuación Micromanía

Le falta "chicha"

A mí me parece que este juego merece menos nota. La idea de introducir la prensa en el campo de batalla no es mala, pero es en realidad el único aspecto original del juego y, desde luego, no es como para darle tanta puntuación. ■ Txema Bidegorri

La otra nota 80



EN EL PUNTO DE MIRA

Company of Heroes



Puntuación Micromanía

A favor 99
La otra nota

Insuperable

Es un juego genial, porque no se limita a copiar a otros, sino que aporta ideas y conceptos originales. Técnicamente, además, es estupendo, y no hablo sólo de los gráficos, sino de detalles como la IA de los enemigos, que me pone los pelos de punta. ■ Jose Genaro

Hombre, tanto como originales... En realidad todo el núcleo del sistema de juego está tomado de «Dawn of War», que como también lo desarrolló la misma compañía, no se puede decir que hayan "copiado" a nadie, pero... En cualquier caso es cierto que es un juegazo, pero es que un 99 es una nota muy "gorda". J.P.V. (Autor de la review)



¿Otra vez?

¡Oh cielos! ¡Un juego de estrategia de la 2ª Guerra Mundial con... el Desembarco de Normandía! ¡Qué original! ¡Jamás vi nada semejante en todos mis años como jugador!... Y ahora sin ironía, que sepáis que se os ha ido la pinza con este juego, que es bueno, sí, pero no como para darle la notaza que lleva. ■ David Botella

¿Tenemos el día ácido, eh? :-D Mira, es cierto que el Día-D no podía estar más trillado y en un juego de menor calidad eso habría sido un defecto a tener muy en cuenta. Pero cuando te encuentras con un juego como éste, con una jugabilidad y una ambientación excepcionales, la originalidad pasa a un segundo plano. J.P.V. (Autor de la review)

Es que la nota del juego no depende sólo de ese aspecto. También hemos tenido en cuenta su estupendo acabado gráfico, la variedad del sistema de juego, la interacción en los escenarios... Vamos, que es un juego bastante completo.

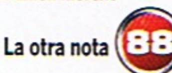
J.T.A. (Autor de la review)

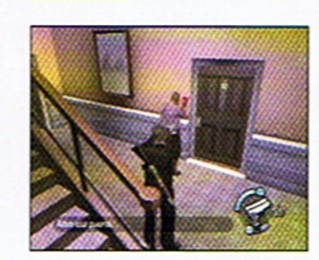
Reservoir Dogs

Puntuación Micromanía 80

Como la película

Es un juego muy divertido y con muchísimo ritmo. Es cierto que es violento, pero es para mayores de 18 años, así que eso no debería ser un problema. Además hay diferentes tipos de misiones y las cinemáticas son imprescindibles si eres fan de la película. ■ Ramón Moreno

La otra nota




Como complemento de la película, desde luego, el juego no tiene precio, pero como juego de acción resulta muy justito. No por su jugabilidad, ojo, que no está nada mal y aporta varias ideas interesantes, sino por lo escaso de su contenido, que sólo da para unas ocho horas de juego.

J.P.V. (Autor de la review)

Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.



Explora ciudades opulentas, costas salvajes, monumentos antiguos y desiertos mortíferos mientras decides el destino de Elona en 20 misiones con historia y cientos de quests.
Lucha contra los ejércitos de la oscuridad en compañía de temibles Héroes que seguirán tus instrucciones en combate y utilizarán las habilidades y el equipo que tu elijas.
2+
PC
DVD
ROM
Distribuye:
Friendware
Marqués de Monteagudo, 18
28028 Madrid
Tel. 91 724 28 80 • Fax 91 725 90 81

AVANZA LA OSCURIDAD, TU DESTINO ESTA CERCA



Unete a millones de jugadores de todo el mundo en la tercera campaña del aclamado universo de Guild Wars ® . Crea tu propio grupo de héroes y lidéralos contra una malvada reina que pretende liberar a su dios proscrito y así extender la oscuridad sobre el continente de Elona. Deberás luchar contra la oscuridad, aunque no estarás solo….

JUEGO ONLINE EN CASTELLANO SIN CUOTAS MENSUALES

ES.GUILDWARS.COM



Busca la gloria en las batallas Héroe contra Héroe, en las que tu y tus Héroes lucharéis contra otros jugadores en épicas batallas PvP uno contra uno.



Seduce a tus enemigos con la brillante guadaña del Derviche, o llena de poder a tus Héroes y aliados con los cánticos del Paragón.

DISPONIBLE EN TIENDAS EL 27 DE OCTUBRE





PERO, ¿SE PUEDE TRABAJAR CON SIGILO ENTRE NEONES?

UN RETO DIFERENTE, sin duda, es moverte con sigilo, coordinando las acciones de un equipo antiterrorista y ocultándote del enemigo... ¡rodeado de luces de colores! No se puede negar que la elección de escenarios para el nuevo «Rainbow Six» va a ser todo un desafío.

INTERIORES Y EXTERIORES de la ciudad más iluminada del mundo, se convierten así en un terreno inexplorado para las tácticas militares, donde las novedades en el diseño de la acción que Ubi ha aportado a esta entrega de la serie, y tu propia capacidad táctica, se verán puestas a prueba de forma extrema.





¡El no va más de la acción táctica!

RAINBOW SIX VEGAS

Los peores temores se han confirmado y el nuevo objetivo de los terroristas es la Ciudad del Pecado. Las Vegas ha sido tomada al asalto, en los casinos se juega ahora con la vida de numerosos rehenes y la situación se ha vuelto crítica. Un trabajo, sin duda, para el equipo Rainbow. ¿Listo para la acción?

Dirigirás a un equipo de elite con el que acabarás con los terroristas que han asaltado y controlado Las Vegas

Welcome to fabulous Las Vegas, Nevada". El cartel existe, te lo juramos, y no es un invento de las películas. Y tan extravagante como la bienvenida oficial que da la ciudad de Las Vegas a sus visitantes, es la ciudad misma. Imagínate un parque de atracciones a escala urbana para adultos muy ricos –o, al menos, dispuestos a dejarse limpiar la cartera sin preocupación– en el que todo –o casi– es posible si tienes dinero. Sí, es con toda probabilidad la ciudad más hortera, kitsch, absurda e hilarante del mundo, y un monumento casi obsceno al capitalismo salvaje y la decadencia de la civilización occidental. Pero eso, ahora, no te debería importar demasiado, porque cuando se es miembro de uno de los escasos equipos de elite antiterrorista del mundo, y estás en un helicóptero a punto de deslizarte por una cuerda en la azotea del Ceasar's Palace, para luego asaltar el piso 13 del Treasure Island y acabar entrando, lo más sigilosamente posible, en los canales artificiales de la Venecia de cartón piedra por la que gondoleros nacidos en L.A. van cantando napolitanas, sólo te tiene que preocupar una cosa: acabar con los terroristas que han amenazado con provocar una masacre y convertir Las Vegas en la nueva zona cero de Estados Unidos. ¿Estás listo para la acción más terroríficamente real que has vivido? Más te vale, porque nunca te has visto en otra igual, seguro.

CEGADO POR LA LUZ

El nuevo «Rainbow Six» te va a dejar de una pieza por la elección, recreación y ambientación de su escenario. Las Vegas, con su apabullante carga de luces de neón, no parece el mejor lugar para que un equipo de elite antiterrorista sea capaz de infiltrarse sin ser detectado por el enemigo y pueda desplegar sus habilidades como expertos en acción táctica... Cierto, no es el mejor sitio ni por asomo pero, claro, si fuera fácil no sería divertido ni habría desafío, ¿verdad?

Las luces de la ciudad, los ruidos de las tragaperras, la horterada de la decoración..., todo parece estar en contra de que el capitán Logan Keller, en cuyo pellejo te meterás, y ▶▶

- Género: **Acción táctica**
- Estudios/Compañía: **Ubisoft Montreal**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Finales 2006**
- **rainbowsixgame.es.ubi.com/vegas**

LAS CLAVES

- La acción táctica será más real que nunca, desarrollada en un entorno muy original e imprevisible: la ciudad de Las Vegas.
- Nuevas animaciones, movimientos, tácticas y estrategias estarán disponibles, adaptadas al entorno.
- Los miembros de tu equipo te sugerirán en tiempo real el uso de ciertas tácticas, según la situación.
- Podrás marcar órdenes secuenciales a tus hombres, antes de entrar en combate.
- Incluirá un modo multijugador.

PRIMERA IMPRESIÓN

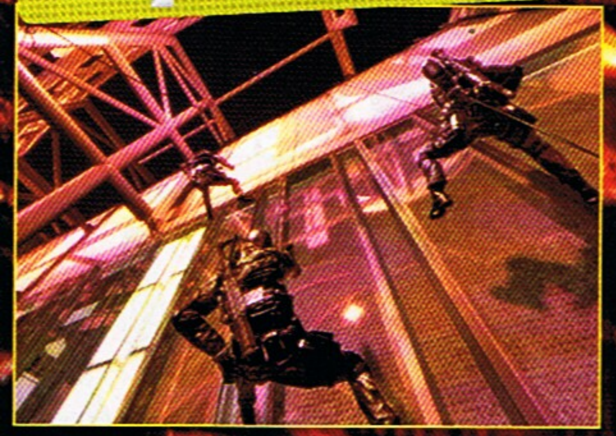
¡Las Vegas está que arde! Será el «Rainbow Six» más real... y original en su escenario de juego.

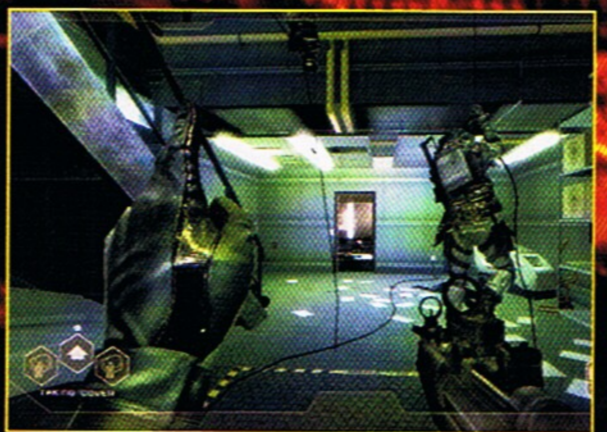


▲ **¡VAMOS, VAMOS, VAMOS!** El equipo Rainbow ha vuelto y sus tácticas son cada vez más efectivas y sofisticadas. ¡Alucinarás con sus nuevas misiones!

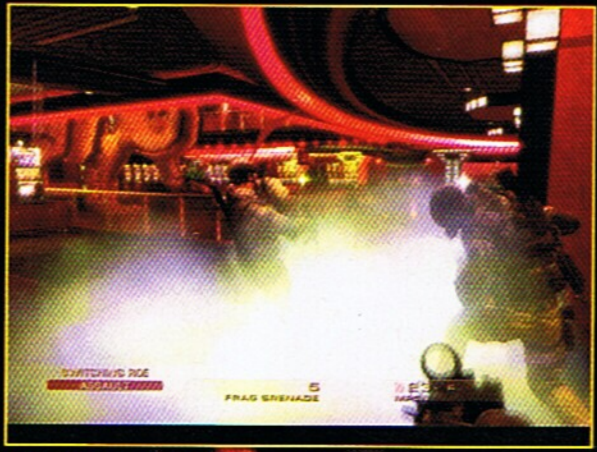


▲ **UN ESCENARIO INESPERADO.** ¿No te han dicho nunca que el juego es malo? ¡Pues espera a ver lo que se esconde detrás de las tragaperras!





▲ ¡VAMOS, CHICOS, ES FÁCIL! Deslízate con la cuerda, aterriza a salvo, toma esa posición y cúbreme mientras avanzo... ¡Vamos, es fácil!



▲ ¡CAPITÁN, QUE NO VEO! Usar granadas de humo te permitirá esconderte de los terrosristas pero... ¡ojo, que tú tampoco verás un pimiento!



▲ OBSERVA, PLANIFICA... ¡Y ASALTA! Se trata de una táctica real diseñada para el juego. Antes de un asalto complejo, podrás investigar la escena con cámaras espía y asignar órdenes y objetivos secuenciales a tus hombres.



▲ ¡QUEDAMOS EN EL PUNTO DE EXTRACCIÓN! Un paseo en helicóptero precede a cada incursión del equipo Rainbow en un punto de Las Vegas. Acceder a algunos casinos sin ser detectado será una tarea de chinos.

¡QUE SE QUEDEN CON TU CARA!



» NADA ES MEJOR QUE JUGAR CON AMIGOS. O tal vez sí, porque aún mola más entrar en una partida multijugador, y que se te reconozca a la perfección. Así, será más divertido ser malo y que tu colega sepa que has sido tú quien le ha hecho morder el polvo.



» UN NUEVO NIVEL DE PERSONALIZACIÓN sería posible con la opción de digitalizar una foto de tu cara y ponerla en tu personaje, pero... por ahora no es seguro que se incluya en la versión PC, y sólo se ha confirmado en Xbox 360. ¡La queremos también!

►► sus chicos, Jung Park –el experto en electrónica– y Michael Winter –un inglés de casi dos metros, especialista en demoliciones y explosivos–, sean capaces de rescatar al elevado y desconocido número exacto de rehenes que los terroristas de Irena Morales han tomado por toda la ciudad. Sólo tienen una noche, esta noche, para liberarlos, eliminar a los terroristas y desconectar todas las bombas que han distribuido por un número indeterminado de emblemáticos edificios de Las Vegas, en la que ya ha sido considerada la operación más crítica y extrema jamás llevada a cabo por el equipo Rainbow en toda su historia. Esto no ha hecho más que empezar cuando el helicóptero hace una pasada por las azoteas de los hoteles de Las Vegas. El equipo es depositado en un punto secreto de la ciudad y, ahora, tú tomas las riendas. "Welcome to fabulous Las Vegas, Nevada".

EL EQUIPO RAINBOW HA VUELTO

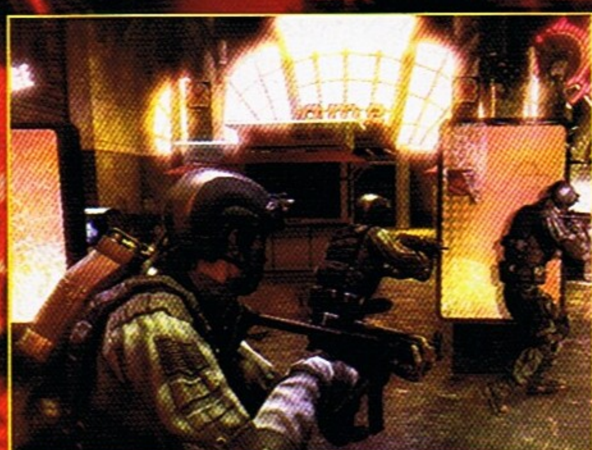
«Vegas», aparentemente, no cambia demasiado las bases de la acción táctica que la serie «Rainbow Six» ha desarrollado en todas sus anteriores entregas. Aparentemente... El regreso del equipo Rainbow ha sido por



▲ ¡ESCUCHA A TUS HOMBRES! Planifica paso a paso tus movimientos, no arriesgues más de lo necesario, cubre el avance de tus chicos y, sobre todo, confía en sus sugerencias tácticas. ¡Son buenos en lo suyo, de verdad!



▲ ¡CUBRE A TUS CHICOS! Aquí no hay una segunda oportunidad y perder a un hombre especializado es crítico. Si fallas, ¡adiós a Las Vegas!



▲ ¡PERO QUE ALGUIEN APAGUE LA LUZ! Sí, avanzar escondido entre millones de megavatios no es sencillo pero, chico, eres un Rainbow. ¡Apáñatelas!



▲ ¡HE DICHO QUE NO OS MOVÁIS O...! Los terroristas de Irena Morales no son aficionados. Tienen muchos recursos, han planificado perfectamente sus movimientos y saben que tienen opciones. ¡Pero tienes que acabar con ellos!

Gracias a la IA, los chicos de tu equipo te sugerirán tácticas, según la situación que tengas que afrontar

partida doble. No sólo vuelve el equipo de operaciones espciales, sino sus creadores. El desarrollo de esta entrega ha recaído en Ubisoft Montreal, responsables de «Rainbow Six 3», lo que ya es una garantía de calidad. Pero, además, las numerosas novedades que «Vegas» incorporará en la serie tienen un peso realmente notable. Para empezar, el apartado gráfico, alucinante en la versión PC –aunque los requisitos de hardware serán un poco exagerados–. Podrás moverte bajo las enormes arcadas de la calle Fremont, mientras intentas que las continuas proyecciones de vídeo y luces en el techo de las mismas no te despisten frente a los movimientos del enemigo. Para continuar, las nuevas animaciones, basadas en Captura de Movimientos y dotadas de un realismo extremo, con acciones tan alucinantes como el fuego ciego de cobertura o la impresionante técnica de rappel en fachadas y asalto a través de cristaleras y ventanales. Y, para seguir, las tácticas.

LA CLAVE TÁCTICA

Las tácticas se volverán críticas en la acción de «Vegas». Como capitán, tendrás que planear al milímetro cada movimiento de tu equipo en un entorno que será sumamente hostil, pero la libertad para realizar determinadas acciones, coordinar ataques, asignar objetivos, usar juguetitos electrónicos –las ▸▸





¡VIVA LAS VEGAS!

▸ ¿HAS ESTADO ALGUNA VEZ EN LAS VEGAS? Si no es así –que es lo más normal, no te apures– ya te puedes ahorrar el viaje, porque la recreación que los chicos de Ubi están haciendo de la ciudad es tan real que asusta, de verdad.

▸ HASTA EL MÁS PEQUEÑO DETALLE de los casinos, edificios y calles más importantes de la ciudad está recreado en «Rainbow Six Vegas» de una forma tan magistral que creerás estar allí mismo.



LAS VEGAS, MULTIJUGADOR

» **JUGAR EN COMPAÑÍA SIEMPRE ES DIVERTIDO** pero en «Rainbow Six. Vegas» puede ser la bomba, por lo poco que ha contado el equipo de desarrollo sobre este modo. Aunque no han querido desvelar todas sus posibilidades, ya se sabe algo básico e importante.

» **LA EXPERIENCIA ACUMULADA,** como ocurre también en «Splinter Cell. Double Agent», será vital para acceder a mejoras en objetos, armas y equipamiento. Cuanto más avances en tu nivel de experiencia, mejor jugarás las siguientes partidas... impresionante.



▲ **¿LOGRAS VER AL ENEMIGO? ¡DETRÁS DEL DRAGÓN!** Aunque algunas situaciones se volverán un poco cómicas y surrealistas dada la naturaleza de los escenarios, la tensión que vivirás se podrá cortar con un cuchillo.







ACCIONES ESPECTACULARES

» **NUEVOS MOVIMIENTOS Y TÁCTICAS** marcarán el desarrollo de la acción en el juego, pero sobre todo te dejarán con la boca abierta por el realismo mostrado al afrontar situaciones, a primera vista, imposibles y por la naturalidad de las reacciones de tu equipo.

» **EL USO DE TÉCNICAS COMO CAPTURA DE MOVIMIENTOS,** o el estudio de tácticas reales militares en conflictos urbanos, te permitirán ver, efectuar y alucinar con los rappel por rascacielos de cristal o el uso de fuego ciego de cobertura, por dar un par de jemplos.



▲ **¡SI HAY QUE TIRAR LA PARED, SE TIRA Y PUNTO!** No te pares en barras si ya has decidido el asalto. En «Vegas» podrás hasta reventar las paredes con un bombazo si hay que entrar a toda prisa en alguna habitación cerrada.

►► nuevas cámaras espía son la bomba–... es algo tan lleno de posibilidades por la libertad de elección que ofrece, que puede que te quedes bloqueado sin saber qué hacer... pero no hay problema, amigo.

El guión te helará la sangre en cierto punto, al descubrir cómo podría cambiar el equilibrio político mundial

«Vegas» poseerá una IA tan impresionante, en los enemigos y en tus hombres, que hasta te sugerirán distintas tácticas y estrategias según la situación que afrontes. ¡Y hazles caso! Sabrán hacer bien su trabajo, creenos.

Te costará no creer que estás allí metido, esperando que estalle el explosivo, se caiga la pared y entres a saco a la carga, tras haber asignado objetivos y órdenes a tus hombres. Es lo que han llamado "O.P.A." (Observa, Planifica, Asalta), y te sacará las castañas del fuego en más de una ocasión. Como en ese momento en que el guión del juego empezará a desvelarse en todo su estremecedor realismo, tocando temas tan delicados sobre seguridad, terrorismo, política y espionaje que se te van a poner los pelos de punta. ¿Qué momento será ese y cuál es el secreto que oculta Irena?

Eso, nos tememos que no te lo podemos contar... ¡porque Ubisoft no quiere desvelarlo! Según afirman, el guión tendrá una importancia brutal en el diseño de la acción, y nos han dicho que lo bueno se hace esperar. Y nos tememos que lo decían en serio pero, ¡ya estamos deseando descubrirlo! ■ **F.D.L.**

NINTENDO DS

AGE of EMPIRES
THE AGE OF KINGS




DS A LA CONQUISTA DE NUEVOS TERRITORIOS



UNA NUEVA CIVILIZACIÓN TE ESPERA EN TU DS.

El famoso juego de estrategia de PC debuta ahora en Nintendo DS. Un juego en el que podrán participar hasta cuatro jugadores gracias al modo multi-jugador.

Controla cinco civilizaciones diferentes desde la pantalla táctil, y entra en combate utilizando el stylus, que será tu arma en el camino hacia la conquista.



3D







Microsoft

ENSEMBLE STUDIOS

Mage Knight
APOCALYPSE

CINCO HÉROES, UN DESTINO, INFINITAS AVENTURAS...

Explora un mundo más allá de tu imaginación con escala dinámica para tener aventuras infinitas.



Sistema de habilidades que te permite convertir a tu personaje en una extensión de tu modo de juego.



Miles de items únicos que te ofrece opciones personalizables ilimitadas.







POWERED BY gamespy







WARHAMMER
MARK OF CHAOS

Una épica batalla de razas seguida de una brutal invasión del Caos, donde 4 armadas jugables y varias razas controlables adicionales luchan en el masivo campo de batalla.



Lleva la personalización pintando a todos los niveles, desde las partes del cuerpo, armas e incluso todos los estandartes.



Mientras las armadas luchan, los Héroes y los Campeones aprenden nuevas tácticas, habilidades e incluso se enfrentan a un duelo a muerte.



Sentido épico a gran escala donde los miles de personajes luchan en la pantalla representados con gran detalle.















- Género: **Acción táctica**
- Estudios/Compañía: **Ubisoft Montreal**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Noviembre 2006**
- *www.splintercell.com*

LAS CLAVES

- En la piel de Sam Fisher, te convertirás en un agente doble, infiltrado en organizaciones terroristas.
- Muchas tácticas cambiarán sobre lo visto en la serie, con misiones que tienen lugar en pleno día.
- Te verás sometido a la toma de decisiones de corte moral.
- El guión será mucho más complejo que en otros «Splinter Cell».
- El multijugador permitirá conservar parámetros y estadísticas de unas partidas a otras.

PRIMERA IMPRESIÓN

Otra vuelta de tuerca. Sam Fisher ha vuelto, pero con un estilo distinto y más complejo.

Splinter Cell Double Agent

A este Sam nos lo han cambiado...

¡Sam Fisher se ha vuelto un delincuente! Al pobre parece que le ha mirado un tuerto y todo son desgracias. Y algunas muy gordas. Pero, ¿será verdad que le ha cambiado tanto el carácter que se ha pasado al otro bando...? ¡Sam, vuelve!

Desde el primer momento en que las noticias sobre el nuevo «Splinter Cell» comenzaron a circular, Ubisoft asumió, de forma deliberada, una curiosa estrategia de comunicación sobre su nuevo proyecto. Los muy ladinos, para meternos a todos en situación sobre el giro dado a lo que iba a ser «Double Agent» sobre los títulos previamente protagonizados por Sam Fisher, se encargaron no sólo de filtrar la información con cuentagotas, sino que además se mostraron esquivos e intencionadamente ambiguos sobre la ambientación, el guión y la situación que el personaje iba a vivir en su nueva aventura.

PERO SAM, ¿QUÉ TE HA PASADO?

Las primeras imágenes que pudiste ver de «Double Agent» parecían cualquier cosa menos un «Splinter Cell» y, por no parecer, ni siquiera Sam Fisher era reconocible. ¿Sam rapado casi al cero? ¿Y en otras imágenes vestido con una chaqueta de cuero? ¿Sin uniforme "de acción"? ¿Sin su inseparable visor nocturno? ¿Y que era ese cartel con su nombre escrito? Pero, si eso parecía... No, no puede ser. ¿Cómo va a estar Sam fichado por la poli como un vulgar "chorizo"? Para animar más la cosa, llegó Ubi y dijo: "sí, sí, se ha vuelto un delincuente".

Poco a poco, la retorcida estrategia iba tomando forma y teniendo sentido. Una táctica.

Sam Fisher se convertirá en un delincuente para infiltrarse en el corazón de peligrosas organizaciones terroristas

¿A qué se parece?



S. C. Chaos Theory

■ La inconfundible ambientación «Splinter Cell» repite impecable, como en «Chaos Theory».



G.R. Advanced Warfighter

■ Lo mejorcito en acción táctica, con estrategias reales pero dirigiendo un grupo de asalto.

▶ Vuelve Sam Fisher en la que es su aventura más apasionante y compleja, que te llevará alrededor del mundo.



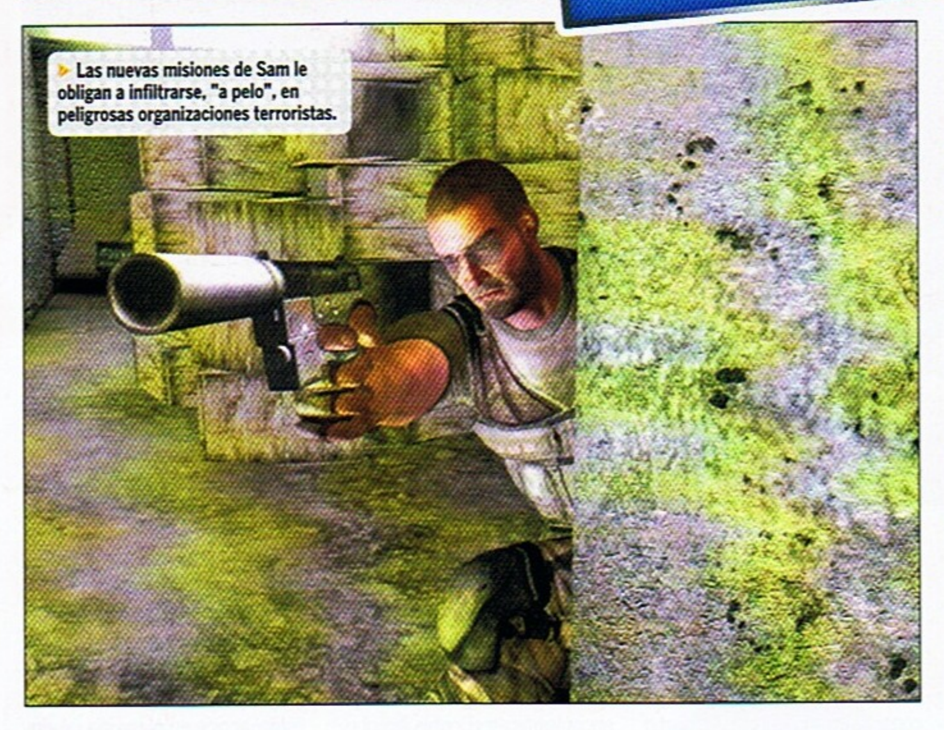
▶ ¡Quieto "parao"! El nuevo multijugador promete ser de aúpa.

¿Sabías que...

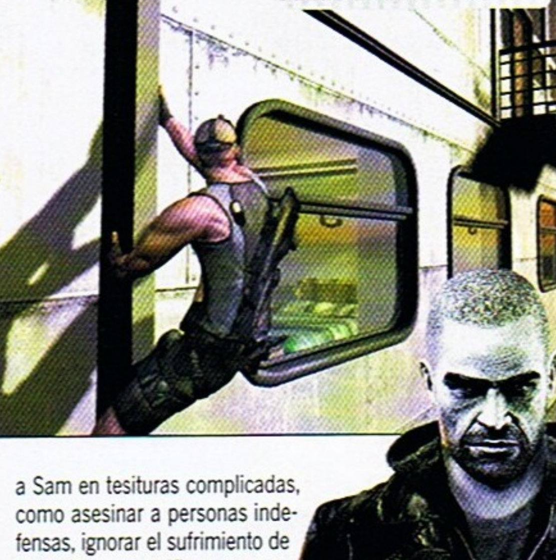
...en la versión original, en inglés, las voces de algunos personajes están dobladas por famosos actores de Hollywood como Michael Ironside?



▶ Para Sam lo de las "vacaciones en el mar" no funciona igual que para el resto del mundo...



▶ Las nuevas misiones de Sam le obligan a infiltrarse, "a pelo", en peligrosas organizaciones terroristas.



Todo era una táctica para que nos empapáramos del nuevo Sam y de su nueva misión como topo en una organización terrorista.

EL SECRETO DE SAM

Han pasado los meses, hemos podido ver en varias presentaciones lo que iba a ser «Double Agent», dosificado en raciones no muy generosas de juego y hoy, por fin, nos han puesto una versión beta en las manos y te podemos decir que esto tiene muy, pero que muy buena pinta... ¡y que los secretos continúan! Pero, ¿cómo puede ser posible? La realidad es que en Ubi siguen siendo hiper-mega-protectores con muchos detalles de «Double Agent», sobre todo en lo concerniente a su guión y a la historia y circunstancias actuales de Sam, y lo que hemos visto y jugado es una colección de misiones sueltas, que resultan, eso sí, es-pec-ta-cu-la-res, pero no acaban de dar una idea completa de la historia... ¡tendrán mala idea!

Pero vamos a lo que importa. ¿Cómo será «Double Agent»? Para empezar, visto lo visto, será el capítulo más real de toda la serie. Y no hablamos sólo del aspecto gráfico... ¡que también! Hasta ahora, cada nuevo «Splinter Cell» ha intentado "humanizar" un poco más en cada nueva ocasión a Sam Fisher, descubriendo sus sentimientos, temores... Pero «Double Agent» quiere poner a prueba tu moral y tu ética. Las distintas misiones del juegon irán poniendo a Sam en tesituras complicadas, como asesinar a personas indefensas, ignorar el sufrimiento de inocentes o sacrificar a unos pocos en beneficio de una mayoría... ¿tú serías capaz?

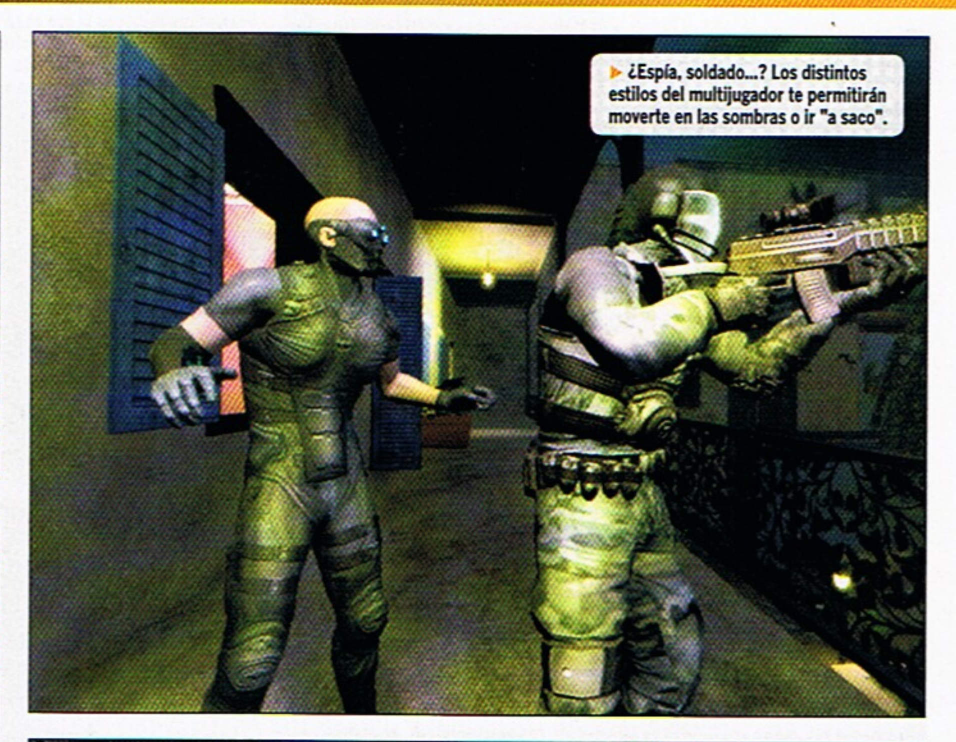
CUESTIÓN DE CONFIANZA

Sam debe infiltrarse en una organización terrorista –el ejército de J.B... John Brown, no el whisky–, y para ello su lealtad será puesta a prueba ▶▶



Más movimientos, escenarios y objetivos. Si creías que Sam no tenía cosas nuevas que ofrecer...





¿Espía, soldado...? Los distintos estilos del multijugador te permitirán moverte en las sombras o ir "a saco".



«Double Agent» será el «Splinter Cell» más impresionante y realista de toda la serie. ¡Los gráficos serán alucinantes!

SAM TE LLEVA POR EL MUNDO



¿ESTO ES SHANGAI, DE VERDAD? Bueno, esta imagen, en concreto, no, pero está calcada, hasta en el más pequeño detalle, de los miles de fotos que en Ubisoft sacaron de la ciudad real. Aunque no es el único ejemplo en «Double Agent» del realismo de los escenarios, sí es el más significativo.



Y DE CHINA, VAMOS A ÁFRICA. A Kinshasa, para ser más específicos. Porque las nuevas aventuras de Sam, en su labor por desmantelar el Ejército de Jhon Brown, le llevará por todo el mundo, visitando los cinco continentes, y por algunas de sus zonas más "calientes", políticamente hablando.



Y PARA ENFRIAR LOS ÁNIMOS, VAMOS A... ¡KAMCHATKA! Definitivamente, lo de operar en las sombras ya no es el único estilo de Sam. En Kamchatka hasta tendrá que bucear en aguas congeladas, y confundirse con la nieve, a plena luz del día... ¿Serás capaz de adaptarte a la nueva situación?

▶▶ continuamente, desde el mismo momento en que escapa de la cárcel, junto al compinche al que se camela para que lo infiltre en la organización criminal. Pero cuando su primer "trabajo" consiste en liquidar a este mismo tipo, Sam se da cuenta de que la cosa empieza a ponerse seria. ¿Lo matarás? Si no lo haces, los terroristas desconfiarán de ti. Pero si el ansia criminal te domina en el juego, serán tus jefes verdaderos los que crean que te has pasado al otro lado.

Estos dilemas morales, donde tus convicciones y principios se ponen a prueba, serán constantes en el juego. Pero con todo lo que potencian la ambientación, no serán, desde luego, lo único que encontrarás en «Double Agent».

TAN «SPLINTER CELL» COMO SIEMPRE

Sam, con este giro en la ambientación y la historia de sus circunstancias, no deja de ser un "Splinter Cell" como la copa de un pino... pero ahora sus habituales técnicas de trabajo se ven ligeramente modificadas.

Su habitual maestría de ocultación en las sombras sigue estando ahí, en muchas misiones del juego, pero en otras cambia de estilo: acción en pleno día, al aire libre, de camuflaje en la nieve, buceando, asaltando un barco, haciendo rappel –que no es ponerse túnicas ridículas de colores, no, sino descolgarse por cuerdas– en fachadas de rascacielos... «Double Agent» será, probablemente, el juego más variado de toda la serie en ambientación y misiones. Misiones en las que, además, Sam ve incrementada su interacción con personajes secundarios, que adquieren una importancia poco habitual en «Splinter Cell».

Más libertad, opciones y decisiones morales condicionarán gran parte de la acción en la nueva aventura de Sam



La recreación de escenarios sacados de la vida real será espectacular. Como en las misiones en Shanghai, por ejemplo.

CREA TU PROPIO CAMINO



DECISIONES, DECISIONES... Una de las claves del nuevo «Splinter Cell» será la mayor libertad de acción que te ofrecerá. Pero no te creas que todo se limitará a lo de buscar alternativas para lograr un objetivo o investigar caminos paralelos para llegar a un punto concreto. No, lo de «Double Agent» será un "poquito" más fuerte. Como decidir si matas o no a sangre fría a un tipo maniatado, si salvas o no a un inocente atrapado en el fuego cruzado de un tiroteo y acciones similares. En algunos casos, hagas lo que hagas el resultado será similar: ciertos personajes morirán de todas formas, pero la confianza que generes en los personajes secundarios o la dificultad del camino elegido variarán sensiblemente.

¿Sabías que...

...antes incluso de que «Double Agent» esté disponible, ya se ha confirmado que hay un nuevo «Splinter Cell» en desarrollo?



Luces y sombras serán claves en el individual tanto como en multijugador.

En «Double Agent» tendrás que hacer frente a decisiones de corte moral.

Muchos de los escenarios en «Double Agent» están sacados de la realidad y recreados de forma espectacular

Estos personajes serán también muy importantes en la resolución de las misiones, como ya hemos mencionado. En determinadas circunstancias... ¿salvarás a alguno de ellos o lo sacrificarás, en busca de un beneficio posterior mayor? Y es que la libertad de planificación y decisión será otra de las claves en «Double Agent».

ACCIÓN POR TODO EL MUNDO

Imagina las posibilidades que se derivan de este diseño de acción, en escenarios como la ciudad de Shanghai, una base militar en Islandia, la ciudad de Kinshasa, en medio de los tiroteos de guerrilleros armados hasta los dientes... Si, hasta ahora, en «Splinter Cell» premiaba la resolución de problemas usando distintos recursos, en «Double Agent» se añade, además, el factor del camino a elegir para llegar hasta cada objetivo, y la resolución, eliminación o ignorar a determinados objetivos –o sea, personajes– secundarios. Todo, todo tendrá consecuencias posteriores en la acción del juego, y en su guión. Y es que parece que a los responsables del juego les encanta ponerle las cosas cada vez más complicadas a Sam.

Si al hecho de ganarse la confianza de unos criminales profesionales, hay que añadir la obligación de salvar el mundo y, además, salir con la conciencia limpia... vas a tener que demostrar que sabes algo más que pegar tiros y ocultarte en las sombras.

Para redondear «Double Agent», en Ubi están preparando un modo multijugador, derivado del que se pudo ver en la anterior entrega de la saga, que el equipo ha prometido que será capaz de ponerte los pelos de punta. Como espía o soldado mercenario, podrás formar un pequeño equipo con dos amigos, y enfrentarte a otro similar. Todo apunta a que, en fin, «Double Agent» será el juego más alucinante de la serie. ¿Te apuntas a salvar el mundo, sin que te remuerda la conciencia? ■ **J.A.P.**



- Género: **Rol Online**
- Estudios/Compañía: **ArenaNet/NCSoft**
- Distribuidor: **Friendware**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **27 Octubre 2006**
- **es.guildwars.com**

Guild Wars Nightfall

¡Los héroes te acompañarán!

Las fuerzas malignas se han aliado con un dios caído y siguen avanzando. La Noche Eterna puede estar cerca. Mejor no esperes a que un Lancero del Sol te pida ayuda por SMS. Afina tu voz para los cánticos y empuña tu... ¡guadaña!

LAS CLAVES

- 20 nuevas aventuras en el nuevo continente de Elona.
- Más de 12 héroes, que podrás equipar y dirigir, lucharán al lado de tu personaje.
- Dos nuevas profesiones: el Derviche, guerrero sagrado, y el Paragón, ángel guardián.
- 350 habilidades con posibilidades inéditas para todas las profesiones.
- Dos nuevas arenas para batallas PvP.
- Nuevos entornos y cuatro salas nuevas para los clanes.

PRIMERA IMPRESIÓN

Más lejos que nunca. «Nightfall» permitirá explorar nuevas tácticas y estrategias en «Guild Wars».

Las presentaciones mundiales que NCSoft hace de sus títulos son famosas por la calidad del evento y por el número de usuarios que consiguen atraer, pero además, en este caso, las novedades que promete incluir el que será el tercer capítulo de la saga hacían que estuviésemos más impacientes que nunca. Al fin llegó el día y pudimos convertirnos en un Lancero del Sol y enfrentarnos a los primeros retos en el nuevo continente de Elona. ¡Impresionante! Vete preparando que el lanzamiento está a la vuelta de la esquina.

Emprende una nueva campaña junto a tu propio grupo de héroes para liberar el reino de Elona de la Noche Eterna

¡MÁS «GUILD WARS»!

Como ya ocurrió con «Factions», «Nigthfall» se presenta como un título totalmente independiente, pero que puede jugarse combinado con los dos capítulos anteriores. Por otra parte, si la anterior entrega de la serie, –orientada hacia el combate entre jugadores– te dejó con ganas de más aventura, ahora ha llegado tu turno, está dirigido a la exploración y a las quest. Para ello introducirá gran número de misiones secundarias y, sobre todo, veinte misiones principales con puzzles complejos.

Si no has jugado los capítulos anteriores, tampoco te preocupes, el juego está pensado también para los que se acercan a este mundo fantástico por primera vez.

NOVEDADES JUSTIFICADAS

Con una historia completamente nueva el juego te trasladará a un vasto continente dividido en tres

¿A qué se parece?



World of Warcraft
- Fantasía medieval con millones de jugadores, pero menos orientado al juego en grupo.



Guild Wars: Factions
- La misma dinámica pero más orientado ahora al combate entre jugadores que a la exploración.

Reunirás un grupo de héroes a tus órdenes para emprender aventuras en el nuevo continente de «Guild Wars», Elona.



Tendrás que pararte a mirar lo que te rodea, y alucinar con el detalle.

¿Sabías que...

...podrás acceder a la tienda oficial online desde el juego? Así podrás comprar slots de personajes, paquetes extra PvP y hasta otros juegos.



¡Todos seremos nuevos! Un tutorial bien integrado nos ayudará al principio.



Disfrutarás de una historia muy elaborada, que dará paso a mil aventuras que vivirás junto a cientos de jugadores.

provincias. Se trata del próspero reino de Elona que permanece unido gracias a la orden de los Lanceros del Sol. Esta alianza de héroes, dirigida por la mariscal Kormir, y a cuyas filas te unirás desde un principio, tratará de hacer frente a las cada vez más poderosas fuerzas malignas.

«Nightfall» en su ambientación te recordará al lejano Egipto y, aunque si has jugado los títulos anteriores ya estarás acostumbrado a lo mejor, los gráficos y modelado de paisajes y personajes seguro que volverán a sorprenderte. Pero los cambios no afectan sólo a escenarios y contenido de misiones. No en vano «Nightfall» se gana la categoría de juego completo al introducir opciones tan interesantes como la posibilidad de que héroes PNJ, –controlados por el juego– que te acompañarán en tu aventura. Subirán de nivel a tu ritmo y podrás equiparlos ▸▸

DOS PROFESIONES "SAGRADAS"



¿YA SABES QUÉ QUIERES SER? ¡ELEGIR NO SERÁ FÁCIL! Derviche o Paragón, dos formas de jugar totalmente diferentes que merecen que medites tu decisión. Los Derviches se situarán en el corazón de la batalla y unirán al poder devastador de su guadaña todo tipo de hechizos ofensivos y habilidades de curación, siendo capaces incluso de transformarse temporalmente en dioses. Por su parte, pensados como jugadores de grupo, los paragones poseerán una gran inteligencia que les permitirá defenderse de maleficios y condiciones. A sus temibles lanzas unirán su capacidad para entonar cánticos con los que alentarse a sí mismos y a sus aliados recuperando un punto de energía por cada uno de los afectados.

¡CUIDA TUS ALIANZAS!



◄ ¡VAYA PREMIO! Casi siempre los héroes se unirán a tu grupo en misiones y, a veces, la recompensa será la oportunidad de aliarte con uno de ellos. Pero, ¡cuidado!, porque algunos serán personajes exclusivos; si finalizas la misión para obtener un héroe no podrás hacer la que tiene como premio otro héroe exclusivo.



◄ A TU RITMO. Tus héroes ganarán experiencia y niveles como cualquier otro personaje, aunque nunca podrán tener más nivel que el personaje que los dirige. Además, dispondrán de habilidades propias que, igual que su profesión secundaria, podrás modificar en las ciudades. Eso sí, nada de cambiarles de nombre. ¡Qué pena!



► «Nightfall» tendrá dos nuevas profesiones y más de 350 habilidades. Las combinaciones harán único a tu personaje.



► Las ventanas de personaje y la brújula serán esenciales para que puedas dirigir a tus héroes.



► Las misiones incluirán puzzles de todo tipo. ¡Cómo pesa el combustible!

¿Sabías que...

...la ambientación del continente de Elona se inspira en la arquitectura y geografía del norte de África y Egipto?

►► con armaduras y habilidades. Y, lo mejor, a la hora del combate, estarán a tus órdenes.

ÁNGELES Y GUERREROS

Por si fuera poco, se incluirán dos nuevas razas: El Derviche y el Paragón, con un potencial en ambas enorme. El Derviche está llamado a convertirse en el rey de los combates cuerpo a cuerpo pudiendo impactar a varios blancos a la vez. ¡No veas cómo arrasarán cuando giren sobre sí mismos manejando su guadaña! Además, dispondrá de valiosos hechizos con los que potenciar sus ataques y los de sus aliados. El Paragón no se quedará atrás en atractivos, pero definido en este caso para ataques a distancia desde donde lanzará sus poderosas lanzas y entonará sus cánticos.

COMPAÑÍA TAMBIÉN EN PVP

En lo que se refiere al combate entre jugadores, «Nightfall» también aportará novedades muy jugosas Además de incluirse cuatro salas de clan más y dos nuevas arenas: la arena de los Lanceros del Sol y la arena de la Isla Churranu. Pero es que tu personaje también podrá enfrentarse a otros jugadores en combate uno contra uno acompañado de tres de tus héroes personalizados. ¿Te imaginas las posibilidades de juego? Así, sin ir más lejos, podrás formar el grupo que siempre has creído invencible en el que sus cuatro miembros se complementan perfectamente bajo una misma dirección: ¡la tuya!

Parece casi imposible, dado que los capítulos anteriores fueron número uno en ventas en su primera semana, pero «Nightfall» viene dispuesto a convertirse en otro juego de rol online fuera de serie. Con lo que hemos visto, no es difícil pensar que superará incluso el éxito de sus antecesores.

Si no eres capaz de esperar –que lo entendemos–, no te pierdas las ventajas del pack especial de reserva, que incluye, además de un "hueco extra" para personajes y una clave de prueba "juega ya", dos objetos únicos, la Lanza del Sol Feroz de Refugio y el Rompealmas de Hielo de Encantamientos... ¡Y esto es sólo el principio! ■ I.R.L.

El tercer capítulo de «Guild Wars» llegará cargado de novedades y, como siempre, sin cuotas



- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Black Hole/Bandai Namco/ Deep Silver**
- Distribuidor: **Virgin PLAY**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Noviembre**
- ***www.markofchaos.com***

LAS CLAVES

- Será estrategia en tiempo real en el universo "Warhammer", repleto de unidades muy reconocibles.
- Incluirá un editor para personalizar el aspecto de tu ejército en las partidas online.
- Además de liderar a sus tropas, los héroes lucharán en impactantes duelos.
- Los generales y los regimientos ganarán experiencia en las batallas que libren.
- El juego se centrará en la táctica, sin apenas gestión.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Warhammer total en tu PC! Sensacional estrategia táctica con una ambientación de lo más cautivadora.

Warhammer Mark of Chaos

¡Las figuras saltan del tablero!

Estás harto de que te digan que eres muy mayor para jugar con figuritas, no tienes dónde pintarlas y te han prohibido invadir las estanterías... No te preocupes, tu PC puede ser el último bastión, con todo el "Warhammer" que puedas desear.

Creado en 1983 por Games Workshop, "Warhammer Fantasy Battle" lleva años seduciendo a jugadores de todo el mundo. Comenzó como "wargame" y evolucionó hasta convertirse en una popular afición que incluye pintar figuras, crear escenarios, campeonatos de batallas... Por eso, extraña tanto que, a pesar de sus muchos seguidores, desde 1998 no haya salido un juego en PC basado en este universo de fantasía. Sí, conocemos las últimas adaptaciones de su versión futurista, "Warhammer 40K", como el genial «Dawn of War», pero del "Warhammer" fantástico, sequía total... Hasta ahora que, por fin, va a resucitar en PC con un juego de estrategia en tiempo real que promete estar entre los mejores del año. ¡Prepárate para la batalla!

Tras probar «Mark of Chaos» te podemos asegurar que será una fiel adaptación repleta, además, de estrategia de la buena, con gran amplitud de opciones y variantes tácticas. Tendrá espectaculares batallas con cientos de soldados y recreaciones exactas de las figuras del juego.

¡EL CAOS INVADE EL IMPERIO!

«Mark of Chaos» estará ambientado dos siglos antes del origen de "Warhammer", justo después de que El Imperio rechazase el ataque de las fuerzas del Caos.

Así, la campaña individual te permitirá elegir entre las dos facciones. Si te sumas a las fuerzas del Imperio, tu misión será expulsar a los invasores. Y si eliges las fuerzas del Caos, tu objetivo será completar la invasión. En ambos casos el planteamiento será el mismo: serás el comandante de un pequeño ejército cuyas tropas se movilizarán en un extenso escenario, donde se resaltan las ciudades y los lugares más estratégicos.

En las ciudades repondrás tropas, adquirirás nuevos regimientos y comprarás objetos mágicos para tú héroe. No obstante, pasa-

¿A qué se parece?



La Batalla por la Tierra Media 2
■ Similar en muchos aspectos, pero inspirado en otro universo.



Medieval Total War
■ El planteamiento de los escenarios de batalla recuerda a los de la saga «Total War».

"Warhammer" regresa al PC con una recreación fiel de su universo fantástico, dando vida a sensacionales batallas.



Si juegas a "Warhammer" puede que se te ocurra cómo asaltar una fortaleza, pero sin los dados...

¿Sabías que...

...SSi publicó en 1995 «Shadow of the Hornet Rat», el primer juego para PC de Warhammer, que ya ofrecía escenarios tridimensionales?



La artillería amplía las posibilidades tácticas del juego.



El terreno, la superioridad numérica, los ataques por flancos... son variables que intervendrán en la estrategia.

Dirige miles de unidades en el campo de batalla dentro del fantástico universo "Warhammer"

rás poco tiempo en ellas, ya que en «Mark of Chaos» apenas habrá gestión de recursos.

BATALLAS GRANDIOSAS

Lo que sí habrá en cantidad serán combates, que se librarán en los mencionados lugares estratégicos, campos de batalla inmensos y llenos de accidentes geográficos como colinas, riachuelos, bosques o muros. Elementos que deberás tener en cuenta para no equivocar las tácticas y sacar provecho de las ventajas que el terreno te pueda proporcionar. Habrá una gran ▸▸

UN UNIVERSO MUY DETALLADO



WARHAMMER ES UN MUNDO DE FANTASÍA MEDIEVAL. Su temática plantea el avance del Caos en un universo alternativo. «Mark of Chaos» nos presenta a sus facciones:

- **EL IMPERIO.** Es la nación humana más poderosa. Su equivalente serían los estados germánicos de la Europa del siglo XVII.
- **LOS SKAVEN.** Una raza malvada de hombres rata, que viven para extender la corrupción sobre el mundo.
- **LOS ALTOS ELFOS.** Como los de Tolkien, viven en una isla continente llamada Ulthuan.
- **EL CAOS.** Unos bárbaros adoradores de dioses demoníacos que quieren conquistar el mundo y arrasan todo a su paso.

LUCHA DE TITANES



HAY DOS TIPOS DE HÉROES: comandantes y hechiceros, pero al igual que el resto de la tropa subirán su experiencia según los enemigos que logren abatir. Una manera rápida de conseguir que obtengan experiencia será enfrentándolos en combate singular frente a los héroes del ejército enemigo.



PARA DESAFIAR A UN HÉROE EN DUELO sólo tendrás que hacer clic sobre el personaje con el quieras luchar. Cada héroe tiene habilidades especiales que desequilibran la pelea a tu favor. Conviene usarlas de manera alternativa con los golpes normales. Pero, si tu héroe está herido, lo del desafío no será buena idea...



En un duelo entre héroes la acción se centra en la pelea y las tropas dejan de luchar para contemplar el espectáculo.



El modo multijugador permitirá crear un ejército desde cero y pintarlo con tus colores favoritos.



Realizarás un despliegue de tropas sobre el campo de batalla, antes de combatir.

¿Sabías que...

...los creadores de Warhammer, Steve Jackson y Ian Livingstone, han acabado en compañías como Eidos y Lionhead?

▶▶ variedad de misiones, con asaltos a fortalezas, defensas de un paso fronterizo, protección de personajes importantes...

¡HÉROES, A PELEAR!

En las batallas tendrás un control total sobre la cámara y su manejo será sencillo, permitiéndote obtener una perspectiva general de la batalla o concentrarte en unas cuantas unidades. Habrá, eso sí, una serie de botones clave para efectuar acciones concretas con las unidades, como cambiar de formación o usar una habilidad especial. Así podrás dar órdenes rápidas y precisas a las tropas.

Todos las soldados irán mejorando su efectividad a medida que sobrevivan a las batallas, pero, sin duda, los héroes serán las estrellas en los combates, ya en medio de una batalla, o en el desafío a otros héroes o líderes enemigos plantándoles cara en emocionantes duelos. Cuando eso suceda el resto de combatientes se hará a un lado y la acción se centrará en los dos contendientes, hasta que sólo quede uno en pie y el resultado de la pelea influirá en el de la batalla. Genial, ¿no?

AMBICIOSO Y BIEN EQUIPADO

A todo lo que te hemos contado sobre «Mark of Chaos» hay que añadir una gran realización técnica, que reproducirá el universo "Warhammer" al detalle. Por supuesto, contará con modos multijugador, con un gran repertorio de facciones y unidades disponibles, que podrán personalizarse con tus pinturas e insignias de guerra mediante el editor... Ya el mes que viene, con la versión final, veremos si somos capaces de encontrarle algún fallo... ■ **J.D.M.**

Tras movilizar tus tropas en la batalla podrás desafiar al líder enemigo en un duelo a muerte



- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **Radical/Sierra**
- Distribuidor: **Vivendi**
- Idioma: **Castellano (texto y voces)**
- Fecha prevista: **Otoño 2006**
- **www.scarfacegame.com**

LAS CLAVES

- Será acción en tercera persona ambientada en un clásico del cine de gángsters.
- Retomará la acción justo donde acababa la película.
- Han participado varios actores de la peli, como Al Pacino, que presta su imagen al protagonista.
- Tendrás que conquistar Miami arrebatándosela a los jefes mafiosos rivales.
- La libertad de juego será absoluta. Decidirás qué quieres hacer y cuándo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción de cine. Mucha intensidad, mucha variedad y una ambientación estupenda.

El Precio del Poder

Scarface The World is Yours

¡Un juego de película!

Hay problemas que se pueden arreglar hablando y razonando como personas civilizadas, pero cuando unos matones entran en tu mansión, la destrozan, acaban con tus secuaces y te dejan en la ruina, la única forma de dialogar es... ¡a tiro limpio!

La licencia de una película de éxito, por sí sola, no es garantía suficiente para un juego de PC. Hacen falta otros elementos, como un sistema de juego sólido, un guión de calidad, la implicación de las estrellas protagonistas... Vamos, ni más ni menos que lo que ofrece «Scarface», un juego que continúa la película de Brian DePalma, y que promete ser tan violento, intenso y, sobre todo, tan espectacular como aquella.

Para los que no hayan visto la película, "Scarface", –que en España se estrenó con el título de "El Precio del Poder"– cuenta la historia de Tony Montana, un capo cubano interpretado por Al Pacino, que llega a Miami para, desde abajo, convertirse en el líder de un imperio del tráfico de drogas...

CAMBIA TU DESTINO

Tony consigue hacerse el amo, pero la película termina –¡deja de leer si no quieres enterarte!– con la muerte de Tony en su espectacular mansión, en medio de un tiroteo.

Pues bien, «Scarface», el juego, comenzará justo antes del mencionado tiroteo, momento en el que te pondrás en la piel de Tony Montana y tendrás la opción de enfrentarte a tus atacantes para huir de ellos, escapando así al desenlace de la película. Si lo haces, superando una de las escenas iniciales más impactantes y cargadas de acción que recordamos en un juego, te encontrarás solo, arruinado y con tu imperio en ruinas y repartido entre los jefes de las bandas rivales.

Conviértete en Tony Montana y recupera tu imperio del crimen acabando con todos los capos rivales



¿A qué se parece?



GTA San Andreas

■ También es un juego abierto, con libertad para explorar o para realizar misiones que quieras.



El Padrino

■ Otra gran adaptación de una película de mafiosos, aunque sin el protagonista de la película.



▸ Cuando tengas suficiente pasta podrás hacer trabajitos en lanchas motoras.

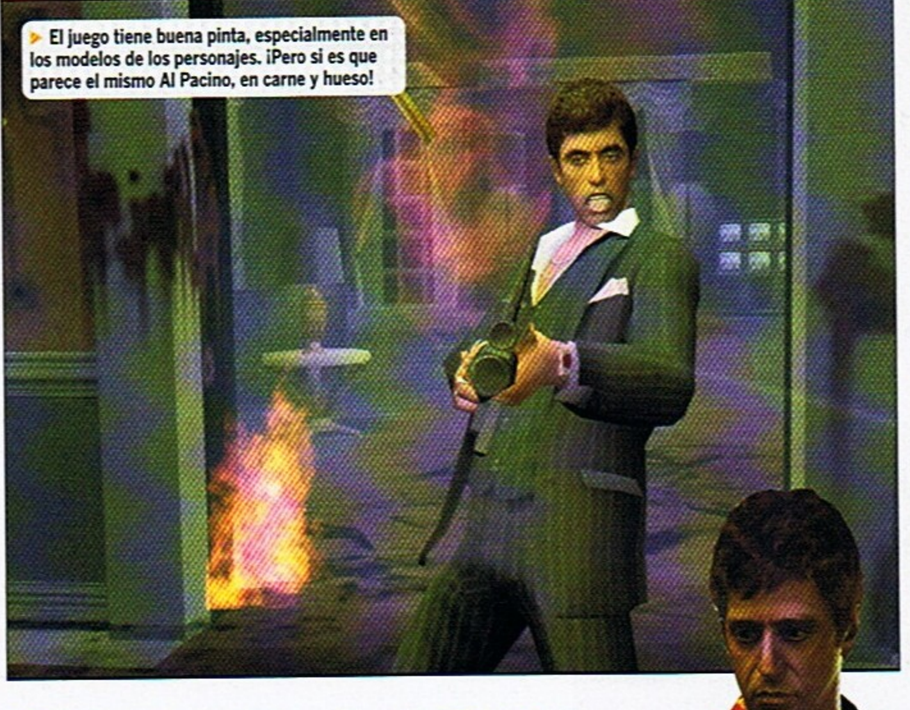
▸ Conviértete en un capo del contrabando de drogas y acaba con todos tus enemigos por las buenas... ¡o por las malas!

¿Sabías que...

...el guión del juego ha sido escrito por David McKenna, guionista, entre otras muchas, de las películas "American History X" o "Blow"?



▸ Podrás contratar secuaces que te hagan el trabajo sucio.



▸ El juego tiene buena pinta, especialmente en los modelos de los personajes. ¡Pero si es que parece el mismo Al Pacino, en carne y hueso!

Tendrás que volver a empezar de cero, paso a paso, rehaciendo viejos contactos y peleando por el control de cada calle y barrio de Miami, hasta que consigas recuperar todo lo que era tuyo... Fácil, no va a ser, pero, mira, siempre será mejor que acabar acribillado en una escalinata de mármol, ¿no?

BIENVENIDO A MIAMI

Por lo que respecta a su sistema de juego «Scarface» apostará por un enfoque muy similar al empleado en títulos como «GTA San Andreas» o «El Padrino». Básicamente, se trata de controlar a tu personaje en tercera persona dentro de una gigantesca reproducción de la ciudad de Miami, con una libertad de acción enorme. Podrás desplazarte a pie, conducir coches, pilotar lanchas motoras, hablar con cualquiera de los habitantes de la ciudad, negociar con ellos o incluso ▸▸

VIOLENCIA MUY EXPLÍCITA



■ **¡SÓLO PARA ADULTOS!** «Scarface» toma prestados muchísimos elementos de la película, y la enorme carga de violencia de aquella es uno de ellos. En el juego esta violencia se plasmará en su apartado visual, con combates brutales, realistas y sangrientos. Pero su violencia llegará también al apartado sonoro, como unos diálogos muy subidos de tono en los que, –si sabes un poco inglés– raramente podrás distinguir más de dos frases seguidas sin oír palabrotas de todo tipo... Incluso, escucharás algunas de ellas en castellano, porque aunque es cierto que el juego no se va a doblar, (sólo se traducirán los subtítulos) los personajes utilizarán frecuentemente el "espanglish" típico de Miami.

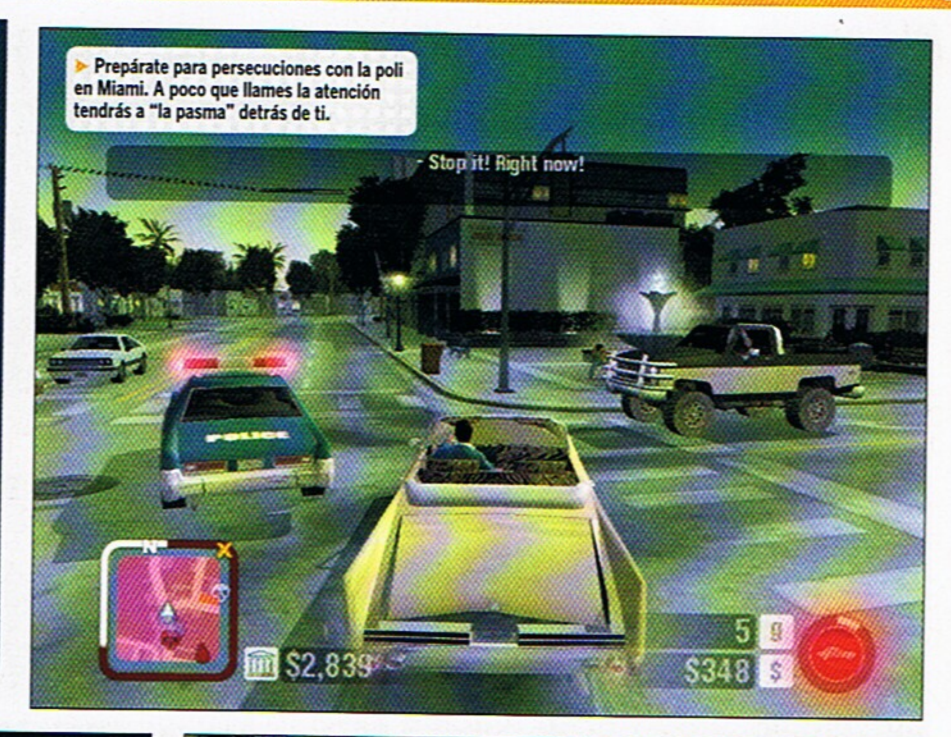
¿TIENES LO QUE HAY QUE TENER?



¡ÉCHALE UN PAR! A la hora de combatir el juego introducirá un sistema bastante original mediante el que podrás intimidar a los enemigos hasta reducir su efectividad y aumentar la tuya. A base de insultar y menospreciar a los enemigos irás aumentando tu medidor de "pelotas" (sí, no es coña, se llamará así en el juego.)



¡TE VAS A ENTERAR! Cuando este indicador esté al máximo podrás utilizarlo para poner en marcha una secuencia al estilo "tiempo bala". Mientras dure, todo se moverá a cámara lenta, tus disparos acertarán automáticamente y, lo que es más importante, recuperarás energía con cada enemigo abatido.



Prepárate para persecuciones con la poli en Miami. A poco que llames la atención tendrás a "la pasma" detrás de ti.



Toda la información necesaria estará disponible a través de un detallado mapa.



Podrás hablar con cualquier personaje y muchos usarán el "espanglish" habitual de Miami.

¿Sabías que...

...la banda sonora incluirá más de 100 temas de los 80, de artistas como Judas Priest, Run DMC o Grandmaster Flash?

►► combatirlos, ya sea cuerpo a cuerpo o con una larga lista de armas de fuego diferentes.

Esta variedad, eso sí, se complementará con un sólido hilo argumental que se irá desarrollando a través de una serie de misiones y que te enfrentará a muchos de los escenarios y personajes secundarios de la película. Para completar el argumento principal, el juego contará también con una enorme cantidad de misiones secundarias de todo tipo: enfrentamientos con bandas rivales, persecuciones policiales, carreras ilegales, transporte de alijos de droga... y así hasta completar una enorme lista de opciones. Añádele a esto que tendrás que preocuparte también de elevar todo lo posible un buen número de variables, tales como el dinero, la reputación o tu factor de intimidación, entre otras, y llegarás a la conclusión de que va a haber juego para rato, ¿cierto?

COMO EN EL CINE

Pero si la jugabilidad de «Scarface» es prometedora, de su ambientación sólo podemos decir que es, sencillamente, "de película". La razón fundamental es, claro, la figura de Al Pacino –caracterizado como Tony Montana–, que logrará reproducir su rostro, sus expresiones y hasta sus movimientos con una fidelidad extrema. Aparte, los escenarios de la película estarán también presentes con todo detalle, lo mismo que muchos de los personajes secundarios... El resultado promete ser uno de los juegos más "cinematográficos" de los últimos tiempos.

El apartado sonoro también será decisivo en este aspecto, y es que el juego incluirá no sólo toda la música de la película, sino también una enorme cantidad de canciones de la época e incluso las voces originales de muchos de los actores. Los diálogos, eso sí, no serán para todos los públicos, y es que precisamente uno de los puntos más conflictivos de «Scarface» será su enorme nivel de violencia, superior por momentos incluso a la de la propia película y que lo convertirá claramente en un juego exclusivo para adultos.

Desde luego, si estás dispuesto a asumir ese lado oscuro, no deberías perder de vista el desarrollo de «Scarface», un juego que promete llegar a lo más alto... ¡por cualquier medio que haga falta! ■ J.P.V.

La ambientación reproducirá punto por punto la de la película, tanto en los escenarios como en los personajes



- Género: Rol/Acción
- Estudios/Compañía: Montecristo
- Distribuidor: Virgin PLAY
- Idioma: Inglés
- Fecha prevista: Noviembre 2006
- www.silverfall-game.com

Silverfall

¿Naturaleza o tecnología?

En el mundo de Nelwë hay un gran conflicto entre quienes, tras la revolución del motor de vapor, confían en los avances de la ciencia y quienes todavía rinden culto a la magia y las fuerzas de la naturaleza. Y tú, como siempre, en medio de todo.

LAS CLAVES

- Escogerás entre ocho razas y decenas de habilidades para crear tu personaje, en una mezcla de rol y acción.
- A medida que avance el juego tendrás que optar por seguir el camino de la ciencia o el de la naturaleza.
- Te acompañarán en tu aventura dos personajes con campaña propia.
- Tus acciones y decisiones cambiarán el guión del juego.
- Tendrá multijugador cooperativo para ocho jugadores.

PRIMERA IMPRESIÓN

Rol, acción y novedades. Un giro en los juegos tipo «Diablo», con detalles originales.

Sí, vale, esto de combinar acción y rol ya lo habías visto antes. Desde la aparición de «Diablo» es una mezcla que suele funcionar a las mil maravillas. Pero deja que te contemos los motivos por los que tu visita al mundo de Nelwë te va a sorprender, porque Montecristo no quiere presentar otro «Diablo» y se ha encargado de llenar de detalles y novedades este «Silverfall»: estética de cómic, unión de magia y tecnología, clases de personaje abiertas en las que tú crearás al héroe, PNJ que se unirán a tu aventura, argumento cambiante según tus acciones... ¿A que suena bien?

LA SOMBRA DE LA MUERTE

En el mundo de Nelwë han cambiado las cosas. Antiguamente los elfos, los trolls, los humanos y los trasgos confiaban en la magia de los elementos naturales. Luego llegó la tecnología, las armas de fuego, los reinos industriales... y el enfrentamiento. Un conflicto que aprovechará el comandante de las fuerzas de la oscuridad, La Sombra de la Muerte, a quien tú tendrás que combatir.

«Silverfall» te ofrecerá desde el principio muchas decisiones para tomar: escogerás una raza, un aspecto físico, unos atributos, unas habilidades y muy pocos límites. Todo o casi todo depende de ti, de tus actos y tus decisiones.

> **Una combinación de rol y acción en la que tu personaje crecerá y se transformará según avance la historia**

AVENTURA PARA TRES

Otro aspecto en el que puedes cambiar la historia es en lo que respecta a los dos PNJ que te acompañan, que seleccionarás entre un total de ocho que irás topándote en el juego. Cada uno tendrá su propio trasfondo, su comportamiento, habilidades e incluso una misión personal que podrás ayudarle a resolver para mejorar vuestra relación.

Por supuesto, para tu personaje habrá toda una serie de cambios para hacer, ya que a lo largo del juego encontrarás o comprarás nuevos objetos y repartirás puntos de habilidades. Habrá un árbol de tres categorías de habilidades: Combate, Magia y

> **¿Sabías que...**
> **...hasta tres escritores han trabajado en la creación y diseño de Nelwë, el atractivo y elaborado universo de juego?**



Sea mediante magia, espada o armas de fuego, el fin del juego será el mismo: acabar con las fuerzas de la oscuridad.



A tu héroe le acompañarán dos PNJ con perfiles, habilidades, motivaciones e incluso misiones secundarias propias.

¿A qué se parece?



Titan Quest

■ Acción y rol pero con una ambientación plagada de atractivas criaturas mitológicas.



XIII

■ Acción que también destaca por su estética peculiar gracias al uso del "cel shading".



Encontrarás hasta 160 criaturas a las que combatir.



Podrás alternar una práctica vista cenital con zooms de gran detalle.

Otras. De ti depende en qué grupo y subgrupos gastar los puntos que vayas obteniendo, no habrá clases cerradas, por lo que tras unas horas de juego tendrás un personaje confeccionado según tu estilo y preferencias y distinto de cualquier otro.

ESPECTÁCULO ASEGURADO

«Silverfall» te garantizará veinticinco horas de juego sólo para la trama principal y un espectáculo brillante a base de su peculiar estética, la posibilidad de alternar entre vista cenital y primera persona para disfrutar de los detalles y, sobre todo, de un diseño de enemigos extraordinario. El trasfondo del juego, con su combinación de ciencia y magia, posibilitará que te enfrentes a goblins que vuelan y arrojan bombas o van sobre ruedas, arañas mecánicas... prepárate porque no todos los monstruos, serán los habituales del género.

La jugabilidad será otra cualidad de «Silverfall», provocada por un interfaz sencillo y eficaz, algunos sacrificios de realismo para potenciar la acción –como la falta de límite de peso en el inventario– y mucha, mucha diversión por delante, variedad de escenarios interiores y exteriores y más de ciento sesenta monstruos.

Rematado por un modo multijugador cooperativo para ocho jugadores, «Silverfall» intentará atrapar tanto a los fans de los «Diablo» como a quienes clamaban por novedades en este tipo de juegos. ■ T.G.G.





UNA ESTÉTICA MUY PECULIAR. Viendo las pantallas de «Silverfall» habrás podido observar la muy personal estética de sus gráficos. Aplicar la técnica "cel shading" ha sido una decisión que se tomó para solucionar unos problemas técnicos entre los fondos y los personajes y, además de solucionar dicho problema, le ha dado un nuevo aire muy atractivo.



Microsoft Flight Simulator X

Vuela hacia el futuro

- Género: **Simulación**
- Estudios/Compañía: **Aces/Microsoft**
- Distribuidor: **Microsoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Octubre**
- ***www.microsoft.com/games/flightsimulatorX***

Te pones tu cazadora de piel, tu bufanda de franela y tus gafas de sol mientras miras al cielo en busca de señales de tormenta. No, no te asusta volar con mal tiempo... lo que temes es que se vaya la luz y te deje el PC a oscuras.

LAS CLAVES

- La simulación de vuelo civil más realista, apta para expertos o principiantes.
- Introducirá, por primera vez en la serie, misiones independientes. Nada menos que cincuenta.
- Podrás importar la climatología real con apenas unos minutos de demora.
- La recreación del entorno incluirá mapas detallados, tráfico terrestre y hasta vida animal.
- En multijugador podrás ser copiloto o controlador de torre.

PRIMERA IMPRESIÓN

Diversión por las nubes y una realización técnica de vanguardia, con los gráficos más realistas.

Han pasado 25 años desde la aparición de «Flight Simulator» y lo que nació como el sueño de un programador –aficionado al vuelo en avioneta los fines de semana– se ha convertido en un desarrollo tecnológico de primer orden para Microsoft y en una de las series que más expectación despierta con juego.

El objetivo en esta décima entrega de «Flight Simulator» sigue siendo crear un simulador de vuelo civil muy realista que, además, resulte divertido y adictivo, pero Microsoft, esta vez, ha introducido importantes cambios.

A primera vista, lo que más destaca es el impresionante aspecto gráfico del juego... Además, esta "X" del título, anuncia que será uno de los primeros juegos que hará uso de las funciones del próximo DirectX10. Pero hay más novedades...

UN SIMULADOR LLAMADO "X"

Si quieres hablar de «Flight Simulator X» no tienes más remedio que emplear superlativos. Para empezar, éste será el primer «Flight Simulator» que vendrá en DVD en dos versiones –Standard y Professional– y ocupará nada menos que 15 GB una vez instalado. ¿En qué se van a emplear tal cantidad de datos?

Los escenarios, por lo que hemos visto, consumen buena parte de esa información. A través de la ventanilla de tu aeronave podrás contemplar un entorno que parece, mejor dicho, que se confunde con la realidad. Y eso que aún tendremos que verlo funcionar bajo DirectX 10. ¿Te parece exagerado? Pues entonces, te daremos otros datos sobre su contenido. El juego incluirá 22 aviones pilotables –17 en la versión Standard–; un total de 24.000 aeropuertos, 21 detallados y 16 en la Standard; 38 ciudades con edificios singulares (28 en la Standard) y 65 misiones, que en la versión Standard serán 40.

¿Sabías que...

...el primer «Flight Simulator» no llegó al PC hasta 1981, tres años después de debutar en el Apple Macintosh?

VUELO DE ALTA COTA

En cuanto a los modos de juego, «Flight Simulator X» introducirá por primera vez un prometedor diseño de misiones independientes, con recompensas según lo bien que lo hagas. Aquí habrá de todo: sobrevolar el Amazonas con un hidroavión Grumman para entregar suministros, competir en una carrera con un camión trucado a los mandos de un jet, demostrar tu habilidad aterrizando sobre el techo de un bus escolar.

Algunas misiones requerirán horas y otras sólo unos minutos pero, eso sí, el grado de dificultad será progresivo, asegurando



Con el nuevo «Flight Simulator X» pilotarás como un profesional hidroaviones, helicópteros o jets.

¿A qué se parece?



X-Plane Revolution

También es un simulador de vuelo civil aunque con una interfaz muy poco amigable.



Flight Simulator 2004

En esencia es un juego muy similar y tenía varios aviones de distintas épocas.



El interfaz será el de siempre en «Flight Sim», con un fácil acceso a las vistas.



El pilotaje no será muy exigente, pero en los procedimientos y la instrumentación mantendrá el máximo rigor.



El vuelo acrobático y deportivo también tendrá su lugar con varios desafíos.

que nadie se descuelgue. En fin, todo un acierto. Ya era hora tener desafíos en un simulador que no fueran tirar bombas...

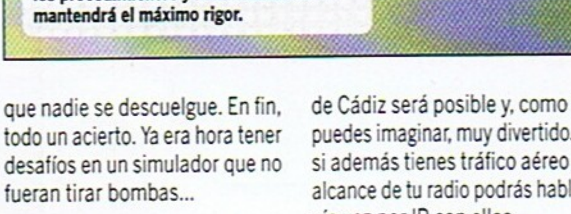
SI NO QUIERES VOLAR SOLO...

El modo multijugador también es especial. De entrada –y si tienes banda ancha– se podrá jugar con hasta quince pilotos más, compartiendo el espacio aéreo, la cabina o la torre de control. Ahora cruzar el Atlántico desde La Coruña, compartiendo cabina con un colega de Barcelona y siguiendo las indicaciones de otro de Cádiz será posible y, como te puedes imaginar, muy divertido. Y si además tienes tráfico aéreo al alcance de tu radio podrás hablar vía voz por IP con ellos.

Otro de los objetivos durante el desarrollo ha sido potenciar la sensación de inmersión. En este sentido el audio juega un papel vital. Será compatible con sonido 3D en 5.1 canales, lo que unido a las habituales cabinas 3D interactivas de la serie y al ATC –control de tráfico aéreo– online y por voz, dará como resultado una inmersión total y convincente en el pilotaje.

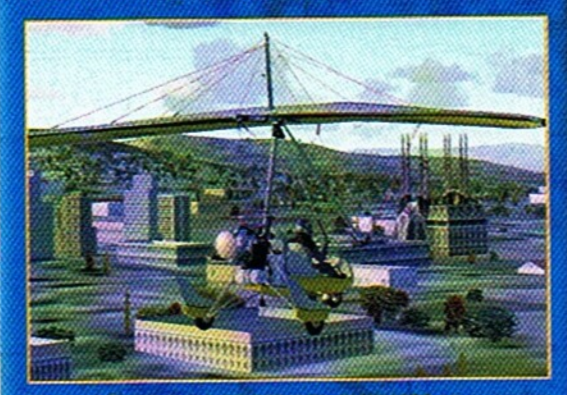
EL PUENTE HACIA EL FUTURO

Antes de finalizar no hay que olvidar que hemos jugado con la versión nativa de DirectX 9.0, lo que incluye, por supuesto, las pantallas del artículo, pero este juego tiene la misión de ser el puente hacia Windows Vista con su DirectX 10. Nos queda ver, por tanto, qué es lo que hará distinta a la versión preparada para Windows Vista y DirectX 10, pero ya podemos afirmar que estamos impacientes por ver la versión final. ¡sólo queda un mes! ■ R.L.P.



Pondrá a prueba tu pericia como piloto con originales retos, y con un realismo e inmersión nunca vistos

DE TURISMO AÉREO



¿ALGÚN EDIFICIO TE RESULTA FAMILIAR? Mira ese que está al final, ¡es la Sagrada Familia! ¿Saldrá también tu casa? La calidad de la recreación de algunas ciudades es tal que no es descabellado visitar tu pueblo a bordo de un ultraligero y aparcar frente a tu casa... porque, sí, en las calles no hay atascos. ¿No es un aliciente más para disfrutar del vuelo libre?

Tras vender más de 2 millones de copias en todo el mundo y ser licenciado en más de 20 países, la saga PC Fútbol da un paso adelante con una nueva entrega que es la experiencia futbolística definitiva.

PC Fútbol 2007 es el único simulador del mercado que permite gestionar un club durante la disputa de los partidos en 3D. ¡Controla en cualquier momento hasta el último detalle de tu equipo preferido!

La más completa base de datos
Con todos los equipos de la 1ª, 2ª y 3ª división de la liga española y de las principales ligas de otros 23 países.

Simulador 3D mejorado
Nueva barra de acción de órdenes y estrategias.

Dirección técnica y económica simultánea
Navega por el mánager a la vez que juegas partidos con el simulador.

Comentaristas de primera
Retransmisiones a cargo de Michael Robinson y Sergi Mas.

Sistema de fichajes renovado
Recibe y formula ofertas de una foma más fluida y realista.

Nuevo editor integrado
Cambia el nombre de cualquier equipo y estadio.

Novedoso sistema Communicator
Permite que la comunidad on-line de PC Fútbol esté en contacto en todo momento.


Libreta de tácticas de Michael Robinson



Sistema V-LiMa. Interactúa con tus jugadores desde el banquillo.


Manual completo en color










PC
ROM


LFP

DEL CORAZÓN DE LA BATALLA A LA ESTRATEGIA GLOBAL

» **CUESTIÓN DE ESCALA.** Esa es una de las claves que definirán a «Supreme Commander». La escala, el tamaño. Pero no por lo grande o pequeño de la extensión de sus escenarios, sino por la consideración global de las batallas.

» **LOS MAPAS SERÁN ENORMES** pero lo llamativo es que, en tiempo real, pasarás del detalle más extremo de las batallas, viendo a las unidades destrozarse en combate y perder sus piezas, a una panorámica del mapa completo, con un sólo gesto con el ratón y gracias a un nivel de zoom brutal, que afectará a la planificación estratégica de la batalla.





El futuro de la estrategia llega al PC

SUPREME COMMANDER

Desde «Starcraft», la estrategia futurista parece estar buscando un título capaz de superar al juego de Blizzard. Y aunque algunos han estado muy cerca de conseguirlo, parece que «Supreme Commander» es el que tiene más posibilidades. ¿Quieres saber cómo será el juego que definirá el futuro del género?

- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: Gas Powered Games/THQ
- Distribuidor: THQ
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Primer trimestre 2007
- www.supremecommander.com

La estrategia sigue siendo uno de los géneros –sino el género– favoritos de todos los que tenemos un PC en casa y nos dedicamos a jugar con él. Pero lo raro, raro, raro es que la estrategia futurista, pese a contar con EL título por antonomasia –léase «Starcraft»– como su miembro más significativo, no posea un peso específico mayor en el conjunto del género. Sólo un par de series –«Command & Conquer», claro, y «Ground Control» después– han sido capaces de plantar cara a los todopoderosos pesos pesados de la ambientación bélica histórica. Pero quizá antes de lo que piensas esto va a cambiar, porque «Supreme Commander» va perfilando su impresionante aspecto como uno de los imprescindibles para 2007, capaz de hacer sombra al todopoderoso juego de Blizzard, y no tendrás que esperar hasta el siglo XXXVII, momento en que se desarrolla su guión. Con un poco de suerte, tan sólo un par de meses más, desde el momento en que leas esto...

> **«Supreme Commander» aspira al trono del mítico «Starcraft», con la estrategia futurista más espectacular**

EL FUTURO DE LA GALAXIA

«Supreme Commander» te meterá en la parte final de la "Guerra Infinita", que lleva 1000 años en activo, entre tres facciones que se disputan el control de la galaxia: UEF, Cybran y Aeon. Estas tres civilizaciones, en realidad, proceden todas de las colonias humanas que empezaron a fundarse por los planetas exteriores, cuando la humanidad pudo dominar el transporte cuántico, a partir del siglo XXIV. Pero la historia de «Supreme Commander» es demasiado compleja e importante para contarla en unas pocas líneas. Es un apartado, de hecho, MUY importante en el conjunto del diseño del juego y explica muchas de las diferencias en el diseño y equilibrio bélico de estas tres facciones en conflicto. Pero todas, manejes la que manejes, tendrán el mismo objetivo en el juego: convertirse en la civilización suprema y gobernar el universo conocido. ▸▸

LAS CLAVES

- Será un juego de estrategia futurista, en tiempo real, ambientado en el siglo XXXVII.
- Incluirá tres facciones en conflicto, cada una con una campaña diferente en el modo de juego individual.
- La historia del juego te llevará por escenarios de doce planetas distintos.
- El equilibrio entre facciones estará muy logrado, pese a disponer de unidades muy diferenciadas.
- Tendrá multijugador hasta 8 jugadores.

PRIMERA IMPRESIÓN

¿Será el sucesor de «Starcraft»? Apunta maneras de clásico y quiere aportar gotas de gran originalidad.



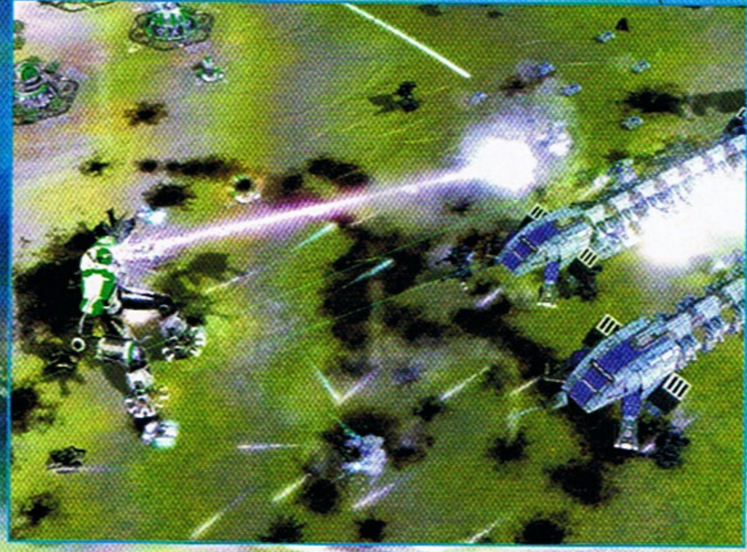
▲ UN COMANDANTE, UN EJÉRCITO. Controla al "Supreme Commander", una unidad gigantesca y poderosa, capaz de crear un ejército y dirigirlo.



▲ ¡REBELIÓN EN LAS COLONIAS! Las colonias humanas en el espacio se han independizado como civilizaciones. La guerra se extiende por la galaxia.



▲ ¿PORTAAVIONES O PORTANAVES? Llámalo como quieras, que da igual. Despliega tu flota en el océano –del planeta que sea– y consigue que tus interceptores despeguen en alta mar.



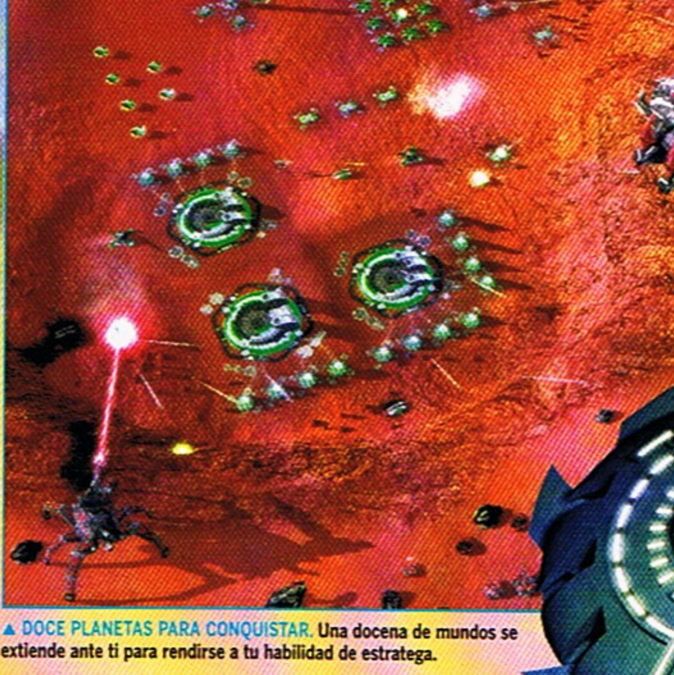
▲ ¡EL COMANDANTE SÍ ES SUPREMO! Tu "Megarobot", además de ser el origen de tu ejército, es un arma muy poderosa. No se lo pensará dos veces si tiene que entrar en combate.



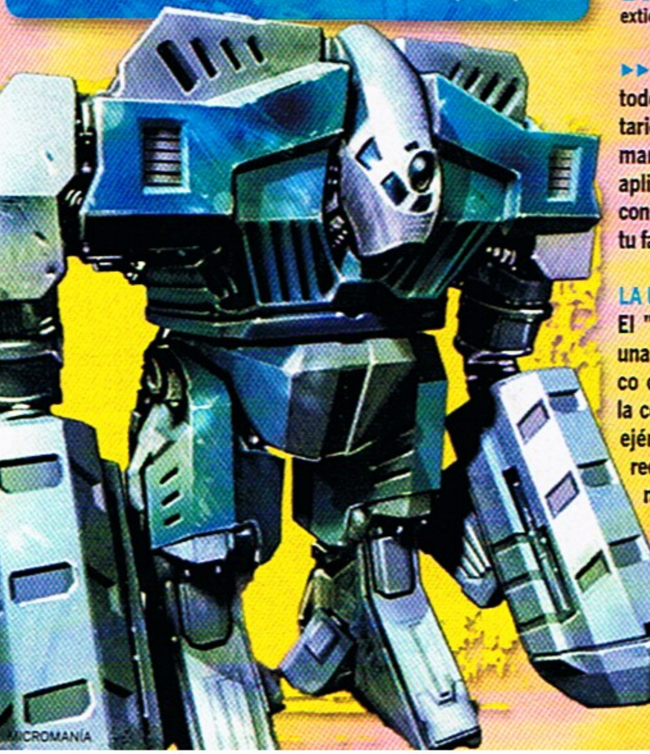
¿ES ÉSTE NUESTRO FUTURO?

» TRES FACCIONES SE VEN LAS CARAS en «Supreme Commander». Y las tres, pese a sus diferencias –incluyendo sus unidades y estrategias en la guerra–, tienen el mismo origen humano.

» LA CONQUISTA DE LA GALAXIA, y el establecimiento de colonias en distintos planetas, es el origen de estas facciones. Una, los Aeon, evolucionan como mutación causada por alienígenas. Los Cybran forman la especie "cyborg" y la UEF son los humanos "de pura cepa".



▲ DOCE PLANETAS PARA CONQUISTAR. Una docena de mundos se extiende ante ti para rendirse a tu habilidad de estratega.



►► ¿Dónde entrarás tú en todo este conflicto interplanetario? Pues en el papel del Comandante Supremo –nombre aplicable también a la Unidad con la que comenzarás todo– de tu facción favorita.

LA UNIDAD OMNIPOTENTE

El "Supreme Commander" es una especie de robot gigantesco capaz de poner en marcha la construcción de gigantescos ejércitos, gestionando los dos recursos principales del juego: masa (materia) y energía. El guión del juego te contará cómo esto es posible, pero lo importante es que podrás crear todas tus unidades tan sólo con él. Sí, y cuando estés librando una batalla, podrá pasar justo lo que estás pensando: si el enemigo destruye tu Comandante Supremo, te habrá derrotado de golpe y porrazo.

GUERRA A ESCALA GLOBAL

«Supreme Commander» promete sorprenderte, sin embargo, más allá de hechos puntuales como una unidad todopoderosa o la construcción de un ejército a partir de la misma. De hecho, planea sorprenderte a una escala global... en todos los sentidos. Global, como conjunto de su diseño y alucinante espectáculo visual.

Las batallas serán impresionantes, con cientos de unidades en conflicto por tierra, mar y aire, diseñadas con un detalle enorme y que hará las delicias de todo buen aficionado a la ciencia ficción. Además, la escala en «Supreme Commander», será algo literal: en plena batalla, en la construcción de tus bases y unidades, en todo momento, podrás cambiar la escala de la visualización del escenario en que te encuentres, y pasar –en tiempo real– de una vista táctica, con todo el mapa a la vista, al detalle máximo del combate así, de repente, con un giro de la rueda de tu ratón... ¡zas!, en un segundo.

Cambiar de forma dinámica, fluida, continua, a distintos niveles de zoom sobre el escenario de la batalla, será así de fácil... y necesario. Aparte del impresionante espectáculo de



▲ ¡ESTO ES PODER OFENSIVO! Lanza tus vehículos de tierra al ataque, transporta por aire a tus unidades de infantería pesada... ¡te estás jugando el futuro de toda la galaxia!



▲ CIENTOS DE UNIDADES EN COMBATE. ¡Es la guerra total! La simulación define estrategias complejas y el poder de las unidades está equilibrado entre las tres facciones.



▲ ¡LA ESTRATEGIA TOTAL DOMINA LA BATALLA! No te creas que todo se va a limitar a lanzar unidades a la batalla. Cada mapa define tus posibilidades y planes, y los mapas se desvelan poco a poco en toda su extensión y diseño.

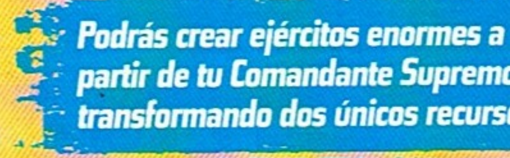
este efecto, la combinación de ambas vistas será vital en las estrategias que diseñes, que tendrán que ser dinámicas... ¿Qué quiere decir esto?

ESTRATEGIA Y SIMULACIÓN BÉLICA

«Supreme Commander» no será el típico juego en que tendrás que capturar puntos estratégicos, defender una zona, hacerte con una estructura... Entiéndenos bien. Todo eso, también. Pero nunca has visto un juego -bueno, quizá «Starcraft»- en que tengas que hacer eso en un movimiento dinámico constante. Porque algo distintivo de «Supreme Commander» no es que sus mapas posean "niebla de guerra" como es habitual en otros juegos del género... ¡es que no sabrás cómo es el mapa en tamaño ni en diseño hasta que no avances en la misión!

Así, en «Supreme Commander» comenzarás en un área diminuta que, a medida que avances, se irá ampliando en tamaño, perspectiva y objetivos. Pero como no tendrás noción de por dónde se habrá movido el enemigo hasta cierto momento, tendrás que ir diseñando tus estrategias a medida que abras el mapa. Para evitar limitaciones en este sentido si has hecho tal o cual diseño de base, en Gas Powered Games -que son listos a rabiar- han previsto todo y tanto las unidades que señales como objetivo -marcados por "waypoints"-, como tus rutas de ataque, patrulla o defensa, y hasta las construcciones centrales de tus bases serán... ¡móviles! Podrás modificar parámetros de juego y marcadores de acción a voluntad, en todo momento, de forma dinámica y y en tiempo real.

«Supreme Commander» se perfila como un grande en el género, capaz de desbancar, en 2007, al mismísimo «Starcraft».



Podrás crear ejércitos enormes a partir de tu Comandante Supremo, transformando dos únicos recursos





POR TIERRA, MAR Y AIRE

» UNA GUERRA GLOBAL tiene lugar en pleno siglo XXXVII. El objetivo para las tres facciones en conflicto es convertirse en la fuerza suprema de la galaxia, gracias a ejércitos enormes dotados de unidades terrestres, aéreas y navales. Estas unidades son distintas según cada facción, pero están equilibradas en su potencial bélico y por un estilo de combate muy concreto.

» CADA FACCIÓN representará una experiencia de juego distinta. La UEF posee un equilibrio global. Los Cybran son muy agresivos e hipertecnológicos. Los Aeon son los más complejos en la gestión y tienden a la defensa, pero como te descuides te soltarán varios de sus misiles nucleares.

CONCURSO

SUPER BIKES RIDING CHALLENGE

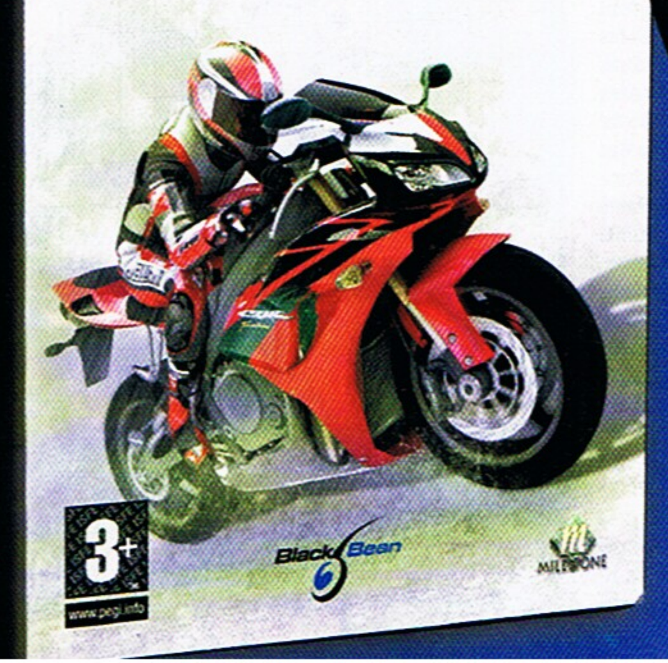
¡Dale gas y gana tu juego!

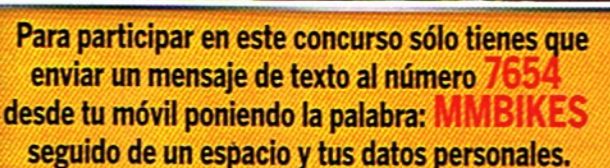
¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!
¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

¡¡Sorteamos!!

25 JUEGOS para PC SUPER BIKES RIDING CHALLENGE









BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena
3.- Los premios no serán canjeables por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite: 26 de Noviembre de 2006

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.







Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold" –una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.



La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 **LO PEOR.** Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 **MALO.** Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.



ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.



BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 **MUY BUENO.** Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.



OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.

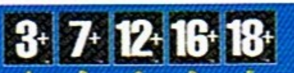


JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI





A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA



¡Lo mejor que has visto en acción!

Dark Messiah of Might & Magic

Pues mira, vamos a decírtelo muy claro: los tiros han pasado a la historia. ¿Quieres acción? Pues olvídate de armas de fuego, granadas y hasta de manipuladores de gravedad. Ahora lo que se lleva son las espadas, las flechas, las dagas y los hechizos. Y, ¿sabes qué? ¡Es mucho mejor!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+

- Género: Acción/Rol
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Arkane/Kuju/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Octubre 06 PVP Rec.: 44,95 €
- Web: *darkmessiahgame.es.ubi.com* Magnífico diseño e información en castellano. Muy buena.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Estilos de juego:** 3
- **Tipos de armas:** 4 (más los hechizos, patadas y objetos)
- **Número de hechizos:** 12
- **Número de habilidades:** 5
- **Tipos de enemigos:** 11
- **Capítulos:** 10 (12 niveles)
- **Multijugador:** Sí

ANALIZADO EN

- **CPU:** Pentium 4 3,2 GHz, Athlon 64 FX-55
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800 GT 256 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4, Athlon 2,4 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible DirectX 9
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4, Athlon, 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce series 6, 7, o Radeon series XT, 256 MB
- **Conexión:** No aplicable



▲ ¿Que los goblins son unos pesados? Pues quémalos, congélalos, electrocútalos... o, si no, un buen y clásico espadazo también funciona.



▲ No esperes encontrar un solo enemigo "normal" en «Dark Messiah». ¿Es que estos malditos no muertos no saben quedarse quietos en su tumba?



▲ Los descomunales y alucinantes escenarios sólo tienen comparación con algunos descomunales y alucinantes imonstruos! Quieto, gusanito, quieto...



▲ Acción, magia, orcos, goblins, espadas, hechizos... ¡La fantasía invade el mundo de la acción y lo hace a lo grande! En «Dark Messiah» puedes jugar como quieras, con tres estilos diferentes, y en un mundo alucinante.



▲ ¡Aprende a usar tus recursos! Aunque es posible, enfrentarse a ciertos "bichos" cuerpo a cuerpo no es muy recomendable. Mejor desde lejos, ¿no?

La fantasía más espectacular, realista y alucinante se une con la acción más explosiva. Nunca has visto nada igual

El mundo de «Might & Magic» lleva la friolera de 20 años dando guerra en los ordenadores. Ha sido una de las primeras y más populares series de juegos de rol. También ha sido una exitosa serie de juegos de estrategia por turnos. Ahora se ha metido en el mundo de la acción –debe ser por eso de que en la variedad está el gusto–, para intentar aportar aire fresco y originalidad.

Un objetivo muy ambicioso que el juego ha superado a lo grande y, además, de forma revolucionaria. «Dark Messiah» es, en pocas palabras, lo mejor del género hoy por hoy en el PC... ¡y hablamos sólo del modo individual! –el multijugador, en la versión que hemos jugado, aún no está listo pero, por los datos que tenemos, parece que tampoco nos va a decepcionar–. ¿Qué tiene «Dark Messiah» para que nos atrevamos a decir de entrada que es genial? Pues mucho, así que vamos a resumir para que no se nos olvide nada.

La referencia



Half-Life 2

- **Acción espectacular** en ambos juegos, que también comparten tecnología gráfica.
- **La calidad gráfica de «Dark Messiah»** es superior a «Half-Life 2», gracias también al diseño de escenarios y personajes.
- **Un guión de gran calidad** se incluye en ambos casos, aunque la libertad de acción, exploración y jugabilidad es superior en «Dark Messiah».

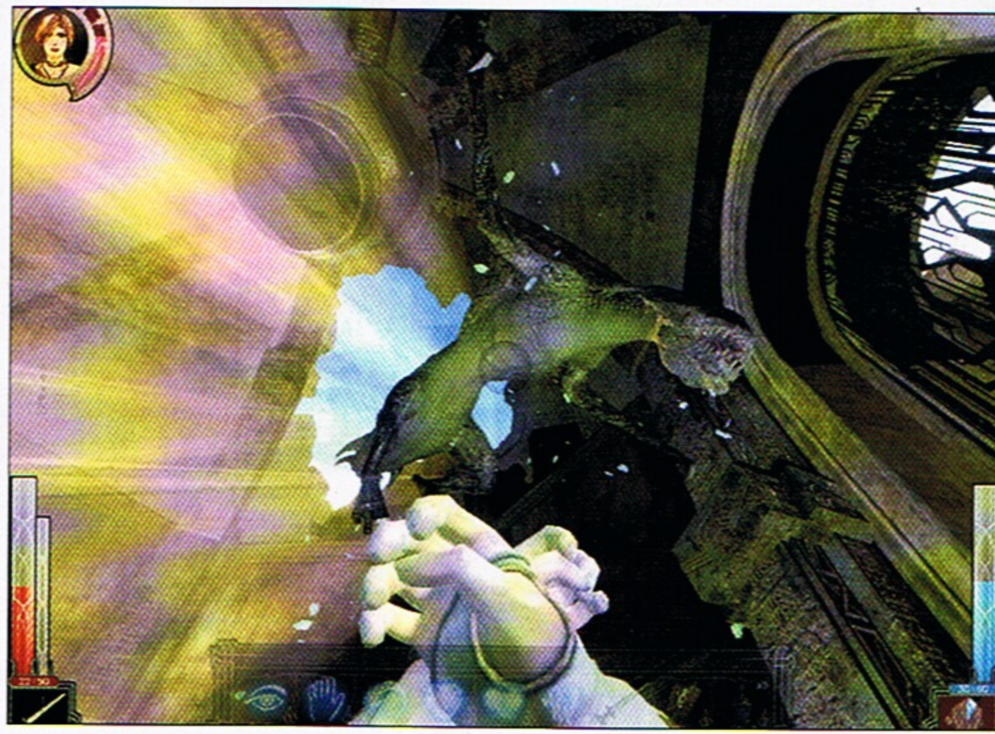
ESTÁS AHÍ DENTRO

«Dark Messiah» tiene una ambientación magistral y, además, eso lo notas nada más empezar. Estás en el mundo de juego, literalmente. Conseguir esa sensación no es fácil. Tiene mucho que ver el apartado gráfico –genial–, sí, pero no es lo único. Los personajes secundarios, la mezcla de magia y acción, ese toque de rol que te deja mejorar ciertas habilidades del personaje –no muchas, pero vitales– para definir un estilo de juego entre tres grandes áreas –acción, sigilo y magia–, pudiendo mezclarlas aunque sea en ▶▶





▲ ¡Puedes jugar como te dé la gana! Combina hechizos, armas y objetos, y alucina con lo que puedes hacerle a los enemigos.



▲ ¿Es que ni dentro del Templo de la Araña vas a estar tranquilo? Hombre, con ese nombrecito... Tú ahí, disfrutando de la belleza de la cúpula y el PaoKai destrozándola con la intención de hacerse un "pinchito de Sareth" para almorzar. ¡Espabila, que muerde!



▲ ¡Ahora se van a enterar estos guardias! Llegado cierto momento de la historia te toca sacar lo que... ¡ejem!, "llevas dentro". Cierta herencia familiar que, mejor, descubre tú mismo...



▲ ¡Déjalo helado! Pero de verdad. Hecho un auténtico polo de orco. Experimenta con los hechizos y descubre lo que puedes hacer.

¡ELIGE TU DESTINO!



GRAN GUIÓN, GRANDES PERSONAJES. El destino de Ashán se escribe gracias a Serath (o sea, tú) y a la libertad que se te da en la elección del estilo de la acción, de la interacción con personajes y entorno, y en la decisión de llevar a cabo (o no) ciertas misiones secundarias. Al final, tu destino será también el de Ashán... aunque tendrás que descubrir el verdadero significado de esto tú mismo.



▶▶ pequeñas porciones... Son muchos pequeños detalles que lo hacen único.

Para que te hagas una idea de la fantástica sensación de inmersión en el juego, por ejemplo, si miras hacia abajo ¡ves tus manos, tus pies y tu vestimenta! También sorprende, por supuesto, que no es nada habitual disfrutar de la mejor acción imaginable en un mundo de fantasía medieval.

JUEGA Y REJUEGA

«Dark Messiah» es un juego que parte de unos grandes cimientos. El guión es excelente. No es tan genial como otros apartados, pero marca el desarrollo de la acción. Te lleva por un camino muy lineal, sí, pero te deja recorrerlo de forma muy libre, escogiendo entre tres estilos ya mencionados, según desees y sin más complicaciones que distribuir puntos entre varias habilidades muy básicas, según los ganas jugando. ¿Eso es todo? Sí, pero es que esa libertad es tan alucinante en el estilo de juego que desarrolla, que se puede equiparar, sin exagerar, al de un «Diablo II».

La experiencia varía radicalmente en la misma historia según te inclines por la acción, el sigilo o la magia. La ambientación se potencia, además, según el





▲ ¿Que hay que machacar a semejante engendro? ¡Tranquilo, que tiene truco! Todos los enemigos tienen sus debilidades. En el caso del Cíclope, por muy no muerto que sea, busca su ojo y castígalo duramente.



▲ ¡Libera tu ira! Cuantos más golpes, flechazos, espadazos o hechizos sueltes, más sube tu adrenalina y, cuando está a tope, te conviertes en una "máquina asesina" de no muertos. ¡Dale duro a éste y que vuelva a su tumba!

Disfrutarás de una gran historia con tres estilos diferentes de acción y una libertad total para desarrollarlos

estilo escogido. Y, si decides hacer, o no, misiones secundarias puntuales, algunos personajes se ven afectados y la historia, también. Así, hasta llegar a un par de finales distintos por varios caminos...

Pero, recuerda, éste es un juego de acción -aunque todos estos detalles no son muy propios en el género-, mejor dicho, es mucho más que acción. Ese toque de rol y de libertad en la gestión de las habilidades disponibles, se nota y mucho. Todo está muy bien pensado: puedes pasar 20 minutos sin un combate serio, pero cuando llega... ¡alucinas! ¡Es brutal!

BRILLANTE Y ESPECTACULAR

«Dark Messiah» cuenta con un apoyo sensacional en su apartado técnico. Usa la misma tecnología gráfica de «Half-Life 2» pero, aunque suene casi a blasfemia, pega una pasada tremenda al juego de Valve y lo deja muy atrás. Sus gráficos son sensacionales, pero es que artísticamente es una obra de arte. «Dark Messiah» roza la genialidad absoluta y sólo lamentamos dos cosas: lo corto que se hace -aunque no lo es, con sus casi 20 horas- y que no hemos visto aún el multijugador. ¡Paciencia! ■ F.D.L.

Alternativas

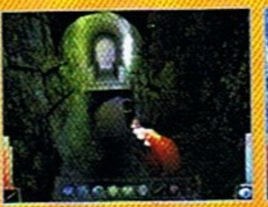
• F.E.A.R.
Acción "clásica", repleta de tiros, pero con un guión espléndido y también muy original.
▶ Más inf. MM 129 ▶ Nota: 99

• Oblivion
Deja en un segundo plano la acción y céntrate en el Rol y la exploración, con este genial juego.
▶ Más inf. MM 135 ▶ Nota: 95



▲ No hay nada tan genial no divertido como embrujar a un enemigo y cer cómo pelea por ti, luchando contra sus semejantes. ¡Se admiten apuestas!

UN MESÍAS OSCURO, OSCURO




LUZ Y OSCURIDAD definen en gran medida la acción en «Dark Messiah», y dejando a un lado el chiste fácil del nombre, el diseño de los escenarios -muchos bañados por una oscuridad total- te obliga a hacer uso de la magia, en concreto de la visión nocturna, para moverte evitando los múltiples peligros que te acechan y descubriendo, de paso, más de un secreto que se oculta de la luz.

EL GENIAL DISEÑO DE LA ACCIÓN es consecuencia del diseño de los escenarios y del uso de luces y sombras -¿o es al revés?-, lo que aporta un componente casi insólito a un juego de acción: la rejugabilidad. Cambiar de estilo, aun en el mismo escenario, cambia totalmente la experiencia. Aunque, bien mirado, es también una virtud de ese toque de rol, nada despreciable, de «Dark Messiah».

Nuestra Opinión

***¡ES FANTÁSTICO ENTRAR EN ASHÁN!** Acción y rol se llevan de maravilla en un juego tan fantástico como el mundo en que se desarrolla su gran guión: dragones, orcos, goblins y la posibilidad de jugar como quieras.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- ¡Es espectacular! Acción, calidad gráfica y ambientación son geniales.
- Te deja jugar como quieras, moviéndote entre tres estilos diferentes.
- Encima, está traducido de maravilla.

LO QUE NO NOS GUSTA
- No haber podido probar una versión definitiva con multijugador.
- No es corto, pero se hace corto.

MODO INDIVIDUAL

▶ ¡HA NACIDO UN CLÁSICO! Es lo mejor en acción y fantasía. Es como coger a Gordon Freeman y rodearlo de orcos... No, qué caray, ¡es mejor!



MODO MULTIJUGADOR



▶ ¡ESTAMOS EN ESPERA! Estamos ya impacientes por probarlo, porque en la versión que hemos jugado no estaba aún listo. Y promete ser genial...



El rey ha vuelto... ¡Larga vida al rey!

Neverwinter Nights 2

La referencia

Oblivion

- **Ambos son juegos de rol** de ambientación fantástica, pero en «Oblibion» controlas a un sólo personaje y en «Neverwinter Nights 2» puedes llevar hasta 4.
- **Los gráficos** de «Oblivion» son más espectaculares, aunque «NWN 2» no se queda muy atrás.
- **«Oblivion»** no tiene modo multijugador. El de «NWN 2», en cambio, es el mejor del género.

Las cosas buenas de la vida tienen un "algo" que las hace inconfundibles. Un Ferrari siempre será un Ferrari, un viaje a las Islas Mauricio no es como una excursión a Torrevieja y los mejores juegos de rol... se parecen mucho a éste.

La llegada de «Neverwinter Nights» supuso una revolución en el género rol cuando llevaba varios años sumido en un cierto estancamiento. La situación que se ha encontrado ahora su sucesor, en cambio, es bien distinta, ya que gracias al boom del rol online y a títulos como «Oblivion» o «Fable» el género se encuentra en su mejor momento. «Neverwinter Nights 2», no obstante, posee cualidades más que de sobra para hacerse un hueco entre esta dura competencia... ¿Su secreto? Una historia absorbente, una ambientación excepcional y, sobre todo, un ritmo de juego digno de los clásicos de todos los tiempos.

VUELVE A NEVERWINTER

El juego te lleva una vez más al universo de los Reinos Olvidados, años después de los sucesos de la primera entrega. Tu personaje es un joven aventurero que vive en una pequeña aldea en la que, años atrás, se libró una guerra entre demonios y hechiceros. De aquellos sucesos sólo quedó una reliquia que, de repente, adquiere una importancia crucial cuando hordas de monstruos atacan el poblado para robarla...

A partir de ahí, te ves envuelto en una historia apasionante en la que se desvela una terrible amenaza que pone en peligro el con-

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Rol
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Obsidian/Atari
- Distribuidor: Atari Nº de DVDs: 1
- Lanzam.: Noviembre 2006 PVP Rec.: 49,99 €
- Web: **www.nwn2.com** Abundante información sobre el desarrollo del juego. ¡En castellano!

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas:** 1
- **Personajes controlables:** 4
- **Editor:** Sí, de escenarios y campañas
- **Multijugador:** Sí
- **Número de jugadores:** De 2 a 4
- **Opciones de conexión:** Red local e Internet

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4,9 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, (Radeon 9500, GeForce FX 5700 o equivalente)
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 a 3 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 9.0c con 256 MB (Radeon X800, GeForce 6800 o superior)
- **Conexión:** ADSL 256 MB o superior



▲ Sumérgete en una aventura apasionante que combina todos los ingredientes de los mejores juegos de rol de siempre y en el que podrás jugar a tu ritmo. Espada, brujería, monstruos, tesoros... ¡Todo está aquí!



▲ Además de tu personaje puedes controlar a otros tres compañeros de armas.



▲ El interfaz del juego es totalmente personalizable en todos sus elementos.



▲ El sistema de juego se adapta a tus gustos. Elige entre combates pausados y tácticos, o frenéticos en tiempo real.



▲ A la hora de crear tu personaje cuentas con toda la potencia de las reglas D&D, o sea, que tienes opciones para aburrir.

tinente de Faerun. Pero, ¡tranquilo!, que la forma de sumergirte en esta historia será gradual, y es que el juego te da libertad total para elegir tu camino. Así, los diferentes personajes te van ofreciendo misiones que puedes o no aceptar. Algunas están relacionadas directamente con el argumento principal y otras no, pero todas ellas se entrelazan de manera apasionante, sumergiéndote de manera magistral en la aventura.

SEGÚN LAS REGLAS

Otra característica destacada de «Neverwinter Nights 2» es su fidelidad a las reglas "Dungeons & Dragons", lo que, entre otras cosas, le da a su sistema de juego una variedad enorme. Al crear tu personaje, sin ir más lejos, puedes elegir entre una lista enorme de razas, clases habilidades y estadísticas... Si no tienes ganas de complicarte, el juego puede elegir por ti las más adecuadas, pero si te va el rol "duro" ten la seguridad de poder personalizar a tu personaje tanto como te dé la gana.

A la hora de jugar, esta fidelidad a las reglas "D&D" se combina ▶▶

Viaja a los Reinos Olvidados y vive una aventura épica con toda la magia y profundidad del mejor rol clásico

SI NO PUEDES VENCERLES...



CUIDADO CON LO QUE DICES. Aunque en el juego abundan los combates "inevitables", con enemigos que te atacan en cuanto te ven, también te encontrarás con muchos personajes que antes de pasar a las manos te darán la oportunidad de hablar. Con ellos puedes usar las habilidades "sociales" de tu personaje (si quieres, claro) para resolver la situación "por las buenas". A menudo puedes ganar más experiencia si resuelves un conflicto hablando que si lo haces luchando, pero, ya sabes... ¡tú mismo!


▲ El juego es sencillamente espectacular, gracias, sobre todo, a sus impresionantes efectos luminosos. Puede que no estén a la altura de novedades del género como «Oblivion» o «Gothic 3», pero no pintan nada mal y cumplen su función.


▲ Si tu personaje tiene las habilidades necesarias podrá crear todo tipo de objetos, desde armas o armaduras hasta pociones u objetos mágicos.


▲ Hemos jugado con la versión inglesa, pero aparecerá completamente traducido y doblado al castellano.


▲ El nivel de detalle en todos los modelos, tanto de los personajes como de los enemigos, es realmente elevado.

¡HAZLO TÚ MISMO!





¿ERES UN MANITAS? «Neverwinter Nights 2» incluye un potentísimo editor (una versión mejorada de las herramientas incluidas con la primera entrega), con la que es posible diseñar escenarios y campañas de acabado profesional y que, por supuesto, puedes enviar a tus amigos para que los jueguen con sus propios personajes.

TOMA EL CONTROL. Lo mejor de todo, no obstante, es el modo Dungeon Master, que te permite dirigir una partida multijugador como si fueras un auténtico Director de Juego en un juego de rol de mesa. Vamos, que puedes supervisar su progresión por la aventura, controlando a los enemigos y los PNJs, en tiempo real y ajustando todos los encuentros según sea necesario.

El editor de escenarios "Aurora" es la herramienta de diseño más potente incluida en un juego de rol

▸▸ con un sistema en el que diriges un grupo de hasta cuatro personajes: el protagonista y otros tres que puedes elegir entre los muchos que te vas encontrando.

Luego, durante los combates, puedes optar entre resolverlos de manera táctica, parando la acción y asignando órdenes a cada miembro de tu grupo; o bien, jugar en tiempo real, controlando sólo a tu personaje y dejando a los otros en manos de la IA del juego... Y eso si es que quieres combatir, porque muchos encuentros puedes decidirlos usando las habilidades sociales de tu personaje, como la diplomacia, la intimidación...

Como resulta evidente una de las claves de «Neverwinter Nights 2» es la libertad, para elegir tu camino, tu personaje, tus acompañantes, la forma en que libras los combates... libertad enorme pero siempre dentro de una historia perfectamente hilvanada que te proporciona una inmersión sólo al alcance de los grandes clásicos del rol.

VIVE LA MAGIA

Por otra parte, el juego no destaca precisamente por su tecnología. ¡Ojo, que esto no quiere decir que no sea muy buena! Sólo que no es tan excepcional como lo visto en el género últimamente. A cambio, «Neverwinter Nights 2» cuenta con un editor bestial que te permite crear cualquier módulo que te imagines, o una campaña tan impresionante como la del juego, si te lo propones... También cuenta con un espectacular modo multijugador que te permite jugar las partidas creadas por otros jugadores y, lo que es mejor, dirigirlas como Dungeon Master. Es, probablemente, la experiencia de rol multijugador más completa en un videojuego.

¿Es mucho decir? Eso lo tienes que juzgar tú mismo pero, desde luego, si quieres vivir una aventura épica, con toda la magia del rol de siempre, con «Neverwinter Nights 2» no te puedes equivocar. ■ J.P.V.

Alternativas

- **D&D Online: Stormreach** — Si te van las reglas de D&D no te pierdas este juego de rol online. ▸ Más inf. MM 136 ▸ Nota: 82
- **Caballeros de la Antigua República II** — Otro grande del género, pero ambientado en el universo Star Wars. ▸ Más inf. MM 122 ▸ Nota: 94



Nuestra Opinión

ROL DEL BUENO. *Los Reinos Olvidados están en peligro y sólo tú puedes salvarlos. Si buscas un juego de rol con todo el encanto de los clásicos y una jugabilidad a prueba de bomba, no te lo puedes perder.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La jugabilidad es alucinante. Tiene la libertad de los juegos de rol clásicos.
- La historia es absorbente, te engancha y todo está en castellano.
- El editor te permite tus módulos.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Usa las reglas oficiales D&D, así que no es muy original en ese aspecto.
- Los gráficos "sólo" son de notable.

MODO INDIVIDUAL
▸ **UNA AVENTURA APASIONANTE.** *La campaña individual garantiza más de 40 horas de juego y su guión es digno de una magnífica novela.*


96

MODO MULTIJUGADOR
98
▸ **EL ROL ES ASÍ.** *Puedes jugar en modo cooperativo, tiene un modo Dungeon Master, Internet se va a llenar de módulos y escenarios... ¿Se puede pedir más?*

La esencia del fútbol

Pro Evolution Soccer 6



La referencia

FIFA 07

- **El juego sin balón en «FIFA 07»** es más realista, puedes decidir los desmarques, y en «Pro Evolution Soccer 6» son automáticos.
- **«FIFA 07» ha revolucionado** su sistema de juego, pero «PES 6» apenas ha cambiado respecto a su anterior entrega.
- **El juego de «PES 6»** es rápido y directo. «FIFA 07» es más pausado y con más posesión del balón.

¿Tú también llevas el fútbol en las botas? Claro, empezaste con las chapas, luego te pasaste al futbolín y después has seguido con los simuladores... Y éste es el último de la serie más popular entre todos aquellos que "quieren ser como Beckham".

Cuando la serie «Pro Evolution Soccer» llegó al PC, en su tercera entrega, logró cautivar a miles de jugadores con una jugabilidad sin precedentes, gracias al realismo de la física del balón y a un sistema de control intuitivo. Acertó de tal manera que, en posteriores entregas –y de nuevo con «Pro Evolution Soccer 6»–, Konami sólo ha retocado pequeños detalles. Y, como si tuviera miedo de estropearlo, ha centrado las novedades en los aspectos técnicos, en mejorar la base de datos y el multijugador online.

CONTROL TOTAL

Aunque no conozcas «Pro Evolution Soccer» puedes engancharte con esta sexta entrega sin problemas. Es más, el modo de entrenamiento libre te deja jugar sin rival, para que veas que el control de los jugadores es fabuloso y los pases, centros, remates o disparos salen de forma natural. El modo de dificultad "amateur" es ideal porque la IA deja jugar y te adaptas, casi sin darte cuenta, a un estilo de juego asombrosamente real, con un balón que se mueve como lo haría en el cesped y va donde quieres, si sabes pegarle. Puedes realizar jugadas con la destreza

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Konami
- Distribuidor: Konami Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 32,95 €
- Web: **www.pesclub.es** Un fenomenal foro en castellano y descargas, pero sin actualizar.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos:** 6 (Liga, Copa partidos rápidos, entrenamientos...)
- **Ligas y equipos:** 120, (de la LFP, selecciones y ligas europeas)
- **Número de estadios:** 34.
- **Editor:** Sí, de jugadores.
- **Multijugador:** Sí, Modos partido directo y competición.

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon XP 2700+, Core Duo
- **RAM:** 1 GB, 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 5900, Radeon X1600
- **Conexión:** Cable, ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium III a 800 MHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, Radeon 8500, GeForce 3 o equivalente
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB, compatible DirectX9.0c
- **Conexión:** ADSL



▲ El fútbol de «Pro Evolution Soccer 6» es más realista y jugable que nunca gracias al soberbio control de los jugadores, a una física del balón casi perfecta y a una realización fuera de serie en gráficos y animaciones.



▲ Puedes ejecutar todo tipo de pases, aunque los más difíles son los picados.



▲ Las saques de falta indirectos permiten realizar jugadas ensayadas.



▲ Aunque puedes jugar al fútbol con el estilo que quieras, para hacer frente a la IA del equipo contrario, «PES 6» favorece un juego rápido y al primer toque.



▲ Superar las líneas defensivas obliga a mover el balón con destreza, y a aprovechar las oportunidades de disparo a puerta.

del fútbol auténtico. Además, la actitud en el terreno de juego de los jugadores, con o sin el balón, es tan real que muchos entrenadores de primera división podrían poner «Pro Evolution Soccer 6» en las charlas tácticas.

FÚTBOL A TODA MÁQUINA

El único aspecto poco realista es el de la velocidad del balón y de los jugadores, que está algo acelerada para elevar la intensidad y diversión del juego, las señas de identidad de la serie. Así pues, «Pro Evolution Soccer 6» te propone un fútbol directo, al primer toque, pero sin límites en tu creatividad y visión de juego. De hecho, ya desde el segundo nivel de dificultad, la habilidad de la CPU es tan elevada que exige dominar la ejecución de jugadas avanzadas.

Para jugar en serio tienes modos de juego con competiciones de Liga y Copa. La LFP de Primera División y la Selección Española están fielmente representadas, con datos actualizados, incluyendo el físico y las habilidades de los jugadores. Y si prefieres dedicarte a la gestión "mána- ▶▶

Toma las riendas de tu equipo y demuestra todo el fútbol que llevas dentro

FÚTBOL DE MEMORIA



LA DEFENSA NUMANTINA y el devastador ataque de la IA precisa responder con jugadas avanzadas como regates, engaños y trampas defensivas. El nuevo modo de entrenamiento intensivo enseña todas ellas de forma interactiva. Los regates exigen mucha práctica pero son efectivos, mientras que los cambios de ritmo permiten zafarse de los marcajes. Es una gozada poner en práctica los engaños y trucos. El editor de tácticas, cuenta con una gran variedad de esquemas, casi para todas las situaciones imaginables en un partido.



▲ El control directo del balón y la respuesta veloz de los jugadores hace que las jugadas sean tan espontáneas y naturales como las que ves en la tele, con una ambientación que transmite la atmósfera del estadio.


▲ Los porteros se juegan el tipo, en especial con los despejes de puños y salidas para tapar huecos.


▲ Los regates hay que realizarlos en el momento justo y el talento de los jugadores estrella influye mucho.



▲ La apariencia de los jugadores tiene algunos como Puyol, que han salido clavaditos, mientras que otros como Ronaldinho o Torres son menos parecidos.

¿TIENES MIEDO ESCÉNICO?





JUGARÁS EL PARTIDO DEL SIGLO, SIEMPRE QUE QUIERAS. Puedes jugarlo en el campo de entrenamiento y son, como todos, once contra once, pero un Madrid-Barça se tiene que jugar con el Bernabeú o el Camp Nou a rebosar. Y «Pro Evolution Soccer 6» se merece una cerrada ovación en este aspecto porque ha recreado virtualmente nada menos que 34 coliseos reales con todo lujo de detalles en los graderíos, incluyendo la ambientación de la hinchada, con pancartas y todo. Entre los estadios españoles destaca un Santiago Bernabeú realizado a escala y con la reciente reforma de la grada central. También lucen impresionantes los estadios de Mestalla, Camp Nou y Riazor.

El sistema de juego directo y veloz se mantiene, pero quedan detalles por mejorar que tampoco se han tocado

▸▸ ger", el modo "Liga Máster" te da plena potestad en la economía del club y en la preparación física de los jugadores.

¿QUÉ HAY DE NUEVO?

En esta entrega las novedades en el sistema de juego no son muchas, pero sí suficientes para convencer a los entusiastas de la serie. Se ha mejorado el control sobre la colocación de los disparos a puerta y los pases manuales son más precisos. También los remates, voleas y juego de cabeza exhiben una notable depuración y el cambio de control de jugador es más rápido. Pero el aspecto más evolucionado es el de la IA, con una defensa obstinada y un ataque muy imaginativo.

Lamentablemente, siguen estando los frecuentes encontronazos bruscos y balones que te pillan a contrapié con mucha frecuencia. Por otra parte, los desmarques siguen siendo controlados por la IA, con lo que no se pueden ajustar mucho los pases al hueco.

Al defender, las entradas resultan poco efectivas porque los delanteros esquivan con suma facilidad. El juego defensivo es un suplicio o un desafío, según las ganas que tengas de explotar el fuera de juego o una defensa atrincherada.

Lo que no tiene ni una pega es la puesta en escena de «Pro Evolution Soccer 6», con varias cámaras laterales y de fondo, con distintos niveles de zoom, sin olvidar las impagables repeticiones con cámara libre. La atmósfera de los partidos se respira como nunca gracias a unas animaciones espectaculares y a unos gráficos muy detallados, tanto de los jugadores como del terreno de juego y los estadios.

Dar la nota final de «Pro Evolution Soccer 6» no es fácil porque es de justicia reconocer que recrea un fútbol apasionante y con una jugabilidad casi infinita, pero sus escasas novedades pueden dejar un poso de ligera decepción entre sus seguidores más exigentes. ■ A.T.I.

Alternativas

- **Total Club Manager 06**
  Fútbol desde el lado de la gestión con la máxima profundidad en la dirección técnica y financiera.
  ▸ Más inf. MM 130 ▸ Nota: 90
- **Sensible Soccer 2006**
  Juego instantáneo muy adictivo que mejora si te enfrentas a oponentes humanos.
  ▸ Más inf. MM 138 ▸ Nota: 79

Nuestra Opinión

¡ASÍ SE JUEGA AL TOQUE! *Estruja tu pad, haz un fútbol rápido, agresivo y suda la camiseta. ¿Aún no tienes bastante? Pues ponte las pilas en defensa, porque el rival no te va a pasar ni una. ¡Esto es fútbol, amigo!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El comportamiento del balón es realista y el control de juego excelente.
- Fútbol intenso con una IA desafiante.
- Magnífico nivel en gráficos, sonido y animaciones.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Sin novedades en el sistema de juego.
- Encontronazos y balones perdidos, son un problema sin solucionar .

MODO INDIVIDUAL

▸ **¿DEMASIADO CONSERVADOR?** *Gran fútbol, sin duda, aunque no se ha arriesgado lo más mínimo, ni siquiera para solucionar problemas ya conocidos.*



MODO MULTIJUGADOR



▸ **DIVERSIÓN SIN LÍMITES.** *Su estilo de juego parece diseñado para el modo multijugador. Los servidores van muy bien e incorpora nuevos modos de competición.*

¿A qué juegas?

Más de 160 juegos de Nueva Generación

¿A qué esperas?

PASA DE NIVEL



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Los orcos nos invaden!

Gothic 3

El reino de Myrtana tiene ahora como fuerza suprema a unos seres despreciables y de aspecto nauseabundo. Los orcos mandan, sí, pero... ¿realmente quieres echarlos o prefieres unirte a ellos?

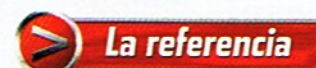


▲ **El destino de Myrtana queda en tus manos, en «Gothic 3». La libertad de acción y decisión es total. A veces, tanto que cuesta decidir por dónde tirar.**

El Rol lleva una temporada que, a los que nos gusta el género, estamos que ni nos lo creemos, y nos tienen que pellizcar –pero flojo, ¿eh?– para asumir que esta época de bonanza no es un sueño. Además, es que está saliendo de todo: rol para los más principiantes, mezclado con acción, del "duro", para los más acérrimos de mundos tan alucinantes como D&D –iahí está esa joya de «Neverwinter Nights 2»!–, online... Y, además, las últimas entregas de las series más populares están que se salen. La última es «Gothic 3», que sigue un estilo muy similar al de «Oblivion» –por poner el referente más directo y reciente–. Y, amigo, es un pedazo de juego de padre y muy señor mío. Una apuesta segura, vamos, si te gusta el rol del bueno, y tienes tiempo y energía para estar horas, y horas, y horas, delante de tu PC. Así que... ¡vámonos a Myrtana!

EN BUSCA DE LA AVENTURA

Tras las aventuras por el reino de Robar II y escapar de aquella prisión mágica donde comenzó todo en «Gothic», el regreso a Myrtana



La referencia



Oblivion

- **El estilo es similar** pero «Oblivion» es menos abierto en muchas opciones, aunque más jugable y directo en su acción.
- **El realismo** es muy alto en los dos pero en «Gothic 3» llega a ser exagerado y exige una precisión de movimientos para ser fiel a la realidad, por ejemplo a la hora de coger objetos, que puede romper el ritmo de juego.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

16+

- Género: Rol
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Piranha Bytes/JoWood
- Distribuidor: Nobilis Nº de DVDs: 1
- Lanzam.: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: **www.gothic3.com** Noticias e información general, pero en inglés y con mala navegación.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Reinos a explorar:** 3
- **Atributos:** 9
- **Habilidades:** 7 tipos (más de 70, en total)
- **Tipos de magia:** 3
- **Facciones:** 6
- **Niveles de protección:** 6
- **Horas de juego:** Más de 100

ANALIZADO EN

- **CPU:** Pentium 4 3,2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800 GT
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4, Athlon 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible DirectX 9 128 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

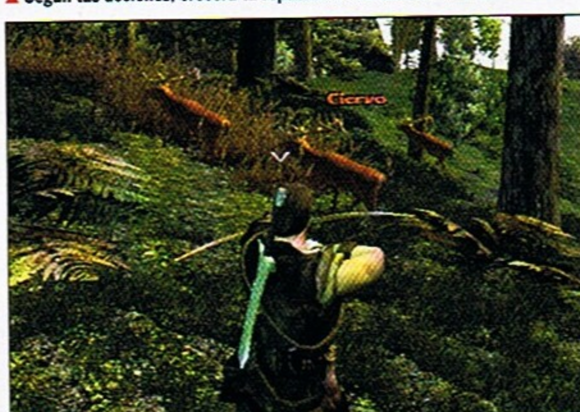
- **CPU:** Pentium 4, Athlon 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible DirectX 9 256 MB



▲ Rol, mucha acción y un mundo en problemas. Los ingredientes principales de «Gothic 3» coinciden con los de anteriores juegos de la serie, pero el realismo es mayor que nunca, así como la libertad de acción.



▲ Según tus acciones, crecerá tu reputación con las distintas facciones.



▲ El realismo se lleva a los más pequeños detalles, como cazar para comer.



▲ La magia es parte vital del desarrollo de la historia y de la evolución de tu personaje. Aunque no lo hagas crecer como un mago "puro", la necesitarás.



▲ No dejes de hablar, preguntar y acercarte a todos los personajes secundarios del juego. Las sorpresas son continuas.

es complejo y plagado de incógnitas para el futuro. Los orcos mandan ahora y los humanos están a verlas venir, esclavizados por aquellos. «Gothic 3» comienza, además, de forma trepidante: en medio de una aldea, en pleno ataque de los orcos y aprendiendo a desenvolverte en el mundo de juego de la manera más expeditiva: a espadazo limpio.

¿QUÉ CAMINO TOMAS?

Sin comerlo ni beberlo te ves envuelto en un combate que ya empieza a marcar tu destino y el de Myrtana. Poco a poco empiezas a controlar las enormes posibilidades del juego, de la evolución de tu personaje y a definir tu estilo de juego: acción, sutileza, magia, la inclinación por una u otra facción de las seis que hay... ¡hasta con los orcos te puedes juntar!

Todo influye en el futuro del mundo de juego, desde el primer segundo hasta que llegas a uno de sus varios finales (para lo que tendrás que pasar muuuchas horas delante del PC). Y eso es, sin duda, lo mejor de «Gothic 3»: su ▶▶

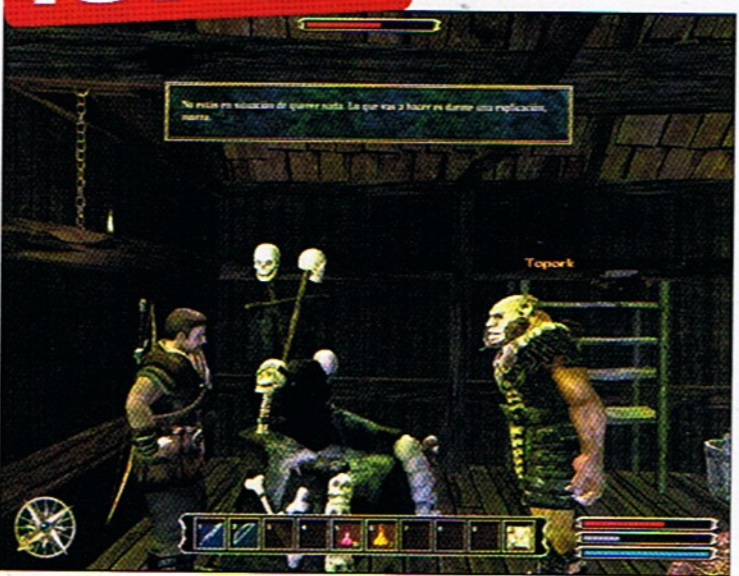
Rol, acción y una ambientación lograda y muy realista marcan la vuelta del mundo de «Gothic»

TODO UN MUNDO A TUS PIES

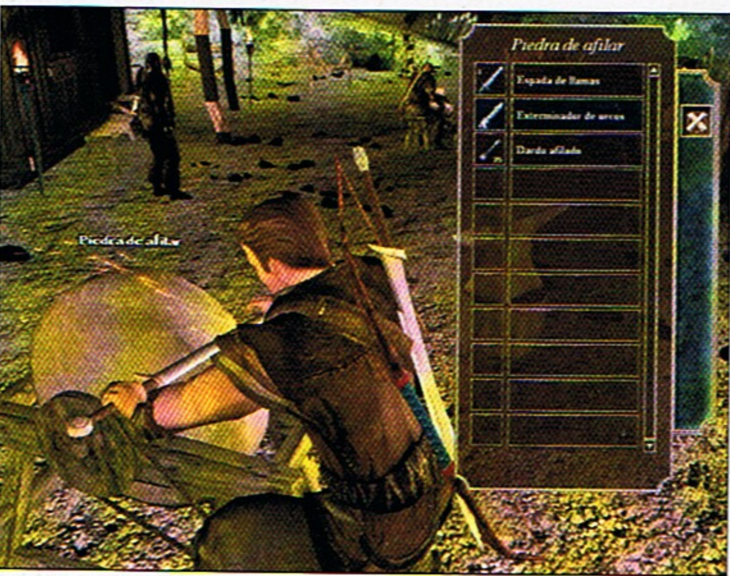


MYRTANA, VARANT, NORDMAR... Si aceptas el desafío de «Gothic 3» ve aprendiéndote estos nombres, pues te vas a patear sus tierras, de arriba a abajo, durante horas y horas, porque el mundo de juego es inmenso. Las numerosísimas misiones que puedes llevar a cabo (una gran mayoría secundarias, en realidad) te sirven sobre todo para conseguir objetos, armas y mejorar tu nivel de personaje en los atributos y habilidades que desees. Un desafío, en fin, que te puede tener frente al PC durante días y días.





▲ Conversar es vital tanto para resolver "quests" como para conseguir otras nuevas. Aunque no sean parte de la misión principal, resultan interesantes para mejorar habilidades.



▲ La obligación de afiliarse a un gremio ya no existe en «Gothic 3», pero se multiplican las habilidades de todo tipo, para que puedas definir con más libertad el desarrollo de tu personaje.



▲ En muchos escenarios tendrás que vigilar muy bien los pasos a dar y, si es posible, evitar enfrentamientos demasiado peligrosos. Depende de tus objetivos, pero ciertas criaturas exigen un nivel de experiencia bastante alto.

UN PERSONAJE ÚNICO





HABILIDADES, MAGIA, ATRIBUTOS, MAESTRÍAS... Crear un personaje equilibrado o especialmente poderoso en determinados aspectos es casi un arte en «Gothic 3». Y, a no ser que mejores sus atributos de forma alocada a medida que ganes experiencia, es casi imposible no diseñar un protagonista capaz de casi todo... Siempre que se ajuste a tu estilo predilecto, claro.

CREA TU PERSONAJE SEGÚN JUEGAS. Como ya se anunció, en «Gothic 3» no eliges clase de personaje desde el inicio. A medida que juegas y ganas experiencia mejoras los atributos que quieres, aprendes maestrías... Se queda atrás la necesidad de elegir gremio, también, ya que magias y habilidades definen poco a poco tu estilo de juego, de forma casi automática, según tus gustos.

La libertad de acción es total y podrás influir en la facción que desees para decidir el destino de Myrtana

▸▸ enorme libertad de acción para todo: crear tu personaje, explorar, conversar, decidir tu camino...

EN BUSCA DE LA EXCELENCIA

«Gothic 3» tiene aspiraciones de genialidad y, aunque está a punto de rozarla por momentos, los pequeños detalles lo traicionan. La personalización del personaje sí es genial, por las opciones que ofrece. La libertad de acción, también. Lo enorme del desafío, otro tanto. Pero en otros aspectos se queda sólo a las puertas. Su calidad gráfica, por ejemplo, está a un paso de llegar ahí, quizá más por la dirección artística que por la calidad técnica. La gestión del inventario, también, ya que ciertos accesos a objetos, armas y la evolución de algunos atributos deberían ser más simples. Aunque, sobre todo, algo que no mola es que el mismo día que se pone a la venta se cuelgue un parche de 60 megas en Internet, aunque sea para arreglar detalles.

Aun así, «Gothic 3» es un gran juego de rol, con muchísimas horas de diversión y aventura, y que te recomendamos que no te pierdas. Merece la pena. ■ **F.D.L.**

Alternativas

• **Neverwinter Nights 2**
Uno de los mejores juegos de rol de la historia, ajustado a los cánones del mundo de D&D.
▸ Más inf. MM 142 ▸ Nota: 96

• **Dark Messiah**
Manda la acción sobre el rol, pero la fantasía es también protagonista en la acción y la ambientación.
▸ Más inf. MM 142 ▸ Nota: 99

Nuestra Opinión

¡ACEPTA EL DESAFÍO DE MYRTANA! *Entra en un mundo de enorme realismo y disfruta de una gran combinación de rol y acción. Libertad total en tus acciones, para un mundo de juego donde sólo tú decides su destino final.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La libertad total y el número altísimo de parámetros para tu personaje.
- ¡El mundo de juego es enorme!
- La notable calidad gráfica.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Algunos detalles del inventario.
- Las voces no están dobladas.
- Que haya necesitado un parche nada más salir.

MODO INDIVIDUAL

▸ **ROL DEL BUENO.** *En la misma línea que el simpar «Oblivion», un gran juego de rol al que sólo los detalles le escamotean la posibilidad de ser genial.*



EL CONQUISTADOR HA REGRESADO

CAESAR IV

CONTEMPLA EL RENACIMIENTO DE LA SERIE CITY BUIDER HISTÓRICA MÁS VENDIDA DE TODA LA HISTORIA.



Un revolucionario motor gráfico te ofrece un nivel de detalle impresionante desde cualquier ángulo.



Tu ciudad está viva y repleta de personas que viven, trabajan e interactúan de una manera realista y lógica.



Compite Online contra tus rivales por la Roma más gloriosa.







¡Que la juerga te acompañe!

Lego Star Wars II

La Trilogía Original

El Halcón Milenario es mucho más impresionante si no está hecho con ladrillos de Lego, pero de este modo, si un TIE te abate con sus láseres lo único que tienes que hacer es volver a juntar las piezas... Práctico, ¿Verdad?



▲ Que no te engañe el aspecto infantil de los personajes de Lego, porque en el juego se traduce en animaciones desternillantes y acción soberbia.

Después del enorme éxito de «Lego Star Wars», llega una nueva entrega basada en la primera trilogía. Si no jugaste al primero, puede que la idea de "reconstruir" el universo de la Guerra de las Galaxias con piezas de Lego te parezca disparatada, pero lo cierto es que, de nuevo, resulta tremendamente jugable y es de los juegos más divertidos que hemos visto.

JUGABILIDAD TOTAL

Para cada película de la trilogía galáctica original de George Lucas, «Lego Star Wars II» ofrece una campaña dividida en seis escenarios, tan reconocibles como la fuga de la ciudad de las Nubes o la lucha en el palacio de Jabba. En la mayoría de las misiones el juego te pone al frente de dos o más personajes, uno al que controlas directamente y otros que te siguen automáticamente, aunque en cualquier momento puedes alternar el control entre ellos. Lo mejor, es que cada tipo de personaje posee habilidades diferentes. Así, por ejemplo, los jedis pueden usar la fuerza para mover objetos y combaten con un sable

La referencia

Lego Star Wars

- **Los dos combinan** plataformas, acción y puzzles dentro del universo Star Wars.
- **El primer «Lego Star Wars» está ambientado en la nueva trilogía,** y esta continuación en la original, con sus correspondientes personajes, escenarios y enemigos.
- **Técnicamente** son muy parecidos e igualmente espectaculares.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Acción/plataformas
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Traveller's Tales/LucasArts
- Distribuidor: Activision Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: *Legostarwarsii.com* Muchos datos sobre el juego y contenidos extra, pero todo en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas:** 3
- **Misiones de la campaña:** 6
- **Misiones extra:** Sí, (desbloqueables)
- **Personajes:** 68
- **Naves espaciales:** 10
- **Editor:** Sí, de personajes
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

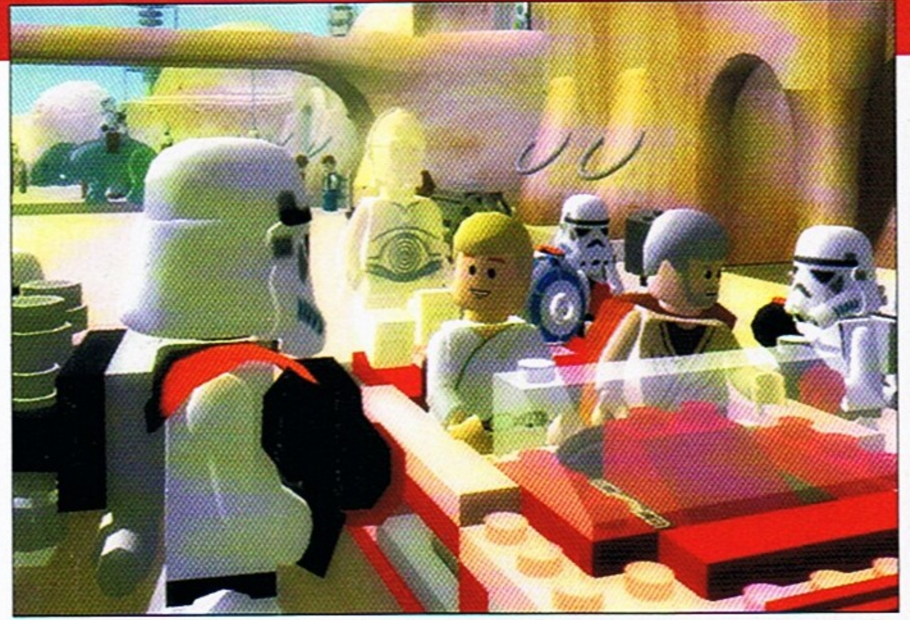
- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium III 1 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 3,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, Compatible con DirectX9.0



▲ Cada nivel del juego reproduce una secuencia de la trilogía original en la que tendrás que enfrentarte a todo tipo de desafíos y enemigos, controlando a varios de los personajes que las protagonizaban.



▲ En total puedes controlar a más de 60 personajes diferentes.



▲ Cada misión muestra divertidas escenas que recrean las de las películas.



▲ Aunque en la mayoría de las misiones tienes que controlar un personaje, en algunas te verás al mando de una nave espacial para reproducir los espectaculares combates de las películas, como la Batalla de Endor.



▲ En el modo libre puedes jugar las misiones con tus personajes preferidos. ¿Y si hubiera sido Yoda, y no Luke, quien se enfrentara al Emperador?

Ponte en la piel de tu personaje de Star Wars preferido y revive los mejores momentos de las películas originales

láser, los cazarrecompensas tienen una mochila jetpac...

Esta variedad se complementa además con un desarrollo que combina plataformas, combates y puzzles, con la dificultad justa para que el juego resulte sencillo y adictivo a la vez. Añádele a esto un sistema control bien adaptado –para teclado o gamepad– y el resultado es un juego capaz de engancharte de principio a fin.

Ojo, que ese fin puede tardar en llegar, porque el juego está repleto de extras. Aparte de las tres campañas, hay montones de contenidos que puedes comprar con las monedas que recoges a lo largo de cada misión, desde misiones especiales hasta desafíos o incluso nuevos personajes.

ESPECTACULAR Y DIVERTIDO

Pero si la jugabilidad es excepcional, de la ambientación sólo podemos decir que es soberbia. La calidad gráfica –aunque el diseño sea, necesariamente, algo simplista– es altísima. También, el sentido del humor está presente en todo momento, en el diseño y las animaciones, en los enemigos y, sobre todo, en las secuencias de vídeo que salpican todas las misiones y que son sencillamente desternillantes.

Si jugaste el original, eso sí, verás que el juego no presenta apenas novedades. Pero, a cambio, si buscas juego realmente divertido, con «Lego Star Wars II» ¡entrarás en el Reverso Juerguista de la Fuerza! ■ J.P.V

Alternativas

- **Star Wars. El Imperio en Guerra**
  Star Wars, pero en un juego de estrategia en tiempo real.
  ▶ Más inf. MM 134 ▶ Nota: 85
- **Star Wars. Battlefront II**
  Vive toda la emoción de las grandes batallas de Star Wars con este estupendo juego de acción online.
  ▶ Más inf. MM 131 ▶ Nota: 93

Nuestra Opinión

UNA PARODIA, PERO MUY SERIA. Disfruta de toda la magia y la emoción del universo Star Wars a través de un sistema de juego sencillo y adictivo como no te puedes imaginar. Imprescindible si quieres pasarlo en grande.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Sencillo y adictivo. Te pasarás horas jugando sin darte cuenta.
- La ambientación es soberbia y todo está realizado con mucho humor.
- Tiene montones de contenidos extra.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Echamos de menos alguna novedad más en el sistema de juego y un modo multijugador le iría fenomenal.

MODO INDIVIDUAL

▶ EL MÁS DIVERTIDO DE LA GALAXIA. La combinación de Star Wars y Lego resulta ser explosiva: jugabilidad a tope y carcajadas garantizadas.





¡A por el anillo, campeones!

NBA Live 07

La referencia

FIFA 07

- **Ambos cuentan con licencias oficiales** y ofrecen bases de datos reales con jugadores calcados en aspecto físico y estilo de juego.
- **Los dos tienen un modo mánager** para llevar a tu equipo y estrellas favoritas desde los despachos.
- **«FIFA07» es mucho mejor en multijugador.** Permite jugar en servidores dedicados y «NBA Live 07» sólo por IP directa.

La Selección ha demostrado en el Mundial de Japón que jugando en equipo son los campeones, pero ahora les toca a los Gasol, Garbajosa, Sergio Rodríguez y Calderón destacar en el juego individual frente a las superestrellas de la NBA.

A lo largo de sus catorce entregas la serie «NBA Live» ha sido una referencia en la simulación deportiva, por recrear con lo mejor del momento en gráficos, animaciones y sonido el espectáculo hecho baloncesto: la NBA. Dado su enfoque de simulador siempre ha sido realista, pero con la jugabilidad asegurada por un sistema de juego sencillo como pocos en su género. «NBA Live 07» mantiene estas pautas, aunque con mejoras enfocadas a dar mayor protagonismo a tu habilidad.

GANA DESDE EL PRINCIPIO

Estamos ante una serie muy veterana, pero si eres novato tardarás muy poco en ganar partidos de paliza porque hay cuatro niveles de dificultad que ajustan la presión defensiva y los porcentajes de acierto en el tiro.

Los modos de entrenamiento y uno contra uno son ideales para pillarle el truco a un sistema de control ágil y directo. Pero, eso sí, conviene usar un pad de diez botones y dos palancas analógicas para realizar fácilmente pases, tiros en suspensión, cambios de ritmo, entradas a canasta, mates y toda clase de fintas.

El modo escuela te enseña las combinaciones para realizar los mates más insospechados y ac-

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distribuidor: EA España Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49.95 €
- Web: **www.es.ea.com/games/9090** Una web repleta de contenido y en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Niveles de dificultad:** 4
- **Modos de juego:** 7
- **Número de equipos:** 25 de la NBA, combinados europeos y equipos de leyenda..
- **Editor de jugadores:** Sí, (habilidades y físico)
- **Multijugador:** Sí. IP directa

ANALIZADO EN

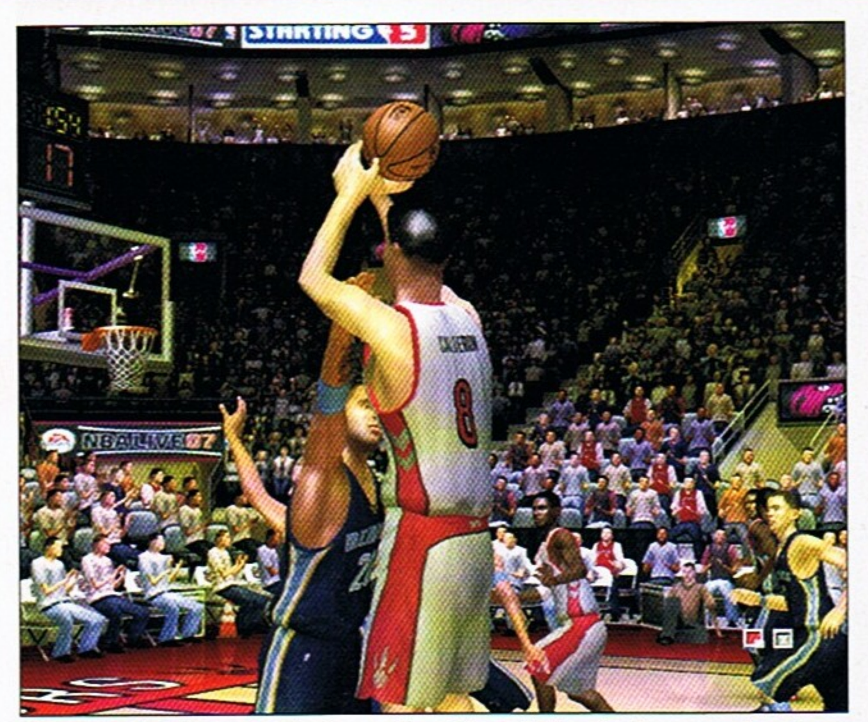
- **CPU:** Athlon XP 2700+, Core Duo
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 5900 Ultra, Radeon X1600
- **Conexión:** Cable, ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

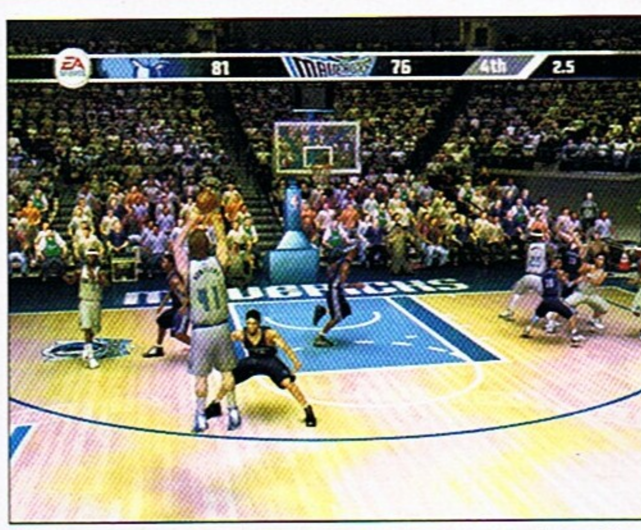
- **CPU:** Pentium III 1,3 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 3,7 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 32 MB compatible DirectX9.0c
- **Conexión:** 56 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

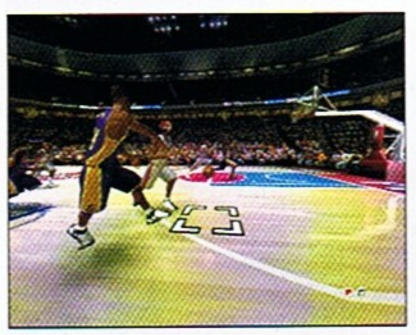
- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, compatible DirectX9.0c
- **Conexión:** Banda ancha, cable o ADSL.



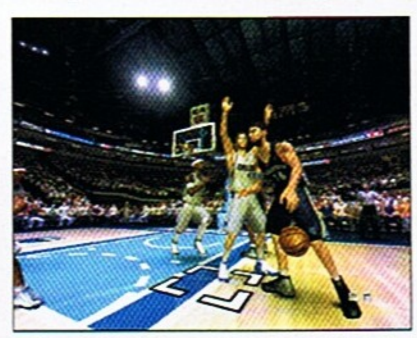
▲ Tanto en los tiros libres como en los de campo, la mecánica de tiro depende más que nunca de una buena técnica de tiempo de suspensión y del giro de muñeca. Tendrás que dominar estos factores en el juego.



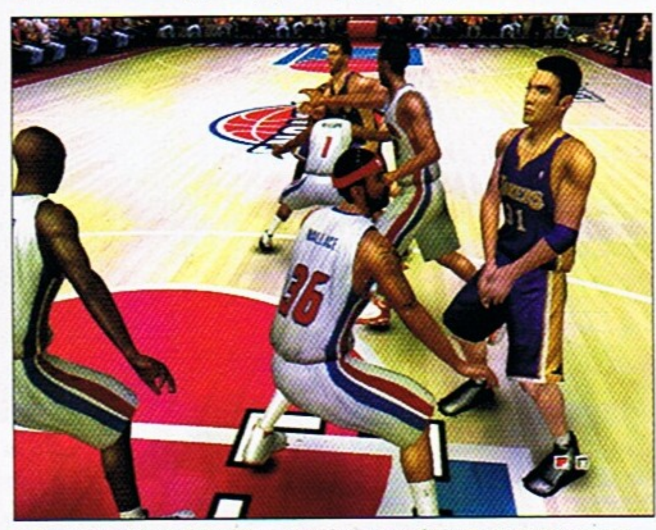
▲ La simulación del baloncesto NBA no puede ser más real. Los jugadores actúan de un modo coherente y puedes jugar en equipo o con la genialidad de tu estrella.



▲ El nuevo sistema de pases permite darlos picados, directos o elevados para las asistencias.



▲ Las animaciones con capturas de movimiento de Pau Gasol y otras estrellas son sensacionales.



▲ No olvides el juego defensivo, usa los bloqueos o párate en seco para provocar faltas en ataque, de la misma manera que has visto, seguro, en la tele.

Ficha por la NBA, lanzando asistencias y sacando a relucir tu dominio en tiros y jugadas en uno contra uno

tivar las "Freestyle SuperStar", jugadas de habilidad exclusivas de las estrellas de la NBA.

ASÍ SE JUEGA

Sobre la cancha controlas a todos los jugadores y, directamente, al miembro de tu equipo que lleve en ese instante el balón. Podrás elaborar tu mejor baloncesto porque los demás se comportan como en un partido real y se desmarcan, piden el balón, hacen bloqueos, defienden en dos contra uno, cierran el rebote y así un largo etcétera de jugadas tácticas. Pero también puedes jugar llevando sólo al jugador que quieras para vivir los partidos metido en la piel de una estrella de la NBA.

Al aumentar la dificultad la defensa aprieta tanto que obliga a realizar una jugada ensayada para mover rápidamente el balón hasta pasárselo al hombre libre. Aunque otra opción es dárselo a tus jugadores estrella para que anoten realizando las jugadas "Freestyle SuperStar", que recrean su habilidad auténtica para anotar con un defensor encima en suspensión o entrando a canasta, rebotear o taponar. Y con jugadores versátiles como Kobe Bryant es posible elegir una de estas habilidades en tiempo real para adaptarse a la jugada. Otro recurso ofensivo es el "X-Ray", que se activa en un jugador que está en racha y eleva casi al 100% el porcentaje de acierto en el tiro durante unos segundos.

MÁS QUE ESPECTÁCULO

En gráficos y sonido «NBA Live 07» roza el sobresaliente. Pero lo mejor son, sin duda, las animaciones de estrellas como Gasol, ya que captan su estilo para que sea idéntico a su juego real.

Con una jugabilidad intachable, los seguidores de «NBA Live» estamos de enhorabuena porque las mejoras en la IA y la reducción de la automatización en pases y tiros a canasta, te obligan a concentrarte al máximo cada segundo. Justo lo que buscas si eres un baloncestista nato. ■ A.T.I.

Alternativas

- **Madden NFL 06** Más deporte espectáculo en una simulación con un nivel extraordinario en gráficos y animaciones. ▶ Más inf. MM 129 ▶ Nota: 89
- **NHL 06** Juego veloz y lucha cuerpo a cuerpo, en un simulador de hockey hielo que es insuperable. ▶ Más inf. MM 130 ▶ Nota: 89

Nuestra Opinión

AUTÉNTICO BALONCESTO NBA. Los gráficos y las animaciones son propios de las retransmisiones en la tele. Podrás hacer que tus jugadores den asistencias y cojan rebotes para que la estrella de tu equipo machaque.

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Realismo y control total de juego.
- Las mecánicas de pase y tiros en suspensión están muy bien resueltas.
- Los gráficos y, especialmente, las animaciones son sensacionales.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Pocas opciones de cámaras en directo.
- Sin multijugador en servidores de Internet, sólo por IP directa.

MODO INDIVIDUAL

▶ ¡TÚ MANDAS! Jugando en equipo, de forma individual, dando asistencias con el nuevo sistema de pases o machacando en el aro... ¡es insuperable!



MODO MULTIJUGADOR



▶ COMPETICIÓN TOTAL, aunque limitada a dos jugadores mediante IP directa, o cuatro en el mismo PC. Los partidos son, eso sí, memorables.

¡Viva la Revolución!

Just Cause

El Gobierno de San Esperito se ha aliado con los narcos. ¿Cómo derrocarlo? Pues al estilo Hollywood: con un par de pistolas, unas cuantas explosiones y cientos de coches para el desguace...



▲ Jamás harías esto con tus huesos, ni dejarías que otro lo hiciera con tu moto... Pero cuando tienes el gusanillo, a ver quién te lo quita.

Rico Rodríguez, el mejor agente latino de la CIA, tiene como misión derrocar al gobierno de San Esperito, y no dudará en provocar tiroteos en mitad de la calle, llevar a toda la policía pegada al parachoques, y entrar al asalto en edificios del gobierno. Sí, es un poco exagerado, pero si te lo tomas como una parodia de James Bond, te lo pasarás en grande.

ACROBACIAS DE CINE

«Just Cause» es una aventura repleta de acción que transcurre en una enorme isla caribeña. Debes completar 21 misiones principales y centenares secundarias. Te mueves por la isla confiscando cualquier vehículo que encuentres: coches, camiones, motos, lanchas, helicópteros y aviones.

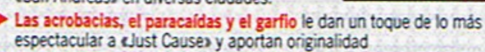
La principal aportación de «Just Cause» son las acrobacias. Puedes subirte sin despeinarte al capó de cualquier vehículo –incluso aviones en vuelo– y saltar sobre otro que pase cerca. Además, tienes un garfio que te permite engancharte a cualquiera de ellos y soltar el paracaídas para que te lleven arrastrando por toda



La referencia

G.T.A. San Andreas

- **Ambos juegos son similares**, pero «Just Cause» está ambientado en una jungla y «San Andreas» en diversas ciudades.
- **Las acrobacias, el paracaídas y el garfio** le dan un toque de lo más espectacular a «Just Cause» y aportan originalidad



- **Las misiones secundarias** de «G.T.A. San andreas» son más variadas.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Aventura/Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Avalanche Studios/Eidos
- Distribuidor: Proein Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 44,95 €
- Web: **www.justcausegame.com** En castellano, con pantallas, videos, fondos e información

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 1
- **Personajes controlables:** 1
- **Tamaño de la isla:** 1024 Km^2
- **Misiones principales:** 21
- **Misiones secundarias:** 314
- **Tipos de vehículos:** Más de 100
- **Grabar partida:** Sólo en refugios
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

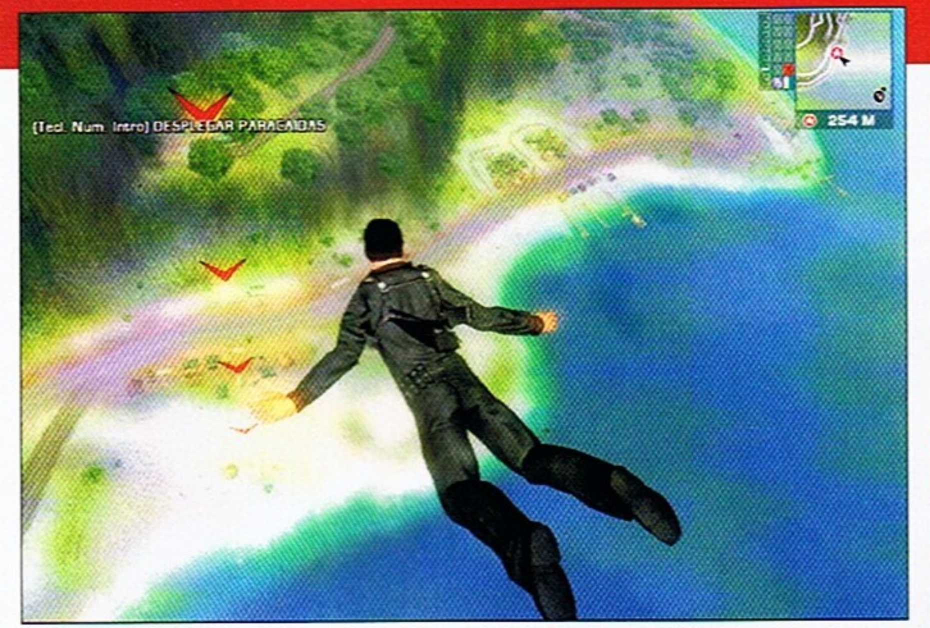
- **CPU:** Pentium 4 a 3,4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X850 XT Platinum 256 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

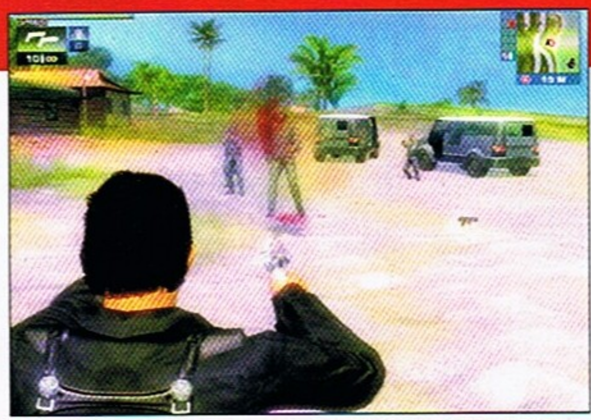
- **CPU:** Pentium 4 1,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 7,4 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 7,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con Direct X9.0c



▲ Cumple misiones de espionaje y guerrilleras en una enorme isla de 1000 kilómetros cuadrados, que exploras por tierra, mar y aire. Con un garfio te agarras a helicópteros y aviones, y con el paracaídas vas a donde quieres.



▲ Con el botón derecho acercas la cámara al hombro, para apuntar mejor.



▲ Las persecuciones de la policía son trepidantes, brutales y espectaculares... No se cansan nunca, si los despistas aparecen de la nada y te acosan hasta que llegues a un refugio. Entonces, allí, se esfuman en el aire.



▲ Los efectos son exagerados, pero de calidad y aportan espectacularidad.



▲ Extrañamente, no acepta gamepad, pero el control con teclado y ratón es preciso. Lástima que no puedas agacharte ni rodar...

Cumple misiones imposibles con los narcos y a favor de la guerrilla, en una isla caribeña realmente gigantesca

la isla. Sí, son acciones imposibles, pero muy divertidas, porque sirven para resolver las misiones de muchas formas. ¿Entras pistola en mano en el campamento de los narcos, embistes la barrera con un camión...? ¿Y si lanzas el garfio a un helicóptero provocando que se estrelle justo después de saltar tú? Lo que se te ocurra...

NO TAN PERFECTO

Técnicamente «Just Cause» es espectacular, con unos escenarios que se ven a cientos de metros, todo tipo de efectos gráficos y, pese a ello, unos movimientos muy fluidos. Es una pena que las animaciones de los enemigos no estén a la altura.

Las misiones principales son divertidas –casi siempre, rescatar o cargarse a alguien o robar un objeto– aunque los combates son fáciles y poco realistas: puedes cargarte a 20 narcos en un minuto, con un par de pistolas.

Las misiones secundarias sirven para conseguir nuevos refugios, armas y vehículos, aunque son muy repetitivas, ya que sólo hay cuatro variantes: rescate, asesinato, recolección de objetos y checkpoints. Pero el punto más flojo del juego es la escasa interacción con el entorno: fuera de los refugios y las misiones apenas puedes hacer nada y eso le resta algo de vida.

Pero, si aceptas sus limitaciones, «Just Cause» es un juego muy entretenido y tiene "gancho" para divertirse unos días. ■ J.A.P.

Alternativas

- **Far Cry**
  También recorres grandes islas paradisíacas, en formato acción en primera persona.
  ▶ Más inf. MM 110 ▶ Nota: 97
- **Hitman Blood Money**
  Tensa acción, también con un desarrollo abierto, pero donde el sigilo y la anticipación son cruciales.
  ▶ Más inf. MM 138 ▶ Nota: 90

Nuestra Opinión

ENTRETENIDO Y ESPECTACULAR. Una aventura repleta de acción con un desarrollo abierto que, con un tono algo gamberro, aporta la originalidad de las acrobacias con el garfio, pero no sin ciertas limitaciones en la interacción.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La isla: enorme y muy detallada.
- El paracaídas y el garfio. Tremendo
- Hay muchas formas de cumplir las misiones.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Los tiroteos son fáciles e irreales.
- Las misiones secundarias son simples y acaban haciéndose repetitivas.
- Los escenarios son poco interactivos.

MODO INDIVIDUAL

▶ **GRANDE, PERO LIMITADO.** El escenario es enorme, pero las misiones principales las acabarás en 10 horas y las secundarias son algo repetitivas.



¡Vuela sobre el asfalto!

Superbikes Riding Challenge

Son las más veloces y las de mayor cilindrada, y aquí podrás ponerlas a tope sin jugártela, sin multas y sin carnet. ¡Y no, no es que te queramos "vender la moto"! Es que, este juego, es lo que tiene...



▲ A medida que ganes carreras y superes desafíos podrás desbloquear nuevas motos, circuitos y equipamiento de la firma Dainese para tu piloto.

Si te gustan las motos seguro que conoces las carreras en la categoría de "Superbikes", esa en la que corren modelos de serie, pero adaptados a la competición. Bien, pues ahora puedes subirte a estas impresionantes máquinas con este simulador de Milestone, los creadores del estupendo «Evolution GT», cuya tecnología y estilo de juego hereda este título.

POTENCIA Y CONTROL

«Superbikes Riding Challenge», reproduce el pilotaje de potentes motos de competición, proporcionando una respuesta al control que no sólo los "moteros" sabrán apreciar por su realismo.

Aunque, para empezar –sobre todo si no eres un experto– está el modo "escuela de conducción", que enseña las técnicas básicas del pilotaje deportivo. Y, de todas formas, el juego permite activar un montón de ayudas para hacer que el control sea tan sencillo como en un arcade.

DE RUTA O EN COMPETICIÓN

En el modo "juego libre" puedes elegir entre más de cuarenta



La referencia

TOCA Race Driver 3



▶ **Los dos son unos fuera de serie en gráficos,** pilotaje, sonido y sensación de velocidad.

▶ **«TOCA Race Driver 3» ofrece una gran diversidad de categorías de competición,** mientras que «Superbikes» aporta múltiples modos de juego y circuitos muy variados.

▶ **Ambos tienen una formidable IA,** enfrentándote a unos adversarios de cuidado.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano (textos y manual)
- Estudio/Compañía: Milestone/Lago/BlackBean
- Distribuidor: Virgin PLAY Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.super-bikes.blackbeangames.com

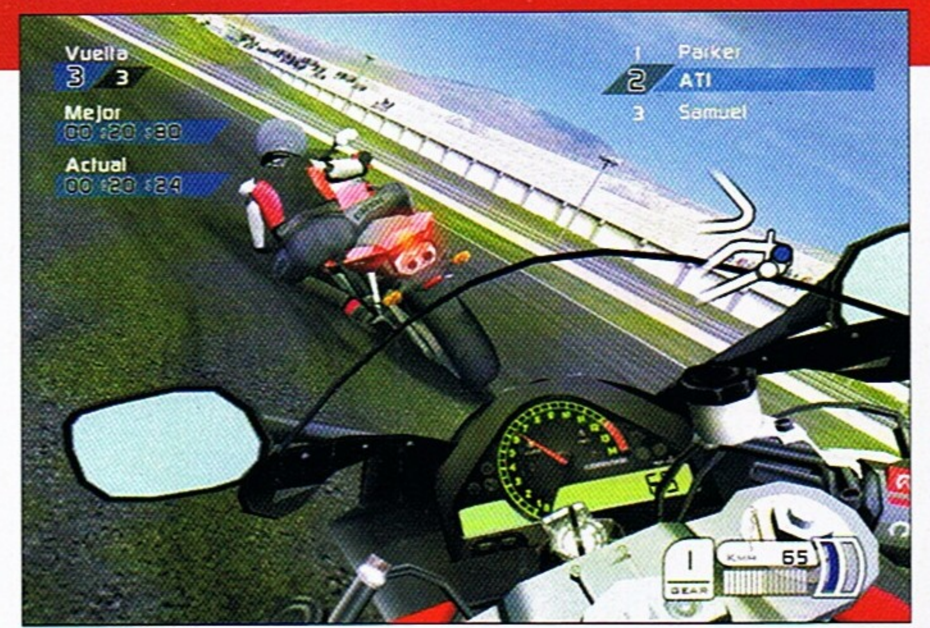
Bien diseñada, pero información muy básica.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** 6
- **Número de circuitos:** 30, (competición, urbanos y rutas)
- **Número de motos:** Más de 40 "Superbikes" de varias categorías con licencia oficial.
- **Multijugador:** En el mismo PC, (2 jugadores en pantalla partida)

ANALIZADO EN
- **CPU:** AthlonXP 2700+, Core Duo 2 GHz
- **RAM:** 1 GB, 2 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon X1600 512 MB, GeForce 5900 Ultra
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium III a 800 MHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 1,2 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 64 MB compatible DirectX9.0c
- **Conexión:** No requiere

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz o AthlonXP equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Gama media, con 256 MB, (Radeon X1600 o GeForce 7700)
- **Conexión:** No requiere



▲ Reúne todo lo que ha de tener un juego de velocidad, con un control de pilotaje intenso, realista y jugable, IA desafiante, sensación de velocidad a raudales y gráficos de quitarse el sombrero.



▲ Al apurar una frenada, la tensión es máxima, te la juegas en cada curva



▲ Tendrás que vértelas contra pilotos hábiles y, a veces, no muy deportivos.



▲ En las repeticiones con cámaras de TV podrás disfrutar de todo el espectáculo de las "Superbikes", hasta se ve el giro de la cadena o los rebotes de los muelles de la suspensión pillas un piano o cuando frenas.



▲ Las animaciones no tienen desperdicio; la muñeca gira sobre el acelerador, los pies pisan los frenos y el cuerpo equilibra el peso.

Disfruta un pilotaje de máxima intensidad y realismo, la velocidad más extrema sobre dos ruedas

modelos de "Superbikes" -con licencia oficial- y correr en circuitos de competición, urbanos o de ruta, que requieren distintos estilos de pilotaje.

VELOCIDAD Y, ¿ALGO DE ROL?

Pero el chasis del juego está en el modo "carrera profesional" que aporta un toque de rol porque, con cada victoria, obtienes de puntos de habilidad. Puedes repartirlos en distintas facetas que afectan a las prestaciones de tu moto, -aceleración, frenada, agarre o rebufo- a la IA de los rivales para provocarles fallos, -intimidación- e incluso, a tu propia concentración -fuerza de voluntad- en carrera.

También correrás frente a desafíos como permanecer a rebufo, marcar el mejor tiempo o completar vueltas sin incidentes... Y superarlos te permitirá desbloquear más puntos de habilidad, motos, circuitos, vestuario...

Puedes ponerte al manillar desde dos perspectivas de persecución o con intensas cámaras subjetivas, potenciando la jugabilidad. En todas ellas el juego despliega una sensación de velocidad que pone los pelos de punta, con gráficos que rebosan calidad... Y te acabas de creer que estas sobre una moto con un espectacular sonido 3D. Todo ello hace de «Superbikes Riding Challenge» un juego capaz de cautivar a los "moteros", pero también de divertir a todos los que sienten el gusanillo de la velocidad. ■ A.T.I.

Alternativas

- **MotoGP 3**
  Un sensacional simulador de la MotoGP para vivir en primera persona el duelo Rossi-Pedrosa.
  ▶ Más inf. MM 128 ▶ Nota: 91
- **Evolution GT**
  Fenomenal recreación de las carreras de coches GT más populares y con idéntica tecnología.
  ▶ Más inf. MM 136 ▶ Nota: 87

Nuestra Opinión

¡SIENTE LA VELOCIDAD! Aceleración de vértigo, efecto túnel, tumbadas al límite... Casi logran sacudirte a través de la pantalla. Un pilotaje realista pero jugable junto con la elevada IA de los rivales hacen el resto para que te lo creas.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Excelente control de pilotaje que admite la simulación y el arcade.
- Gran variedad de modos y circuitos.
- Espectacular en gráficos, sensación de velocidad y sonido.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Modo multijugador sólo en el mismo PC, con la pantalla dividida.
- Colisiones bruscas y poco realistas.

MODO INDIVIDUAL

▶ AJÚSTATE EL MONO para un control trepidante y una sensación de velocidad vertiginosa, frente a pilotos que hacen lo que sea para que no adelantes.



Diversión a cuatro patas

Mascotas

Expansión para «Los Sims 2»



La referencia

Los Sims 2

- **Técnicamente, ambos juegos son idénticos,** pero al instalar «Mascotas» las partidas funcionan un poco mejor.
- **La jugabilidad es similar,** pero «Mascotas» está, lógicamente, centrada en los animales aporta más herramientas de creación.
- **Con la expansión puedes intercambiar objetos** desbloqueados con los jugadores de consola.

Ya tenemos aquí la última expansión para «Los Sims 2», «Mascotas», que es una de las más esperadas. Irrumpe en el tranquilo barrio de tus Sims para llenar las calles de perros, gatos, roedores... ¿Serás capaz de domesticarla?

Dicen que lo bueno se hace esperar, pero al fin Maxis ha escuchado a los fans, y lanza una expansión que añade más de cien razas de perros y gatos, listos para ser adoptados por nuestros Sims.

Mediante el potentísimo Creador de Mascotas puedes cambiar su anatomía, capas de pelaje o personalidad, entre otras cosas, para obtener millones de combinaciones, que podrás intercambiar con otros fans.

PARA DAR Y TOMAR

Los perros y gatos son como miniSims con personalidad y necesidades, que deben subir para ser felices. Lo divertido es que no los controlas directamente: las mascotas van a su aire, aunque tus Sims pueden regañarlas o felicitarlas según sus acciones, además de jugar con ellas, sacarlas de paseo, y enseñarles trucos: hacerse el muerto, dar la patita, y muchos más. Esto es importante, ya que pueden tener empleos en servicio, seguridad y espectáculo, haciendo ganar dinero a sus dueños. Las mascotas, por supuesto, pueden criar y sus cachorros heredarán los genes de los padres y podrás regalarlos o venderlos.

Los roedores, peces y loros no tienen personalidad, y aunque puedes sacarlos de la jaula para

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Simulación
- Idioma: Castellano (textos, no hay voces)
- Estudio/Compañía: Maxis/EA
- Distribuidor: EA España Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: **www.lossims.com**. Noticias, descargas de casas y personajes. Muy recomendable.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 1
- **Razas de perros:** 77
- **Razas de gatos:** 31
- **Razas de roedores:** 6
- **Especies de pájaros:** 6
- **Especies de peces:** 1
- **Nuevos personajes:** hombre lobo y Adiestradora de mascotas

ANALIZADO EN

- **CPU:** Pentium 4 a 3,4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X850 XT Platinum 256 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium III 1,3 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB (512 MB si tienes más expansiones)
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 32 MB con T&L por hardware

MICROMANÍA RECOMIENDA

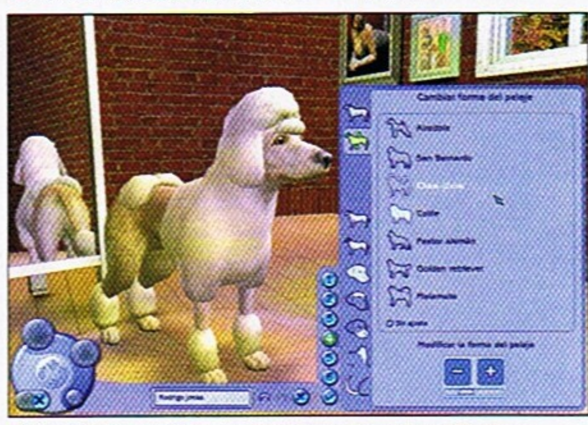
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, de gama media. (Radeon 9600, X300 o GeForce 5900 o 7300)



▲ Al fin tenemos mascotas, pero no todo van a ser juegos y diversión para tus Sims. Deberás educarlas para que hagan sus necesidades donde deben, o no se peleen. Si les enseñas trucos, podrán trabajar en la tele.



▲ Mejor no dejes al perro y al gato mucho tiempo juntos en la cocina.



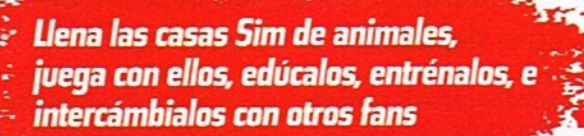
▲ Con el Creador de Mascotas, consigues millones de combinaciones.



▲ Las mascotas pueden tener crías. Heredan los genes de sus padres y puedes venderlas para ganar dinero. O dejarlas en casa, si te atreves, y convertir tu hogar en uno de los más frikis del barrio.



▲ Los loros, los roedores y los peces no tienen personalidad, pero puedes hacer muchas cosas. Ponte un loro en el hombro y juega a los piratas...



jugar con ellos y debes darlos de comer, lo cierto es que no tienen más misterio.

¡SON DE VERDAD!

Una legión de animadores ha trabajado durante nueve meses para crear miles de animaciones asociadas a todo tipo de situaciones, y el resultado es sensacional: los movimientos de las mascotas son muy naturales, y su comportamiento es asombrosamente real, según su personalidad: un perro hambriento y marrano no dudará en comerse las heces de la caja de arena del gato -y después vomitará- y un gato bien educado hará pis en la taza del váter, y se negará a comer en un plato sucio.

NO PODRÁS RESISTIRTE

Ambos tipos de mascota son muy diferentes. Los perros se relacionan en términos de manada y amo, pero los gatos sólo tienen un tipo de relación: Mío, ¡ya que consideran a los Sims sus propias mascotas!

En los gráficos «Mascotas» no añade ninguna mejora, aunque hemos notado que, tras instalar la expansión, el juego va mejor. Hay casi 100 nuevos objetos y algunas sorpresas como los "hombres lobo" pero, dejando esto a un lado, no hay más... Da igual: «Mascotas» ofrece exactamente lo que los fans querían y lo hace a lo grande. Si te gustan los Sims, sería absurdo no añadir esta expansión a tu colección... ■ J.A.P.

Alternativas

- **Singles 2**
  Es también un simulador social, pero centrado en las relaciones sociales y amorosas.
  ▶ Más inf. MM 126 ▶ Nota: 77
- **Wildlife Park 2**
  Diseña un zoológico en entornos abiertos, según las necesidades de los animales.
  ▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 81

Nuestra Opinión

REALES Y DIVERTIDAS. ***A una expansión sobre mascotas se le exige que ofrezca millones de combinaciones, y un comportamiento realista. Y eso es exactamente lo que ofrece... Seguro, seguro que les coges cariño.***



LO QUE NOS GUSTA

- El Creador de Mascotas es un editor potentísimo: ¡no habrá dos iguales!
- Los animales son muy realistas, según su personalidad.
- Los hombres lobo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Escasas novedades fuera de las mascotas.
- No hay un nuevo barrio.

MODO INDIVIDUAL

▶ ***MUCHO QUE HACER.*** *A las mascotas hay que educarlas, entrenarlas, alimentarlas. Es divertido, pero también un desafío. No es para quedarse mirando.*





¡Colonos al poder!

The Settlers II 10th Anniversary

Bien, hemos descubierto oro. Construiremos una mina, pero hará falta comida para los mineros. ¿Qué tal un poco de pan? Hay que construir una panadería, que a su vez necesita un molino, que a su vez... ¿y si dejamos el oro donde está?

La referencia

The Settlers El linaje de los Reyes

- **Ambos tienen un buen acabado gráfico,** pero el estilo cómic de «Settlers 2» es muy diferente.
- **En «El Linaje de los Reyes»** hay sólo seis recursos, frente a los treinta y uno de «Settlers 2».
- **Los dos juegos** nos ponen en la piel de un grupo de colonos, pero, en materia de gestión, «Settlers 2» ofrece más posibilidades.

Trece años y cinco juegos... Es evidente que la saga «The Settlers» es una de las más longevas en el género. Precisamente este año se cumple el décimo aniversario de la segunda parte, el título más aclamado de la serie. ¡Qué mejor forma de celebrarlo que con un "remake" totalmente actualizado!

Las diez misiones de la campaña individual relatan la historia de un grupo de romanos que parte de la capital del Imperio para colonizar nuevos territorios. Su viaje no sale tan bien como habían esperado y acaban naufragando en una pequeña isla. Allí, tendrán que crear una nueva vida y lidiar con los habitantes originales.

UN ASENTAMIENTO ROMANO

Tu papel en el nuevo «The Settlers II» es hacerte cargo de estos colonos accidentales. Debes crear los edificios y la infraestructura necesaria para conseguir que el asentamiento prospere y se extienda por todo el mapa.

Y para ello, tienes que preocuparte de la obtención de recursos, vitales para cualquier cosa que quieras hacer, desde la creación de los edificios hasta el reclutamiento de las tropas. En la mayoría de los juegos de estrategia, estos se limitan a unas pocas mercancías, pero aquí tienes que vértelas con más

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 7+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Funatics/Blue Byte
- Distribuidor: Ubisoft Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Noviembre PVP Rec.: 19,95 €
- Web: **www.thesettlers.com/** Poca información. Te habla más de los anteriores títulos

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 2 (campaña y escenarios)
- **Misiones de la campaña:** 10
- **Bandos:** 3 (romanos, nubios, asiáticos)
- **Recursos/Edificios:** 31/31
- **Multijugador:** Sí, de 2 a 6 jugadores en modo enfrentamiento.

ANALIZADO EN

- **CPU:** Pentium 4 a 2,4 GHz, Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 512 MB, 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce FX 5700 128 Mb, GeForce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 500 MB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB con Pixel Shader 2.0
- **Conexión:** Módem 56Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 500 MB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB y compatible con DirectX 9.0c y con pixel shader 3.0
- **Conexión:** Banda ancha



▲ Todos los elementos del escenario, tanto edificios como rasgos del terreno, están llenos de pequeños detalles, como árboles que se mueven por el viento, chimeneas humeando y panaderos preparando el pan.



▲ No esperes ver grandes ejércitos combatiendo. Las batallas sólo se producen entre pequeños escuadrones y no puedes controlarlos en plena lucha.



▲ Para llegar con rapidez a otras partes del mapa y colonizarlas, qué mejor forma que ir en barco.



▲ Hay muchos edificios en el juego. Casi todos necesitan algún recurso para producir uno nuevo.



▲ El tutorial no profundiza demasiado en todos los aspectos del juego y te deja con algunas dudas que tú mismo tendrás que resolver durante la partida.

Tu misión es conseguir que un pequeño grupo de colonos prospere y se convierta en todo un imperio

de una treintena. Sí, has leído bien. Un montón de recursos distintos, que van desde el oro hasta la comida pasando por cosas como cerveza, armas, carbón, piedra y un largo etcétera... Los recursos más avanzados se obtienen a partir de los simples, por lo que es necesario conseguir primero estos para acceder a otros más refinados. Así, para producir cerveza con la cervecería debes construir, primero, una granja que genere cebada y un pozo para que proporcione el agua. Y ya no digamos para crear herramientas, construir armas o acuñar monedas. La producción te obliga a planificar la gestión.

Tan importante como la creación de edificios, es también la construcción de carreteras. Aquí no vale de nada levantar los edificios al tuntún. Hay que conectarlos entre sí para que los recursos puedan fluir libremente y lleguen allí donde hagan falta. La planificación urbana resulta, por tanto, esencial para que cada edificio reciba sus materias primas y pueda funcionar al cien por cien. Una panadería no te dará muchos beneficios si el molino está en el otro extremo de la ciudad.

¡DIOS MÍO, QUÉ STRESS!

El gran problema de tener que ocuparte de tantos recursos es, ya sabes, que la gestión de todos ellos resulta complicada. A eso hay que añadirle la necesidad de colocar los edificios de forma que la materia prima esté a disposición del que la necesite, lo que complica aún más la situación. El tutorial no ayuda mucho. Te enseña algunos aspectos importantes pero deja de lado otros para que los aprendas en mitad del juego... casi siempre por el sistema de prueba y error.

Aún así, hay que reconocer que, una vez que le coges el tranquillo, «The Settlers II» te engancha sin que te des cuenta... Es algo así como la serie "Perdidos" de la tele pero controlada por ti. ¿Quién podría suponer que colonizar una isla fuera tan divertido? ■ J.T.A

Alternativas

• Civilization IV
El juego de estrategia de gestión por excelencia, aunque por turnos y en diferentes épocas.
▶ Más inf. MM 131 ▶ Nota: 96

• Paraworld
También transcurre en una época pasada, pero con menos recursos que gestionar y más combates.
▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 85

Nuestra Opinión



COLONIZA Y GESTIONA. *Haz de alcalde, crea un asentamiento colono y gestiona la economía y los recursos que vayas necesitando. Y si te queda tiempo, ataca a tus vecinos.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La recursos se relacionan de un modo muy original y podemos construir un montón de edificios.
- Cuando lo conoces te engancha y aquí se ha editado a un precio estupendo.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Es difícil ocuparse de tantos recursos a la vez, sobre todo al principio.
- El tutorial enseña pocas cosas.

MODO INDIVIDUAL

▶**GUSTO POR LA CONQUISTA.** *Es difícil compaginar tantos recursos pero, una vez que se consigue, ya no puedes parar hasta que conquistas todo el mapa.*


88

MODO MULTIJUGADOR

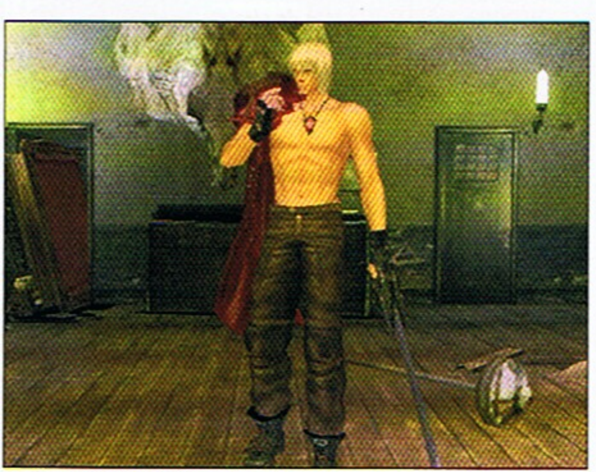

85

▶**ALGO ESCASO.** *Únicamente es posible jugar partidas en modo enfrentamiento, eso sí, con condiciones de victoria a elegir.*

¡Una acción de mil demonios!

Devil May Cry 3 Special Edition

Mitad demonio, mitad humano, Dante desenfunda su espada y sus pistolas para repartir sablazos, pólvora y volteretas frente a toda clase de enemigos, hasta enfrentarse a Vergil, su propio hermano.



▲ **Chulito, cínico, burlón... aun así Dante, hijo de un demonio y una humana, es el mejor defensor de la humanidad que tenemos disponible.**

Así se despliega un argumento encargado de narrar una historia épica de demonios, humanos, amores, venganzas y muchas más emociones que adornarán convenientemente lo que en realidad es «Devil May Cry 3», un juego de acción en tercera persona.

CON ESPÍRITU CONSOLERO

Para quienes se enfrenten por primera vez con los demonios enemigos de Dante, hay que advertir que esta es una saga de acción de la que Capcom ha presentado varias entregas para PS 2.

Su conversión a PC permite disfrutar de una aventura con todos los elementos de la acción japonesa y muy consolera, algo no muy frecuente y que gusta a unos tanto como decepciona a otros. Si te van los héroes con largos abrigos ondeando al viento, los combates con movimientos y piruetas imposibles, las historias en las que el futuro de la humanidad pende de un hilo gracias a cuatro villanos de opereta y, sobre todo, un desfile continuo de enemigos que te pondrán las cosas muy difíciles, aquí tienes



Prince of Persia 3



- **Los dos ofrecen acción en tercera persona** contra multitud de enemigos.
- **Combos, saltos y armas** son muy importantes en ambos juegos.
- **Mientras que «Devil May Cry»** se centra más en el combate, «Las Dos Coronas» lo combina con el uso de la habilidad.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Capcom/Ubi Soft
- Distribuidor: Ubi Soft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: **www.capcom.com/dmc3** Fondos, iconos, trailer e información de la edición básica.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Personajes controlables:** 2 (Dante y su gemelo Vergil)
- **Misiones:** 20
- **Estilos de lucha:** 6
- **Personajes principales:** 6
- **Enemigos finales:** 12
- **Extras:** Opción turbo, modo película, modo palacio sangriento...

ANALIZADO EN
- **CPU:** Pentium 4 a 3,2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X850 XT 256 MB Platinum
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 3 a 1.0 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB compatible DirectX 9.0c

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 a 2.0 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB



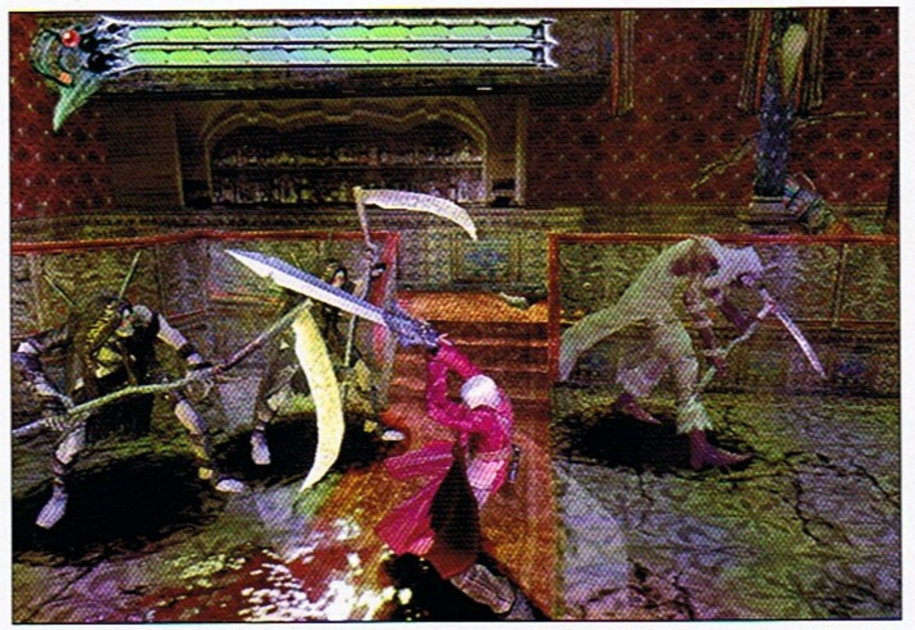
▲ Acción sin tregua y llena de espectaculares movimientos de combate que el protagonista irá adquiriendo a medida que consiga bonus y derrote a enemigos tan espectaculares como éste que invade toda la pantalla.



▲ Además de su enorme espada, Dante cuenta con un par de pistolas.



▲ Hay muchas gemas distintas que deberás recoger de los enemigos caídos.



▲ Lo más habitual durante el juego es que tus rivales te lo pongan muy difícil, no sólo por sus poderes o habilidades sino por la cantidad de ellos que aparecen ante ti y que se empeñan en despedazarte, una y otra vez.



▲ A lo largo del juego mejorarás tu estilo de lucha, adquirirás otras armas y aprenderás un montón de nuevos movimientos y habilidades.

Acción de espadas y demonios con la más pura estética japonesa, y un origen y espíritu totalmente consolero

tu reto. Por el contrario, otros jugadores encontrarán su apuesta limitada y repetitiva o no les gustará la estética tan marcadamente "manga" de enemigos, armas y personajes. Para ayudarte a decidir, te contaremos cómo se desarrolla «Devil May Cry».

NI UN SEGUNDO DE RESPIRO

Dante comienza su aventura utilizando uno de los cuatro estilos de lucha disponibles y según avance y extermine hordas de demonios, obtendrá armas, combos y ventajas què especializarán su estilo de combate y le convertirán en un personaje aún más letal.

A través de escenarios con algunos elementos destructibles e intercalando la acción con las correspondientes escenas cinemáticas que narran la historia principal, Dante eliminará criaturas, recolectará gemas y enfrentará enemigos finales. Saltar, golpear, saltar, disparar, esquivar... ésa es la clave del juego, y ahí radica tu decisión: si quieres acción con estética japonesa, aquí encontrarás un diseño de personajes y escenarios impecable, gráficos que cumplen, muchísimas horas de juego y una historia interesante.

Un conjunto lastrado por un control imposible si no empuñas un pad y una jugabilidad no demasiado variada. Pero si no cumples el perfil al que va destinado, «Devil May Cry 3» no es un juego que convenza por sí mismo a quien no haya probado esta combinación con anterioridad. ■ T.G.G.

Alternativas

- **Onimusha 3 Demon Siege**
  Demonios, samurais en París y más acción al estilo japonés.
  ▶ Más inf. MM 136 ▶ Nota: 76
- **Tomb Raider Legend**
  Acción en tercera persona con componentes de aventura y una ambientación muy distinta.
  ▶ Más inf. MM 136 ▶ Nota: 94

Nuestra Opinión

MUCHO COMBATE... y nada más. La cantidad de modos de juego y variantes que incluye no esconde que, a lo largo de las partidas cambian los ataques del protagonista y sus enemigos, pero el desarrollo permanece intacto.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Acción pura y dura.
- El diseño de personajes y escenarios.
- Muchos modos de juego y extras.
- Es una novedad a precio asequible.

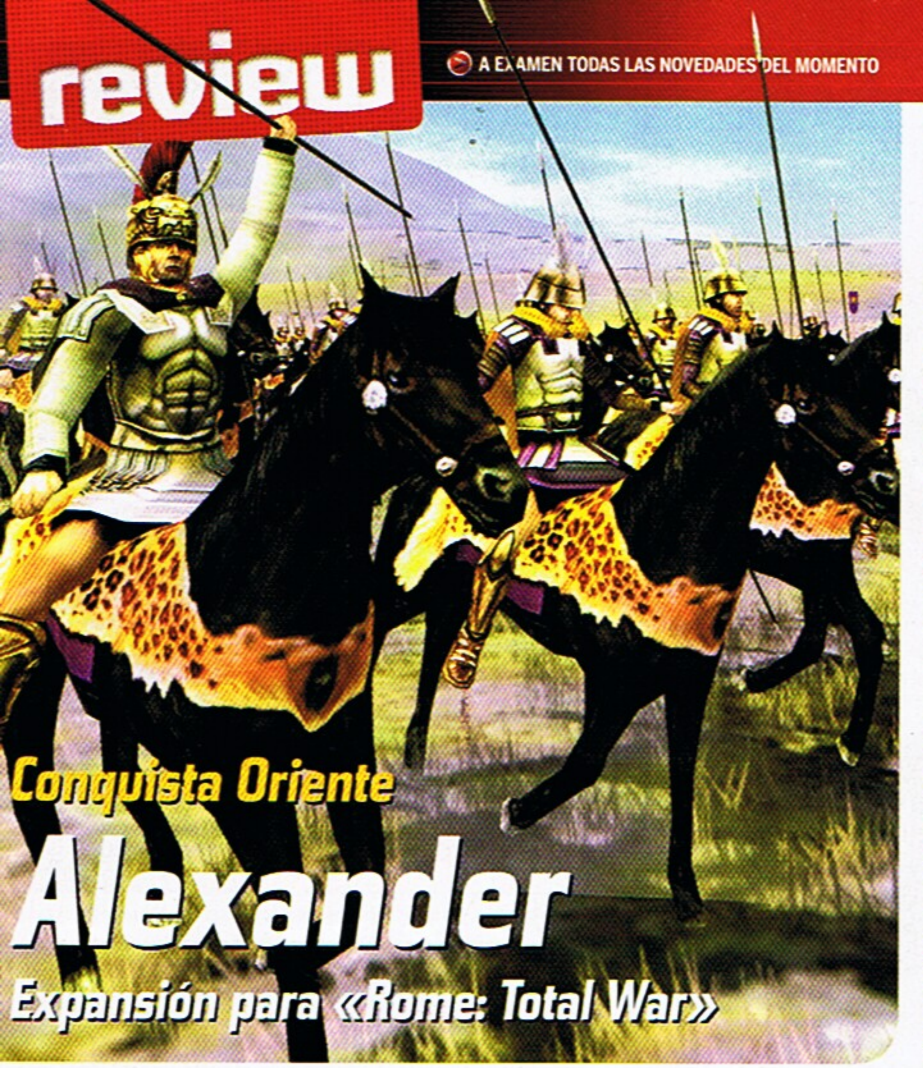
LO QUE NO NOS GUSTA

- El desarrollo puede hacerse monótono.
- Demasiado japonés para algunos.
- El control sin un pad te va a resultar un auténtico suplicio.

MODO INDIVIDUAL

▶ LOS DEMONIOS SON LEGIÓN. Si su planteamiento de "acción y nada más" te satisface, te encontrarás con un juego notable y con mucho contenido.





Conquista Oriente

Alexander

Expansión para «Rome: Total War»

¿Era un loco? ¿Un genio militar? De cualquier manera, Alejandro arruinó el poder de Persia para siempre. Ahora tú puedes emular las hazañas del conquistador macedonio y, tal vez, superarlas.

Si bien «Rome Total War» está aún entre los mejores juegos de estrategia, podemos decir que, su primera expansión, «Barbarian Invasión», era casi perfecta. Ofrecía un montón de contenido nuevo y excepcional. Cabía esperar, por tanto, que «Alexander» fuera otra gran expansión. ¿Es así?

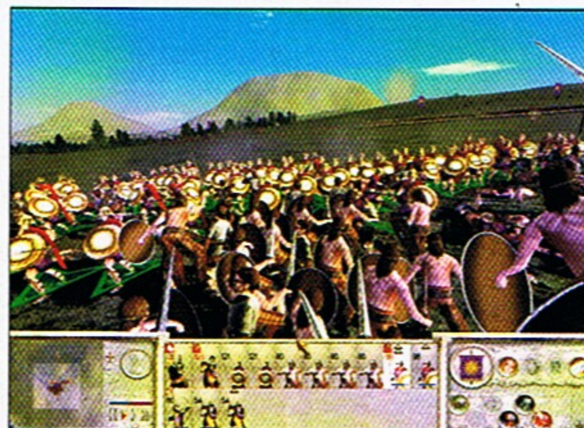
Pues, veamos, el planteamiento no ha cambiado desde el juego original: diriges un Imperio –o facción– desde un mapa general, gestionando aspectos como la diplomacia y las finanzas, y dirigiendo a tus tropas en batallas en tiempo real. La expansión retrocede en el tiempo para revivir la campaña de Alejandro Magno.

MUERE JOVEN

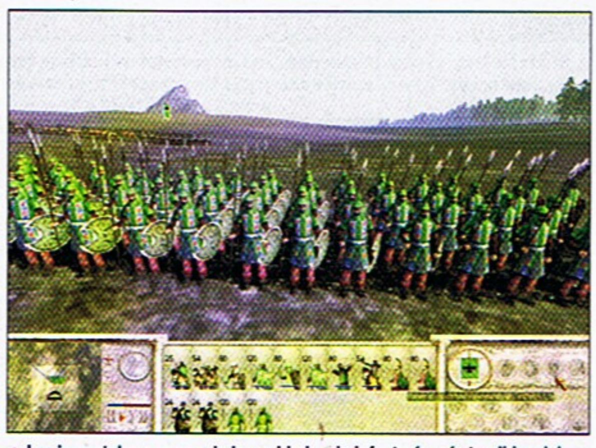
Por desgracia, «Alexander» no está a la altura de la primera expansión. Ofrece una sola campaña, apenas cuatro facciones nuevas, y, eso sí, una serie interesante de batallas históricas que se va abriendo a medida que se van obteniendo victorias.

En la campaña controlas a Alejandro y su Macedonia, justo en el momento de la muerte de su padre, Filipo. La tarea no es fácil ya que tendrás que conseguir la gesta del joven general en tan solo 100 turnos: nada menos que conquistar el mundo conocido. Los nuevos bandos cuentan con unidades inéditas, como los temibles hipaspistas macedonios.

«Alexander» es, en todo caso, una buena ocasión de sacar los trastos de general para darle una digna despedida a este juego que ya es casi un viejo compañero de batalla, antes de que llegue el esperadísimo «Medieval II». ■ L.E.C



▲ Repite la gesta de Alejandro en épicas batallas, llevando a cabo una campaña hacia Oriente sin descuidar el gobierno de tu imperio.

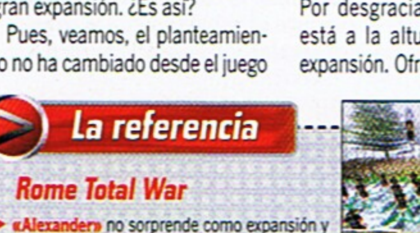


▲ Los inmortales son una de las unidades de infantería más temibles del Imperio Persa, capaz de disparar flechas y defenderse con lanzas.



▲ Los indios son una de las aportaciones más frescas y exóticas de la expansión y le pondrán las cósas difíciles a Alejandro.

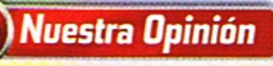
La referencia



Rome Total War

- «Alexander» no sorprende como expansión y ofrece menos facciones que el juego original.
- En la expansión el mapa se desplaza hacia el este, hasta llegar a los confines de la India.
- La campaña contrarreloj de «Alexander» sacará de quicio a más de uno y ofrece un curioso desafío inédito en la serie.

Nuestra Opinión



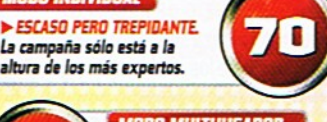
LO QUE NOS GUSTA
- El espectáculo de las batallas.
- Las facciones nuevas, Persia e India.
- Batallas históricas con Alejandro Magno como comandante.

LO QUE NO NOS GUSTA
- El contenido de la expansión es bastante escaso.
- Los bandos no son totalmente nuevos.
- La IA sigue siendo algo floja en las batallas.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO



MODO INDIVIDUAL — 70
ESCASO PERO TREPIDANTE. La campaña sólo está a la altura de los más expertos.





MODO MULTIJUGADOR — 85
EL REY. Hay pocas cosas mejores que una batalla multijugador con este juego.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Creative Assembly/Sega
- Distribuidor: Sega · Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 12,99 €
- Web: www.totalwar.com Descargas, foros y todo lo necesario para informarte, y en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Modos: Una campaña y seis batallas históricas.
- Facciones: 4, (macedonios, indios, persas y bárbaros)
- Multijugador: Sí, 2-8 jugadores. Batallas en Red local e Internet.

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: Pentium III, 1 GHz
- RAM: 256 MB
- Espacio en disco: 2,9 GB
- Tarjeta 3D: 64 MB DirectX 9.0c
- Conexión: Módem 56Kbps

LINEAGE II
THE CHAOTIC CHRONICLE

Oath of Blood
CHRONICLE 5



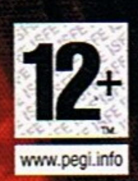
El Clan que controle un Castillo controlará la economía y la política de su zona.



Nuevos territorios, Castillos, enemigos, objetos, misiones y armas



Cría y alimenta un dragón desde pequeño y con paciencia podrás surcar los cielos a sus lomos.



LINAGE II: OATH OF BLOOTH ES EL NUEVO RELANZAMIENTO DE UNO DE LOS JUEGOS ON-LINE CON MAS JUGADORES DEL MUNDO

P.V.P. RECOMENDADO: 19,95 €



FRIEND WARE
www.friendware.es







¡Al abordaje!

Age of Pirates Caribbean Tales

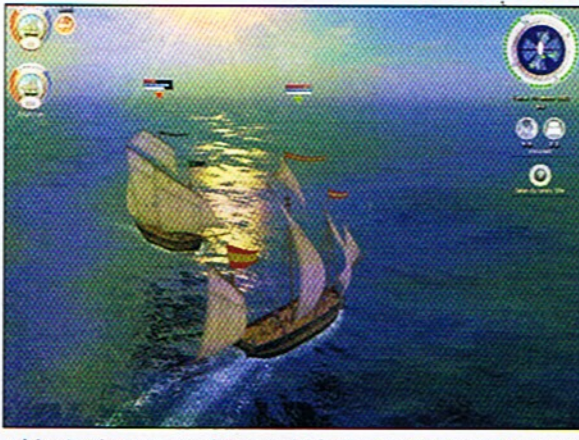
Si cuando te hablan del Caribe piensas en "resorts", playas y tumbonas, te has equivocado de juego. Aquí se trata del otro Caribe, el de los piratas con parches y patas de palo...

No deja de ser curioso que sea precisamente una compañía rusa la que se haya especializado últimamente en ofrecernos juegos de piratas, pero así es... Y llevan unos cuantos. Después de ponernos al timón con «Sea Dogs» y «Piratas del Caribe», los chicos de Akella vuelven a la carga con «Age of Pirates», una nueva incursión en el mar de los abordajes, el ron, los duelos a espada y los mapas del tesoro.

UNA DE PIRATAS

«Age of Pirates» te pone en las botas de un capitán en el Caribe del siglo XVII, a través de un sistema de juego variado y abierto que combina rol, acción en tercera persona y algunos elementos de gestión comercial. Así, al comenzar, cuentas con tu propio barco y su tripulación y con algo de dinero. A partir de ahí, tienes libertad para elegir tu rumbo. Puedes, por ejemplo, aceptar misiones, como escoltar a otros barcos o transportar pasajeros, dedicarte al comercio, comprando y vendiendo mercancías de isla en isla, o volcarte en el combate naval, ya sea luchando contra los piratas o como uno de ellos. Esto incluye intensas batallas navales, donde puedes luchar espada en mano tras un abordaje.

Desgraciadamente, la combinación de un sistema de control muy poco preciso con una cierta escasez de opciones, hacen que el juego resulte enseguida repetitivo y eso es un fallo de consideración en un juego de este tipo, que lo aleja de todos aquellos que no sean muy aficionados a las historias de piratas. ■ J.P.V.



▲ Lánzate a la aventura en las aguas del Caribe y vive los combates navales más espectaculares, empleando los cañones y abordando otros navíos.

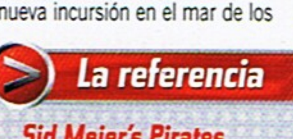


▲ A medida que avances por el juego tu personaje irá mejorando sus estadísticas y ganando nuevas habilidades.



▲ Los combates a espada son una de las partes más divertidas del juego, por desgracia su control es algo confuso.

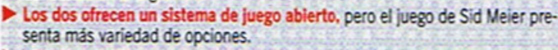
La referencia



Sid Meier's Pirates

- **En los dos interpretas al capitán** que debe buscarse la vida, por su cuenta, en las aguas del Caribe en el Siglo XVII.
- **Los dos ofrecen un sistema de juego abierto**, pero el juego de Sid Meier presenta más variedad de opciones.
- **«Sid Meier's Pirates» es superior** en gráficos y en precisión de control.





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- Género: Rol/acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Akella/PlayLogic
- Distribuidor: Atari · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 39,99 €
- Web: www.playlogicgames.com/aopct/ Algo de información sobre el juego, y poco más.

12+

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Personajes controlables: 2 (chico o chica)
- Estadísticas del protagonista: 12
- Tipos de barcos: 24
- Multijugador: Sí, (2-16)
- Modos multijugador: 4
- Conexión: Red, Internet

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 1,8 GHz
- RAM: 128 MB
- Espacio en disco: 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce3 128 MB
- Conexión: ADSL

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Puedes elegir tu camino con total libertad y dedicarte a cosas muy distintas.
- La ambientación es digna de una novela de piratas.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El sistema de control es algo "fallón" y dificulta las escenas de acción.
- A la larga se acaba volviendo repetitivo.
- La traducción tiene algunos fallos.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO



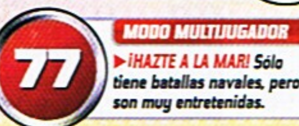
MODO INDIVIDUAL

AVENTURAS A BORDO. Ponte al timón y vive la vida de un capitán del siglo XVIII.



75

MODO MULTIJUGADOR



77

¡HAZTE A LA MAR! Sólo tiene batallas navales, pero son muy entretenidas.



KONAMI
PES 6
PRO EVOLUTION SOCCER
XBOX 360 + 1
CONTRATA EN EL 900 30 1004
MEJOR ADSL Y CONSIGUE 3
GRATIS DE XBOX LIVE GOLD.
Telefónica
FÚTBOL DE ORO
SIÉNTELO CON EL PACK PRO EVOLUTION SOCCER 6 DE XBOX 360
XBOX 360



Los padres de la patria

Birth of America



▲ Gana la guerra de independencia americana controlando a cualquiera de los bandos implicados, incluso a favor de los ingleses.

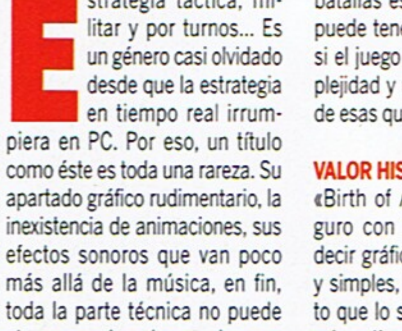


▲ Los indios son muy importantes en el juego y pueden desequilibrar la balanza de la guerra a favor de uno u otro bando.



▲ La Guerra de los Siete Años echó a los franceses de Norteamérica pero el juego reproduce su papel en la Guerra de Independencia.

Indios y franceses... ¿Pero la guerra de independencia americana no era cosa de ingleses y colonos rebeldes? Pues no, no... Y ahora, tú también estás llamado a filas.



Estrategia táctica, militar y por turnos... Es un género casi olvidado desde que la estrategia en tiempo real irrumpiera en PC. Por eso, un título como éste es toda una rareza. Su apartado gráfico rudimentario, la inexistencia de animaciones, sus efectos sonoros que van poco más allá de la música, en fin, toda la parte técnica no puede atraer a un jugador que busque batallas espectaculares. Pero sí puede tener sus incondicionales si el juego cuenta con una complejidad y una fidelidad histórica de esas que quitan el hipo.

VALOR HISTÓRICO

«Birth of America» cumple seguro con la primera parte, es decir gráficos y sonidos escasos y simples, pero también es cierto que lo suple con una revisión exhaustiva de la Guerra de Independencia Americana. En el juego, podrás jugar cualquiera de los escenarios que se plantean, con objetivos cortos y condiciones reales, eligiendo tu bando favorito entre los franceses, los ingleses y los norteamericanos. Sobre el mapa y por turnos, moverás las unidades, decidiendo sobre aspectos como el avituallamiento, la lealtad de territorios o el mejor terreno para plantar batalla.

De todas formas, no llega a ofrecer las posibilidades de otros títulos de su "familia" como «Hearts of Iron 2» o «Europa Universalis 2». Seguro que, si lo juegas, pensarás que bien podría abrirse una ventana cuando dos ejércitos enemigos se encuentran que te llevara hacia el campo de batalla para dirigir las evoluciones de tu ejército personalmente. ■ L.E.C

La referencia

Hearts of Iron 2: Doomsday



- «Birth of America» se basa en una época anterior y cubre un periodo más corto.
- Doomsday ofrece muchas más posibilidades de juego y una mayor profundidad estratégica.
- «Birth of America» tiene menos bandos, ya que sólo intervienen los del conflicto, mientras que en «Doomsday» puedes elegir casi cualquier nación.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos y manual)
- Estudio/Compañía: Ageod/Friendware
- Distribuidor: Friendware   Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 24,95 €
- Web: www.ageod.com

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** Escenarios
- **Bandos jugables:** 3
- **Provincias:** Más de 700
- **Climas:** 6
- **Tipos de terreno:** 12
- **Órdenes:** 6
- **Multijugador:** No

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium III, 1,2 GHz
- **RAM:** 384 MB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB DirectX 8.1

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- El escenario en que se basa es original y está recreado con realismo.
- Tiene muchas campañas cortas.
- La interfaz es muy intuitiva.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Se queda un poco corto y no dispone de una campaña completa.
- Es poco vistoso y las batallas ni siquiera cuentan con una animación.



MODO INDIVIDUAL

INDEPENDÍZATE. Ofrece algo distinto a lo que es habitual en el género, aunque se ha quedado un poco corto si lo comparas con otros del mismo estilo. Eso sí, no busques aquí gráficos espectaculares. ¡Sólo táctica militar!

65


La vida es móvil. Móvil es Vodafone.
Sólo con Vodafone live! jugarás con tus "colegas en el bosque", en el autobús o donde quieras
COLEGAS EN EL BOSQUE
ESTRENO 10 NOVIEMBRE
NOKIA
Vodafone live!
vodafone
Vodafone live! con 3G
Nokia 6234
Descárgate en exclusiva en tu móvil Vodafone live! el videojuego "Colegas en el bosque" y utiliza las habilidades acrobáticas de Boog y Elliot para conseguir huir de sus cazadores. Y si aún quieres más podrás disfrutar de imágenes, tonos y vídeos de la película.
Encuéntralo en tu Menú Vodafone live! → Cine
Y recuerda que sólo pagas 50 cénts. al entrar al Menú y navegas gratis sin límites.
Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live
Precio: Videojuego 3€, Imágenes de 1 a 2€, Tonos Polifónicos 1,5€, Tonos Reales 2€, Vídeos 1.5€. Precio de navegación: 50 cénts/conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 cénts/conexión hasta 512 kb. Imp. ind. no inc. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. © 2006 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the U.S. and/or other countries. © 2006 Sony Pictures Animation, Inc. All rights reserved. © 2006 Columbia Pictures Industries, Inc. All Rights Reserved. © 2006 Columbia Tristar Marketing Group, Inc. All rights reserved.
gameloft
vodafone

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



LD WARS
rimero sin cuotas
podrá presumir también de económico: d Wars Propheciess» inauguró la serie de ft y sigue ofreciendo rol online sin tener agar cuota alguna. Friendware te lo ofrece más asequible, a 29,95 €.



BARD'S TALE
lve la parodia
los tópicos del género de la fantasía nados con sentido del humor en un endo juego de rol que Ubisoft vuelve ocar en su catálogo con un nuevo y ido precio: 9,95 €.



R WARS GALAXIES COMPLETE ONLINE ADVENTURES
uevo comienzo
sion y LucasArts han renovado «Star Wars ies» en una reedición del título de rol que reúne el juego actualizado y sus tres siones al suculento precio de 29,95 €.



ER JACKSON'S KING KONG
struos a buen precio
aptación de la última película de Peter on clama la atención de los aficionados acción con rugidos, puñetazos en el y una reducción de precio: ahora está, nono que nunca, a tan sólo 9,95 €.

Prey

Lo último de la acción

JUEGO DEL MES Micromanía



▲ Los invasores alienígenas de «Prey» dominan una avanzada tecnología con la que manipulan la gravedad y las leyes de la física. Todo ello da lugar a una acción tremenda y sorprendente.

ANTES DECÍAMOS

En unos minutos tu abuelo, tu novia y tú mismo sois abducidos por una inmensa nave de invasores alienígenas. A ellos les tienen atrapados, pero tú logras escabullirte por los pasillos de la nave y, a medida que avanzas, descubres ventanas que te teletransportan entre lugares distantes, con cambios en la gravedad y toda clase de imposibles paradojas espaciales con un guión alucinante... «Prey» es un juego brillante donde la física, los poderes místicos y la descomunal dimensión de los escenarios dan lugar a una jugabilidad extraordinaria pese a que su desarrollo lineal marca de arriba a abajo el juego.



AHORA DECIMOS

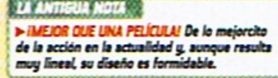
Que la acción de «Prey» es extraordinaria, con unos gráficos sensacionales, un puñado de ideas originales y un diseño soberbio, es algo que se percibe desde el primer momento. Y, si hace unos meses era ya recomendable, imagínate ahora que se encuentra a la espera un pack con nuevo contenido –skins y mapas multijugador– ¡y a menos de la mitad de precio! ¿Te lo vas a pensar?



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+

- Género: Acción
- PVP Recomendado: 19,95 €
- Comentado: MM 138 (Julio 2006)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: HumanHead/3D Realms/2K
- Distribuidor: Take 2
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.prey.com



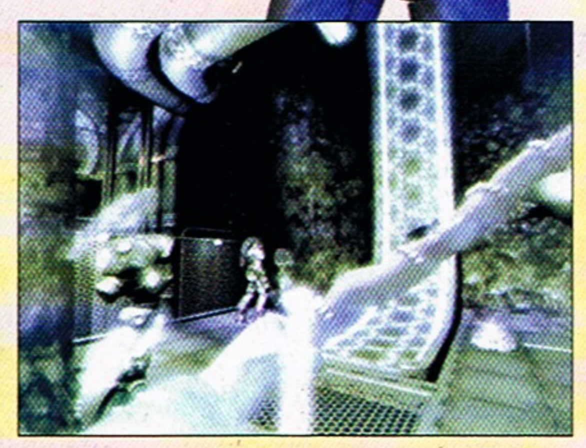
LA ANTIGUA NOTA 94

▶ ¡MEJOR QUE UNA PELÍCULA! De lo mejorcito de la acción en la actualidad y, aunque resulta muy lineal, su diseño es formidable.



LA NUEVA NOTA 96

▶ NO QUEDAN DUDAS. Está repleto de razones para jugarlo, que ahora se multiplican con su nuevo precio y el contenido en camino.



▲ Tus orígenes cherokees te permitirán usar tus poderes místicos y acceder en forma espiritual a ciertas zonas, en principio inaccesibles.



▲ Estos alienígenas son de lo más puñetero, abren portales dimensionales, son expertos en genética y crían humanos mutantes.

Fable. The Lost Chapters

El héroe que evoluciona

ANTES DECÍAMOS

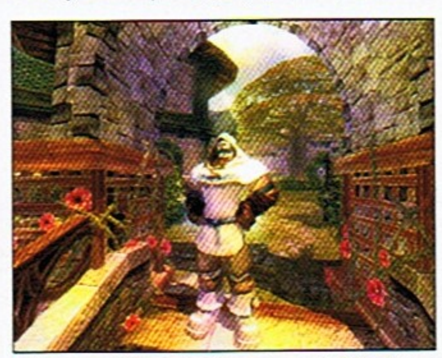
En el mundo fantástico de «Fable», cada acción tiene su consecuencia. En este juego de rol puedes tomar docenas de decisiones que influyen en tu guerrero o en los aliados o enemigos que consigues. Así recorres el mundo de Albion, representado mediante un estupendo trabajo artístico. Además de ser divertido, ofrece un rol muy accesible y puedes jugarlo una y otra vez sin que resulte repetitivo... Termina por no ser tan abierto como a priori parece, pero cumple lo que prometía: un desarrollo no lineal, múltiples alternativas y finales diferentes.

AHORA DECIMOS

«Fable. The Lost Chapters» estaba lleno de promesas y, aunque es verdad que algunas perdieron fuelle en el camino, también lo es que el resultado final cumplió con las expectativas. Para cualquier jugador, sus muchas virtudes e innovaciones permanecen intactas hoy –no tiene por qué ser habitual del género–. «Fable» ofrece una experiencia, si no revolucionaria, sí con muchos toques originales. Tiene buenos gráficos, una buena historia, muchas posibilidades y su planteamiento de "tu acción tiene una reacción" te sorprenderá a lo largo de cada partida.



▲ Rol con una interfaz sencilla y asequible, bastante abierto y lleno de opciones para jugarlo una y otra vez.



▲ Tu personaje irá mostrando en su aspecto físico el resultado de tus acciones y decisiones.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Rol
- PVP Recomendado: 29,95 €
- Coment.: MM 129 (Octubre 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Big Blue Box/ Lionhead ▸ Distribuidor: Microsoft
- Nº de CDs: 4
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.fablegame.com

LA ANTIGUA NOTA 90
▸ DIVERTIDO Y REJUGABLE. *Es muy fácil crear el personaje y con tantas posibilidades apetece probar cosas diferentes en cada partida.*

LA NUEVA NOTA 91
▸ PRUEBA OTRO ROL. *Más sencillo de manejar que muchos, y con más posibilidades que la mayoría. Seguro que te va a divertir.*

El Padrino

Vuelve a la Familia



▲ Persecuciones, tiros, crímenes... las familias rivales no te darán ni un momento de respiro, pero si juegas duro acabarás controlando la ciudad y, mientras tanto, te lo pasarás en grande.

ANTES DECÍAMOS

Controla Nueva York y expande la influencia de la familia Corleone hasta llegar a lo más alto en la jerarquía de la Mafia. Una gran ambientación, libertad de movimientos y un elevado nivel de violencia –que no hace, sino seguir los pasos de la trilogía cinematográfica– definen «El Padrino», que recoge a la perfección el espíritu de los juegos estilo «GTA» y la esencia de la película que le inspira. Es excelente en cuanto a su guión y su variedad de misiones pero los gráficos, aún siendo buenos, no son tan geniales como se podía esperar.

AHORA DECIMOS

Tras el éxito imparable de la serie «GTA», no es difícil encontrar juegos que inviten a recorrer la ciudad con más o menos libertad, cumpliendo misiones y enfrentando todo tipo de situaciones. Entre ellos, no lo dudes, «El Padrino» brilla especialmente por su extraordinario guión y una jugabilidad tan completa como variada. Súmale una sustanciosa reducción de precio y la decisión será muy sencilla.



▲ Si conoces la película o la novela, disfrutarás aún más con el juego.

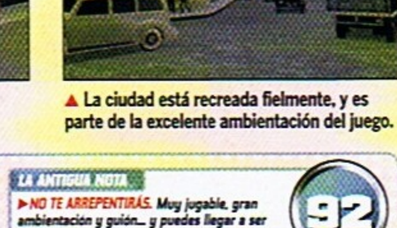


▲ La ciudad está recreada fielmente, y es parte de la excelente ambientación del juego.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+
- Género: Acción/Aventura
- PVP Recomendado: 19,95 €
- Comentado: MM 134 (Marzo 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA Games/EA
- Distribuidor: EA
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 7 Noviembre
- Web: www.elpadrino.es



LA ANTIGUA NOTA 92
▸ NO TE ARREPENTIRÁS. *Muy jugable, gran ambientación y guión... y puedes llegar a ser Padrino. ¡Una gran adaptación de la peli!*

LA NUEVA NOTA 94
▸ DIFÍCIL DE IMITAR. *Los hay parecidos, pero no con esta ambientación tan genial. Si te quieres entrar en los "bajos fondos" no te lo pierdas.*

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty Juego del Año	19,95€
Call of Duty Expansion Pack	19,95€
Empires: Los Albores de la Era Moderna	9,95€
Full Throttle	14,95€
Grim Fandango	14,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Medieval. Total War	19,95€
Quake 4	29,95€
Return to Castle Wolfenstein	9,95€
Star Wars Battlefront	19,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars Galaxies: Compl. Online Adv.	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	29,95€
Star Wars Jedi Knight II. Jedi Outcast	19,95€
Star Wars Jedi Knight III. Jedi Academy	19,95€
Star Wars Republic Commandos	19,95€

ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,99€
Axis & Allies	9,99€
Children of the Nile	9,99€
DRIV3R	9,99€
Enter the Matrix	9,99€
Magic the Gathering: Battlegrounds	9,99€
Sonic DX	9,99€
Sonic Heroes	9,99€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,99€
Worms 3D	9,99€
Worms Forts	9,99€

ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2 Deluxe Edition	49,95€
Battlefield Vietnam	9,95€
Command & Conquer Generals	9,95€
Counter Strike Source	29,95€
Day of Defeat Source	19,95€
El Padrino: El Videojuego	19,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95€
FIFA Football 2005	9,95€
Half-Life Anthology	19,95€
Half-Life 2 Game of the Year	49,95€
H. Potter y el Prisionero de Azkaban	9,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
NBA Live! 06	19,95€
Need for Speed Most Wanted	19,95€
Pack Harry Potter	19,95€
Sim City 4	9,95€
Total Club Manager 2005	9,95€

FRIENDWARE	
Anno 1602	9,95€
Cycling Manager 4	9,95€
City of Heroes	19,95€
Guild Wars Prophecies	29,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Mortyr II	19,95€
Trainz 2004 Edición de Lujo	29,95€
Victoria: Un Imperio Bajo el Sol	19,95€
WW II Tank Commander	19,95€

FX INTERACTIVE	
American Conquest Oro	9,95€
Codename Panzers	9,95€
Codename Panzers II	9,95€
Imperivm La Guerra de las Galias	9,95€
Imperivm II La Conquista de Roma	9,95€
Imperivm III Grandes Batallas de Roma	9,95€
Imperivm III Edición Coleccionista	19,95€
Pack Estrategia Histórica	19,95€
Patrician III. Imperio de los Mares	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway	9,95€
Sacred	9,95€
The Longest Journey	9,95€
Tzar Edición Oro	9,95€

LUDIS GAMES	
Northland	9,95€
X2: La Amenaza	9,95€

MICROSOFT	
Age of Mythology Gold	19,95€
Fable	29,95€
Rise of Nations Gold	19,95€

Series clásicas

OBILIS IBÉRICA	
et on Soldier	19,99€
amera Café	19,99€
othic	9,99€
othic Collector	39,99€
othic 2 Gold	19,99€
oto Racer 3 Gold Edition	19,99€
exus the Jupiter Incident	19,99€
ck Spellforce + Arx Fatalis	19,99€
rtners	19,99€
erlock Holmes	19,99€
lent Storm	19,90€
ildner Gold	19,99€
pellforce	9,99€
pellforce Collector	49,99€
ackmania Sunrise	19,99€
ansport Giant Gold Edition	19,99€
LANETA DE AGOSTINI	
ssacks II	9,95€
ck 6 Juegos Clásicos	19,95€
ito Legends	9,95€
e Westerner	9,95€
O: Aftermath	9,95€
ROEIN	
ampionship Manager 5	19,95€
mmandos 3	19,95€
mmandos Saga	29,95€
nstantine	19,95€
aetorians	19,95€
UNTO SOFT	
Prisión Reincidentes	9,99€
gencias	19,99€
AKE 2	
ngeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
and Theft Auto 3	9,99€
and Theft Auto Vice City	9,99€
and Theft Auto San Andreas	29,99€
dden & Dangerous 2	19,99€
dden & Dangerous 2 Gold Pack	44,99€
han II Kings of War	19,99€
anhunt	19,99€
x Payne 2	9,99€
ey	19,99€
rious Sam: The 2nd Encounter	19,99€
ronghold 2 Deluxe	44,99€
ópico II: La Bahía de los Piratas	19,99€
etcong	19,99€
HQ	
oken Sword: El Sueño del Dragón	9,95€
iced	29,95€
arhammer 40.000 Dawn of War Gold	49,95€
arhammer 40.000 Dawn of War GOTY	34,95€
BI SOFT	
e of Empires Gold	5,95€
others in Arms Road to Hill 30	9,95€
ime Scene Investigation CSI	9,95€
r Cry	19,95€
2 Sturmovik	9,95€
ck On	5,95€
rrowind + Tribunal + Bloodmoon	5,95€
st V	9,95€
ter Jackson's King Kong	9,95€
atas del Caribe	9,95€
ince of Persia El Alma del Guerrero	19,95€
ince of Persia Las Arenas del Tiempo	9,95€
inbow Six + Eagle Watch + Black Thorn	9,95€
inbow Six Lockdown	19,95€
ent Hunter 2	9,95€
linter Cell Chaos Theory	19,95€
linter Cell Pandora Tomorrow	19,95€
e Bard's Tale	9,95€
RGIN PLAY	
rk Age of Camelot + exp.	29,95€
ck Novalogic 1 (J. Op. Typh. + Escal.)	24,95€
ck Novalogic 2 (F-22 + A.F. 2+ Com 4)	24,95€
inkiller Black Edition	39,95€
rrente 3	9,95€
VENDI	
ablo II The Lord of Destruction	14,99€
pire Earth II Gold (juego + exp.)	39,99€
A.R.	29,99€
rcraft + Brood War	14,99€
rCraft III	14,99€
rld of Warcraft	29,99€

FÉ DE ERRORES: El mes pasado os dijimos que «Moto GP3» había bajado a 9,95 €, pero se trató de un error ya que a dicho precio sólo está disponible en la cadena Game. Su precio oficial es de 29,95 €.

Dungeon Siege II Deluxe

Juego, expansión y más

ANTES DECÍAMOS

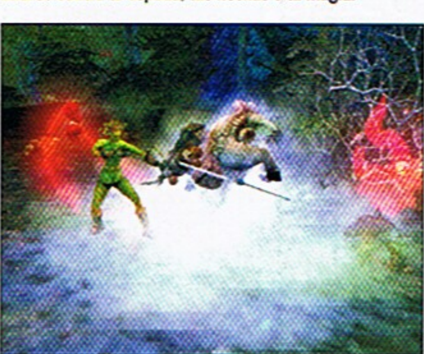
Un muchacho atolondrado y un elfo se alistan, sin saberlo, en las huestes del malvado intenta dominar a todas las razas del mundo conocido... Así se presenta «Dungeon Siege II», continuando la serie con más espectáculo, más acción y sobre todo mucho, pero que mucho más rol. Ofrece, en definitiva, toda la trepidante acción de títulos como «Diablo II» con la complejidad rolera de toda la vida y un despliegue gráfico a la última, que incluye una colección de efectos visuales y sonoros y un diseño de razas y atuendos excepcional. O sea, un juegazo.

AHORA DECIMOS

Es espectacular todo lo que contiene este pedazo de edición de lujo que, además, sale a un precio reducido. Al juego original se le añade su expansión «Broken World» con quince horas más de juego, armas, equipo, clases de personaje, nuevos modos de juego... Y, además, toda una serie de contenido para el fan como mapas, fondos o vídeos. Se trata, sin duda, de una estupenda oportunidad para hacerte con un divertido, largo y excelente título que viene acompañado de un buen puñado de extras de los que disfrutar entre partida y partida.



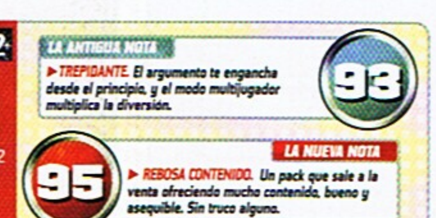
▲ Aranna está lleno de enemigos poderosos que esperan batirse contra tu espada, tus flechas o tu magia.



▲ La expansión añade un montón de contenido nuevo que se encarga de ofrecerte muchas horas de juego.

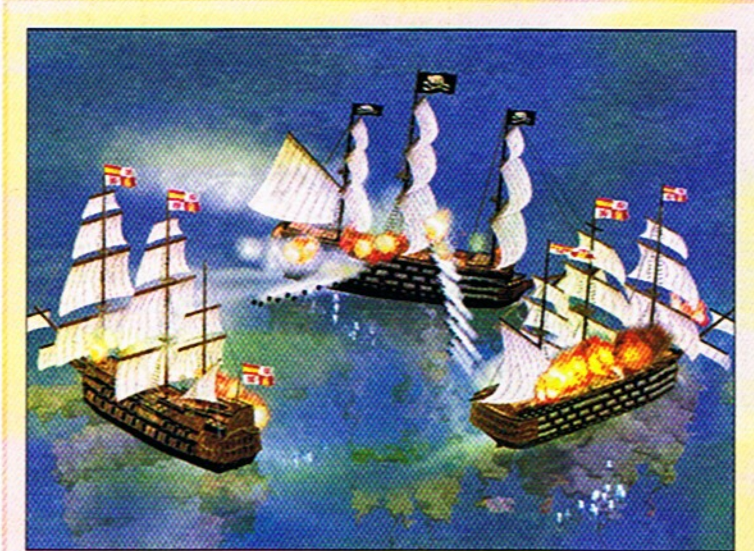
INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Rol
- PVP Recomendado: 29,99 €
- Comentado: MM 130 (Nov. 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Gas Powered Games/Microsoft Distrib.: Take 2
- Nº de CDs: 6
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.gaspowered.com/ds2



Port Royale 2

Piratas y mercantes



▲ Carga tus barcos de mercancías y procura sobrevivir a los piratas. O bien ejerce de pirata y procura que no sobrevivan los mercantes sin brindarte todo el oro de sus arcas...

ANTES DECÍAMOS

Ponte en la piel de un aventurero en la España colonial que llega al Caribe en busca de fama y fortuna. Podrás dedicarte al comercio, al combate, a realizar misiones... «Port Royale 2» tiene una enorme complejidad y gran cantidad de opciones pero todo se controla mediante un sistema de menús sorprendentemente sencillo y accesible. Gráficamente resulta un tanto anticuado pero entre lo variado que es y lo sencillo que resulta de manejar tienes para navegar, con la diversión en lo más alto del palo mayor, durante muchas millas.



▲ En una buena historia de piratas no pueden faltar los duelos a espadas.



▲ Asigna rutas comerciales a tus convoyes, ellos comerciarán automáticamente por ti.

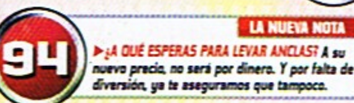
AHORA DECIMOS

«Port Royale 2» continúa con el viento a favor, y es que el paso del tiempo no le afecta para nada. Lo importante del juego, su mezcla de gestión, estrategia y aventura, sigue combinando de un modo extraordinario una complejidad repleta de posibilidades con una accesibilidad capaz de llevar al puente de mando a cualquier jugador, experto o inexperto. Deja atrás cualquier recelo y échate a la mar de una vez, verás como tardarás en querer volver a pisar tierra firme.

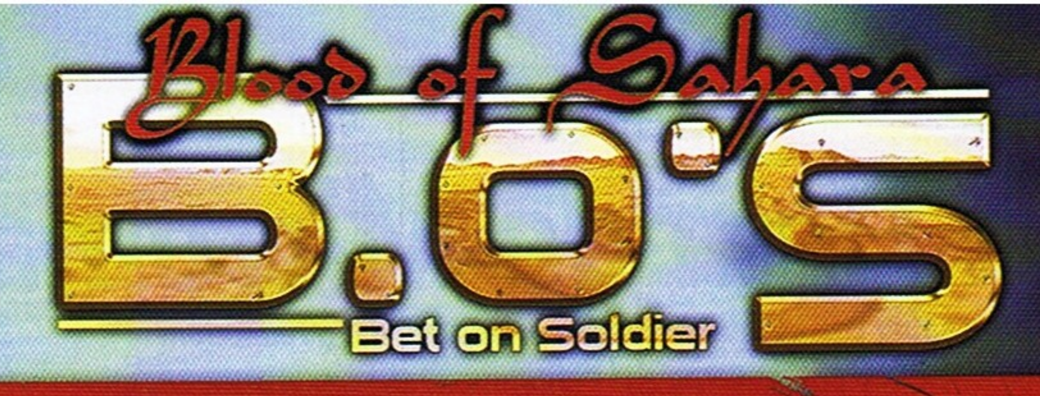
INFOMANÍA

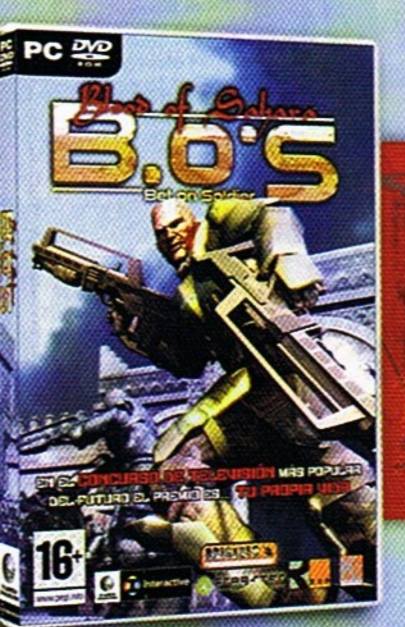
FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Estrategia
- PVP Recomendado: 9,95 €
- Comentado: MM 127 (Agosto 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Comp.: Ascaron
- Distribribuidor: FX Interactive
- Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fxplanet.com

LA ANTIGUA NOTA
▶DIVERSIÓN GARANTIZADA. Comercio, combates, aventuras, gestión... contenido a montones y a un precio fantástico.
92











EN EL CONCURSO DE TELEVISIÓN MÁS POPULAR DEL FUTURO EL PREMIO ES... TU PROPIA VIDA

- Expansión autojugable del exitoso juego de acción en primera persona Bet On Soldier.
- Nuevas misiones ambientadas en el norte de África: lucha por convertirte en el campeón de la Liga 1 a lo largo de 5 trepidantes niveles.
- Disfruta de la acción multijugador on-line más salvaje: hasta 24 jugadores pueden enfrentarse simultáneamente en los 3 nuevos mapas que se suman a los 11 ya existentes.
- Nuevo modo multijugador Team Death Match.
- 8 nuevos campeones a elegir entre los que se incluyen Ivanov Drogn y Tatikios Lente.
- Nuevo equipamiento y armas como el lanzacohetes Intensive Care.

16+

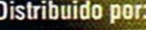
www.pegi.info



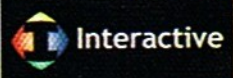












La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Este mes la Lista se pone patas arriba con la incoporación de nada menos que ¡6 novedades!, todas ellas excelentes. Juegos de rol, deportivos, acción plataformas... Todo tipo de juegos para todos los paladares.

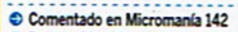



1 N — Dark Messiah of Might & Magic

Acción · Arkane/Kuju/Ubisoft · Ubisoft · 44,95 €

La acción y la fantasía se dan la mano en uno de los juegos más espectaculares de los últimos tiempos. Su increíble libertad de acción, basada en un realismo físico brutal, te permite elegir tu propio camino: guerrero, mago, asesino... o una mezcla de los tres. ¡Genial e imprescindible!

Comentado en Micromanía 142 · Puntuación: 99




2 N — Neverwinter Nights 2



Rol · Obsidian/Atari · Atari · 49,99 €

Si quiere disfrutar del mejor rol clásico, con jugabilidad a raudales, una historia larguísima y apasionante y un multijugador de escándalo, éste es tu juego.

Comentado en Micromanía 142 · Puntuación: 96



3 — Company of Heroes

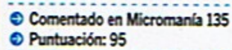



Estrategia · Relic/THQ · THQ · 49,95 €

Impresionante ración de estrategia bélica con un sorprendente uso del terreno y los decorados, una inteligencia artificial soberbia y un aspecto visual sensacional.

Comentado en Micromanía 141 · Puntuación: 97

8 — Oblivion

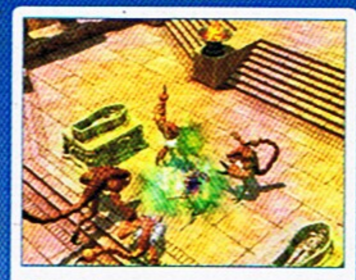


Rol · Bethesda Softworks · Take 2 · 49,99 €

Un inmenso y ambicioso juego de rol de los que duran meses, con infinidad de posibilidades y gráficos deslumbrantes. Sobresaliente, lo mires por donde lo mires.

Comentado en Micromanía 135 · Puntuación: 95





9 — Titan Quest



Rol · Iron Lore/THQ · THQ · 49,95 €

El sucesor natural de «Diablo» ofrece todo lo que esperábamos: ambientación excelente, una tecnología fantástica y, sobre todo, una jugabilidad descomunal.

Comentado en Micromanía 138 · Puntuación: 95

10 N — NBA Live 07



Deportivo · EA Sports · EA · 49,95 €

Una nueva entrega de esta clásica serie de simuladores deportivos que, una vez más, reproduce a la perfección toda la fuerza del mejor baloncesto del mundo.

Comentado en Micromanía 142 · Puntuación: 94






11 N — Lego Star Wars II La Trilogía Original



Acción/Plataformas · LucasArts · Activision · 29,95 €

Revive la magia de la trilogía original de Star Wars, combinada con una jugabilidad fantástica y mucho más divertida de lo que imaginas.

Comentado en Micromanía 142 · Puntuación: 90

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — Civilization IV

Firaxis/2K Games · Take 2 · 49,99 €

Probablemente, el juego de estrategia más profundo, variado y adictivo de todos los tiempos. ¿Te parecen razones suficientes?

Comentado en MM 131 · Puntuación: 96



Acción — F.E.A.R.

Monolith · Vivendi · 49,99 €

Por jugabilidad, argumento, ambientación y tecnología se trata sin duda del mejor juego de acción de los últimos tiempos. Costará superarlo.

Comentado en MM 129 · Puntuación: 99



Aventura — Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 2: Decora tu Familia (+12)	Simulación	Electronic Arts
2. Los Sims 2: Abren Negocios (+12)	Simulación	Electronic Arts
3. Pir. del Caribe: Ley. J. Sparrow (+12)	Acción	Ubisoft
4. Los Sims 2 (+7)	Simulación	Electronic Arts
5. Amer. Conquest Ed. Oro (+12)	Estrategia	FX
6. Heroes of Might & Magic V (+12)	Estrategia	Ubisoft
7. Codename: Panzers (+12)	Estrategia	FX
8. Los Sims 2: Noctámbulos (+12)	Simulación	Electronic Arts
9. Guild Wars: Factions (+12)	Rol Online	Friendware
10. Los Sims: Edición Deluxe (+7)	Simulación	Electronic Arts

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a agosto de 2006.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Company of Heroes (+18)	Estrategia	Activision
2. FIFA 07 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
3. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
4. The Sims 2 (+7)	Simulación	Electronic Arts
5. Tiger Woods PGA Tour 07 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
6. The Sims. Complete Collection (+7)	Simulación	Electronic Arts
7. GTR 2 FIA GT Racing Game (+3)	Velocidad	Atari
8. The Sims 2 Open for Bussiness(+12)	Simulación	Electronic Arts
9. Just Cause (+12)	Acción	Eidos
10. Rome: Total War Gold (+12)	Estrategia	Sega

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 1ª semana de octubre de 2006.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. Nancy Drew: The Creature of... (7)	Aventura	Her
2. Warhammer 40K: Dark Crusade(+18)	Estrategia	THQ
3. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
4. The Sims 2 (+7)	Simulación	Electronic Arts
5. The Sims 2 Glamour Life Stuff (+12)	Simulación	Electronic Arts
6. Warcraft III Battle Chest (+12)	Estrategia	Vivendi
7 The Sims 2 Open for Bussiness(+12)	Simulación	Electronic Arts
8. Baldur's Gate 2 Collection (+12)	Rol	Vivendi
9. Civilization IV: Warlords (+12)	Estrategia	Take 2
10. Company of Heroes (+18)	Estrategia	THQ

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de octubre de 2006.



Pro Evolution Soccer 6

4 N

Deportivo · Konami · Konami · 32,95 €

La simulación futbolística más realista vuelve a nuestros PCs con una nueva entrega tan asombrosa y jugable como las anteriores.

Comentado en Micromanía 142
Puntuación: 89





FIFA 07

5

Deportivo · EA Sports · EA · 39,95€

El simulador de fútbol más famoso se pone las pilas y presenta una nueva entrega que puede presumir de realismo y competiciones que ocupen a los fans durante meses.

Comentado en Micromanía 141
Puntuación: 94



Gothic 3

6 N

Rol · Piranha Bytes/JoWood · Nobilis · 39,99 €

Sumégete en un universo fantástico y vive una aventura épica de dimensiones gigantescas en la que van de la mano la última tecnología y la jugabilidad.

Comentado en Micromanía 142
Puntuación: 90

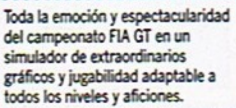




GTR 2

7

Velocidad · Simbin/10Tacle · Atari · 49,99 €



Toda la emoción y espectacularidad del campeonato FIA GT en un simulador de extraordinarios gráficos y jugabilidad adaptable a todos los niveles y aficiones.

Comentado en Micromanía 141
Puntuación: 90



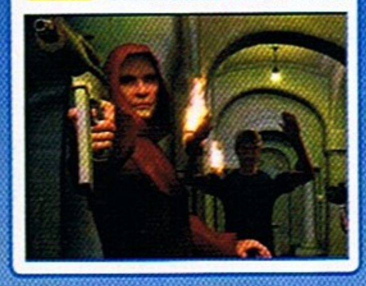
Broken Sword El Ángel de la Muerte

12

Aventura · Revolution · THQ · 49,95 €

Diez años después del primer juego de la serie, retomamos a George Stobbart para descubrir el secreto de un manuscrito templario.

Comentado en Micromanía 141
Puntuación: 84







Rise of Nations Rise of Legends

13 =

Estrategia · Big Huge Games · Microsoft · 54,95 €



La saga «Rise of Nations» regresa con una jugabilidad renovada, llena de elementos originales y con un acabado gráfico revolucionario.

Comentado en Micromanía 137
Puntuación: 95



Civilization IV

14

Estrategia · Firaxis/2K · Take 2 · 49,99 €

Mantiene el sistema de juego que le ha hecho famoso pero a la vez viene cargado de novedades. Adictivo, jugable, rejugable... pocas apuestas encontrarás tan seguras.

Comentado en Micromanía 131
Puntuación: 96





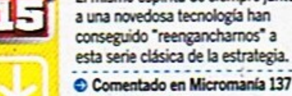


Heroes of Might & Magic V

15



Estrategia · Nival · Ubisoft · 19,95 €



El mismo espíritu de siempre junto a una novedosa tecnología han conseguido "reengancharnos" a esta serie clásica de la estrategia.

Comentado en Micromanía 137
Puntuación: 90

Rol

The Elder Scrolls IV. Oblivion

Bethesda · Take 2 · 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

Comentado en MM 135 · Puntuación: 95



Velocidad

TOCA Race Driver 3

Codemasters · Codemasters · 39,95 €

Por su nivel técnico, por tener una jugabilidad que se adapta a todos los niveles y jugadores y la cantidad de opciones, es la referencia del género.

Comentado en MM 133 · Puntuación: 95



Simulación

Silent Hunter III

Strategic Simulations · Ubisoft · 19,95 €

Tan realista como jugable, este simulador es un gran ejemplo de cómo atraer nuevos aficionados y satisfacer a los veteranos. Realmente soberbio.

Comentado en MM 125 · Puntuación: 92



Deportivos

Pro Evolution Soccer 4

KCET/Konami · Konami · 19,95 €

Los chicos de Konami volvieron a salirse hace unos meses con su último capítulo de la serie «Pro Evo Soccer». Sin duda alguna, el mejor juego de fútbol.

Comentado en MM 119 · Puntuación: 94



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

«Civilization IV» sigue en cabeza, aunque no sabemos por cuánto. «Company of Heroes» ha hecho una entrada espectacular y amenaza su posición privilegiada.





1 Sid Meier's Civilization IV
29% de las votaciones
MM 131 • Puntuación: 96
Firaxis/2K Games
Take 2



2 Company of Heroes
23% de las votaciones
MM 141 • Puntuación: 97
Relic/THQ
THQ



3 Age of Empires III
20% de las votaciones
MM 130 • Puntuación: 94
Ensemble/Microsoft
Microsoft

4 Heroes of Might and Magic V
19% de las votaciones
MM 137 • Puntuación: 90
Nival Interactive/Ubisoft
Ubisoft

5 Join Task Force
9% de las votaciones
MM 141 • Puntuación: 89
Most Wanted/HD Interactive
Vivendi

Acción

«F.E.A.R.» vuelve a la primera posición a costa de «Half-Life 2». Por lo demás, pocos cambios, ya que la única novedad es la tímida entrada en la lista de «Call of Juarez».



1 F.E.A.R.
27% de las votaciones
MM 129 • Puntuación: 99
Monolith/Sierra
Vivendi



2 Prey
25% de las votaciones
MM 138 • Puntuación: 94
HumanHead/3DRealms/2K
Take 2

3 Half-Life 2
23% de las votaciones
MM 119 • Puntuación: 98
Valve/Sierra
Vivendi

4 Call of Duty 2
15% de las votaciones
MM 130 • Puntuación: 98
Infinity Ward/Activision
Activision

5 Call of Juarez
10% de las votaciones
MM 141 • Puntuación: 87
Te chland/Take 2
Take 2

Aventura

Este mes la sorpresa la da el relanzamiento de «Grim Fandango» que nada menos que ¡8 años después de su primera aparición! se aúpa a la tercera posición de la lista.



1 Fahrenheit
29% de las votaciones
MM 128 • Puntuación: 90
Quantic Dream
Atari



2 Dreamfall The Longest Journey
20% de las votaciones
MM 139 • Puntuación: 90
Micro Application/Funcom
Friendware

3 Grim Fandango
19% de las votaciones
MM 47 • Puntuación: 92
LucasArts
Activision

4 Broken Sword El Ángel de la Muerte
18% de las votaciones
MM 141 • Puntuación: 84
Revolution/Sumo Digital
THQ

5 The Curse of Monkey Island
14% de las votaciones
MM 36 • Puntuación: 90
LucasArts
Activision

Rol

«World of Warcraft» escala puestos gracias a su recién estrenada versión en castellano. En el resto, pocos cambios a la espera de la respuesta a los juegazos que han salido este mes.



1 The Elder Scrolls IV Oblivion
31% de las votaciones
MM 135 • Puntuación: 95
Bethesda
Take 2



2 World of Warcraft
29% de las votaciones
MM 122 • Puntuación: 94
Blizzard/Vivendi
Vivendi



3 Titan Quest
19% de las votaciones
MM 138 • Puntuación: 95
Iron Lore/THQ
THQ

4 Guild Wars Factions
13% de las votaciones
MM 137 • Puntuación: 96
NCsoft
Friendware

5 City of Villains
8% de las votaciones
MM 132 • Puntuación: 86
Cryptic/NCsoft
Friendware

Velocidad

La falta de nuevos lanzamientos del género se hace notar en la lista, que sigue tranquila otro mes. «Need for Speed Most Wanted» sigue siendo vuestro preferido.



1 Need for Speed Most Wanted
30% de las votaciones
MM 132 • Puntuación: 94
EA Games
Electronic Arts

2 FlatOut 2
23% de las votaciones
MM 139 • Puntuación: 89
Bugbear/Empire
Proein



3 Moto GP 3 Ultimate Racing Technology
20% de las votaciones
MM 136 • Puntuación: 89
Milestone/Blackbean
Virgin Play

4 TOCA Race Driver 3
16% de las votaciones
MM 132 • Puntuación: 94
Codemasters
Proein

5 Trackmania Sunrise
11% de las votaciones
MM 129 • Puntuación: 89
Nadeo
Nobilis

El espontáneo

«¿A ver si me he pasado demasiado tiempo jugando a «Far Cry»?»



"Far" Nacho

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

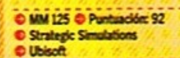
Simulación

La entrada en tercera posición de «X3: Reunion» trae un abocanada de aire fresco a la lista que, desde hace mucho tiempo, está dominada por las simulaciones "realistas".





1 Silent Hunter III
- 29% de las votaciones
- MM 125 · Puntuación: 92
- Strategic Simulations
- Ubisoft







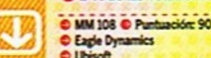
2 Pacific Fighters
- 23% de las votaciones
- MM 119 · Puntuación: 87
- 1C Maddox Games/Ubisoft
- Ubisoft



3 X3: Reunion
- 19% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 85
- Egosoft
- Ludisgames



4 Lock On Air Combat Simulation
- 17% de las votaciones
- MM 108 · Puntuación: 90
- Eagle Dynamics
- Ubisoft





5 Iron Warriors T-72 Tank Command
- 12% de las votaciones
- MM 140 · Puntuación: 89
- IDOK/BlackbeanGames
- Virgin Play

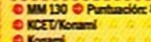
Deportivos

Comienzan la revolución con la llegada de las nuevas entregas de las grandes series. El primero ha sido «FIFA 07», directo al 2º puesto, pero esperamos más para el mes que viene.





1 Pro Evolution Soccer 5
- 34% de las votaciones
- MM 130 · Puntuación: 89
- KCET/Konami
- Konami







2 FIFA 07
- 28% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 92
- EA Sports/Electronic Arts
- Electronic Arts

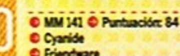




3 Sensible Soccer 2006
- 18% de las votaciones
- MM 138 · Puntuación: 80
- Codemasters
- Codemasters



4 Pro Cycling Manager 2006
- 11% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 84
- Cyanide
- Friendware





5 NBA Live 06
- 9% de las votaciones
- MM 130 · Puntuación: 94
- EA Sports/Electronic Arts
- Electronic Arts

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Warcraft III	2 Civilization III	3 Age of Empires III
38% de las votaciones	37% de las votaciones	25% de las votaciones
Comentado en MM 90	Comentado en MM 87	Comentado en MM 130
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 94
Blizzard	Firaxis	Ensemble

Acción



1 Half-Life 2	2 Doom 3	3 Half-Life
40% de las votaciones	35% de las votaciones	25% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 116	Comentado en MM 61
Puntuación: 98	Puntuación: 98	Puntuación: 91
Valve	id Software	Valve

Aventura



1 Grim Fandango	2 Monkey Island 4	3 Fahrenheit
50% de las votaciones	30% de las votaciones	20% de las votaciones
Coment. en MM 47	Comentado en MM 70	Coment. en MM 128
Puntuación: 92	Puntuación: 89	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Atari

Rol



1 Neverwinter N.	2 Diablo II	3 Baldur's Gate II
44% de las votaciones	39% de las votaciones	17% de las votaciones
Comentado en MM 80	Comentado en MM 67	Coment. en MM 50
Puntuación: 91	Puntuación: 85	Puntuación: 91
Bioware	Blizzard	Bioware

Velocidad



1 TOCA 2	2 NFS Underground	3 Grand Prix 4
48% de las votaciones	35% de las votaciones	17% de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 107	Comentado en MM 87
Puntuación: 90	Puntuación: 88	Puntuación: 90
Codemasters	EA Games	Microprose

Simulación



1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 Combat F. Sim. 2
44% de las votaciones	39% de las votaciones	17% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 90
SSi/Ubisoft	1C/Maddox Games	Microsoft

Deportivos



1 Pro Evo Soccer 4	2 PC Fútbol 2001	3 FIFA 2002
39% de las votaciones	31% de las votaciones	30% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 66	Comentado en MM 80
Puntuación: 94	Puntuación: 86	Puntuación: 71
Konami	Dinamic	EA Sports

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Granconcurso

Ya está aquí la NUEVA consola de Nintendo. ¿Quieres una?



¿Te gustaría ser uno de los primeros en tener una consola Wii?

Wii, la nueva consola de Nintendo, llegará a España el próximo 9 de diciembre y queremos que vosotros seáis los primeros en tenerla.

Wii, la consola que cambiará la forma de jugar. Gracias a su revolucionario mando es el movimiento de tu brazo, no la combinación de botones que hagas con tus dedos, lo que hace que tu espada alcance su objetivo o que anotes un punto en un partido de tenis. Con Wii no sólo controlas los movimientos de tu personaje, ahora te conviertes en el auténtico protagonista del juego.

¡Regalamos 200 consolas Wii y 200 juegos Wii Sport!



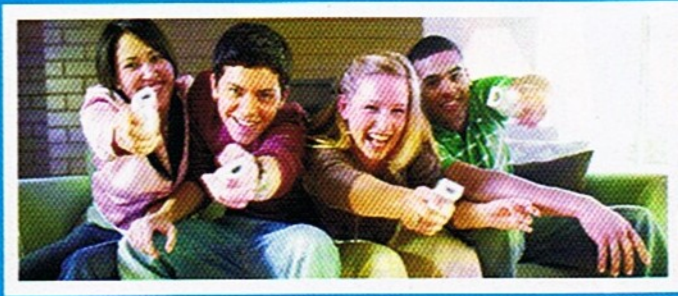




Para participar envía un mensaje de texto al 7654 desde tu móvil poniendo la palabra: Wii seguida de espacio y a continuación tus datos personales

Ejemplo: wii javier perez c/mayor 4 2º d cadiz

Tienes de límite hasta el 30 de diciembre de 2006 y recuerda que cuantos más mensajes envíes más posibilidades tienes de ganar. ¡Suerte!




Bases del Concurso:

1. Podrán participar en la promoción los lectores de las revistas Hobby Consolas, PlayManía, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy Personal Computer & Internet, PC Today y Computer Hoy, que envíen un sms con la palabra Wii seguida de sus datos personales al 7654.
2. Entre todos los participantes se sortearán 200 consolas Wii con 1 juego Wii Sport cada una.
3. Los premios no serán, en ningún caso, canjeables por dinero. Coste máximo por cada mensaje enviado 0,90 euros + IVA; válido para Movistar, Vodafone y Amena.
4. El periodo para concursar es el comprendido entre el 20 de octubre y 30 de diciembre de 2006, quedando automáticamente descartados los que lleguen más allá de esa fecha.
5. La elección de los ganadores se realizará el 4 de enero de 2007 y los nombres de los ganadores se publicarán en las revistas de Hobby Consolas, PlayManía, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy, Personal Computer & Internet, PC Today y Computer Hoy del mes de febrero.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente para el territorio español.
7. Quedan excluidos de este sorteo todos los empleados y familiares de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
8. Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso.

En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid.


















Dark Messiah of Might & Magic

Profecías apocalípticas

Eres Sareth, aprendiz del hechicero Phenrig y por fin tu maestro ha decidido encomendarte una importante misión. Debes encontrar el cristal de Shantiri, un poderoso artefacto que se encuentra en un antiguo templo. Recuperarlo es crucial para el futuro del mundo. ¿Estarás a la altura del desafío?

Aunque no comprendes bien el porqué de tu misión, sabes que el cristal que debes encontrar es necesario para hallar la Calavera de las Sombras... Un antiguo objeto que perteneció a Sar-Elam, ese hechicero que antaño consiguió expulsar a los demonios. Tu maestro no te dice para qué va a utilizar exactamente este artefacto, pero desde luego, su importancia tendrá si perteneció a tan ilustre personaje. ¿Podrás averiguarlo más adelante..?

El prólogo de «Dark Messiah» narra tus peripecias para encontrar el cristal de Shantiri. Préstale atención porque te servirá de tutorial para conocer todos los pormenores del juego, pero es sólo un calentamiento. La verdadera aventura empieza ahora.

CAPÍTULO 1
Las Puertas de Yelmo de Piedra

Phenrig te ha pedido que entregues el cristal de Shantiri a Menelag, que habita en la ciudad de Yelmo de Piedra. Al principio todo va bien, pero un ataque de un grupo de bestias te obliga a poner pies en polvorosa. Sigue a los guardias hasta el puente levadizo y sube por la cadena de la pared derecha, antes de que un cíclope gigante te convierta en hamburguesa. El recorrido dentro de la casa te llevará a las almenas del castillo.

Allí, sigue a otro de los guardias hasta la ballesta del piso de arriba. Con ella, podrás eliminar al cíclope gigante.

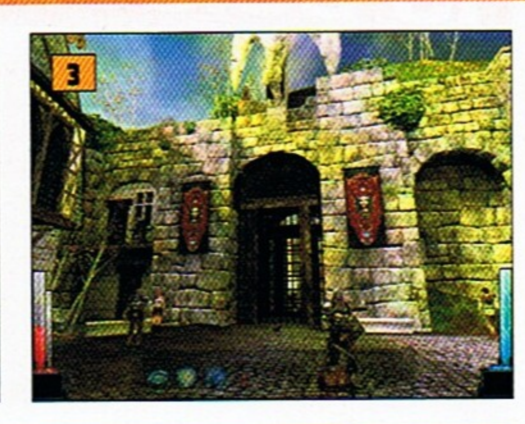
Una vez hecho, baja por la otra escalera para salir al exterior. Sigue por la derecha y llegarás a la mansión de Menelag, donde podrás hablar con Leanna, la sobrina del hechicero.

CAPÍTULO 2
El Destello de un Cuchillo Frío

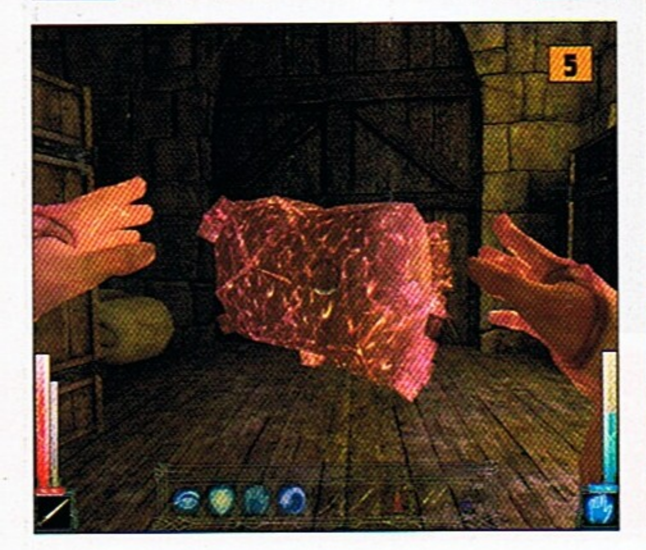
Menelag te ha invitado a pasar la noche en el cuarto de invitados, pero tu descanso se ve interrumpido por un ataque a la mansión. Sal al exterior y rechaza el asalto.







[1] Yelmo de Piedra es una ciudad tranquila y hospitalaria, pero muy pronto se verá inmersa en una guerra total. [2] Ver acercarse a un cíclope es una visión aterradora, pero si se sabe dónde atacar, no resultan tan temibles. [3] En la mansión de Menelag conocerás a Leanna, una hermosa joven que te ayudará en tu misión. [4] Menelag no podrá ayudarte mucho, ya que el mismo día en que lo conoces, será asesinado por un necrófago. [5] La habilidad de telequinesis es muy útil para coger objetos desde la distancia, sobre todo si son inaccesibles.



La puerta principal está cerrada, así que rodea la casa y ve por el jardín trasero. Tras deshacerte de unos cuantos enemigos, llegarás a la entrada del sótano.

El camino a través de la mansión es muy directo y, desde el sótano, te llevará hasta el piso superior, la biblioteca del hechicero Menelag. Desde allí, podrás subir hasta el tejado. Continúa por la viga del lado izquierdo y encontrarás el dormitorio de Menelag, donde serás testigo de su muerte. Un necrófago ha robado el cristal de Shantiri, así que sal por la ventana y persíguelo.

CAPÍTULO 3
El Rastro del Hombre Muerto

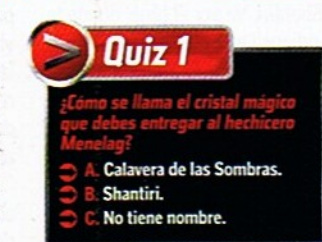
Tendrás que moverte rápido para no perder la pista del necrófago. Tras una pequeña persecución, llegarás hasta un almacén. Rodea el edificio y, en la parte de atrás, encontrarás a varios guardias. Uno de ellos tiene la llave necesaria para abrir la puerta trasera.

En su interior, róbale una nueva llave a otro de los guardias y úsala para abrir la trampilla del suelo. El túnel que parte de la escalera te conducirá hasta el cristal que andas buscando. Pero está custodiado por Arantir, un nigromante de gran poder. Lo mejor es crear una distracción para que el cristal se quede solo. Entra en la estancia y, a mano izquierda, libera a los prisioneros. Cuando ya no haya nadie, coge el cristal y vuelve sobre tus pasos. Tírate al río en cuanto lo veas.

CAPÍTULO 4
A través del Mar de Sangre

Ahora que tienes el cristal, debes llevárselo a Leanna. Sigue el túnel de las cloacas hasta el final y allí la encontrarás. Para iniciar la búsqueda del Cráneo necesitas un barco, pero el único que hay está bajo el mando de un enemigo. Para infiltrarte sin que te vean, salta al agua y sal junto a la pequeña grúa que hay en mitad del muelle. Gírala para poner su plataforma junto al barco y así poder entrar.

Una vez dentro, debes acabar con todos los enemigos, tanto abajo, en la bodega, como en cubierta de la nave. Luego, baja la pasarela para que suba Leanna y, ya de paso, evita que los soldados enemigos hagan lo mismo.


Quiz 1

¿Cómo se llama el cristal mágico que debes entregar al hechicero Menelag?

- A. Calavera de las Sombras.
- B. Shantiri.
- C. No tiene nombre.

CAPÍTULO 5
El Templo de la Araña

El templo que guarda el Cráneo de las Sombras se encuentra justo delante de ti. Pero el exterior está repleto de orcos, así que prepárate. Luego, sigue a Leanna hasta la entrada...

El rastrillo de la puerta está cerrado, y la palanca que lo ▶▶

¿Y TÚ QUÉ QUIERES SER?





COMO SI DE UN JUEGO DE ROL SE TRATASE, PUEDES ELEGIR EL TIPO DE PERSONAJE QUE VAS A LLEVAR. Pero, en lugar de hacerlo al principio, tomas esa decisión mientras juegas, a medida que vas ganando puntos y escogiendo las habilidades pertinentes. Así, para convertirte en guerrero, debes concentrarte en el empleo de la espada, el arco y el escudo, además de aumentar tu resistencia y puntos de vida. Como hechicero, has de escoger hechizos de combate y curación, junto a un aumento de la energía mágica. Y como ladrón, el sigilo y la habilidad para abrir cerraduras serán tu mejor baza.

LA ELECCIÓN DE LAS HABILIDADES DETERMINARÁ LA FORMA EN QUE DEBES ACABAR CON LOS ENEMIGOS, no sólo con los normales, sino también, –y sobre todo– con los "jefes finales". Con el guerrero y el ladrón es sencillo, ya que todo se basa en atacar con armas blancas, pero el hechicero debe elegir el método más adecuado dependiendo del tipo de enemigo. Por ejemplo, los humanos y las arañas son bastante vulnerables al fuego, mientras que los goblins y los cíclopes son más vulnerables a los rayos eléctricos y, sin embargo, resisten muy bien el fuego. A los orcos tampoco les gustan los rayos eléctricos, ni el hielo...







[6] Para llegar a la isla donde está la Calavera de las Sombras, tienes que embarcar. **[7]** Puedes protegerte de las flechas de fuego que te lancen los magos si tienes la habilidad de usar escudo. **[8]** En una pelea, es mejor ocuparse primero de los hechiceros. **[9]** Si tu barra de golpear se llena, podrás realizar un golpe devastador. **[10]** Leanna será una compañera fiel y tratará de ayudarte siempre que pueda. A cambio, deberás defenderla.





La elección de tus habilidades determinará si te conviertes en un hechicero, un guerrero, un ladrón o un poco de todo a la vez

TUS ARMAS EN LA FORJA





ENCONTRARÁS VARIAS FRAGUAS en las que podrás forjar tu propia espada. Junto a ellas o cerca de ellas, siempre habrá un trozo de metal para su fabricación, ya sea hierro, para crear armas normales, u otros metales más exóticos, para crear armas mágicas. Estos son los pasos que debes seguir:

1. Sitúa un pedazo de metal en el recipiente para fundir.
2. Dale a los fuelles para aumentar el calor del fuego.
3. Con la manivela, pon el recipiente al fuego.
4. Vuelve a poner el recipiente en su lugar y derrama el metal fundido en el molde.
5. Usa la palanca de la pared para aumentar el nivel del agua en el molde y enfriar el metal.
6. Coge la hoja y vuelve a ponerla en el fuego. Espera hasta que esté al rojo vivo.
7. Pon la hoja en el yunque, coge el martillo y golpéala. Basta con una vez.
8. Pon la hoja en el aparato para crear empuñaduras que se encuentra en una mesa cercana.

abre no funciona. Tendrás que buscar otra forma. Sube por la escalera cercana y tírate al agujero que verás allí.

Después de enfrentarte a las bestias del túnel, encontrarás el cadáver de un orco, junto a una cadena en la pared. Tira de la cadena para abrir el rastrillo de antes y coge del cadáver el arco-cuerda, un arma que te permite disparar flechas con una cuerda atada a ellas. Úsalo para salir por el agujero del techo.

Y ahora a huir, porque un PaoKai –esa especie de enorme dragón– ha venido con la intención de devorarte. Corre junto a Leanna al interior del templo. Despéjalo, y sigue por los túneles.

Quiz 2

¿Qué método de viaje utilizas para llegar al templo de la araña, donde reposa la Calavera?

- A. Por barco.
- B. A caballo.
- C. Volando.

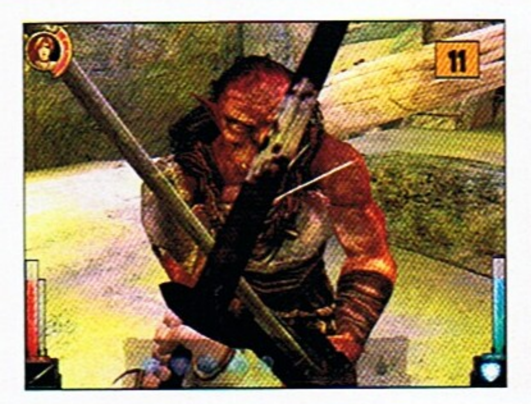
La entrada principal ha sido obstruida por los orcos. Utiliza el arco-cuerda con las vigas de madera del techo para continuar por el nivel superior. Una palanca, y podrás acceder al vestíbulo del altar del templo.

Ahora debes restaurar la energía del lugar con el cristal de Shantiri. Ve por el túnel donde te indique Leanna, encárgate de los goblins y usa el arco de cuerda para subir por la ventana del otro extremo de la habitación. Podrás seguir avanzando un poco más, pero los goblins han tomado el control de la zona y no te permitirán continuar. Vuelve con Leanna para que te indique otro camino. Pero antes de hacerlo, tendrás que ocuparte del PaoKai, que ha decidido entrar arrasándolo todo, (mira el recuadro en pág. 123).

Una vez eliminado, ve por el agujero que ha dejado Leanna al descubierto. Tendrás que abrirte paso por la guarida de un grupo de arañas, escalar un pozo usando el arco de cuerda, ocuparte de un grupo de goblins e incluso enfrentarte tú solito a un cíclope. Pero al fin, conseguirás llegar a la zona superior del templo.

Una zona repleta de escaleras. Y bien custodiada por los orcos. Tras el primer tramo, encontrarás el hueco de un ascensor, el que lleva a la cámara de cristal. Pero para poder usarlo, hay que activarlo. Deberás ascender hasta la cima de la montaña, poner en marcha el mecanismo y descender de nuevo para entrar en el ascensor.

Unas cuantas arañas es lo único que te separa de la cámara donde debes colocar el cristal de









(11) Los orcos son guerreros muy fuertes, evita que te acorralen. (12) Los túneles y las catacumbas están habitadas por extrañas criaturas, nada amistosas. (13) Los goblins son rápidos y saltarines. No son muy duros, pero sí difíciles de alcanzar. (14) El PaoKai lanza rayos eléctricos por la boca y es una criatura muy dura. Vencerla no será fácil. (15) No todas las arañas son venenosas, pero contra las que sí lo son, necesitarás un buen antídoto.



El arco de cuerda es un arma fundamental para avanzar por el juego, porque te ayuda a alcanzar lugares de otro modo inaccesibles

Shantiri. Pero escapar de ella no será sencillo, porque Aratrok, el jefe orco que protege ese lugar, se ha empeñado en no dejarte salir con vida. Dependiendo de la elección de tus habilidades, el combate será o bien a base de conjuros o a base de espadazos. Cuando acabes con él, vuelve junto a Leanna. Lástima que ya no pueda seguir acompañándote debido a la aparición de Arantir.

CAPÍTULO 6
El Altar del Cráneo

El Cráneo de las Sombras está cerca, pero antes tienes que llegar hasta ella. Avanza por la cripta hasta llegar a una cámara donde te atacarán varios muertos vivientes. En una pequeña habitación de la izquierda, podrás coger el cristal de Seda de Luna. Vuelve a la sala donde te atacaron los zombis y usa el arco de cuerda con una de las vigas del techo para ascender al nivel superior. Allí, lee la placa que está delante de la estatua de araña. Así te enterarás de que para conseguir el Cráneo, debes buscar tres piedras. Sitúa el cristal en la estatua y sigue por la puerta que en ese momento se habrá abierto.

Gira ahora a la izquierda y luego a la derecha. Verás un hueco en la pared. Justo a su lado, hay una cuerda atada. Rómpela, para que una viga se suelte y se desplome derrullendo el muro.

Ignora a los zombis que empezarán a surgir y ve a mano izquierda, hacia otro túnel. Te llevará a una cámara donde se encuentra una de las piedras, incrustada en la pared. Usa el arco de cuerda para subir y cogerla. Continúa por la escalera de la habitación.

Quiz 3

¿Qué necesitas colocar en una estatua de araña para abrir la cámara del Cráneo?

- A. El cristal de Shantiri.
- B. Una espada.
- C. Tres piedras.

Llegarás a nueva estancia repleta de zombis. Ve hasta el otro extremo y activa la manivela para abrir el rastrillo cercano. Te llevará hasta una tumba. Ábrela y, entra dentro en ella.

Recorre esta zona repleta de agua estancada hasta encontrar la tumba donde está la segunda piedra. Aunque antes, deberás ocuparte de su guardián. Cuando esté fuera de combate, sal por detrás de la tumba.

Después de ascender por una escalera de caracol, acabarás en una cámara llena de tumbas. Busca la de Galientha y, desde su plataforma, baja por la cadena cercana. Abajo encontrarás la última piedra. Vuelve a subir y sal por el portón de la izquierda. Ve ahora junto a la estatua de araña y coloca las piedras.

CAPÍTULO 7
Fuego en la Sangre

Tu destino ha quedado revelado. Y debido a ello, ahora tienes un nuevo poder, eso sí, demo- ▶▶



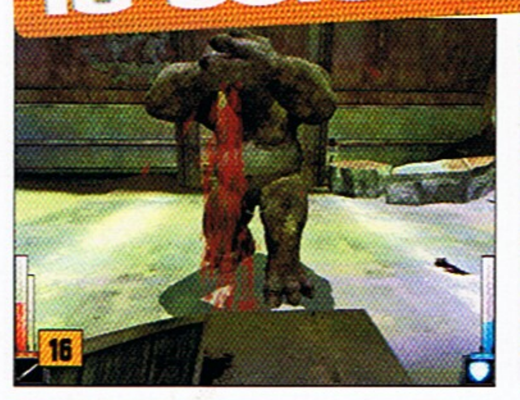
LA ARAÑA GIGANTE





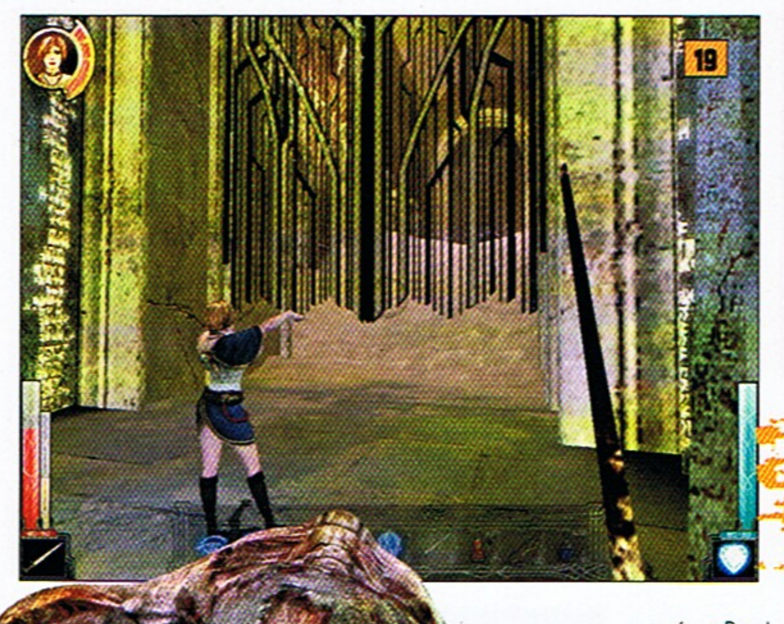
» EL FUEGO ES TU MEJOR ALIADO. Si en algún momento quieres estar tranquilo y que no se acerque a ti, ve a la entrada de la cámara, donde están agrupadas la mayoría de las antorchas. Y para hacerle daño, debes acertar en la parte trasera, justo en la zona del aguijón. Como siempre, dependiendo de tus habilidades, tienes dos opciones a tu disposición. Atacarle de lejos con el arco o con conjuros, de fuego a ser posible, o acercarte lo suficiente para usar la espada.

» PARA ATACARLE DE LEJOS, lo mejor es subir a uno de los dos montículos que rodean el escenario a ambos lados. De esa forma podrás dispararle desde arriba, una posición muy buena para hacerlo. Atacarle cuerpo a cuerpo, como ya imaginarás, es lo más peligroso, porque estarás expuesto a su aguijón y tendrás que ponerte debajo de la araña, con el riesgo de aplastamiento que eso implica. En este último caso, lo mejor sería golpear en la zona y luego salir corriendo de debajo de sus patas.





(16) Si aciertas justo en el ojo del cíclope, acabarás con él. (17) El jefe de los orcos no te dejará buscar el Cráneo de las Sombras sin luchar primero. (18) Los necrófagos no son difíciles de vencer, pero tienen habilidades especiales, como correr por las paredes. (19) Los poderes de Leanna nos serán de gran utilidad en varios momentos del juego. (20) Colocar tres piedras en los huecos de esta estatua es la única forma de conseguir el Cráneo.




Durante el juego, no puedes permitir que tus compañeros conozcan tu herencia demoníaca. Si lo hacen, dejarán de ayudarte...

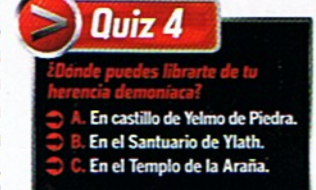
►► níaco. Por desgracia, Arantir te ha quitado el Cráneo y, para colmo, empiezas sin armas. Pero tranquilo, porque si avanzas por las cuevas de los orcos y llegas a la zona de las celdas, podrás recuperarlas.

Después de mucho deambular por los túneles, y encontrarte con varios orcos, un cíclope, algunas arañas y un grupo de goblins, llegarás a una zona exterior donde un gusano gigante intentará merendarte. Sal huyendo por los salientes hasta el final. Allí verás un hueco en la pared, sobre tu cabeza. Usa el arco de cuerda para subir hasta él y luego tírate al agua.

Tras un pequeño recorrido, llegarás a una sala llena de agua con varios nichos en la pared. Tírate y pasa a la siguiente cámara, otra llena de agua, pero con una balsa de madera flotando. Activa la palanca que está cerca de la balsa para que el nivel del agua aumente, y luego súbete a ella. Cuando llegues arriba, usa el arco y las flechas con la cuerda y apunta a la estructura de madera para alcanzar un nuevo túnel.

Una serie de vagonetas suspendidas te permitirán llegar a otra zona de las minas, donde los orcos se han hecho con el control. Continúa, y alcanzarás un largo tramo de escaleras que ascienden. Antes de subir, usa el arco de cuerda para clavar una liana en la viga del techo. Un enorme tonel comenzará a rodar por la escalera. Salta a la liana y sube para esquivarlo.

Un poco más y por fin saldrás al exterior. Usa el arco de cuerda con el árbol que sobresale de la pared para bajar a la playa. Allí, podrás reunirte con tus amigos y salir por fin de esa isla.


Quiz 4

¿Dónde puedes librarte de tu herencia demoníaca?

A. En castillo de Yelmo de Piedra.
B. En el Santuario de Ylath.
C. En el Templo de la Araña.

CAPÍTULO 8
En la Casa de las Cenizas

Ha llegado la hora de ajustarle las cuentas a Arantir. Estás de nuevo en las minas donde recuperaste el cristal de Shantiri. Justo donde lo cogiste, hay un portal que conduce a la guarida de los nigromantes. Ve allí y atraviésalo.

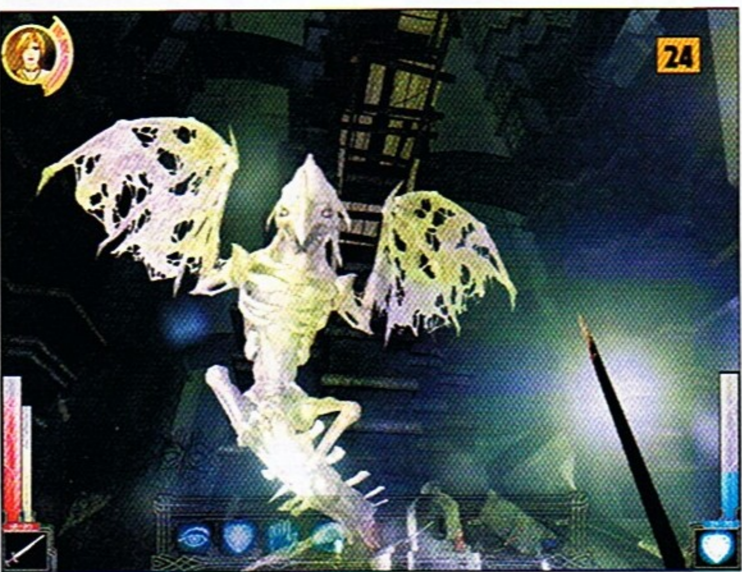
Al otro lado, deberás recorrer la ciudadela y acabar con todos sus habitantes. Al final, en la zona norte, encontrarás un ascensor que te conduce a la entrada de los aposentos de Arantir. Además de esa entrada, hay otras puertas hacia diferentes lugares. Ya que por el camino has descubierto que Leanna sigue con vida, puedes rescatarla yendo al "Pozo de la araña", la guarida de una araña gigante. Ve preparándote porque para salvar a Leanna tendrás que pasar por encima de su cadáver.

Cuando la hayas eliminado, ve al fondo de la sala y sube por el montículo. Allí encontrarás a Leanna. Ve con ella a los aposentos de Arantir. Él está ausente, así







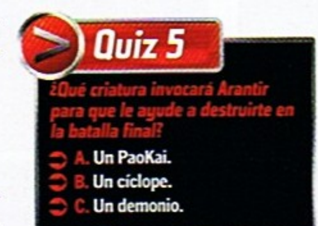


(21) En la ciudadela de los nigromantes, los muertos vivientes pueden salir de cualquier sitio. **(22)** Si tienes el hechizo, las bolas de fuego son eficaces con casi todo. **(23)** La entrada a la cámara de Arantir está protegida por cuatro liches de gran poder. **(24)** Ésta es la "mascota" de Arantir. Tienes que eliminarla primero para ocuparte del brujo. **(25)** Arantir dispone de conjuros poderosos, pero a estas alturas no será rival para tus habilidades.



Tras acabar con Arantir, tendrás que decidir si te conviertes en el nuevo Príncipe de las Tinieblas o destierras el Mal para siempre

que lee su diario para conocer sus planes. Luego, vuelve al portal por donde entraste.



Quiz 5

¿Qué criatura invocará Arantir para que le ayude a destruirte en la batalla final?

- A. Un PaoKai.
- B. Un cíclope.
- C. Un demonio.

CAPÍTULO 9
Ciudad en Llamas

Gracias al Cráneo, Arantir ha encontrado el camino a Necrópolis, una ciudad demoníaca enterrada bajo Yelmo de Piedra. Y para llegar hasta ella, ha conquistado la ciudad con su ejército. Tendrás que abrirte paso y buscar el camino a Necrópolis.

Avanza hasta una plazoleta con todas las salidas obstruidas. Sobre tu cabeza, hay una ventana abierta con una viga encima. Usa el arco con la cuerda para llegar hasta ella. Sigue avanzando por el otro lado y llegarás a la casa de Percy, una persona que puede ayudarte de un modo crucial...

Percy te enseñará el camino, pero sólo si despejas la salida. Y resulta que está custodiada por un cíclope gigantesco. Una vez eliminado, podrás continuar con Percy a tu lado.

En un momento del trayecto, y por culpa de un puente, tendréis que separaros. Avanza hasta otra plazoleta y sube por la cadena que está al final de un callejón.

Arriba, se te plantea una duda. A la derecha está el Santuario de Ylath, cuyas aguas pueden eliminar todo rastro demoníaco de tu cuerpo. Tú decides si quieres o no hacerlo. En cualquier caso, el camino sigue por la izquierda.

Después de recorrer otro tramo de la ciudad, volverás a reunirte con Percy. Él te indicará la entrada al acueducto, el lugar por el que acceder a Necrópolis. Los túneles te llevarán a otra zona de la ciudad...custodiada por un PaoKai, **(mira el recuadro a la derecha).**

En la casa donde está la ballesta, se encuentra el mecanismo que abre la puerta de entrada. Hay un agujero cerca de él. Tírate para llegar rápido, ya que se cerrará enseguida.

EPÍLOGO

Ya estás en Necrópolis, y en algún lugar de la ciudad se encuentran Aramir y el Cráneo. Pero llegar hasta ellos no va a ser fácil. Cuatro liches han sellado las puertas de la cámara. Tendrás que vencerlos primero para poder entrar.

El camino es muy directo, pero habrá que eliminar a muchos muertos vivientes. Al final te las verás con los cuatro liches. Y tras ellos, te espera Arantir. Ocúpate primero de su mascota y luego dale de lo lindo. ■ **J.T.A.**

Soluciones Quiz

1.B. Shantih. 2.A. Por barco. 3.C. Tres piedras. 4.B. En el Santuario de Ylath. 5.A. Un Pao-Kai.

LOS PAO-KAI Y LOS CÍCLOPES





TENDRÁS QUE DERROTAR A TRES DRAGONES PAO-KAI. El primero aparece dentro del templo de la araña, en el Capítulo 5 y, para eliminarlo, debes atravesar un rastrillo cercano y atraer la atención de la bestia; cuando meta la cabeza por la abertura, baja el rastrillo. El segundo aparece al final del Capítulo 9, y acabar con él es sólo cuestión de entrar en el edificio adyacente y subir al piso de arriba; allí encontrarás una ballesta con la que dispararle. El tercero es la mascota de Arantir. A éste tienes que eliminarlo con tus propias armas. Puedes emplear la espada para darle muerte, pero puede convertirse en un largo baile mortal... Emplea un arma a distancia como el arco con las flechas o el conjuro de la bola de fuego.

LOS CÍCLOPES TIENEN UN PUNTO DÉBIL, su único y horrible ojo de aspecto inerte. Su cuerpo es muy duro así que no intentes derrotarlo golpeándole en otro sitio, es inutil. Tienes que conseguir darle en el ojo con efectividad. Puedes dispararle de lejos, con flechas o conjuros como las flechas en llamas, a los que se muestran muy vulnerables. También puedes atacarle cuerpo a cuerpo acertándole con tu espada en su punto débil. Atacarle de lejos es lo más seguro, pero también lo más difícil, ya que el monstruo no se está quieto ni un minuto. Si te acercas a él te expones a su ira, pero te será más fácil llegar a su ojo.

FIFA 07

Fútbol de esta galaxia

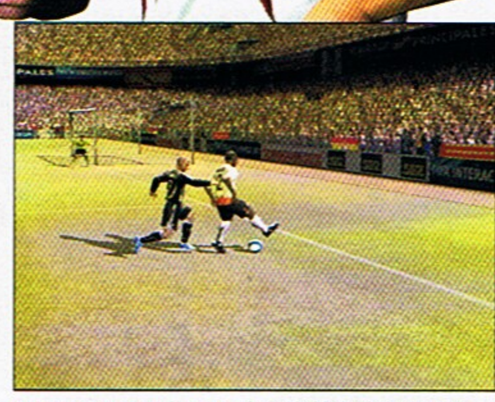
El juego en «FIFA 07» se ha perfeccionado de tal manera que para ganar ya no basta con centros al área o jugadas maestras. Si quieres ganar la liga toma nota de las mejores tácticas de juego en equipo.



▲ El clásico 4-4-2 es el esquema más equilibrado, con dos delanteros para el ataque, juego por las bandas y una sólida línea defensiva de cuatro. A partir de ahí será el desarrollo del partido lo que te aconsejará a variar la actitud con el "modificador de tácticas" en tiempo real: contraataque si te están achuchando o todos al área, cuando tengas que arriesgar.



▲ Con la posesión del balón utiliza la presión con la defensa para que se adelante hasta casi el centro del campo y así achicar el espacio, así los rechaces de la defensa rival te caerán a los pies. Eso sí, esta táctica exige concentrarse en provocar el fuera de juego en el momento justo, bien con el modificador de tácticas o controlando al último defensor y adelantándolo.



▲ Si el portero saca en corto, abre el balón hacia las bandas y súbelo con apoyos y relevos entre el lateral y los interiores. Cuando estés cerca del área usa el nuevo control de "carrera larga con autopase" para ganar los metros que te permitan centrar al área. En la línea de fondo, pisa hacia atrás cuando el defensor se tire a por ti para dejarlo clavado y centrar agusto.



▲ Mueve el balón por el centro del campo lo menos posible, con los medio centros jugando al primer toque y en corto porque la presión suele ser muy fuerte, y si te roban el esférico en esa zona es muy peligroso. Sí es importante hacerles llegar el balón para que den el pase al hueco hacia los delanteros o incluso para se acerquen a las inmediaciones del área.



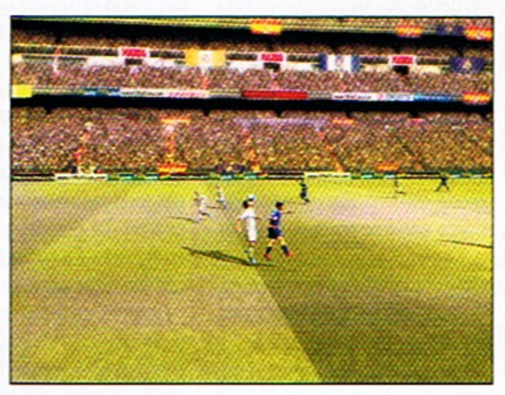
▲ Los cambios de juego de banda a banda son muy efectivos para abrir huecos en la defensa rival. Prepara al jugador que recibe para que la toque en largo y ganarás metros de ventaja para llegar hasta la banda y centrar al área. Los pases en diagonal hacia las bandas también pueden dar muy buen resultado, no le quites el ojo al radar para romper la línea rival.



▲ Dos delanteros es la posición ofensiva más recomendable. Multiplican las opciones de remate y arrastran a los defensas dejando el espacio libre a interiores y centrocampistas. Aprende a provocar sus desmarques y da un pase en profundidad para rápidamente pasar a controlar al delantero que recibe y desmarcarlo manualmente hacia el espacio libre.



▲ Los regates son decisivos en las inmediaciones del área. Procura hacer los más sencillos porque sólo necesitas un pequeño espacio con el defensor para tirar a puerta. Cuando tienes un jugador en la frontal del área, prueba a avanzar corriendo en vertical, paralelamente a la línea de portería, casi ningún defensa te podrá parar y podrás chutar sin problemas.



▲ Defiende en bloque, con las tres líneas defensivas siempre juntas. Mantén la presión con los delanteros y en el centro del campo, el "dos contra uno" con la función de llamar al segundo defensor. Cuidado con hacer faltas cerca de tu área porque, si te penalizan, comprobarás que la efectividad de los tiros directos está exagerada y casi siempre entra por la escuadra...

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

A

AGE OF PIRATES CARIBBEAN TALES
Domina el Caribe



No permitas que aborde tu barco cualquier filibustero y te mande al fondo del mar a hacerle compañía a las medusas. Toma nota de estos trucos y aprovéchate de sus ventajas, es tan fácil como introducir cada código renombrando el nombre de un barco. Pero recuerda que primero debes pulsar la tecla [F2] para acceder a los barcos disponibles y así cambiar los nombres.

- **GodMode:** Activa el modo dios, (invencibilidad)
- **ExpBooster:** 10.000 puntos experiencia
- **MoneyBooster:** 10.000 oro
- **BestSaber:** Desbloquea el mejor sable del juego
- **BestGun:** Desbloquea la mejor pistola del juego

B

BAD DAY LA
Cualquier nivel

Siempre que terminas un juego te encuentras con que unos niveles te han resultado más divertidos que otros. No tendrás problema en el caso de este juego, puesto que una vez lo hayas completado, **podrás rejugarlo** tal y como te apetezca más, seleccionando cualquiera de sus niveles. ¡A disfrutar de nuevo!





C

CALL OF JUAREZ
Un Oeste menos salvaje

Vale que el Far West tiene que ser lejano y salvaje, pero a veces los que no son tan rápidos con el colt lo pasan fatal si no tienen unas ayudas a mano. Para eso venimos nosotros, para ofrecerte los habituales códigos que podrás introducir una vez actives la consola con la tecla [°]. Son estos:



- **Cheat.God(1):** Activa Modo dios
- **Cheat.GiveAmmo():** Añadir munición
- **Cheat.Heal():** Recuperar toda la salud
- **Cheat.MagicAmmo(1):** Activar munición mágica
- **Cheat.GiveRifle():** Conseguir rifle
- **Cheat.GiveDynamite():** Conseguir dinamita



D

DUNGEON SIEGE II BROKEN WORLD
Aranna más asequible

El mundo en el que se desarrolla este divertido juego de rol y acción y su primera expansión está lleno de peligros, pero seguro que puedes vencerlos si te rodeas de ayudas como las que aquí te traemos. Pulsa **[Enter]** durante el juego y luego teclea "**Plus**" seguido por uno de estos códigos:



- **opnauticus:** Anillo de plata brillante del conocimiento
- **imalittalteapot:** Anillo de plata, arma, prenda
- **twilightzone:** Teleportación
- **extracreamy:** Menos fornido
- **superchunky:** Más fornido
- **quwhba:** Muere cualquier enemigo al instante
- **drlife:** Invencible
- **movie:** Grabar película

EL TRUCO DEL MES





COMPANY OF HEROES
Un poco menos de heroísmo

Cualquiera libera Normandía si los alemanes se dedican a ametrallarte y no te dan un respiro. Suerte que para este juegazo también hay trucos, que aunque te ayudarán, no van a resolverte la papeleta. Empieza por abrir la consola mediante la pulsación de tres teclas al mismo tiempo: [Ctrl] + [Mayúsculas] + [°]. Ahora introduce el código deseado y, posteriormente, cierra la consola de nuevo con la misma combinación de teclas. Los códigos a tu disposición son éstos:

- **FOW_Toogle:** Activa o desactiva la niebla de guerra
- **taskbar_hide:** Oculta la barra de tareas
- **taskbar_show:** Muestra la barra de tareas
- **setsimrate<número>:** Establecer velocidad de juego. Por defecto, es 8
- **restart:** Reiniciar el juego
- **abortgame:** Salir del juego



E

EL CÓDIGO DA VINCI
Intrigas adicionales

Los verdaderos investigadores nunca tienen bastante. Si tú eres uno de ellos, es posible que los puzzles y enigmas del juego te hayan sabido a poco, así que es el momento de acometer los dos nuevos misterios que el juego desbloquea una vez lo hayas completado y que tienen lugar en escenarios ya visitados, **Rosslyn Chapel y El Museo del Louvre.**



F

FACES OF WAR
Unidades invencibles

Seguro que estás deseando comandar unidades a las que nada ni nadie detenga. Este es el modo de hacerlo, pero ojo porque es algo lioso si no sabes utilizar un programa de compresión de ficheros como **Winrar**. En el directorio **C:\Archivos de Programa\Ubisoft\Faces of war** encontrarás

EL JUEGO DEL MES

en el DVD Micromanía

GOTHIC
Consola con ventajas

Edita el fichero "gothic.ini" que encontrarás en la carpeta del juego. Como siempre, te recomendamos que hagas antes una copia de seguridad del mismo. Busca la cadena de texto "test mode 0" y sustitúyela por "test mode 1". Ahora tendrás activado el modo de trucos y durante el juego tan sólo tendrás que pulsar una de estas teclas para disfrutar de las correspondientes ventajas:

- [F2]: Modo dios
- [F3]: Más sed de sangre
- [F4]: Paralizar enemigos
- [F5]: Modo gore
- [F6]: Recuperar salud
- [F7]: Seleccionar nivel
- [F8]: Mostrar armas

Y ahora, teclea cualquiera de estos códigos en la consola:

- cheat god: Modo dios
- cheat full: Recuperar Salud
- cheat eat: Recuperar Puntos de Vida
- cheat kill: Vencer enemigo





la carpeta **Resource** y, en su interior, el fichero **game.pak**. Como siempre, te recomendamos que realices una copia de seguridad antes de ponerte a hacer cambio alguno. A continuación, abre el fichero con el programa Winrar y extrae de él los archivos **easy.dl**, **normal.dl**, **tactics.dl** y **easy.dl**. Están en una carpeta llamada **difficulty**, a su vez dentro de otra llamada **set**. Edítalos y cambia los valores de salud en el apartado **ally**, de modo que queden como sigue:

ally
health_increase 40
health 40

Ahora, lo que tienes que hacer es guárdalos en donde estaban, es decir, dentro de la carpeta **difficulty.** Después, dentro de la carpeta **set** comprime de nuevo **game.pack**, con el mismo programa, (Winrar). Lo único que te queda es iniciar el juego y disfruta: tus unidades son invencibles.



JOINT TASK FORCE
Dinero y eficacia



En la guerra contra el terrorismo global que mantiene este juego es muy importante el dinero, y nosotros te lo vamos a proporcionar la manera de conseguirlo en grandes cantidades. Y además, te diremos el modo de ganar misiones y acabar con todos tus enemigos. Es muy fácil. Lo primero que tienes que hacer es pulsar **[Enter]** durante el juego. Después teclea una de estas palabras mágicas, para obtener los efectos correspondientes:

- **zidane:** Muerte instantánea
- **joyride:** Ganar misión automáticamente
- **shield:** Modo dios
- **mo money:** Ganar 1000 $
- **mo xp:** Aumentar nivel
- **refill:** Desbloquear órdenes unidades

L

LEGO STAR WARS 2
Reparto estelar

Aunque el juego de por sí está repleto de protagonistas de la serie Star Wars, no está de más desbloquear otros de los personajes de la cantina que inicialmente no podrás conseguir. Eso sí, cuenta con que aunque tengas el código para cada personaje, aún deberás pagar por él.



- **VHY832:** Guardia Bespin
- **YZF999:** Guardia Gamorreano
- **SGE549:** Guardia Palacio
- **NNN111:** Guardia Imperial
- **PTR345:** Storm Trooper
- **BNC332:** Soldado Asalto Estrella de la Muerte
- **TDV451:** Soldado de Asalto del Desierto
- **UCK868:** Soldado de Asalto de Playas
- **TTT289:** Ewok
- **SMG219:** Grand Moff Tarkin
- **YWM840:** Han Solo
- **WTY721:** Bib Fortuna
- **NFX582:** Droide Gonk
- **BEN917:** Ben Kenobi (como fantasma)
- **JAW499:** Jawa
- **UUB319:** Lobot
- **HLP221:** Boba Fett
- **HHY382:** Emperador
- **QYA828:** TIE Interceptor
- **HDY739:** TIE Fighter
- **NNZ316:** Piloto TIE Fighter
- **CYG336:** Piloto Rebelde
- **BBV889:** Oficial Imperial
- **CVT125:** Espía Imperial

LOS SIMS 2 MASCOTAS
Mascotas también con trucos



Como con cada expansión de «Los Sims 2» te recordamos los trucos generales básicos del juego y añadimos los que son específicos de esta nueva expansión. Empieza por pulsar las siguientes teclas, de una en una, pero sin soltarlas: **[CTRL]** + **[Mayúsculas]** + **[C]**. En la parte superior de la pantalla aparecerá la consola de comandos. Teclea en ella uno de estos códigos, pulsando la tecla **[Intro]** al final de cada truco.

- **kaching:** Recibes 1.000 simoleones
- **motherlode:** Recibes 50.000 simoleones
- **aging off:** Detiene el envejecimiento de todos los Sims de la familia
- **aging on:** Reanuda el envejecimiento
- **boolProp petActionCancel true:** Permite cancelar las acciones de las mascotas
- **boolProp petActionCancel false:** Evita la cancelación de las acciones de las mascotas

Y en el Modo Construir:

- **deleteAllFences:** Borra todas las vallas de tu solar
- **deleteAllWalls:** Borra todas las paredes de tu solar
- **deleteAllAwnings:** Borra todas las paredes de tu solar
- **deleteAllObjects Doors:** Borra todas las puertas de tu solar
- **deleteAllObjects Windows:** Borra todas las ventanas de tu solar
- **deleteAllObjects Stairs:** Borra todas las escaleras de tu solar
- **deleteAllHalfWalls:** Borra todas las medias paredes de tu solar

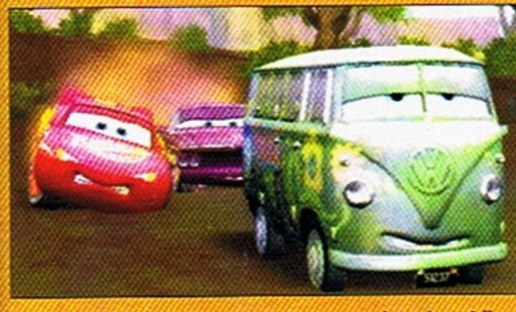


RESERVOIR DOGS
Desbloqueos para los más hábiles

Hay toda una serie de recompensas para quienes acaben el juego, y serán mayores cuanto más alta haya sido la calificación en la que lo completaste. Aquí va la lista:

- **Battering Ram:** Completar el juego en calificación Profesional
- **A prueba de balas:** Completar el juego en calificación Profesional
- **Sin límite de tiempo:** Completar el juego en calificación Criminal de Carrera
- **Sin límite de munición:** Completar el juego en calificación Psicópata

EL TRUCO DEL LECTOR
CARS
Más códigos



Nuestro lector se ha empeñado en completar los códigos que os ofrecimos para este juego, y no vamos a menospreciar su ayuda. Aquí tenéis unos cuantos muy jugosos, para utilizar introduciéndolos en el menú de trucos:

- **MATTL66:** Todas las carreras
- **IF900HP:** Todas las pistas y minijuegos
- **YAYCARS:** Todos los coches
- **VROOOOM:** Turbo ilimitado
- **R4MONE:** Todos los trabajos de pintura
- **WATCHIT:** Todas las películas
- **CONC3PT:** Todos los bocetos
- **IMSPEED:** Salida súper rápida

Héctor Román

S

SUPREME RULER 2010
Domina el mundo



El mes pasado ya te dimos algunos códigos para que poner el mundo a tus pies. Ahora completamos la lista con unos cuantos más. Al igual que los anteriores, pulsa **[Enter]** para activar el modo de trucos, teclea el que quieras y pulsa de nuevo **[Enter]** para confirmar.

- **Cheat endday:** Saltar al día siguiente
- **Cheat onedaybuild:** Construir tus unidades en un sólo día
- **Cheat shelovesme:** Relación de mercado 100%
- **Cheat shelovesmenot:** Relación de mercado al 0%

T

THE SETTLERS II 10TH ANNIVERSARY
Celebra el aniversario



El popular juego de estrategia celebra su aniversario con una edición especial. Tú también puedes celebrarlo con estas ayudas. Pulsa **[Enter]** para activar la consola. Introduce estos códigos respetando mayúsculas y minúsculas:

- **GiveMeSomeMore:** Obtienes un +10 en todo
- **INeedSomeHelp:** Ganas la misión actual
- **ShowMeTheWorld:** Muestra el mapa completo
- **TooFast:** Aumenta la velocidad del juego





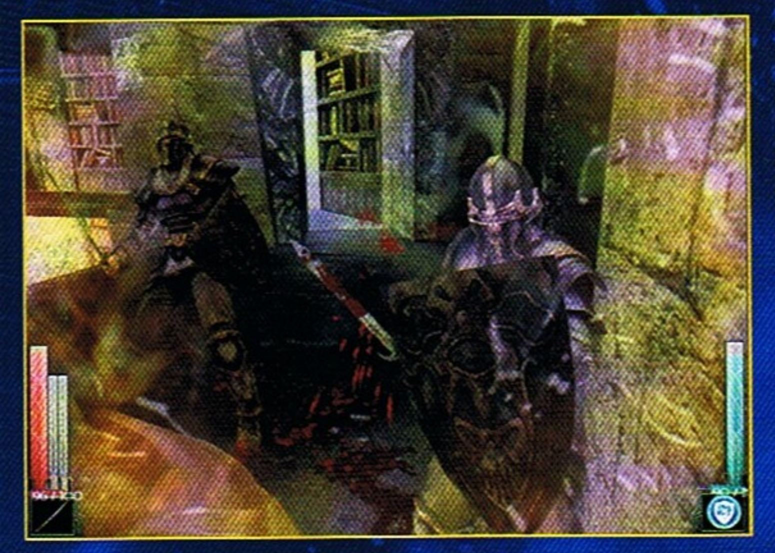
Juegos de Acción

DESAFÍO DE ADRENALINA

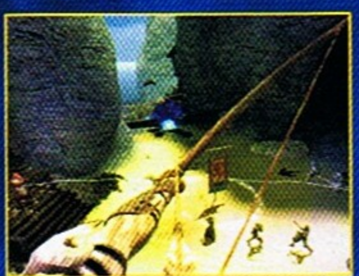
A Conan el Bárbaro le preguntan en la peli cuál es el mayor placer de la vida. "Matar enemigos", responde él sin dudarlo. Si eres de la misma escuela, aquí te mostramos los mejores candidatos para que mates, de una vez por todas... el aburrimiento.

LO ÚLTIMO Y LO MEJOR DE LA ACCIÓN

Combates, desafíos de inteligencia, espectacularidad y, sobre todo, acción.







Dark Messiah of Might and Magic



- Estudio/Compañía: Arkane/Kuju
- Distribuidor: Ubisoft - Año: 2006
- Comentado MM: 142
- Puntuación MM: 99

Eres el aprendiz de un poderoso hechicero y has sido entrenado en distintas disciplinas de magia y espada. Un día te envía en la búsqueda de una reliquia y así comienza una aventura apasionante y sorprendente, en la que tendrás que liberar tu reino de una horda de nomuertos. Una apabullante tecnología y un diseño artístico impecable dan lugar a una brillante combinación –nunca vista anteriormente– de lucha a espada, con arcos o con los hechizos mágicos frente a temibles enemigos y "jefes finales".

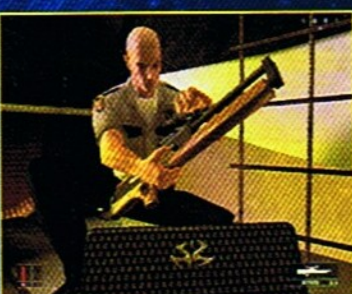
Infomanía

- Estilo: Acción - Idioma: Castellano
- Perspectiva: Primera persona
- Temática: Espada y Brujería
- Ambientación: Fantasía medieval
- Multijugador: Sí - Precio: 44,95 €
- Web: darkmessiahgame.es.ubi.com

Hitman. Blood Money

- Estudio/Compañía: Eidos/Proein
- Distribuidor: Proein - Año: 2006
- Comentado MM: 138 - Puntuación MM: 90





El agente 47 regresa, siendo esta vez también él blanco para otros asesinos. Pero la mayor innovación de «Blood Money» es que su sistema de juego evalúa tu notoriedad, por lo que cuanto más discreto eres, mejor. Esto implica el uso de disfraces, el estudio de los escenarios y las armas silenciosas, como el veneno o la cuerda de piano, todo ello para evitar enfrentamientos directos.

Infomanía

- Estilo: Acción e infiltración
- Idioma: Castellano, textos y voces
- Perspectiva: tercera persona
- Temática: Espionaje - Ambientación: Casas de campo, hoteles, La Casa Blanca...
- Multijugador: No - Precio: 44,95 €
- Web: www.hitmanbloodmoney.com

Call of Juarez

- Estudio/Compañía: Techland/Take2
- Distribuidor: Take2 - Año: 2006
- Comentado MM: 141 - Puntuación MM: 87





Ambientada en el Lejano Oeste llega esta aventura en la que controlas a dos personajes, Billy Candela y el reverendo Ray. Ambos buscan el legendario tesoro oculto de Juarez. Billy es rápido y ágil y prefiere usar el sigilo y la sutileza. Ray, por el contrario, confía en La Biblia y en sus revólveres, y es más propenso a enviar a los pecadores a su encuentro con el juicio de Dios.

Infomanía

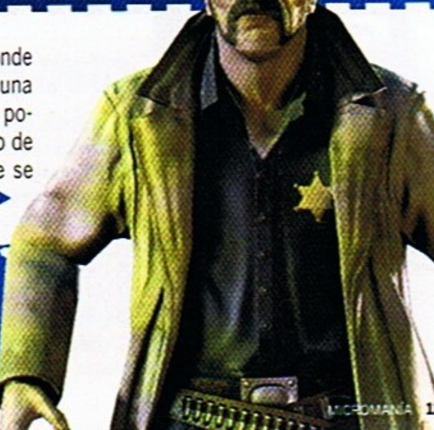
- Estilo: Acción e infiltración
- Idioma: Castellano, textos y voces
- Perspectiva: Primera persona
- Temática: Salvaje Oeste - Ambientación: Pueblos mineros, cañones rocosos, granjas abandonadas - Multij.: Sí - Precio: 29,95 €
- Web: www.take2espana.net/callofjuarez/

La acción siempre ha sido uno de los géneros más populares, sobre todo cuando implica enfrentarse contra muchos enemigos. Si quieres una buena prueba de ello, puedes remontarte a clásicos como «Spasim» o «Maze War», los patriarcas del género. En ellos había que recorrer laberintos en 3D abatiendo a los enemigos que te salieran al paso. Pero seguramente no los conozcas porque ninguno fue comercializado. Ambos fueron desarrollados a título personal por personas distintas entre 1973 y 1974, pero gustaron tanto que incluso acabaron incorporando opciones multijugador.



El primer juego de acción con perspectiva subjetiva y destinado al mercado de consumo fue «Tail Gunner» (1979), donde asumías el papel de un artillero en una nave espacial. Lamentablemente no podías moverte, sólo desplazar el punto de mira para disparar a las naves que se acercaban. «Battlezone» (1980), ▸▸

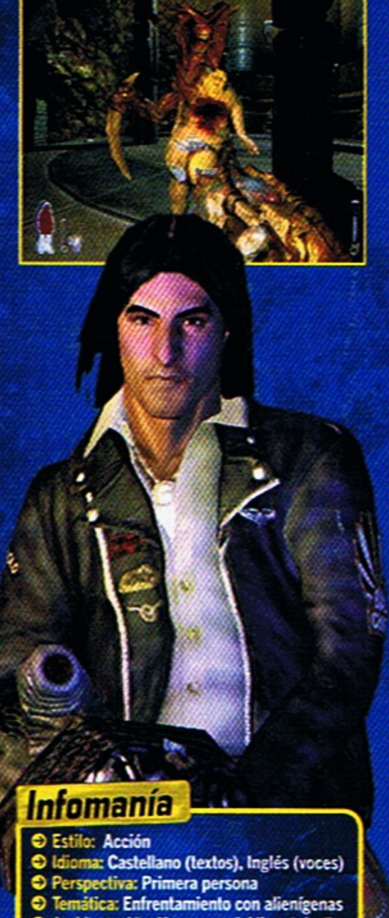
El uso del hardware sigue siendo crucial en la acción, pero ya no es lo único: la profundidad, el guión y la variedad cobran protagonismo







Prey



Estudio/Compañía: HumanHead/Take 2
Distribuidor: Take 2
Año: 2006 Comentado MM: 138
Puntuación MM: 94

Se trata del juego de acción más original del momento. En «Prey» el protagonista es un joven cherokee que reniega de sus orígenes... Pero, tras ser abducido junto a su novia por una nave alienígena, conoce a los espíritus de sus antepasados. De ellos aprenderá a utilizar poderes místicos para superar obstáculos insalvables y a utilizar en contra de los invasores alienígenas sus propias armas. La nave extraterrestre en la que se encuentra cautivo alberga portales teletransportadores y la fuerza de la gravedad cambia caprichosamente. Todo ello se traduce en una jugabilidad más compleja de lo habitual en el género y altamente adictiva.

Infomanía

- Estilo: Acción
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
- Perspectiva: Primera persona
- Temática: Enfrentamiento con alienígenas
- Ambientación: Nave espacial "orgánica"
- Multijugador: Sí
- Precio: 19,95 €
- Web: www.prey.com/index_sp.html

Serious Sam 2

Estudio/Compañía: Croteam/Take2
Distribuidor: Take2 Año: 2005
Comentado MM: 130 Puntuación MM: 91

Mantiene la fórmula de su predecesor: entretenimiento sin más pretensiones, pero con una nueva y potente tecnología gráfica. El juego trata de abatir a, literalmente, cientos de enemigos que te salen al paso para avanzar de nivel. Como novedades más destacables permite usar vehículos y torretas fijas, y tiene unos jefes finales de tamaño gigantesco.



Infomanía

Estilo: Acción Idioma: Castellano (textos) Perspectiva: Primera persona Temática: Guerra surealista Ambientación: Montañas heladas, ciudad china, pueblos, paradisíacas playas... Multijugador: No Precio: 19,95 € Web: www.serioussam.com



Condemned Criminal Origins

Estudio/Compañía: Monolith Productions/Sega/Atari Distribuidor: Atari Año: 2006
Comentado MM: 137 Puntuación MM: 85



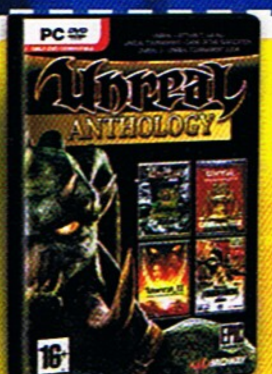
Se trata de un juego que combina acción y terror, emocionante e intenso como pocos y con una notable realización técnica. En él te conviertes en Ethan Thomas, un investigador del FBI que debe recorrer escenarios tenebrosos para dar con temibles asesinos. Las municiones escasean pero puedes recurrir a objetos contundentes para usar como arma contra los escalofriantes enemigos.



Infomanía

Estilo: Acción Idioma: Castellano (textos), inglés (voces) Perspectiva: 1ª persona Temática: Acción y horror sobrenatural Ambientación: Sótanos y escenarios angostos y oscuros Multijugador: No Precio: 49,99 € Web: www.condemnedgame.com/flash.php





TODO UNREAL

A mediados de otoño Virgin Play lanzará «Unreal Pack Anthology», que reúne todos los títulos de la saga de Epic Megames. Un excelente aperitivo antes de la llegada de «Unreal Tournament 2007». Esta selección tendrá un precio alrededor de los 30€ e incluirá:

- UNREAL, junto con la expansión «Return to Na Pali».
- UNREAL II. THE AWAKENING. La segunda parte.
- UNREAL TOURNAMENT, (Game of the Year Edition).
- UNREAL TOURNAMENT 2004, en la versión especial Editor's Choice Edition con nuevos mapas.

▸▸ un simulador vectorial de combate de tanques, fue el primer título que permitió libertad de desplazamiento por el entorno. La acción 3D había nacido.

DESARROLLO CON COMPLICACIONES

Con el auge en los 80 del PC aparecieron más juegos de acción. Dada la capacidad limitada de estos equipos, los programadores tuvieron que idear ingeniosos trucos para hacer juegos 3D. Se trataba, bien de limitar la cantidad de objetos en pantalla, como en el simulador espacial «Star Raider» (1979); de restringir los movimientos a giros de 90º para dibujar pasillos con una perspectiva fija, como en «Dungeons of Daggorath» (1982); o de simular las 3D con diversas técnicas, utilizando mapas de bits a distintas escalas –los llamados sprites– como en «The Eidolon» (1985).

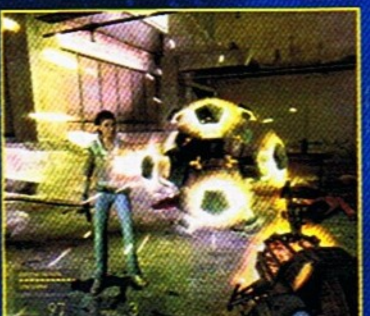
Afortunadamente los chips gráficos se fueron modernizando, lo que posibilitó que allá por 1990 renderizar mapeados 3D con colores simples estuviera al alcance de

Half-Life 2 Episode 1

Estudio/Compañía: Valve/Electronic Arts
Distribuidor: Electronic Arts/Steam Año: 2006
Comentado MM: 139 Puntuación MM: 85



Esta expansión de «Half-Life 2» está concebida como la primera parte de una trilogía, hasta el punto de que la historia se queda sin concluir, como en "Matrix" o "El Señor de los Anillos". En términos de jugabilidad no incorpora nada realmente nuevo. La acción se vuelve a desarrollar en Ciudad 17, con las mismas armas –incluyendo la gravitacional– y no hay grandes cambios... Eso sí, la historia y su calidad te dejan con unas ganas terribles de jugar al «Episodio 2».



Infomanía
- Estilo: Acción Idioma: Castellano
- Perspectiva: 1ª persona
- Temática: Guerra Futurista
- Ambientación: Postapocalíptica y High-Tech
- Multijugador: El de «Half-Life2» (deathmach, 32 jugadores) Precio: 19,95 €
- Web: ep1.half-life2.com

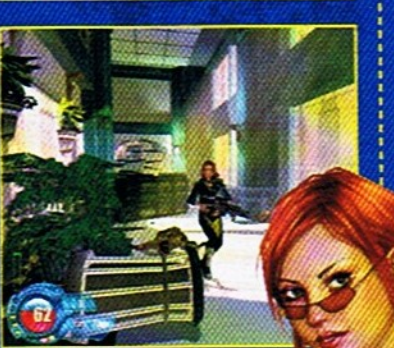
SiN Episodes Emergence

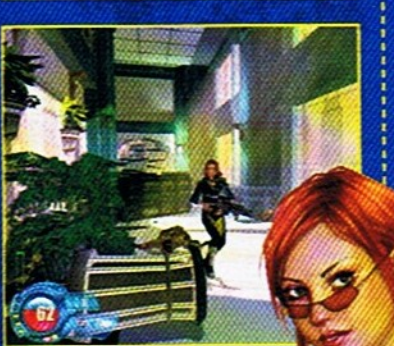
Estudio/Compañía: Ritual/Valve/EA/Steam
Distribuidor: Valve/EA/Steam Año: 2006
Comentado MM: 138 Puntuación MM: 79



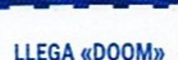
También vendrá por entregas, aunque comenzó como un remake del «SiN» original. Aquí te conviertes en John R. Blade, responsable de las fuerzas de seguridad de Freeport City. Tendrás que enfrentarte a las criaturas creadas por una científica que pretende "mejorar" a la raza humana. Puzzles ingeniosos, un gran ritmo de juego y algo de humor negro son sus cartas de presentación.



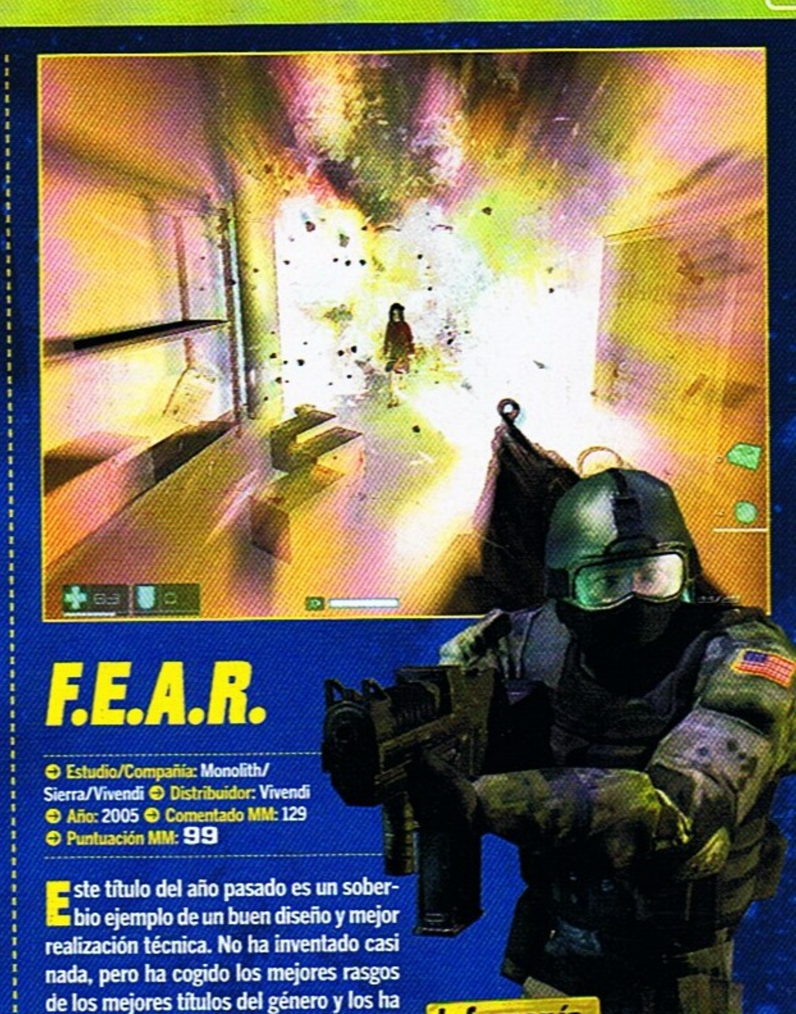








Infomanía
- Estilo: Acción Idioma: Castellano (textos y voces) Perspectiva: 1ª persona
- Temática: Acción Futurista
- Ambientación: Escenarios High Tech
- Multijugador: Sí, el del SIN original
- Precio: 19,95 €
- Web: www.sinepisodes.com



F.E.A.R.

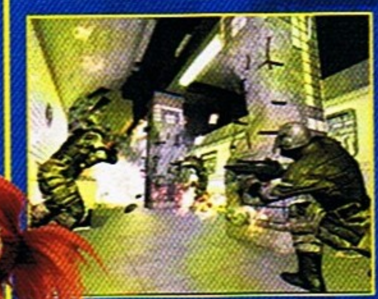
Estudio/Compañía: Monolith/Sierra/Vivendi Distribuidor: Vivendi
Año: 2005 Comentado MM: 129
Puntuación MM: 99

Este título del año pasado es un soberbio ejemplo de un buen diseño y mejor realización técnica. No ha inventado casi nada, pero ha cogido los mejores rasgos de los mejores títulos del género y los ha unido usando una historia de terror como hilo argumental. En él controlas a un soldado con implantes cibernéticos que debe hacer frente a hordas de clones y a criaturas pavorosas. Gráficos espectaculares, sobresaltos y una IA avanzada, aseguran horas de diversión.

Infomanía
- Estilo: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Perspectiva: Primera persona
- Temática: Acción y horror sobrenatural
- Ambientación: Escenarios High Tech
- Multijugador: Sí Precio: 29,99 €
- Web: www.whatisfear.com/es

EXPANSIÓN

F.E.A.R. Extraction Point



Estudio/Compañía: TimeGate/Vivendi
Distribuidor: Vivendi
Lanzamiento: 2006

«F.E.A.R. Extraction Point» es la primera expansión para «F.E.A.R», y empieza justo donde termina el juego original. Presenta nuevas armas, enemigos y escenarios, y será el nexo de unión entre el título original y la segunda parte en la que ya están trabajando los programadores de Monolith.

cualquier ordenador. En esta época tenemos juegos como «Hovertank 3D» (1991), el primer juego que sólo renderizaba lo que el jugador podía ver en pantalla y «Catacomb 3D» (1991), donde por primera vez se veían las manos del protagonista.

LLEGA «DOOM»

Los juegos que acabamos de citar fueron las primeras obras de id Software. Ambos tenían un mapeado gris completamente plano. Pero su siguiente trabajo, «Wolfenstein 3D» (1992) ya incluía soporte para pantallas VGA –256 colores en hasta 720x480– aunque los enemigos se seguían siendo a base de sprites... No se verían enemigos realmente poligonales hasta «Descent» (1995). Pero el caso es que «Wolfenstein 3D» fue un gran éxito de ventas y, sobre todo, el adelanto del título que revolucionaría para siempre el género de la acción: «Doom». Genial por muchas razones, fue «Doom» el primer juego que utilizaba el mapeado de texturas en todas las superficies, lo que permitía escenarios más complejos geométricamente, e incluso niveles en exteriores. ¡Todo era más 3D! También se le recuerda por introducir la opción multijugador para jugar por red con otros jugadores. ▸▸

Cada vez más, los desarrolladores se sirven de los foros online para diseñar juegos al gusto de los aficionados

CLÁSICOS RECIENTES AL MEJOR PRECIO



Quake 4

- Cía: Id Software/Raven • Precio: 29,95 €
- Distribuidor: Activision • Año: 2005
- Comentado en MM: 130 Puntuación: 94

Eres un marine espacial en guerra contra los Strogg. Treinta niveles en los que te enfrentas a cientos de alienígenas junto a otros soldados, en unos impresionantes escenarios interiores y exteriores donde también pilotas vehículos.

Half-Life 2 Game of the Year



- Compañía: Valve/Sierra • Precio: 49,95 €
- Distribuidor: Vivendi • Año: 2004
- Comentado en MM: 119 Puntuación: 98

La Tierra ha sido invadida y los humanos son ciudadanos de segunda. Pero esta vez Gordon Freeman no está solo... Ya sabes la historia, lo mejor del género en una edición puesta al día.

Far Cry

- Cía: Crytek/Ubisoft • Precio: 19,95 €
- Distribuidor: Ubisoft • Año: 2004
- Comentado en MM: 110 Puntuación: 97

Eres Jack Carver y vives de dar paseos a los turistas en el Pacífico. De repente eres perseguido por los mercenarios de una compañía, ¿qué experimentos lleva a cabo?... La tecnología y calidad de «Far Cry» dieron el golpe. Imprescindible.

Doom 3



- Cía: Id Software/Activision • Precio: 19,95 €
- Distribuidor: Proein • Año: 2004
- Comentado en MM: 116 Puntuación: 98

Tensión, sobresaltos, y sangrientas escenas con monstruos escalofriantes ... El regreso del mítico «Doom» nos devolvió a un infierno en Marte, desplegando una tecnología que dos años después sigue más que vigente. ¡¡Aún no lo conoces!!?

EXPANSIÓN

Doom 3: La Resurrección del Mal

La acción «La Resurrección del Mal» tiene lugar acontecimientos de «Doom 3». Su mejor añadido es un artefacto alienígena que sirve de arma y se recarga con las almas de los condenados. Regresas al mismo infierno para acabar con un gigantesco demonio.

Tomb Raider Legend

- Estudio/Compañía: Crystal Dynamics/EIDOS
- Distribuidor: Proein • Año: 2006
- Comentado MM: 136 • Puntuación MM: 94

En esta entrega Lara se reencuentra con Toby Gard, su creador. Por eso, el juego es una vuelta a los orígenes de la saga: puzzles sencillos pero inteligentes y escenarios variados. La jugabilidad es altísima. Aparte, se han introducido novedades, como el uso de vehículos o la lucha cuerpo a cuerpo. Los gráficos son de lo más avanzado en PC.



Infomanía

- Estilo: Acción y resolución de puzzles
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Perspectiva: Tercera persona
- Temática: Búsqueda arqueológica
- Ambientación: Sudamérica, Europa
- Multijugador: No • Precio: 44,95 €
- Web: www.tombraider.com

Prince of Persia 3

- Estudio/Compañía: Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft • Año: 2005
- Comentado MM: 127 • Puntuación MM: 88



Tras la vuelta de esta serie clásica, los nuevos capítulos han vuelto a alzarse en el género, con un original diseño en la jugabilidad que, en PC, no es nada habitual: combina la acción y las plataformas. Esta tercera entrega de la serie está muy perfeccionada técnicamente y añade nuevos elementos... En «Las dos Coronas» el Príncipe descubre su opuesto, el Príncipe Oscuro, que es un aliado imprescindible y, al mismo tiempo, un enemigo aparentemente invencible.



Infomanía

- Estilo: Acción • Idioma: Castellano (textos), inglés (voces) • Perspectiva: 1ª persona • Temática: Las Mil y una Noches
- Ambientación: Palacios, mazmorras pasillos angostos, ciudades árabes.
- Multijugador: No • Precio: 19,95 €
- Web: www.princeofpersiagame.com/es



PASADO, PRESENTE Y FUTURO

«Doom» tuvo una influencia tan grande que los siguientes años la mayoría de los títulos de acción que se lanzaron fueron clones suyos. Los pocos que buscaron formulas nuevas han contribuido a crear el género tal y como lo conocemos hoy día. Así, líneas argumentales tan sólidas como la de «Half-Life 2» hunden sus raíces en «Dark Forces». El sigilo de «Hitman» o «The Call of Juarez» es heredero de «Thief: the Dark Project», y el realismo y el uso de vehículos de «Halo 2» tiene su referente en «Operation FlashPoint».

El reto de los juegos actuales es involucrar al máximo al jugador en la aventura. Para ello tienen varias opciones. Una es crear entornos "a lo Matrix", muy reales pero en los que los protagonistas puedan hacer cosas imposibles. También pueden establecer una comunicación directa con los jugadores, haciendo juegos que se adapten a sus gustos. Esta es la línea que ha escogido Ritual para «SiN Episodes», que pre-



La espectacularidad gráfica en el género, unida a la profundidad argumental y las nuevas fórmulas de interacción con el entorno, marcan tendencia

ELIGE TU JUEGO DE ACCIÓN

	DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC	HITMAN BLOOD MONEY	CALL OF JUAREZ	SERIOUS SAM 2	HALF-LIFE 2 EPISODE 1	PREY	F.E.A.R.	TOMB RAIDER LEGEND	CONDEMNED CRIMINAL ORIGINS	SIN EPISODES EMERGENCE	PRINCE OF PERSIA LAS DOS CORONAS
PRECIO	44,95 €	44,95 €	29,99 €	19,95 €	19,95 €	19,95 €	29,99 €	44,95 €	49,99 €	19,95 €	19,95 €
AÑO	2006	2006	2006	2005	2006	2006	2005	2006	2006	2006	
PEGI/ADESE	+18, violencia	18+, violencia	18+, violencia	12+	16+,violencia	18+	16+	12+,violencia, lenguaje soez	18+,violencia	18+,violencia, lenguaje soez	+16, violencia
COMPAÑÍA/ DISTRIBUIDOR	Arkane/Kuju/ Ubisoft	Eidos/Proein	Techland/Take2	Croteam/Take2	Valve/Electronic Arts/Steam	HumanHead/Take 2	Monolith/Sierra/ Vivendi	Crystal Dynamics/ EIDOS/Proein	Monolith/Sega/Atari	Ritual/Valve/EA/ Steam	Ubisoft Montreal/ Ubisoft
INFORMACIÓN	darkmessiahgame. es.ubi.com	www.hitmanblood-money.com	www.take2espana. net/callofjuarez/	serioussam2.com	ep1.half-life2.com	www.prey.com	www.whatisfear.com	tombraider.com	condemnedgame. com	sinepisodes.com	www.princeofper-siagame.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 4 a 2,4 GHz, 512 MB de RAM, 7 GB de espacio en disco duro, Tarjeta 3D de 128 MB compatible con DirectX 9, Conexión: ADSL	Pentium 4 a 1,5 GHz, 512 MB de RAM, 5 GB de espacio en disco duro, Tarjeta 3D de 64 MB, con pixel shaser 2.0	Pentium 4 a 1,6 GHz, 512 MB de RAM, 2 GB de espacio en disco duro, Tarjeta 3D de 128 MB con DirectX 9.0, Conexión: Módem 56Kbps	Pentium III a 1 GHz, 256 MB de RAM, 1 GB de espacio en disco duro, Tarjeta 3D de 64 MB con DirectX 9.0, Conexión: Módem 56Kbps	Pentium 4 a 1,2 GHz, 256 MB de RAM, 4,5 GB de espacio en disco duro, Tarjeta 3D compatible con Di-rectX 7.0, Conexión: Módem 56Kbps	Pentium 4 a 1,5 GHz, 512 MB de RAM, 4 GB de espacio en disco duro, Tarjeta 3D de 64 MB, Conexión: ADSL ó Cable	Pentium 4 a 1,7 GHz, 512 MB de RAM, 4 GB de espacio en disco duro, Tarjeta 3D compatible con Direct 3D, Conexió-nADSL	Pentium III a 1 GHz, 256 MB de RAM, 9,9 GB de espacio en disco duro, GeForce 3 Ti o superior	Pentium 4 a 2 GHz, 512 MB de RAM, 8 GB de espacio en disco duro, Tarjeta 3D de 128 MB	Pentium 4 a 1,2 GHz, 256 MB de RAM, 3,5 GB de espacio en disco duro, Tarjeta 3D de 64 MB compatible con DirectX 7, Conexión: Módem 56Kbps	Pentium III a 1 GHz, 256 MB de RAM, 1,5 GB de espacio en disco duro, Tarjeta 3D de 128 MB compatible con DirectX 9
IDIOMA	Castellano (textos y voces)	Castellano, textos y voces	Castellano, textos y voces	Castellano e Inglés	Castellano	Castellano (textos)/ Inglés (voces)	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos y voces)	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano (textos y voces)
PERSPECTIVA	Primera persona	Tercera persona	Primera persona	Primera persona	Primera persona	Primera persona	Primera persona	Tercera persona	Primera persona	Primera persona	Tercera persona
TEMÁTICA	Fantasía medieval	Espionaje Moderno	Salvaje Oeste	Guerra Futurista	Guerra Futurista	Enfrentamiento con alienígenas	Acción y horror sobrenatural	Acción arqueológica	Acción y horror sobrenatural	Acción Futurista	Inspirado en "Las Mil y Una Noche"
AMBIENTACIÓN	Bosques, mazmo-rras, castillos	Casas de campo, hoteles, La Casa Blanca	Pueblos mineros, cañones rocosos, granjas abando-	Montañas, ciudad china, un pueblecillo de madera, playas...	Escenarios High Tech	Nave espacial muy "orgánica"	Escenarios High Tech	Sudamérica, Europa	Sótanos y escenarios angostos y oscuros	Escenarios High Tech	Palacios, mazmo-rras, fortalezas, ciudades árabes
DESARROLLO	Lineal (2 finales)	Lineal	Lineal	Lineal	Lineal	Lineal	Lineal	Lineal	Lineal	Lineal	Lineal
IMPORTANCIA DEL ARGUMENTO	Muy Alta	Muy alta	Alta	Moderada	Moderada	Alta	Alta	Alta	Alta	Alta	Alta
ESCENAS CINEMÁTICAS	Normales	Muchas	Muchas	Normales	Moderada	Muchas	Muchas	Muchas	Muchas	Normales	Normales
NIVEL DE INTERACCION	Muy Alta	Moderada	Alta	Moderada	Alta	Moderada	Moderada	Moderada	Moderada	Muy Alta	Muy Alta
PLANIFICACIÓN DE MISIÓN	No	Sí	No	No	No	No	No	No	No	No	No
IA DE LOS ENEMIGOS	Muy Alta	Moderada	Alta	Moderada	Moderada	Moderada	Alta	Moderada	Muy Alta	Moderada	Moderada
CONTROL RECOMENDADO	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón
DIFICULTAD	Moderada	Alta	Alta	Moderada	Moderada	Moderada	Alta	Moderada	Alta	Moderada	Alta
APRENDIZAJE	15 minutos	30 min	40 min	15 min	15 min	20 min	15 minutos	15 minutos	20 min	10 minutos	15 minutos
VEHÍCULOS O MONTURAS	No	No	Sí	Sí	No	No	No	Sí	No	Sí	Sí
ARMAS DISPONIBLES	30 (más 12 hechizos)	15	10	15	10	8	11	6	26	4	10
PERSONAJES ACOMPAÑANTES	Sí	No	No	No	Sí	No	No	No	No	No	No
MULTIJUGADOR	Sí	No	Sí	Sí (cooperativo)	Sí, (sólo el añadido a «HL-2»)	Sí	Sí	No	No	Sí, el del SIN original	No
NÚMERO DE CAPÍTULOS	10	13	24	42	5	24	13	8	10	5	5
GRÁFICOS	10	9	8	8	9	9	9	9	8	8	7
SONIDOS	10	7	8	8	8	9	9	8	8	8	8
JUGABILIDAD	9	7	8	8	8	8	9	8	7	8	8
CALIDAD/ PRECIO	9	7	9	9	6	7	9	7	7	7	9

tende realizar dos episodios al año en los que la línea argumental venga definida por las acciones de los jugadores. Otra opción por explorar está entornos en los que los personajes tengan personalidad propia y actúen al margen del protagonista...

De cualquier manera, más allá del panorama actual, los próximos meses veremos aparecer unos títulos más que prometedores. Atento, porque hay varios candidatos, –«Crysis», «HL-2 Episodio 2», «UT 2007»...– llamados a ser revolucionarios. ■ A.D.M.

NUESTROS FAVORITOS

Lo cierto es que todos los juegos son muy recomendables. Todos ellos merecerían que les dedicases horas a cambio de diversión. Pero, como seguramente no tienes tiempo para todos –y seguramente dinero tampoco– ahí va nuestra recomendación más selecta:

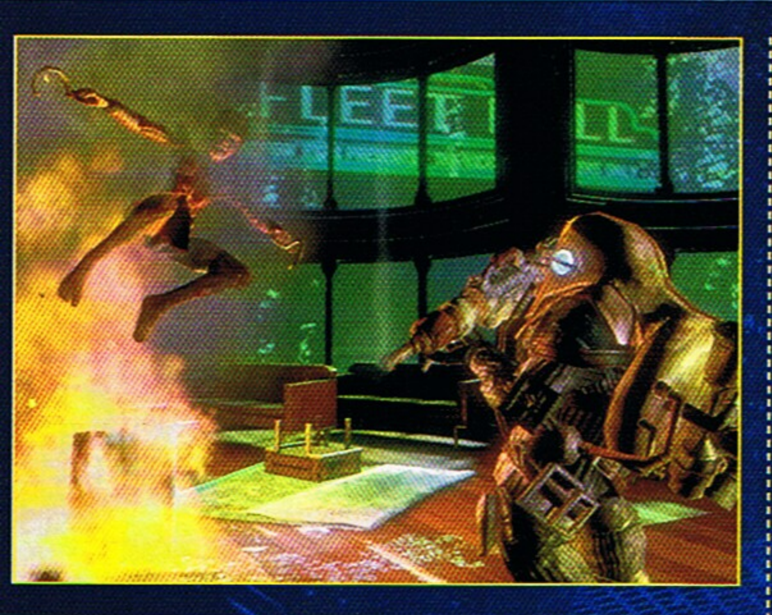
» DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC: Una fabulosa ambientación medieval, una historia sorprendente y una tecnología asombrosa aseguran emocionantes combates. ¡Lo tiene todo! Además, también habrá una versión de coleccionista por 10 euros más (54,95 €).

» HITMAN. BLOOD MONEY: Misiones con desafíos apasionantes, escenarios inmensos y llenos de detalles, intriga, emoción... La cuarta entrega de la saga «Hitman» es un título que te enganchará seguro.

» PREY: Divertido e innovador, los portales hacen del modo multijugador de «Prey» una experiencia irrepetible que no debes perderte, más aún teniendo en cuenta su precio actual.



...Y PARA EL FUTURO



Bioshock



- Estudio/Compañía: Irrational Games
- Distribuidor: Take 2 Lanzamiento: 2007

La acción se desarrolla en un pasado alternativo a mediados del siglo XX, en unas instalaciones bajo el mar conocidas como "Rapture". Un paraíso que fue destruido cuando empezaron a experimentar con manipulación genética, dejando libre un horror al que tendrá que enfrentarse el protagonista del juego. «Bioshock» promete ser un juego de escenas terroríficas apoyadas en una tecnología asombrosa.

Infomanía
- Estilo: Acción y terror
- Perspectiva: Primera persona
- Web: www.2kgames.com/bioshock/





Stranglehold

- Estudio/Compañía: Tiger Hill Games
- Distribuidor: Midway Lanzamiento: 2007

Si conoces el cine de John Woo, puedes hacerte una idea de la espectacular acción que nos espera tras este proyecto. Se desarrollará en Hong Kong y en Chicago, e incluirá las coreografías y las escenas de lucha por las que se ha hecho famoso el director norteamericano. Otra estrella oriental, el famoso actor Chow Yun-Fat, le pondrá cara al protagonista, el inspector Tequila. Será uno de los grandes.

Infomanía
- Estilo: Acción cinematográfica
- Perspectiva: Tercera persona
- Web: //e3.midway.com/E3_2K6/games/

ShadowRun





- Estudio/Compañía: FASA Interactive
- Distribuidor: Microsoft Lanzamiento: 2007

Este proyecto dará lugar a un título de acción multijugador basado en un juego de rol creado en los 80 por FASA, que permitirá que jugadores de PC y Xbox 360 se enfrenten entre sí. Ambientado en un mundo de fantasía futurista, los personajes podrán elegir entre cuatro razas distintas –elfos, trolls, enanos y humanos– y tendrán a su disposición un amplio surtido de armas y poderes mágicos.



Infomanía
- Estilo: Acción multijugador y fantasía
- Perspectiva: Primera persona
- Web: shadowrun.com

Battlefield 2142



- Estudio/Compañía: Digital Illusions/EA
- Distribuidor: EA España
- Lanzamiento: Otoño 2006

El próximo «Battlefield» salta al año 2142, tras una enorme glaciación que ha acabado con la mayoría de la población. Las dos facciones supervivientes, la Unión Europea y la Coalición Panasiática, combatirán en batallas futuristas con robots gigantes por el dominio del mundo.



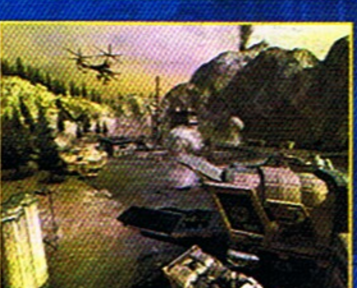
Infomanía
- Estilo: Acción multijugador futurista
- Perspectiva: Primera persona
- Web: www.bfes.ea.com

Enemy Territory Quake Wars



- Estudio/Compañía: Splash Damage/iD
- Distribuidor: Activision
- Lanzamiento: Otoño 2006

La acción de «Quake» irrumpirá de nuevo en Internet con un juego orientado a batallas multijugador. Los Stroggs invadirán la Tierra y sólo los marines pueden hacerles frente. En cada bando podrás elegir entre cinco clases de soldado y cada facción tendrá sus propias armas, sistemas defensivos, estructuras y vehículos.



Infomanía
- Estilo: Acción multijugador futurista
- Perspectiva: Primera persona
- Web: www.enemyterritory.com



Aunque el panorama de los juegos de acción parece inmejorable, el futuro, incluso el más inmediato, está repleto de propuestas que irán mucho más allá en calidad técnica, jugabilidad, incluso repletas de innovaciones y notable originalidad. Desearás que llegue pronto el 2007.



Crysis



- Estudio/Compañía: Crytek/EA
- Distribuidor: EA España · Lanzamiento: 2007

En una isla al norte de Corea se ha estrellado un objeto proveniente del espacio se estrella. En su interior se encuentra una raza alienígena que destruye todo lo que lo rodea. Este es el sugerente punto de partida «Crysis», el nuevo juego de los creadores de «Far Cry» que promete superar en todo a su antecesor, sobre todo en lo referente a tecnología gráfica e IA. Es, sin duda, el más esperado.

Infomanía
- Estilo: Acción futurista
- Perspectiva: Primera persona
- Web: www.crysis-game.com/



Unreal Tournament 2007

- Estudio/Compañía: Epic Megames
- Distribuidor: Midway · Lanzamiento: 2007

La nueva entrega de «Unreal Tournament» es uno de los primeros desarrollos que desplegará la impresionante tecnología que lleva años desarrollando la propia Epic. Pero no será sólo un escaparate... Apunta a ser un genial juego de acción multijugador, con un repertorio de vehículos, armas y modos de juego apabullante.

Infomanía
- Estilo: Acción multijugador futurista
- Perspectiva: Primera persona
- Web: www.unrealtournament2007.com

Splinter Cell Double Agent



- Estudio/Compañía: Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft · Lanzamiento: Nov. 2006

Sam Fisher –protagonista de la serie– se ha infiltrado en una organización terrorista. Aparte de un desarrollo técnico muy avanzado, el juego anuncia una apasionante trama que, ante el riesgo de ser descubierto, planteará difíciles dilemas morales y estará abierta a tus acciones. ¡No podría ser más intrigante!



Infomanía
- Estilo: Acción y sigilo
- Perspectiva: Tercera y primera persona
- Web: www.splintercell.com

S.T.A.L.K.E.R.



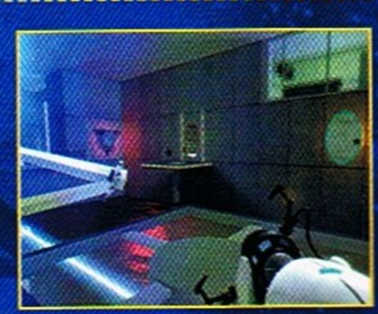
- Estudio/Compañía: GSC Game World
- Distribuidor: THQ · Lanzamiento: 2007

Inspirado en una novela de los hermanos Strugatsky, el juego plantea una realidad alternativa en la que hubo un segundo accidente nuclear en Chernobil, que causó extrañas mutaciones en las especies de la zona. El protagonista es un STALKER, un explorador que visita ilegalmente la zona contaminada para investigar... A pesar de los retrasos, el proyecto sigue siendo uno de los más interesantes.



Infomanía
- Estilo: Acción bélica/sigilo
- Perspectiva: Primera persona
- Web: stalker-game.com

Half-Life 2 Episode 2



- Estudio/Compañía: Valve/Electronic Arts/Steam
- Distribuidor: Electronic Arts/Steam
- Lanzamiento: Principios de 2007

El «Episodio 2» vendrá acompañado del esperado juego multijugador «Team Fortress 2» y de la tecnología denominada «Portal», que introducirá un nuevo elemento para la resolución de puzzles lógicos: la creación de portales teletransportadores mediante un nuevo artilugio.



Infomanía
- Estilo: Acción futurista
- Perspectiva: Primera persona
- Web: ep2.half-life2.com

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

La otra vida

¡Más elegantes!

PACK DE ACCESORIOS «TODO GLAMOUR» PARA «LOS SIMS 2»

Todavía seguimos disfrutando de la llegada de «Mascotas», cuando nos llega el turno de la moda más refinada con el nuevo pack «Los Sims 2, Todo Glamour Accesorios». Como podrás imaginar se trata de un pack que incluye toda clase de muebles de diseño con conjuntos de dormitorios, salón y comedores, prendas "fashion" de pasarela Cibeles y objetos decorativos para dejar con la boca abierta a las visitas. ¡Qué súper!

Lo encontrarás en: portalmix.com/lossims/juegos/glamour/

Populous resucita

COMUNIDAD SAGA «POPULOUS»

Si eres un veterano de la estrategia, seguro que recuerdas la serie «Populous» de Peter Molyneux. Tres juegos que cautivaron a miles de jugadores con una ingeniosa mezcla de gestión de recursos, creación de poblados y combates con magia y hechizos sorprendentes.

El primer «Populous» llegó en 1989 y fue de los primeros con opciones multijugador vía módem. Las siguientes entregas ya incidieron en la conexión por IP para multijugador y eso ha contribuido a formar varias comunidades y clanes de fanáticos que no han parado de crear parches, herramientas, "mods" y múltiples mejoras para mantener completamente funcionales todos los títulos de la saga «Populous». ¡Mira los enlaces!



▲ «Populous» fue uno de los primeros "God Games", ya que el destino de unos pequeños pobladores estaba en tus manos.



▲ El interesante desarrollo que Wildman Productions se trae entre manos resucitará un concepto de juego clásico.

Pasado y ¿futuro?

Pero si no conoces nada de «Populous» y sientes curiosidad por descubrir a una de las leyendas del género, un buen comienzo sería buscar la última entrega «Populous 3: The Beginning». Y, si te aficionas en serio, no pierdas de vista el esperanzador proyecto denominado «Populous Tribal Conquest». Se trata de un remake del mencionado «Populous 3: The Beginning» que está siendo desarrollado por Wildman Productions.



MÁS INFORMACIÓN: *populousrevolution.strategyplanet.gamespy.com* y *poptc.wildman-productions.com*

Y además...

Clases de seducción

COMUNIDAD ¿JUEGOS PARA LIGAR?

¡Juegos que te desafían a conquistar... corazones! No son muchos, pero sí hay un momento de tu vida en el que necesitas talento estratégico, ese es, precisamente, cuando quieres ligar. Al menos, así lo ven los chicos de la web Minovia.es. Para demostrarlo, han hecho un divertido estudio sobre cómo aprovechar los trucos de ligue vistos en «Singles 2», «Larry Magna Cum Laude» o «Noctámbulos». ¡Hala, suerte!

Lo encontrarás en: www.minovia.es

Curiosidad

La guerra más civilizada

COMUNIDAD MOD PARA «HOMEWORLD 2»

Hace algunos meses os contábamos la guerra de opiniones entre los seguidores fieles al «Civilization IV» original y los que apostaban por su expansión «Warlords». Cada usuario tenía que entrar en la web de Firaxis y elegir un bando con su correspondiente líder. Durante toda la contienda se ha ido informando por e-mail de las batallas y conquistas. Pues bien, el ganador final ha sido Cayo Julio César del bando «Warlords». Quienes apostaron por él recibirán camisetas. Sí, no era más que un simple concurso, pero ¡qué forma tan atractiva de organizarlo!

Lo encontrarás en: www.civ4warlords.com



Micromanía
Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.
Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

Sigue jugando

Llegan los refuerzos

DESCARGAS ▸ PARCHE PARA «COMPANY OF HEROES»



El desembarco de «Company of Heroes» en la estrategia de combate ha sido demoledor y ya puedes apuntarte a numerosas páginas de comunidad y recursos para mejorar, aunque parezca imposible, la experiencia de juego de este sensacional título. Para empezar no tardes en instalar el parche oficial que lo actualiza a la versión 1.2.

Lo encontrarás en: www.relic.com

Mejores tropas

DESCARGAS ▸ «ESDLA: LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA 2»



Durante el transcurso de las batallas más encarnizadas es posible que hayas descubierto que algunas armas o unidades no eran todo lo eficaces que esperabas o no podías seleccionarlas. Para solucionar todos estos problemas y unos cuantos más, como el molesto retardo en la espada de Theoden, ya puedes instalar el parche que actualiza el juego a la versión 1.05.

Lo encontrarás en: www.es.ea.com/downloads/1895/

A cañonazos

Chapista de tanques

RECURSOS ▸ HERRAMIENTAS PARA «RUSH FOR BERLIN»

Ya están disponibles las herramientas de edición de «Rush for Berlin» en sus dos versiones, para principiantes y expertos. Con la edición sencilla podrás cambiar o crear mapas y configurar las partidas a tu gusto y las texturas del carro de combate para mejorar su camuflaje, lo que puede darte una ventaja estratégica vital.

Lo encontrarás en: www.stormregion.com

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

De Internet a las tiendas

ACTUALIDAD ▸ LOS JUEGOS QUE VIENEN

Las compañías amateurs han encontrado en Internet el medio perfecto para darse a conocer. Gracias al boca a boca online, consiguen atraer a las grandes distribuidoras. Eso es lo que ha ocurrido con Eric Viennot y su «In Memoriam».

Crímenes en Granada

Este juego llamó la atención hace un par de años porque a su convencional desarrollo de aventura de detectives, unía la obligación de conectarse a Internet para buscar pistas mediante la recepción de e-mails, y la búsqueda en páginas web reales y "trucadas".

En su segunda parte, «In Memoriam II. The Last Ritual», que Nobilis Ibérica pondrá a la venta este mes, seguirás los pasos del periodista Jack Lorksy. Mientras realiza un reportaje sobre la policía española, descubre una serie de crímenes rituales en Granada.

No es frecuente que juegos extranjeros estén ambientados en España y menos aún que la ambientación se haya tomado tan en serio como para contar con el asesoramiento de José Romero, historiador y gran conocedor del Castillo de Calahorra, uno de los lugares en donde transcurre la trama. Sin duda, un aliciente más para seguir la pista a esta aventura...

La trama te sumergirá en una investigación contrarreloj, en la que tendrás que resolver macabros enigmas tras la pista del asesino, que sigue obsesivamente, el "Infierno", parte de la obra literaria de "La Divina Comedia" de Dante.

MÁS INFORMACIÓN: www.nobilis.es

Juegos amateurs

El Enigma de la Abadía

Remake del clásico de 8 bits

AVENTURA AMATEUR ▸ REMAKES DE CLÁSICOS



Para muchos jugadores, «La Abadía del Crimen», publicado por Opera Soft en 1987 –inspirado extraoficialmente en la película "El Nombre de la Rosa"– es el mejor juego español de 8 bits. Casi veinte años después, Diego Cadenas, un programador amateur, se ha animado a crear un remake en 3D, que tiene una pinta estupenda. En breve estará disponible la demo, en la que tomaremos el papel de un monje franciscano junto a su joven ayudante, dispuestos a resolver una serie de misteriosos asesinatos de frailes en la enigmática abadía.

Más información: www.elenigmadelaabadia.com y www.gumshoe-online.com

Curiosidad

El cómic de Paradise

COMUNIDAD ▸ MERCHANDISING

Benoît Sokal, creador de la saga de «Syberia» y del reciente «Paradise», ha fundado la compañía White Birds para desarrollar proyectos conjuntos. Así, tras el recién estrenado juego «Paradise», ya se han puesto a la venta en Francia tres de los cuatro cómics, cada uno de ellos dedicado a uno de los mundos del juego. Siguen la misma trama que el juego, pero un desarrollo diferente... El cómic lo distribuye Casterman, así que hay posibilidades de que algún día llegue a España.

Más información: bd.casterman.com/isbn/2-203-37406-3

Nuevos juegos

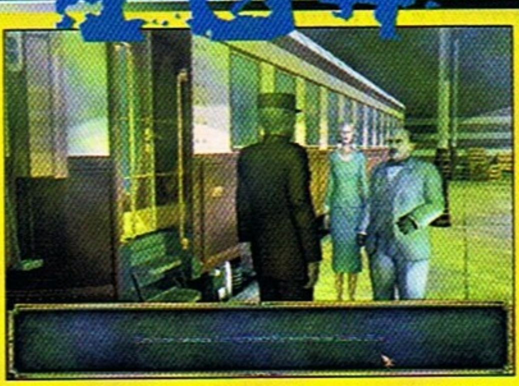
Agatha Christie estrena web

Asesinato en el Orient Express

ACTUALIDAD ▸ JUEGOS EN DESARROLLO

El segundo juego basado en las novelas de Agatha Christie, «Asesinato en el Orient Express», estrenó página web el pasado mes de septiembre. En el juego adoptarás el papel de Antoinette Marceau, una joven que ayudará al mítico detective Hércules Poirot a resolver los asesinatos en el no menos mítico tren, Orient Express. El éxito del primer juego, «Y no Quedó Ninguno», y la aprobación de los herederos de Agatha Christie, son sus mejores avales. No olvides visitar la página web.

Más información: www.agathachristiegame.com/motoe/index.html



▲ Acompañando a Hercules Poirot, la joven protagonista tendrá que hallar las pistas para resolver el misterioso asesinato en el tren.

Curiosidades

En las oficinas de id Software

COMUNIDAD VÍDEO



¿Siempre has querido saber qué se cuece en un estudio como id Software? Pues no te preocupes, porque gracias a este vídeo podrás entrar en sus oficinas de Texas sin necesidad de cometer allanamiento de morada. Muestra algunas de sus salas, los muchos premios que ha obtenido y, lo más importante para los nostálgicos, varios de los modelos que se emplearon en el «Doom» original.

Lo encontrarás en: www.planetquake4.net/download.php?op=fileid&lid=2383

Half-Life cobra vida

COMUNIDAD VÍDEO



Todos los aficionados al «Half-Life» esperan con impaciencia el día en que se anuncie una película que haga justicia a este clásico de los videojuegos. Pero como la cosa parece que no prospera, un estudiante de cine ha decidido crear su propia película, concretamente un trailer de la primera parte. No se puede negar el empeño que ha puesto. Hasta el actor se parece a Gordon Freeman.

Lo encontrarás en: www.youtube.com/watch?v=XxU7YfkGZKA&eurl=

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Mejoras en la Inteligencia Artificial

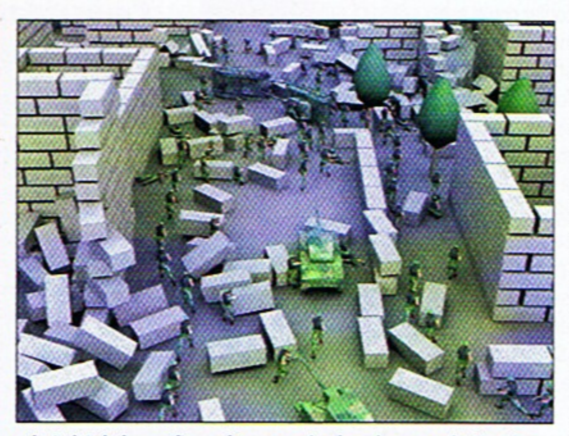
TECNOLOGÍA CHIP PARA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

La inteligencia artificial es uno de los rasgos que más se cuida en el diseño de un juego de acción pero, hoy por hoy, resulta muy complicado conseguir que los personajes respondan a las acciones del jugador de forma realista, como haría un ser humano. Para remediar esto, la empresa israelí Alseek ha creado la primera tarjeta de inteligencia artificial de la historia, la Intia.

Según la compañía, la Intia permitirá que todas las rutinas de cálculo relacionadas con la IA vayan 200 veces más rápidas que con las CPU tradicionales. Con esta aceleración mejorarían tareas como el control de grandes ejércitos, la simulación sensorial e incluso la forma en que los personajes manejados por el ordenador se adaptan a los cambios del terreno. Y es que para Alseek, en los últimos años ha habido grandes adelantos en el terreno gráfico y de la física, pero la IA apenas ha mejorado.

¿Tendrá futuro?

Ésa es la pregunta del millón. Alseek no ha encontrado todavía desarrolladores que lo apoyen, pero ya es posible ver parte de lo que es capaz de hacer gracias a unos vídeos que la empresa ha puesto a disposición del público. En ellos se ven a varios personajes operando a través del procesador Intia. Y hay que reconocer que los resultados son sorprendentes. En uno de los vídeos de demostración, por ejemplo, aparece un grupo de soldados y tanques en plena batalla. A medida que el terreno cambia a raíz de los daños infligidos por los tanques, los movimientos de los soldados se adaptan para no chocar con los escombros mientras, al mismo tiempo, utilizan dichos escombros para cubrirse. Y todo ello se desarrolla con un gran realismo y naturalidad. La tecnología, sin duda, promete, aunque eso puede significar comprar un componente más para disfrutar a tope los juegos más exigentes.



▲ La tarjeta Intia permite que los personajes de un juego se adapten a la perfección a los cambios dinámicos del entorno.



▲ Recreará comportamientos individuales y de sociedades.

▶ Aunque es prometedora, cómo afectará esta tarjeta a los juegos de acción es toda una incógnita.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.aiseek.com

Juego gratuito

Acción sin coste

DESCARGAS SAVAGE

A punto de salir la segunda parte de este título, S2 Games ha colgado en su página web una versión gratuita de «Savage: The Battle For Newerth», un juego de acción multijugador ambientado en un futuro lejano, donde hombres y bestias luchan en una guerra encarnizada. Soporta 64 jugadores e incluye uno de los mods más populares creados para este juego.

Lo encontrarás en: www.s2games.com/savage/downloads.php

¿Gordon en el espacio?

DESCARGAS MOD «HALF-LIFE 2»

El motor de «Half-Life 2» se cuenta entre los preferidos a la hora de diseñar mods debido sobre todo a su gran flexibilidad, por eso se están creando tantos y hay muchos más en desarrollo. Uno de los últimos en salir es «Eternal Silence» y, francamente, es de los mejorcitos que hemos visto porque te permite pilotar... ¡naves espaciales! El mod enfrenta a dos naves nodrizas en un rincón olvidado del espacio. Los jugadores pueden luchar entre sí pilotando cazas espaciales o bien aterrizando en el hangar de la nave enemiga, y realizando un asalto para eliminar desde dentro a sus tripulantes.

Por ahora sólo se encuentra disponible en modo multijugador, pero ya se barajan posibles historias para un modo en solitario.

Lo encontrarás en: www.eternal-silence.net



▲ El diseño de las naves está repleto de detalles. Hay muchos modelos diferenciados según su facción.

...onte al día

Alístate ya!

DESCARGAS » «SPECIAL FORCES»



Ya es posible descargar una nueva versión «America's Army: Special Forces», el juego acción táctica en primera persona que crea fielmente la vida militar en el ejército norteamericano. Incluye nuevos vehículos, nuevos mapas, nuevas armas y un montón de mejoras. Es un enorme archivo de 2,5 GB, así que asegúrate de tener bastante espacio en el disco duro antes de descargarlo.

Lo encontrarás en: www.3dgamers.com/dlselect/games/americasarmy/armyops270.exe.html

Otros frentes

DESCARGAS » «GHOST RECON 3»



Un nuevo parche acaba de salir para «Ghost Recon: Advanced Warfighter», que actualiza el juego a la versión 1.30, incorpora las herramientas necesarias para crear servidores y añade dos de los modos multijugador más apreciados de la franquicia: el modo asedio, donde dos equipos se enfrentan por el control de una zona estratégica y el modo cooperativo original.

Lo encontrarás en: www.ghostrecon.com/uk/newspost.php?id=16573

Todos contra todos

DESCARGAS » «NEXUIZ»



Nexuiz se actualiza a la versión 2.1 Para el que no lo conozca, se trata de un juego de acción online gratuito basado en el motor gráfico de «Quake», que enfrenta a los jugadores en batallas interminables en 17 mapas. Gracias a la actualización se han arreglado muchos de los fallos que venía arrastrando de las versiones anteriores, y añade sugerencias de los jugadores.

Lo encontrarás en: www.alientrap.org/nexuiz/index.php?module=downloads

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Los reinos españoles

ACTUALIDAD » «WORLD OF WARCRAFT»

Blizzard, como prometió, ha abierto los primeros Reinos españoles con vistas al futuro lanzamiento de la versión española del juego. Además los jugadores pueden descargar ya el paquete de idioma, para jugar con una versión traducida, y pueden ayudar a mejorar su localización a través de los foros oficiales.



La migración ha comenzado

En esta primera etapa, los Reinos serán sólo de dos tipos, jugador contra jugador (PvP) y jugador contra entorno (PvE), aunque en el futuro está previsto abrir también Reinos para jugadores de rol. En estos servidores todavía no se podrán crear personajes nuevos, pero sí se podrán mover personajes de cualquier nivel, incluso nivel 1, y la migración será gratuita durante un período de tiempo. También se contempla la posibilidad de migración de hermandades enteras, para que no se queden "colgados" aquellos miembros que no puedan migrar durante el período gratuito.

Tu personaje llegará al Reino de destino con todo su oro, equipamiento, mascota y objetos que posea tanto en el inventario como en el banco. También tendrás todas las ranuras del banco y el rango adquirido en el sistema de honor, desde que comenzaste a jugar en la versión original.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.wow-europe.com/es/ y forums.wow-europe.com/thread.html?topicId=19152312&sid=4

Y además...

Los mejores del mundo

War Machine (WM) es el nombre del clan ganador del campeonato mundial de «Guild Wars: Factions». Hay que reconocer que los chicos de Idiot Savants (IQ) no se lo pusieron fácil, pero al final, fue War Machine quien se llevó los 50.000$ a Corea. ¡Enhorabuena!

Lo encontrarás: es.guildwars.com/pvp/article/gwfc_wrapped/

PvP monstruoso

Lord of the Rings Online

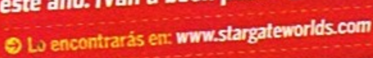
Nick Davison, en uno de sus diarios de desarrollo en la página oficial, ha anunciado cuál será la solución para el sistema de combate entre jugadores dentro del juego (PvP) y, desde luego, pinta bien. Podrás jugar como trasgo, orco o troll, pero estos personajes no serán persistentes, sino que te servirán para conseguir "puntos monstruo", que luego podrás usar para dar beneficios a tus personajes principales. En cualquier caso, es un modo de juego opcional limitado a ciertas zonas del juego, algunas instancias y a otras que sólo llegarás a través de viajes en el desarrollo de una misión. ¡Bestial! Encontrarás el artículo traducido en la web de una de las comunidades hispanas del juego, donde además podrás firmar para solicitar una versión en castellano del juego.



Lo encontrarás en: www.lotro-hispano.com y lotro.turbine.com

¿Sabías que...

...ya se han publicado las primeras capturas de pantalla oficiales de «Stargate Worlds»? El desarrollo de este juego, basado en la famosa serie de TV "Stargate" fue anunciado en febrero de este año. ¡Van a buen paso!



Lo encontrarás en: www.stargateworlds.com



Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

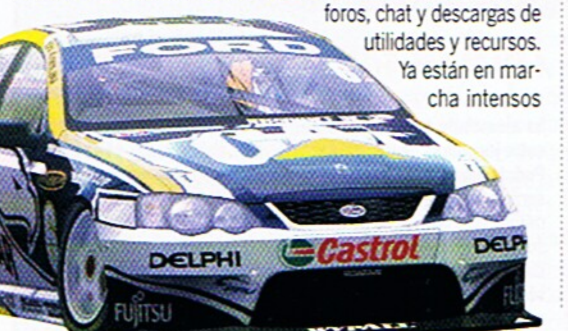
Un día en las carreras

COMUNIDAD » COMPETICIONES DE «TOCA RACE DRIVER 3»

Aunque la IA de «TOCA Race Driver 3» pone a prueba a los pilotos más expertos, si compites contra un oponente humano es más divertido. Por suerte el juego dispone de un fantástico módulo para partidas multijugador, y ahora llega la guinda del pastel con el nacimiento de Comunidad TRD3, la primera comunidad española que organiza carreras y campeonatos.

Competición con deportividad

La página está muy bien diseñada y ofrece un cómodo acceso a las diferentes secciones de competición, clasificaciones, noticias, foros, chat y descargas de utilidades y recursos. Ya están en marcha intensos





campeonatos de las categorías de Fórmula 1, la DTM o la Copa Audi, las más emocionantes de «TOCA Race Driver 3». Y lo que es mejor, la deportividad es a prueba de piques, hay tan buen rollo que hasta se organiza el Campeonato "TuttiFrutti" en el que se asignan aleatoriamente seis coches y los circuitos para demostrar si has nacido para la velocidad pilotando un coche de otra categoría que no sea tu especialidad. Las reglas estipulan que el nivel de dificultad es el de simulación y se han desactivado los daños en colisiones para que las carreras sean luchas por cada puesto y no entre nadie a fastidiar en plan coches de choque.

MÁS INFORMACIÓN: www.trd3.detfe.com

En boxes

Llegan las WTCC

SimBin, los creadores de «GT Legends», vuelven a demostrar su buen hacer en la simulación de velocidad con «Race», el juego oficial del campeonato WTCC, una multitudinaria y apasionante competición mundial de turismos organizada por la FIA.

Lo encontrarás en: www.race-game.org

A Rebufo

Banderazo de salida

Ya está disponible la nueva versión 1.150 de «rFactor» el simulador de carreras online que está haciendo furor en los circuitos virtuales de Internet. Puede considerarse como la primera versión definitiva, estable y con toda la funcionalidad ya disponible. Estamos ante un extraordinario simulador de velocidad con soberbios gráficos, sensación de velocidad que quita el hipo y un insuperable control de los coches de diferentes categorías.



Lo encontrarás en: www.rfactor.net

¡Híncales el diente!

Nuevos mods para Vampire

DESCARGAS » NUEVO PARCHE

Los muchachos del Clan DLAN no paran de ofrecernos contenidos extra para grandes juegos de rol. En el enlace de aquí abajo podéis encontrar algunos mods bastante interesantes para «Vampire: Bloodlines», como nuevos vehículos o apariencias nuevas para los personajes Ventrue, Brujah y Malkavian.



Lo encontrarás en: corellon.clandlan.net/index.php?page=corellon/vtmb/index

Juego de rol gratuito

Roma te reclama

¿Tienes porte para llevar un escudo y un peplum? ¿Y encima te gusta jugar a rol? Entonces únete a la comunidad de jugadores de «Londinivm». Se trata de un RPG gratuito donde podemos elegir entre ocho clases de personaje y emprender nuestras aventuras en la época del Imperio Romano, formando parte de una tribu.

Lo encontrarás en: www.londinivum.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

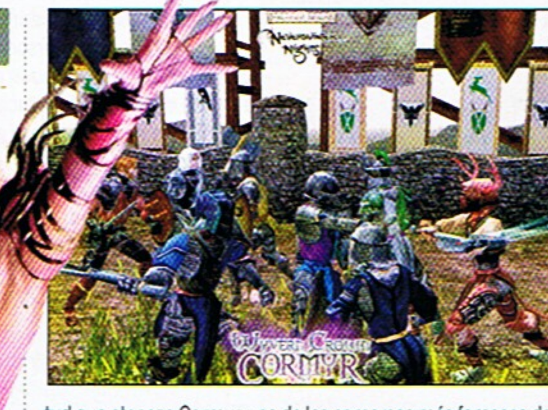
Premium para Neverwinter Nights

DESCARGAS » «NEVERWINTER NIGHTS» » TORNEOS MEDIEVALES

Mientras esperas la llegada a las tiendas de «Neverwinter Nights 2» puedes disfrutar aún con novedades recientes para su antecesor. Los chicos de Bioware nos ofrecen este flamante módulo Premium para el «Neverwinter» original. Titulado «Wyvern Crown of Cormyr», nos ha llamado mucho la atención por la posibilidad que ofrece de participar en torneos medievales.

Mazmorras sin límites

El entorno «Neverwinter» no deja de sorprendernos, porque ahora podemos recorrer el mundo a lomos de monturas de guerra para intentar resolver el misterio que se oculta tras la decrepitud que atenaza Cormyr, una de las comarcas más famosas de los Reinos Olvidados. Además de cabalgar a lomos de caballos y batirnos en justas como si de la película Excalibur se tratase, podemos probar una nueva clase de prestigio, la del Caballero del Dragón Púrpura. El módulo permite comenzar en nivel 6 directamente y ofrece unas 20 horas de aventuras por tan solo 11,99 dólares.



MÁS INFORMACIÓN EN: store.bioware.com/products/wyverncrown.html

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

¿Vuelas en turista o en business?

LANZAMIENTO DOBLE DE «FLIGHT SIMULATOR X»

Antes de escribir estas líneas, lo último que hemos probado de «Flight Simulator X» es su versión de preview. Casi con toda seguridad, el simulador estará llegando ya a las tiendas en sus dos versiones, Standard y Professional. Por tanto, ya no podemos descubrirte nada que no puedas comprobar por ti mismo si compras el juego... Sin embargo, sí podemos orientarte acerca de las dos versiones para que sepas la que te interesa más.

¿Edición Standard o Professional?

Seguramente hayas leído la preview de «Flight Simulator X» que llevamos este número, (pág.62). Sabrás entonces que el contenido entre las dos versiones de «Flight Simulator X» es distinto. Todo ello viene descrito en la página web del juego, (mira el link). Pero, básicamente, la Professional Edition tiene más contenido de software (aviones, aeropuertos, ciudades...). Su precio asciende a 74,99 €, mientras que la edición Standard está a la venta por 59,99 €. Por otra parte, las cajas son casi iguales. Ahora bien, hay un par de cosas más por las que, tal vez, te merezca la pena gastar esos quince euros más: Las misiones –la mayor innovación y una de las opciones más divertidas del juego– pasan de treinta a cincuenta en la edición Professional. Y, sobre todo, atentos los más exigentes del género, porque en sólo en la edición Professional está el control de tráfico aéreo online y por voz... ¡Es para pensárselo!



MÁS INFORMACIÓN: www.microsoft.com/games/flightsimulatorX

El periscopio



Silent Hunter 4

El mes pasado, en las páginas de noticias, hablamos de «Silent Hunter 4». Pese a que el simulador fue anunciado hace tiempo, pero sólo recientemente conocimos más datos e imágenes de él. (las que generaron la noticia)... Este mes hemos profundizado un poco más. Si leíste la noticia, sabrás que el juego cambia de escenario. Se desarrollará en el océano Pacífico y en su campaña se enfrentarán japoneses contra aliados. Las primeras imágenes del simulador tienen un realismo impactante. En cuanto a sus modos de juego la gestión en campaña de la tripulación será una de las clavesdel juego. También serán posibles los ataques cooperativos y competitivos. Está previsto para la primavera y ya se ha inaugurado su página web oficial.

Más información: silenthunter4.uk.ubi.com

Lo que dice el respetable

Presión ambiental



Si ya has empezado la nueva temporada con «Pro Evolution Soccer 5» aquí tienes nuevos mods con ficheros gráficos que instalan estadios como el Vicente Calderón, Ruiz de Lopera o La Rosaleda. Además, no olvides descargar el parche "PeSoccerWorld TeaM Total Patch V3.0" para actualizar la base de datos a la temporada vigente en la actualidad con todos los equipos de la LFP.

Lo encontrarás en: www.pesoccerworld.com

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

No te quedes sin ellos

DESCARGAS ▸ VERSIONES COMPLETAS DE LOS JUEGOS «MADDEN NFL 07» Y «NHL 07»

Si eres aficionado al fútbol americano o al hockey sobre hielo no estás de suerte, porque los simuladores de EA Sports, «Madden NFL 07» y «NHL 07», no van a salir a la venta en nuestro país en su edición para PC.

Aunque EA España no ha confirmado las razones de esta decisión, nos tememos que no les salen las cuentas de localizar y distribuir cierto número de copias, de las que se deben vender muy pocas unidades. Pero no desesperes, porque puedes descargar estos títulos desde el servidor oficial "EA Downloader" por 49,99 € cada uno.

Sólo software de descarga

Eso sí, lo que se bajará a tu disco duro serán las versiones para el mercado europeo, con los textos en inglés. En todos los juegos el sistema de control está mejorado respecto de sus entregas anteriores. Descargárselos no es, claro, como poder adquirirlos con su caja y manual pero algo es algo, ¿no? Aquí te dejamos las accesos para descargarte ambos juegos.



LO ENCONTRARÁS EN:

- Madden NFL 07: account.ea.com/commerce/product-info.jsp?ipath=15&locale=es&sls=2&site=eaco&prodid=MADDEN_2007&skin=madden_2007&app=commerce
- NHL 07: account.ea.com/commerce/product-info.jsp?ipath=15&locale=es&sls=2&site=eaco&prodid=NHL07&skin=nhl07&app=commerce

La prórroga



Dale bola a FIFA 07

En las veteranas páginas de recursos para simuladores de fútbol «SoccerGaming» y «Sweetpatch» ya tienen en marcha la página dedicada a «FIFA 07». No tardes en registrarte para entrar en su comunidad y hacerte con las primeras actualizaciones de la base de datos, así como gráficos muy currados.

Lo encontrarás en: soccergaming.com y www.fifa-mra.com



Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes



DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC
el favorito de la redacción

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es

Pues sí que ha estado la cosa facilita... Poco ha faltado para en la redacción nos disputarnos el título de juego del mes a mandobles. Pero, al final, los partidarios de «Dark Messiah of Might & Magic», se han impuesto los de «Neverwinter Nights 2»

Vuestras votaciones han nombrado como juego del mes pasado a «Company of Heroes» coincidiendo de nuevo con nosotros.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es

El espontáneo

“«Unreal Tournament 2007»...! ¿ESTÁIS PREPARADAS PARA EL COMBATE?”



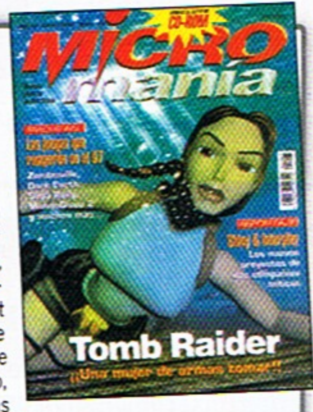
AJI & LAURY

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Hace 10 años

Lara conquista el PC y las consolas

El número 23 de la Tercera Época estaba dedicado al primer título de la serie «Tomb Raider». Lo que habíamos visto del juego nos permitía presagiar que Lara y sus aventuras darían que hablar... Aunque, honestamente, tampoco nosotros nos imaginábamos que el personaje de Lara Croft fuera a tener la repercusión que más tarde alcanzó. La verdad es que el recuerdo de «Tomb Raider» eclipsa todo lo demás pero, por ejemplo, teníamos un reportaje con las promesas de 1997, con «Mundodisco 2», «Sega Rally». En sus páginas interiores, había un reportaje de series budget: juegos reeditados a buen precio.



¿Te ha tocado?

A continuación está la lista de los ganadores del concurso de «Flatout 2», publicado en Micromanía MM 140.

JUEGO «FLATOUT 2»

Luís Miguel Rua Pampón	A Coruña
Juan Ramón Antón Macia	Alicante
Fernando García	Asturias
Eduardo Ramires Prats	Badajoz
Juan A. Peris Romero	Castellón
Salvador Mansilla Ontanaya	Ciudad Real
Francisco Bohollo Rueda	Córdoba
Manuel Sánchez Martín	Granada
Iñaki Carrascoso Sanz	Guipúzcoa
Marcos Grandío Maseda	Lugo
Luís Alberto de Loma Ontalba	Madrid
Jesús Vico Zafra	Madrid
Juan Manuel López Moreno	Málaga
Oscar Rivera Rojo	Ourense
Daniel Riadigos Hermida	Pontevedra
Jesús Martínez Gómez	Toledo
Ramón García Galdón	Valencia
José María González Hernández	Valladolid
Alberto Manzano Burgos	Zamora
Daniel Bernal Ruesta	Zaragoza

Humor Por Ventura y Nieto



Lenguas de trap

CREO QUE LOS JUEGOS DE ACCIÓN EN PRIMERA PERSONA no han evolucionado desde «Half-Life». Los demás géneros han cambiado, pero los "shooters" siguen siendo iguales.

Ken Levine, director creativo de Irrational Games

«UT 2007» ES UN JUEGO MUY IMPORTANTE PARA NOSOTROS y queremos tomarnos las cosas con calma. Por eso preferimos no concretar por ahora la fecha de salida. Saldrá cuando esté listo.

Mark Rein, vicepresidente de Epic Games

"SCARFACE" (EL PRECIO DEL PODER) es perfecta para un videojuego, porque es una película que está rodada desde el punto de vista de Tony Montana, y Montana es al mismo tiempo violento y divertido.

David McKenna,guionista de «Scarface: El mundo es tuyo»

«BATTLEFIELD 2142» INCLUIRÁ PUBLICIDAD DENTRO DEL JUEGO, pero no como ventanas que surjan de repente al estilo Internet, sino integrada en el escenario.

Kristoffer Bergqvist, productor de Digital Illusions CE

¿PUEDE LA ACCIÓN RELANZAR EL GÉNERO DE LA AVENTURA? No se necesita más acción, se necesitan mejores aventuras. Todo el mundo decía que las películas de fantasía estaban acabadas, hasta que El Señor de los Anillos arrasó, demostrando que no había problema con el género, sino con la calidad de las películas de fantasía.

Bill Tiller, creador de «A Vampyre Story»

SIEMPRE HE SIDO DE LA OPINIÓN de que el "PvP" debería ser una modalidad voluntaria, divertida y disponible para todo el mundo en un juego online.

Gaute Godager - Game Director de «Age of Conan»

«BROKEN SWORD 3» CREO QUE VENDIÓ BIEN EN JAPÓN. Pero allí a los juegos occidentales los ponen en una estantería aparte del resto, y sólo se fijan en ellos los jugadores realmente hardcore. Así que es muy difícil que un juego europeo llegue a triunfar alguna vez en Japón.

Charles Cecil, creador de la saga

NOS VIMOS UNOS 200 VÍDEOS DE RONALDINHO tirando faltas para poder recrear los tres pasos que da hacia atrás antes de tirarlas.

Hugues Ricour, productor de «FIFA 07»

AÑO TRAS AÑO NUESTRO MEJOR COLABORADOR es el propio Tiger Woods, aportando ideas realmente interesantes.

Wes Culver, productor de «Tiger Woods PGA Tour 2007».

SUSCRÍBETE A Micromanía AHORA

12 REVISTAS + 12 JUEGOS COMPLETOS + RATÓN Y TECLADO INALÁMBRICOS GRATIS!



• Con 15 teclas de acceso directo • Tecnología óptica • 27 Mhz tecnología inalámbrica • Diversas teclas de aceleración • Diseño moderno
Requisitos del sistema: • Pentium 133 CPU o superior • Windows 98SE/ME/2000/XP • Puerto USB 2 libre • Unidad de CD

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

➔ Llama ahora por **TELÉFONO**
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

➔ Envía **CUPÓN** por correo
HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
20080 San Sebastián (Guipúzcoa)

➔ Envía cupón por **FAX** 902 540 111
➔ **E-MAIL** suscripcion@axelspringer.es
➔ **INTERNET** www.suscripciones-micromania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

❑ Sí, deseo suscribirme a Micromanía por 12 números por 47,88 € más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un ratón y teclado inalámbricos.

FORMA DE PAGO: **(Elige una de las 2 opciones)**

Micromanía

Nombre y Apellidos del Titular ....

❑ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente ENTIDAD AGENCIA DC Nº DE CUENTA

❑ **TARJETA DE CRÉDITO:** **NÚMERO** **CADUCIDAD** /
○ **VISA** ○ **MASTER CARD** ○ **4B** ○ **EUROCARD** ○ **6000**

Nombre/ Apellidos.......... Fecha de Nacimiento.......... Teléfono ....

Domicilio .... C. Postal (imprescindible) .... Localidad.......... Provincia ....

E-Mail* ....

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

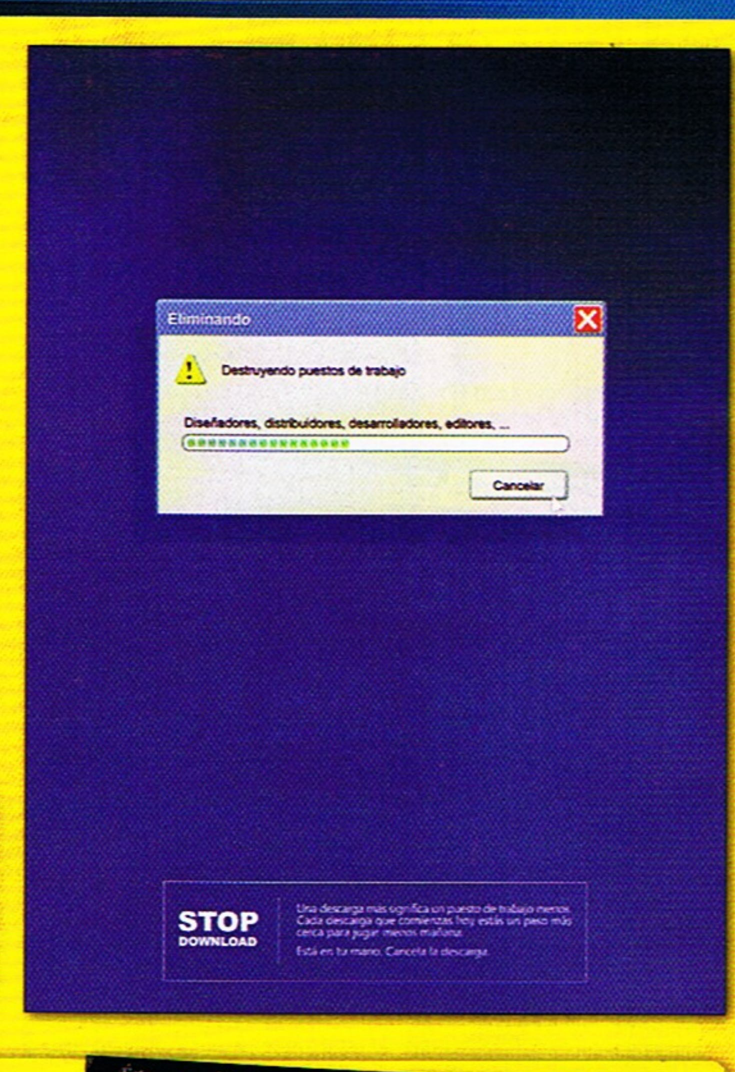
• De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.
• No se aceptan suscripciones fuera de España.
• Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

CONCURSO DE CARTERLES ANTIPIRATERÍA

¡Cuánto talento habéis demostrado en el concurso de carteles! ¡Sois geniales! Aunque sólo ha habido un ganador absoluto, os aseguramos que la selección ha sido muy complicada. Gracias a todos por participar.



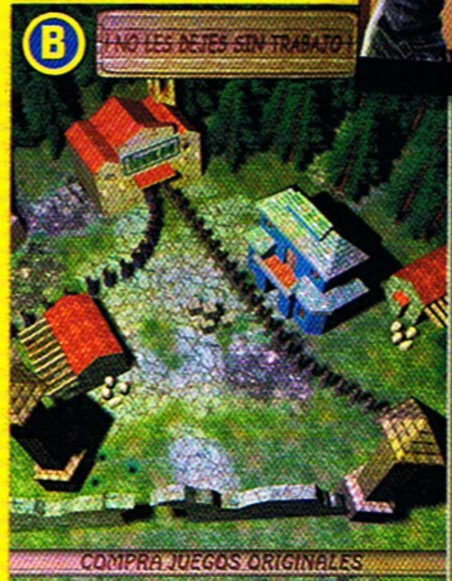
- DAVID SERRANO (Madrid)
- PREMIO: 3.000 € Y UNA CONSOLA PORTATIL



Los Ganadores de Micromanía

Entre todos los carteles había un nivelazo. Le hemos dado muchas vueltas y estos son los más no han gustado.







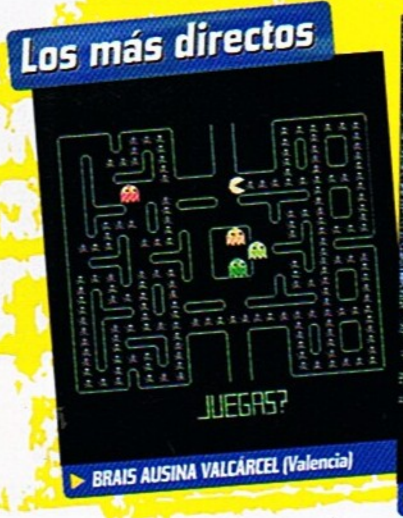
Finalistas

- (A) DANIEL JIMÉNEZ (Madrid)
  PREMIO: UNA CONSOLA PORTÁTIL
- (B) FCO. JAVIER ESPIGARES (Málaga)
  PREMIO: UNA CONSOLA PORTÁTIL
- (C) GERARD QUER GUICH (Girona)
  PREMIO: UNA CONSOLA PORTÁTIL

Y aún hay más...

Seleccionar un ganador ha sido muy difícil. Hemos visto trabajos ingeniosos y bien elaborados. Para que veáis, aquí os dejamos sólo unos cuantos carteles de los que más nos han sorprendido. ¡Qué artistas!

Los más directos



BRAIS AUSINA VALCÁRCEL (Valencia)



ALEJANDRO NÚÑEZ LÓPEZ (A Coruña)

Los más originales



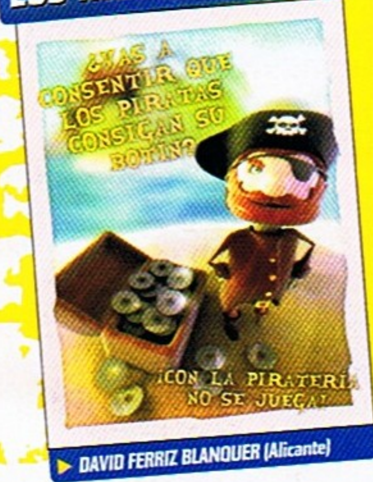
SERGIO LAMELA BECERRA (Vizcaya)

DANIEL JIMENEZ GARCÍA (Barcelona)

JUAN LUIS SANCHEZ REY (Madrid)



Los más artísticos

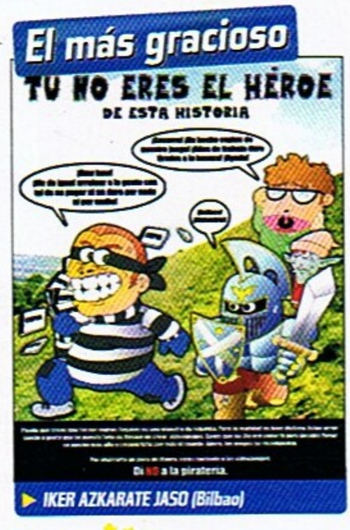


DAVID FERRIZ BLANQUER (Alicante)



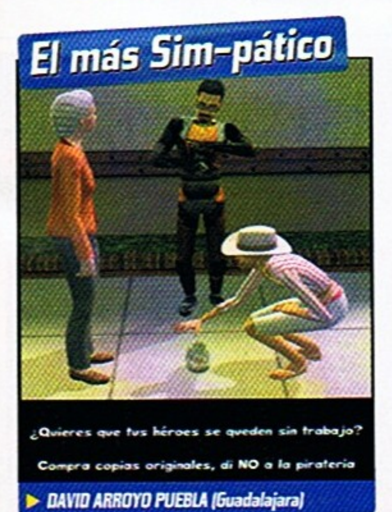
JORGE MANRIQUE GARCÍA (Murcia)

El más gracioso



IKER AZKARATE JASO (Bilbao)

El más Sim-pático



DAVID ARROYO PUEBLA (Guadalajara)

El más Light



JOAQUIN HURTADO (Tarragona)

Los más tétricos



MARTIN ECHEVERRÍA CORREA (Barcelona)

JOAQUIN HURTADO (Tarragona)

PlayManía

¡El partido del siglo!





» «FIFA 07» vs. «PES 6». No te pierdas la completa comparativa en la que los expertos de PlayManía analizan al detalle las virtudes y defectos de los dos mejores juegos de fútbol para PS2.

» Todo sobre «Final Fantasy». Te lo cuentan todo sobre los próximos «Final Fantasy», tanto para PS2 como para PSP, PS3 y ¡hasta cine!

» «Naruto» se estrena en PS2. El nuevo fenómeno del mundo manga, «Naruto», por fin se estrena en PS2 y PlayManía te adelanta sus grandes virtudes. Además, analizan «Caballeros del Zodíaco 2».

» «Kingdom Hearts II». Disney y Square se vuelven a dar la mano y con esta completísima guía descubrirás sin ningún problema todas las claves para completar la aventura al 100%.

» PlayManía 94 ya a la venta por 2,99 €

Computer Hoy Juegos

¡¡El regreso de Sam Fisher!!



» Las novedades más espectaculares. «Splinter Cell» vuelve con un Sam Fisher renovado que, ahora, tendrá que hacerse pasar por un delincuente realmente peligroso. ¿Quieres saber cómo funcionara en tu ordenador esta nueva maravilla?



» Test. 24 ordenadores y 48 pruebas de compatibilidad con los juegos del momento, en un laboratorio al que se han añadido nuevos procesadores y tarjetas gráficas. ¿Sabes si las novedades funcionarán en tu PC?

» Juego de regalo. Un titulazo que te invita a luchar en las batallas multijugador más espectaculares: Söldner.

» A la venta el 5 de Noviembre

HobbyConsolas

¡Así es Zelda en Wii!

» «Zelda Twilight Princess». En Hobby Consolas ya han probado el juego estrella del lanzamiento de Wii. En un reportaje exclusivo os cuentan cómo se controla a Link con el revolucionario mando de la consola de Nintendo.

» Novedades de infarto. «Pro Evolution Soccer 6» (PS2, Xbox 360), «GTA Vice City Stories» (PSP), «Need for Speed Carbono» (PS2, Xbox 360), «FIFA 07» (Xbox 360)... ¡Analizados a fondo!

» Tokyo Game Show. Desde Japón, todas las novedades de esta espectacular feria, donde se probaron los primeros juegos de PS 3.

» Suplemento especial. 52 páginas con las guías completas de «GTA Vice City Stories» y «Pro Evolution 6», más un especial con los mejores trucos.

» Hobby Consolas 182, a la venta por sólo 2,99 €

Nintendo Acción

Regalan 5 pegatinas Pokémon para DS

» Decora tu portátil con las pegatinas exclusivas de «Pokémon Mundo Misterioso» para DS, DS Lite y Game Boy que regalan este mes.

» Llega Wii, y te cuentan cuándo sale, a qué precio y con qué juegos.

» Y en la Revista Pokémon, fichas con todos los datos de los Pokémon de la edición Esmeralda. Descubre todos sus secretos.

» A la venta el 15 de octubre.

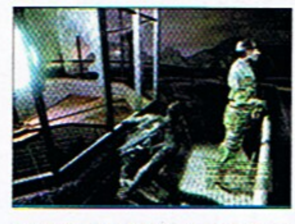


Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Splinter Cell Chaos Theory
Fisher se bloquea



A los pocos días de comprar «Chaos Theory» se quedó colgado y cuando quise arrancarlo de nuevo no pasó nada. También me salió el siguiente mensaje de error: "Trying to download version file from patches. ubi.com" "Failed to download a version file. Update service cannot continue". ¿Qué ha pasado? ■ Julio

Ese mensaje de error se debe a que el juego intenta actualizarse pero no puede acceder al servidor de Ubisoft. Instala de nuevo el juego y asegúrate de que tu cortafuegos le permite acceso a Internet. Si es necesario, ve directamente a ***patches.ubi.com*** y bájate las actualizaciones. Una vez actualizado todo debería ir como la seda.

AVENTURA

G.T.A. San Andreas y Mafia
¿Verdadero o falso?



En «Grand Theft Auto. San Andreas», me gustaría saber si saben algo acerca de un bigfoot, UFOs y extraterrestres pululando por el juego, que tanto circulan por la red. También quería consultaros acerca del juego «Mafia», pues se oyeron rumores acerca de un casino secreto. ¿Existen? ■ CjCalc

Los juegos populares generan rumores que se extienden fácilmente por la Red. Pero la mayoría son falsos... No hay ningún bigfoot, ni OVNIs ni extraterrestres en «San Andreas», salvo los que creen los fans en los MODs de PC. Y tampoco hay ningún casino oculto en «Mafia».

DEPORTIVOS

Pro Evolution Soccer 5
Parcheando a peor

He instalado la última actualización oficial de Konami y desde entonces se han corregido algunos errores gráficos y en la base de datos, pero las cámaras van demasiado deprisa y cambian de ángulo ellas solas. ¿Cómo puedo arreglarlo? ■ Esteban Gil



Seguramente has instalado la actualización después de usar algún mod o parche no oficial y por eso ahora no funciona correctamente. Graba tus partidas, desinstala el juego y vuelve a instalarlo. Antes de ejecutarlo o hacer cualquier modificación instala el parche oficial de Konami y todo debería funcionar sin problemas.

ESTRATEGIA

Age of Empires III
Combates equitativos

Acabo de empezar a jugar online en los servidores oficiales pero nunca encuentro jugadores de mi nivel. ¿Cómo podría encontrar salas para jugadores novatos? ■ Antonio Díaz



Si instalas el parche 1.08 tendrás una nueva función de búsqueda rápida que te permitirá averiguar el rango de la metrópoli y el nivel de clasificación de poder de los oponentes. Asimismo, en la página de la comunidad española, en ***www.aoe3-esp.com*** encontrarás foros para conocer gente de tu nivel de juego y podrás descargar numerosos recursos.

Tecnología trucada



CELL FACTOR
Sin el chip Ageia PhysX

En la sección de La Comunidad, dijisteis hace un par de números que se podía jugar a la demo de «Cell Factor» sin el chip Ageia. Pues bien, hice todo eso y, al arrancar el juego, me dice que no ha encontrado el chip. ¿Qué hay que hacer? ■ Daniel Mancebo

Entra en el acceso directo de la demo y, en la casilla "Destino", añade al final la siguiente sentencia: **EnablePhysX=false** sin espacios y respetando todas las mayúsculas. Eso sí, el juego consumirá muchos más recursos de este modo, por lo que necesitará una máquina extremadamente potente.

MUNDOS PERSISTENTES

Lineage II
Baile de precios

Estuve mirando en la página del juego y vi que se podía comprar el juego por 20$ en Internet. Como no tengo tarjeta de crédito, me fui a la tienda y el precio era 40€. ¿Es posible? ■ Cristian

El «Lineage II» que viste sólo se vende en EE.UU. En la página europea el juego cuesta 24.99€. Pero si quieres el juego con la caja, el DVD y manual puedes comprarlo en su página web a 36,95 € y recibirlo por correo.

Problema persistente



World of Warcraft
Recuperar la cuenta

Hace unos meses me compré «World of Warcraft» y, después de dejarlo un tiempo, quería volver a jugar. Al "renovar la cuenta" me pedían mi nombre de usuario y contraseña. Como no los recordaba, decidí reinstalar el juego y volver a hacer la cuenta, pero resulta que me dicen que mi código key del juego ya esta siendo usado por otro usuario. ■ D. Artigas

Verás, tu número de serie sólo sirve para crear una cuenta, cosa que hiciste en el pasado. Tienes que contactar con Blizzard a través de su sección de soporte de la página oficial y pedir que te recuerden tu contraseña. En el proceso te pedirán algunos datos sobre tu cuenta...

Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ De los Vascos, 17. 28040 Madrid.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.

1985-2005
20 AÑOS DE JUEGOS



En nuestro aniversario hemos ido recordando las dos primeras décadas de Micromanía. El recorrido de Retromanía ha alcanzado ya el presente y se detiene aquí para hacer balance.

Dos décadas, en la vida de una persona, representa el inicio de su juventud, pero en los videojuegos es toda una eternidad. Y en la vida de una revista, un auténtico récord. Micromanía ya ha vivido dos décadas y esperamos seguir con vosotros muchos años más.

Micromanía nació en 1985, cuando en España la informática doméstica daba sus primeros pasos, apenas unos pocos miles de personas tenían ordenador, aquellas vetustos micros de 8 bits, que descubrieron los videojuegos a la primera generación de jugadores.

El mítico ZX Spectrum, el versátil MSX, el poderoso Commodore 64, el profesional Amstrad CPC... Corazones pequeños a 4.7 MHz, cerebros diminutos de 48 y 64 KB, pero un alma fresca y arrolladora en la época en la que cada juego daba lugar a un nuevo género: ▸▸

20 AÑOS, 20 JUEGOS



Hemos seleccionado sólo un puñado de juegos inolvidables. Más tarde fueron superados, claro, pero la mayoría fueron pioneros de un nuevo género, de un avance importante o, simplemente, los más brillantes de su época.

Dos décadas han dado para mucho a los más veteranos lectores de Micromanía. Y sí, sabemos que son cientos... qué decimos cientos, ¡miles! los juegos de los que has encontrado cumplida información en estas páginas, durante estos 20 años -si has estado aquí desde el principio, claro-. Y suponemos que estarás de acuerdo con nosotros en que toda elección implica un descarte. No están, desde luego, todos los que son, algo imposible en tan reducido espacio y con tan loca pretensión como rememorar 20 años de juegos en unas pocas páginas, pero también coincidirás en que son todos los que están. Son 20 juegos escogidos por la redacción que, de un modo u otro, han supuesto algo muy especial en un momento determinado de la revista, de la historia de los videojuegos y de nuestras propias vidas. Y, esperamos, también de la tuya.

1 King's Quest II
1984 · Aventura



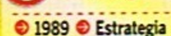

▲ NOVELESCO. Una aventura narrada a modo de cuento.

2 Tetris

1987 · Puzzles

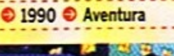


▲ POPULAR. El más jugado jamás. ¡Y aún salen versiones!

3 Sim City

1989 · Estrategia



▲ CREATIVO. Diseñabas tu ciudad ideal y te divertías.

4 Monkey Island

1990 · Aventura



▲ DESTERNILLANTE. Un guión memorable repleto de humor.

5 Civilization

1991 · Estrategia



▲ REDONDO. Un juego abierto con el que crear un imperio.

6 Doom

1993 · Acción



▲ INFLUYENTE. Cambió la forma de hacer y de jugar a videojuegos.

7 Command & Conquer
1995 · Estrategia



▲ INSPIRADO. Con el tiempo real liberó la estrategia de los turnos.

8 Tomb Raider
1996 · Aventura

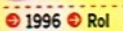


▲ ESTELAR. Aventura y acción geniales, y una bella protagonista.

9 Quake
1996 · Acción



▲ REALISTA. El primero con un entorno poligonal en 3D, real.

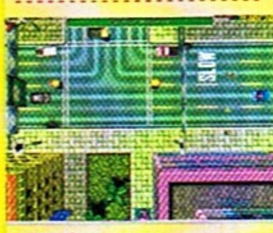
10 Diablo

1996 · Rol



▲ ROMPEDOR. Acción y rol que podía jugarse online.

11 Grand Theft Auto

1997 · Aventura



▲ POLÉMICO. Te convertías en un criminal y jugabas a tu aire.

12 Ultima Online
1997 · Rol online



▲ REVOLUCIÓN. Inauguró el género del rol masivo online.

13 Age of Empires
1997 · Estrategia



▲ HISTÓRICO. Eliminó los turnos en la estrategia histórica.

14 Half-Life

1998 · Acción



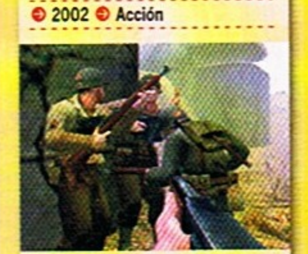
▲ INTELIGENTE. Le dio a un juego de acción un gran guión.

15 Los Sims
2000 · Simulación



▲ VISIONARIO. El más vendido en PC te pone a cargo de una familia.

16 Medal of Honor
2002 · Acción



▲ PRECURSOR. Puso de moda la acción bélica más espectacular.

17 Neverwinter Nights
2002 · Rol



▲ MAESTRO. Podías ser el amo del calabozo en su multijugador.

18 Far Cry
2004 · Acción



▲ TECNOLOGÍA. Llevó la acción a enormes escenarios exteriores.

19 Rome. Total War
2004 · Estrategia



▲ ABRUMADOR. Estrategia por turnos y batallas en tiempo real.

20 World of Warcraft

2005 · Rol Online



▲ MODÉLICO. Rol online que gusta a todo el mundo.

¿Sabías que...



...el CD-ROM se presentó en 1988, pero no se usó para juegos hasta 1993? «The 7Th Guest» fue uno de los primeros...

▸▸ «Knight Lore» (1984), «Elite» (1985), «Abu Simbel Profanation», «Sir Fred» (1986)... ¡Ah, qué tiempos aquellos!



Lemmings

Después llegaron las máquinas de 16 bits, Atari ST y Amiga. La cosa se ponía seria, y los primeros juegos "de cine", como «Defender of the Crown» o «Shadow of the Beast» causaban furor a finales de los ochenta.

Por aquel entonces el PC valía dos o tres veces más que un ordenador para juegos, y se compraba para que "el chaval estudiase". Como sus dueños eran estudiantes y gente bastante sesuda, pues claro, los primeros éxitos te hacían exprimir la mente: aventuras de texto como la saga «King's Quest» (1984), juegos de rol del estilo «Ultima» (1981) y «Might & Magic», o simuladores de vuelo como la veterana serie «Flight Simulador (1982)».



Grim Fandango

EL HARDWARE

Con la bajada de precios y su uso masivo en escuelas y universidades, a principios de los noventa, el PC se puso de moda, así que sus usuarios empezaron a exigir juegos con la calidad del Amiga o las primeras consolas. Eso sólo podía hacerse cambiando el hardware. Así llegaron las primeras tarjetas gráficas VGA, con sus 256 colores simultáneos, y las primeras tarjetas de sonido Adlib y Soundblaster de 8 bits, con su música polifónica y las voces, y los juegos cambiaron para siempre.

La aventura gráfica reinó a principios de los noventa, con los mitos de LucasArts –«Monkey Island», «Day of the Tentacle», «Indiana Jones»–, y Sierra –«Space's Quest», «Leisure Suit Larry»–, y muchas más. Otros géneros minoritarios como la estrategia o la simulación también aprovecharon para incluir gráficos más atractivos y llegar al gran público, con sagas como la de «Civilization».



Commandos

La llegada del CD, en 1993, aporta voces a los diálogos y escenas prerrenderizadas con actores, para dar lugar a las "películas interactivas", que a la postre acaban con las aventuras –mucho que ver y poco que hacer–, siendo relevadas por otros géneros como la estrategia en tiempo real, con «Command & Conquer» y «Warcraft», o el rol, con los últimos capítulos de «Ultima», y otros como «Baldur's Gate».

EL TURNO DE LA ACCIÓN

La cosa estaba muy tranquila, hasta que llegó el juego que lo cambió todo: «Doom». Popularizó muchas cosas: un motor 3D basado en texturas, sonido posicional, editor de niveles, juego online, etc. Era necesaria una nueva revolución del hardware, que llegó con las tarjetas aceleradoras 3D. El genial «Tomb Raider» fue uno de los primeros que aprovechó sus virtudes. Pronto llegaron «Quake», «Unreal», «Call of Duty» y tantos otros.

Los gráficos en 3D se fueron introduciendo en todos los géneros. Esto hizo que una gran masa de jugadores se enganchase a los títulos de reflejos rápidos. Surgieron aventuras de acción como el remake del «Príncipe de Persia», rol light como «Dungeon Siege»,

Chicos... ¡Gracias por 20 años de juegos!

A lo largo de veinte años, estos genios han conseguido revolucionar la industria de los videojuegos con sus creaciones. ¿Qué es lo que saldría si trabajasen todos juntos en un mismo juego?



▲ WILL WRIGHT. Su talento consiste en convertir ideas cotidianas en éxitos de ventas, como «Los Sims».



▲ JOHN CARMACK. Revolucionó la accion 3D y su tecnología con «Doom».



▲ GABE NEWELL. El creador de la sensacional serie «Half Life».



▲ BILL ROPER. Cambió la estrategia y el rol en mitos como «Warcraft».



▲ RICHARD GARRIOT. El Lord del rol, creador de la saga «Ultima».



▲ SID MEIER. Su serie «Civilization» está entre los juegos más influyentes de la historia.



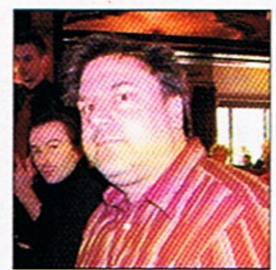
▲ PETER MOLYNEUX. Sus juegos tratan de la pugna entre el bien y el mal, («Black & White»).



▲ AL LOWE. Un maestro del humor en los videojuegos.



▲ WARREN SPECTOR. Su afán es dar la máxima libertad de acción.



▲ RON GILBERT. Se puede decir que inventó la aventura gráfica.

20 años de Micromanía



Mayo 1985 nº 1 Primera época

◂ EL PRINCIPIO. La revista nació con los ordenadores de 8 bits. Estaba cargada de análisis de los primeros juegos, de trucos y programas caseros...

Junio 1988 nº 1 Segunda época

◂ CRECEMOS. Con el formato único, tamaño periódico, nos comimos el quiosco mientras los primeros juegos de PC se abrían hueco en sus páginas.

SAGAS INOLVIDABLES

Cuando un juego tiene éxito, es natural que se acabe convirtiendo en una serie. Y, a veces, el éxito de la serie ha logrado mantenerse durante décadas.

King's Quest



▲ Con ocho capítulos, durante años fue el estandarte de la aventura gráfica.

Flight Simulator



▲ Lleva dos décadas enseñando a volar a pilotos y no se le acaba el queroseno...

Need for Speed



▲ Si te gusta conducir –el menos, virtualmente–, lo has jugado, seguro.

Monkey Island



▲ Cuatro inolvidables aventuras de piratas, fantasmas y amores imposibles.

Wing Commander



▲ Una saga de cuatro juegos con acción espacial y estilo cinematográfico.

Civilization



▲ Van ya cuatro entregas que te desafían a levantar una civilización.

Tomb Raider



▲ Va por la octava entrega y su protagonista sigue en plena forma.

FIFA



▲ A ver... ¿es el fútbol el rey, o no? Pues eso... ¡Luis, mira el dorsal!

Ultima



▲ Revolucionó y reinventó el rol en los distintos ámbitos del género.

Prince of Persia



▲ Los primeros fueron clásicos y años después regresó muy bien adaptado.

Warcraft



▲ Un pionero de la estrategia que ha dado lugar al más famoso juego de rol online.

Sim City



▲ La serie que popularizó la estrategia de gestión lleva cuatro capítulos.

LOS GRANDES JUEGOS ONLINE



ULTIMA ONLINE (1997). Fue el pionero. Popularizó el concepto de rol masivo multijugador y escribió las reglas que aún hoy se siguen.

EVERQUEST (1999). Tomó el relevo de «Ultima» y demostró que el rol masivo con hasta 24.000 jugadores podía jugarse en 3D. Sus mejoras técnicas llamaron la atención sobre el género.



WORLD OF WARCRAFT (2004). Ha revolucionado el género con su adictivo desarrollo basado en "quests", las profesiones, y su jugabilidad a varios niveles.

GUILD WARS (2005). Ha roto las reglas al no cobrar cuota mensual, a costa de algunas restricciones como que cada grupo visita mazmorras "privadas", sin relacionarse con el resto de jugadores.



Febrero 1995 nº 1 Tercera época

◄ **EL PC ES EL NUEVO REY.** En los juegos para compatibles, la estrategia, el rol y la aventura marcaban tendencias.



Abril 1999 nº 51 Tercera época

◄ **UN MUNDO GLOBAL.** Los CDs repletos de demos ya se habían consolidado. También analizábamos juegos de consola.



Abril 2002 nº 87 Tercera época

◄ **RETORNO AL PC.** Abandonamos los juegos de consola para centrarnos en los compatibles, con secciones más participativas.



Junio 2004 nº 114 Tercera época

◄ **AL GRANO.** Fichas técnicas, más imágenes, información más clara... ¡Ah, y el DVD con un juego de regalo cada mes!

¿Sabías que...

...Internet a se hizo popular en España en 1996, pero llevaba 30 años funcionando en gran parte del mundo?



▸▸ mientras la estrategia se olvida de los recursos para centrarse en la táctica: «Panzers», «Company of Heroes», etc. También pasa algo similar en la acción 3D, en juegos como «Rainbow Six» o «Splinter Cell». Hay nuevos subgéneros que


Black & White

renacen, gracias al realismo de las 3D: los juegos de coches, como las sagas de «Colin McRae», «Pro Racer» o «Need for Speed», y los simuladores deportivos del estilo de las sagas «FIFA» y «NBA Live» de EA, o el gran «Pro Evolution Soccer» de Konami.

EL UNIVERSO ONLINE

Junto a las tarjetas 3D, Internet ha sido el otro motor que ha revolucionado los videojuegos en los últimos años. «Doom», «Warcraft» y «Diablo» fueron los primeros títulos que popularizaron las partidas online en España. Pero la revolución ha llegado de la mano del rol online masivo: juegos en los que participan miles de jugadores en mundos persistentes. «World of Warcraft» y «Guild Wars» son sus actuales estrellas.


Bioshock

20 AÑOS MÁS

Si el pasado de los juegos es ya un ejemplo de brutal evolución, el futuro se presenta aún más prometedor. Gracias a Windows Vista y a DirectX 10, la calidad gráfica se multiplicará por diez. Ya casi lo tenemos aquí, en juegos como «Crysis» o «Bioshock».

Los modos online se irán integrando cada vez más. Poco a poco, se irán vendiendo más títulos en modo descarga, y el jugador podrá pagar por módulos: quizá sólo algunos niveles, capítulos, o extras. Los juegos masivos irán abarcando otros géneros, más allá del rol: aventura, simulación y carreras, o quizá todo junto en una experiencia global que nos acerque a la realidad virtual.


Battlefield 2142

Pero también viviremos el efecto contrario: los videojuegos e Internet se están popularizando tanto que una avalancha de jugadores casuales, de esos que sólo quieren jugar un ratito al día sin complicarse la vida, ya demandan juegos acordes con sus deseos. Y ya los tenemos aquí: aventuras por capítulos sencillas de jugar que no exigen un ordenador potente, como la inminente «Sam & Max 2»; simuladores sociales como «Los Sims 2»; y juegos de puzzles, o con periféricos divertidos. Las consolas han tomado ventaja en ese sentido con la cámara Eye Toy o el mando con sensores de movimiento de la consola Wii.

No nos atrevemos a mirar más allá porque, afortunadamente, los videojuegos se empeñan en recorrer caminos muy distintos a los trazados por los expertos. ¿Quién podía predecir, en su momento, el éxito de «Tetris», «Los Sims» o «World of Warcraft»?

Lo que sí podemos asegurarte es que Micromanía seguirá acompañándote en esta emocionante aventura, haciendo de cronista de una historia que empezó casi al mismo tiempo que nosotros y que, esperamos, podamos seguir recorriendo juntos al menos otros 20 años más. ¿Quieres acompañarnos? ■ J.A.P.

Carrera tecnológica

EL PC EN LA ACTUALIDAD

La tecnología del PC está en su mejor momento

La característica principal del PC es que está en constante evolución, y eso le permite adaptarse a los cambios y a las tecnologías que surgen en ámbitos tan diversos como estos.

▶ **REALISMO VISUAL.** La competitividad entre los fabricantes ATI y NVIDIA implica renovaciones con cada generación de tarjetas gráficas, permitiendo que los juegos sean cada vez más sofisticados.

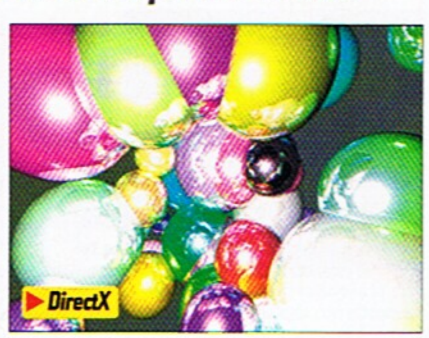
▶ **DIRECTX.** Este estándar ha servido para unificar la forma en que los periféricos se comunican con Windows, facilitando la programación y asegurando la compatibilidad.

▶ **CONEXIÓN DE BANDA ANCHA.** La posibilidad de disfrutar de complejos juegos en un universo online y a bajo coste han hecho que esta modalidad de juego se extienda por el mundo, con millones de jugadores.

▶ **FÍSICA AVANZADA.** La placa AGEIA PhysX se encarga de simular las leyes de la física, para hacer más realistas las explosiones, el comportamiento de los objetos y las animaciones en los juegos.

▶ **JUEGO ONLINE.** La tarjeta KillerNIC reducirá los tiempos de latencia y el lag en los juegos en modos multijugador –online o en red local– minimizando cualquier desfase.

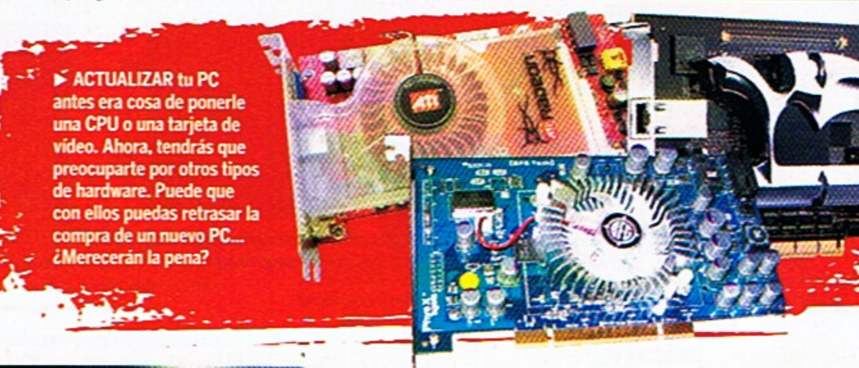
▶ **INTELIGENCIA AVANZADA.** Si la IA de los enemigos te parece muy simple, pronto podrás conectar a tu PC la placa AISeek Intia AI. Se dice que, con ella, los personajes de los juegos cobrarán vida... ¿Será verdad?


DirectX


Conexión de Banda Ancha


Inteligencia Avanzada

▸ ACTUALIZAR tu PC antes era cosa de ponerle una CPU o una tarjeta de vídeo. Ahora, tendrás que preocuparte por otros tipos de hardware. Puede que con ellos puedas retrasar la compra de un nuevo PC... ¿Merecerán la pena?



Windows Vista

LAS CLAVES

- **¿QUÉ ES?** Un sistema operativo que sucederá a Windows XP.
- **¿CUÁNDO SALDRÁ?** A principios del año que viene, aunque Microsoft no da fecha.
- **¿QUÉ ORDENADOR REQUERIRÁ?** Pentium a 800 MHz, 512 MB de RAM... no mucho. Pero ojo porque sus funciones más avanzadas suben estos valores.

EL FUTURO INMEDIATO

¿TENDRÁS QUE ACTUALIZARTE? Según Microsoft, es el primer sistema operativo diseñado y optimizado para juegos. Junto con DirectX 10 añadirá nuevos efectos gráficos, si tienes una tarjeta de próxima generación, aunque será compatible con las actuales. Algunos juegos, como «Crysis» o «Flight Simulator X», dispondrán de versiones mejoradas para Windows Vista. Otros, como «Halo 2» o el nuevo «Brothers in Arms», serán exclusivos para este sistema.

10 HÉROES LEGENDARIOS

Dicen que el carisma se tiene o no se tiene, pero aquí hay diez ejemplos de personajes irrepetibles que han alcanzado en los juegos una fama mundial.

LARA CROFT



- 1997
- «Tomb Raider»

La primera. La única. La más sensual. La más audaz. La fama de Lara ha trascendido al cine y sigue dando lugar a juegos geniales.

GORDON FREEMAN



- 1999
- «Half-Life»

El brillante científico es también un tipo corriente y por eso es especial... Te identificas con él enseguida.

PAC-MAN



- Los 80
- «Pac-Man»

Aunque tal vez lo conozcas más por el nombre de "Comecocos", esta simple bolita que come puntos y fantasmas fue uno de los iconos del siglo XX.

MARIO



- Los 90
- Saga «Mario»

Bueno, Micromanía antes era una revista multiplataforma... Y aunque no ha pasado por el PC, el carisma de Mario supera cualquier barrera.

AGENTE 47



- Nació en 2000
- «Hitman»

Podría haber sido uno de los malos... Pero a alguien se le ocurrió llevar a este asesino profesional a un papel protagonista.

INDIANA JONES



- De las novelas al cine

Vale, Indy ya era famoso, pero con sus aventuras en PC consiguió extender su fama y muchos le recuerdan más por los juegos que por las películas.



GUYBRUSH THREEPWOOD



- 1991
- «Monkey Island»

Este aprendiz de pirata –que puede aguantar la respiración 10 minutos– protagonizó una de las series míticas de la aventura en PC.

PRINCE OF PERSIA



- Los 90 y la actualidad
- «Prince of Persia»

Su agilidad le dio la fama... Una década después regresó en una serie renovada que le ha devuelto su popularidad.

ROGER WILCO

- Los 90
- «Space Quest»

Un barrendero del espacio que se metía en "fregaos" por toda la galaxia y sólo con su tremenda potra salía de ellos.

LARRY LAFFER

- Nació en los 80
- «Leisure Suit Larry»

Es el ligón frustado que todos llevamos dentro pero, afortunadamente, la mayoría somos más altos y un poco más guapos...

SAM FISHER



- Nació en 2003
- «Splinter Cell»

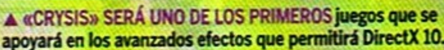
Es el estereotipo del espía: sigiloso, experto en tecnología y letal en cualquier situación. Vamos, el número uno.

DIRK THE DARING

- Los 80
- «Dragon's Lair»

Este caballero con aspecto de dibujo animado alcanzó la fama en las recreativas de los 80, mientras insistía en salvar a la princesa Dafne.





▲ «CRYSIS» SERÁ UNO DE LOS PRIMEROS juegos que se apoyará en los avanzados efectos que permitirá DirectX 10.





▲ EL INTERFAZ DE WINDOWS VISTA será más intuitivo. Tendrá funciones que harán más sencillo el uso del PC y facilitarán la optimización de sus aplicaciones.

20 AÑOS MÁS...

Y MUCHOS JUEGOS POR DISFRUTAR

ESTO HA SIDO SÓLO EL PRINCIPIO. ¿NOS ACOMPAÑAS 20 AÑOS MÁS? Han sido 20 años en los que nos hemos emocionado, ilusionado, deprimido, reído, divertido, asombrado, asustado, aplaudido y mucho más con cientos de juegos y, sobre todo, contigo y tu compañía, mes a mes. Aquí concluye esta etapa de Retromanía pero, ¿quieres acompañarnos 20 años más hasta la próxima entrega?

La evolución no se detiene y nuestras ganas de jugar y escribir, tampoco. ¡Lo mejor está por llegar! Queremos que sigas en estas páginas de papel –o de tinta electrónica, quién sabe–, y que busquemos juntos la respuesta a cuestiones como éstas:

▲ ¿Cómo serán los coches en los juegos del futuro? ¿Irán con motores de hidrógeno?



▲ ¿Qué misterios nos esperan? ¿Cómo distinguiremos entre ficción y realidad?

▲ ¿Cómo evolucionará la IA de los juegos? ¿Serán tan inteligentes como los jugadores?



▲ ¿Y la acción? Y, sobre todo, ¿saldrá «Duke Nukem Forever» en los próximos 20 años?

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Logitech MX Revolution

A dos ruedas

RATÓN LÁSER INALÁMBRICO DE GAMA ALTA · Precio: 99 €
Más información: Logitech · *www.logitech.com*

Reconocerás que en los juegos de acción en primera persona el efecto de zoom de la mira de tus armas cada vez cobra más importancia en el género. Por ejemplo, en juegos como «F.E.A.R.» o «Call of Juarez» hay que emplearlo constantemente para acabar con unos enemigos muy espabilados cuando tratan de ocultarse o esquivar tus disparos. Bien, pues si quieres tener un control de insuperable precisión con el zoom, este ratón láser inalámbrico de Logitech dispone de un **botón rueda realizado en aleación de metal** y bautizado como "MicroGear Precision Scroll Wheel". Tiene un avanzado mecanismo de control que elimina la fricción, así que la rueda gira libremente durante un máximo de siete segundos, proporcionando **una velocidad y libertad de funcionamiento sin precedentes.** La rueda está revestida con una correa que permite coger y mover con más facilidad el botón rueda. Pero además, gracias a la tecnología "SmartShift" **detecta el tipo de aplicación,** o de juego, en funcionamiento y adapta automáticamente la velocidad de respuesta y giro de la rueda.

El ratón de Logitech MX Revolution dispone de una base de –prepárate para la palabrita– politetrafluoretileno de baja resistencia, que **permite deslizarlo suavemente sobre cualquier superficie** con mínimo esfuerzo.

La sensibilidad y máxima precisión está asegurada **por el sensor láser MX,** mientras que la tecnología inalámbrica proporcionan una total libertad de movimiento. Y si piensas estar muchas horas combatiendo en entornos 3D disfrutarás de una ergonomía insuperable en comodidad de agarre y confort de uso. Mediante el software programable **puedes crear perfiles de configuración para tus juegos favoritos,** porque dispone de siete botones y de una **rueda adicional situada en el lateral** que viene de lujo para asignar la **función de asomarse** de los juegos de acción en primera persona. ■

Un ratón con una ergonomía sólo igualada por su elegante diseño.

LAS CLAVES
- Mecanismo de rueda revolucionario con desplazamiento libre y máxima precisión.
- Segunda rueda lateral y siete botones programables
- Tecnología láser de última generación.
- Transmisión inalámbrica.

INTERÉS

ZBoard FANG

Ponle las zarpas encima

TECLADO PARA JUEGOS · Precio: 39,90 €
Más información: 4frags · *www.4frags.com*

ZBoard, los creadores de los teclados específicos para juegos de acción Merc y con membranas intercambiables, nos traen la misma solución pero mucho más compacta, pues estamos ante un **módulo independiente** que integra nada menos que **41 teclas** situadas justo donde se necesitan en los juegos de acción en primera persona. En la parte central resaltan las **seis teclas rojas de gran tamaño** destinadas a controlar el movimiento del personaje. El resto de teclas están situadas justo allí donde estás acostumbrado a tener el control de saltar, agacharse o usar. Aunque puedes configurarlas a tu gusto. ■

Dispone de una base para la muñeca que aporta comodidad para estar horas y horas jugando.

LAS CLAVES
- Teclas de movimiento de gran tamaño y precisión.
- Formidable respuesta en los juegos de acción en primera persona.

INTERÉS

Asus PG191

Imagen y sonido de cine

MONITOR LCD DE GAMA ALTA · Precio: 429 €
Más información: ASUS · *http://es.asus.com*

Si quieres ahorrar mucho espacio en tu escritorio este **monitor TFT de 19 pulgadas** de ASUS es perfecto porque proporciona la más alta calidad de imagen y te ahorras la instalación de un sistema de altavoces porque dispone de **sonido 5.1 integrado.** En efecto, en el tubo del soporte trasero del panel se esconde un **subwoofer de 15W** y, junto a los dos altavoces de 10W integrados en el frontal, la tecnología TruSurround XT de SRS es capaz de generar sonido envolvente 5.1 virtual. EN prestaciones visuales, alcanza una resolución de 1280x1024 píxeles y tiene un tiempo de respuesta de 2ms. ■

Un elegante monitor TFT con soporte realizado en aleación de aluminio.

LAS CLAVES
- Altavoz de subgraves de 15W integrado.
- Sonido 5.1 virtual con tecnología TruSurroundXT.
- Altas prestaciones de imagen.

INTERÉS





Sapphire Radeon X1950 XTX

La tecnología de los juegos al límite

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA **Precio: 499 €**
Más información: Sapphire ***www.sapphiretech.com/ss***

Los entornos 3D de los juegos de acción en primera persona cada vez asustan más por el realismo de sus efectos de iluminación, sobre todo desde la egada del modelo de sombreado Shader Model 3.0 de irectX9.0c. Pero para activar todos estos efectos y el náximo detalle en juegos de última generación es necesario tener una tarjeta gráfica como este modelo de apphire que integra el nuevo **procesador gráfico de ATI, l Radeon X1950**. Integra más de 384 millones de tranistores que le permiten contar con 48 procesadores de sombreados por píxel y 8 procesadores de sombreados de vértices. Además, su interfaz de memoria de 8 canales y 256 bit le permiten un acceso ultrarrápido a los 512 MB de memoria gráfica GGDR4. El núcleo de esta impresionante GPU funciona a 600 MHz, mientras que la memoria alcanza los 2 GHz. En suma, la Sapphire Radeon X1950 XTX tiene una tecnología de última generación que **catapulta los gráficos de los juegos más avanzados** a unas prestaciones que mejoran en un 20% al modelo anterior, el X1900. Además, en los "benchmarks", arrasa. ■



LAS CLAVES
- Procesador gráfico Radeon X1950, el más avanzado.
- 512 megas de memoria gráfica GDDR4.
- 48 procesadores de píxeles y 8 de vértices.
- La tarjeta gráfica más rápida en los test de rendimiento más exigentes con juegos.

INTERÉS

▲ El disipador delata sus extraordinarias prestaciones.



▲ Un revolucionario gamepad con 7 ejes para que puedas controlar de categoría cualquier clase de juego, pero especialmente los deportivos.

Thrustmaster Run'N Drive

Un pad para controlarlos a todos

GAMEPAD DE GAMA ALTA **Precio: 34,90 €** **Más información: Herederos de Nostromo** ***www.hnostromo.com***

Estamos ante algo más que el nuevo gamepad de Thrustmaster, porque este modelo dispone de una interesante novedad; una rueda acoplada tras el D-Pad que te permitirá hacer fácilmente movimientos de giro de hasta 90 grados, una prestación de control ideal para juegos de velocidad pero también en los deportivos para realizar regates o jugadas avanzadas. Esta rueda, llamada "Drive-Stick" se gestiona con sensor óptico para alcanzar una precisión sin límites.

El Run'N Drive es el primer gamepad del mercado en habilitar nada menos que 7 ejes de movimiento gracias a la rueda, el D-Pad de ocho direcciones, dos palancas analógicas y los dos gatillos progresivos. Vamos, no hay género que se le resista. ■

LAS CLAVES
- Rueda con giro de 90 grados para simuladores de velocidad.
- Sensor óptico para aumentar la precisión de la rueda

INTERÉS



Saitek Aviator AV8R

Acrobacias con un multimotor

PALANCA DE VUELO DE GAMA ALTA **Precio: 55 €**
Más información: Saitek ***www.saitek.com***

Los simuladores de vuelo como «Flight Simulator X» cada vez son más exigentes con la capacidad de controlar motores múltiples. Por eso esta palanca de vuelo dispone de dos controles de aceleración independientes mediante **dos palancas progresivas**.

Por su parte, la palanca, con mecanismo de centrado por muelle y **movimiento de rotación**, convencerá a los pilotos expertos por su precisión y resistencia. Dispone de un **"Hat Switch" de ocho direcciones** y un gatillo de disparo rápido, mientras que el botón de lanzamiento de misiles tiene **tapa de seguridad** como en los cazas de combate reales. ■



► Su diseño funcional y retro, inspirado en las palancas militares impresiona tanto como sus prestaciones.

LAS CLAVES
- Dos aceleradores progresivos.
- Palanca con movimiento de giro y centrado por muelle.
- Cuatro interruptores de estilo "retro".

INTERÉS

Trust 8110B

Estarás rodeado

ALTAVOCES 7.1 DE GAMA BÁSICA **Precio: 69,90 €**
Más información: Trust ***www.trust.com***

Si el **sonido 7.1** empieza a abrirse camino poco a poco y ya hay juegos como «Company of Heroes», que lo soportan para meternos de lleno en la acción con los efectos de sonido sonando justo allí donde se producen en el entorno 3D. Si tienes una tarjeta de sonido 7.1 te vendrá pero que muy bien este asequible conjunto de altavoces de Trust, **que dispone de siete altavoces satélites con 10W** de potencia por canal y un **subwoofer de madera de 40W**. Dispone de las entradas y el cableado necesario para su conexión a las tarjetas de sonido con salidas analógicas y en la **unidad de control tiene controladores de volumen** independientes. ■

► Si te rodeas con este sistema de altavoces 7.1 vivirás los juegos.

LAS CLAVES
- Buena relación calidad/precio.
- Sonido definido y convincente.
- Control de volumen independiente para cada canal.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

MSI 975X Platinum Power Up Edition • Potencia y control

189 € • Más información: MSI • www.msi.com.es

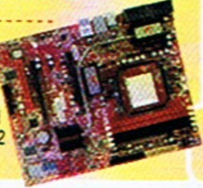
Una placa base con el chipset Intel 975X para plataforma 775 ideal para los nuevos procesadores Intel Core 2 Duo. Además este modelo soporta la tecnología ATI Crossfire para poder instalar dos tarjetas gráficas de ATI en modo dual. Tiene sonido 7.1 de alta definición, controladoras de discos duros SATA2 RAID de 300 GB/s y un avanzado sistema de gestión de temperaturas, control de ventiladores y "overclocking".



ABIT Fatal1ty AN9 32X

239 € • Más información: Abit • www.abit.com

Con el nuevo chipset nVidia nForce 590 SLI estamos ante una placa base con todo lo necesario para sacarle todo el partido a los Athlon 64 X2 con zócalo AM2.



Gigabyte 965GM-S2

134 € • Más información: Gigabyte • www.gigabyte.com

La opción económica es integrar placa base y tarjeta gráfica, y este modelo para procesadores de Intel con el nuevo chipset 965G integra la aceleradora 3D GMAX3000 que soporta Shader Model 3.0

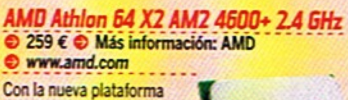


Procesador

Intel Core 2 Duo E6600 2.4 GHz • Rendimiento sin límites

349 € • Más información: Intel • www.intel.com

En palabras de Intel estamos ante un procesador revolucionario que supone un salto similar al producido entre los 486 y los Pentium. El núcleo "Conroe" es el más rápido y avanzado con doble núcleo y 64 bits. Fabricado en proceso de 65 nanómetros, integra 4 Mb de memoria caché L2 y su bus frontal funciona a 1.066 MHz. Las instrucciones de aceleración multimedia optimizan el rendimiento para sacar lo máximo en los juegos.



AMD Athlon 64 X2 AM2 4600+ 2.4 GHz

259 € • Más información: AMD • www.amd.com

Con la nueva plataforma con zócalo AM2, actualiza sus procesadores al uso de memoria DDR2. Por lo demás, el nuevo núcleo "Windsor" integra un procesador de 64 bits con doble núcleo.



AMD Sempron64 3000+

94 € • Más información: AMD • www.amd.com

Los nuevos Sempron para zócalo 754 ya son compatibles con 64 bits. Fabricado en proceso de 0.13 micras y dotado de 256 kb de caché L2 a la velocidad del núcleo con un FSB de 200 MHz.



Tarjeta Gráfica

ASUS EAX1900XT • Entornos 3D virtuales

269 € • Más información: ASUS • Es.asus.com

Si quieres activar todos los efectos gráficos en los juegos más exigentes necesitas un procesador tope de gama como el Radeon X1900XT que integra esta tarjeta gráfica y que soporta el motor de sombreado "Shader Model 3.0". Viene con 256 MB de memoria GDDR3.



Gigabyte NX79T256DP

284 € • Más información: Gigabyte • www.gigabyte.com

También en la gama más alta de los procesadores de nVidia, la serie GeForce 7900, encontramos una versión GT, más asequible para contar con la arquitectura más avanzada. Integra 256 MB de memoria GGDR3.

PNY GF7800GS

269 € • Más información: PNY • www.pny-europe.com/index_es.html

Si lo que necesitas es actualizar tu gráfica AGP y aspirar a las máximas prestaciones, aquí tienes una buena opción con el procesador GeForce 7800 GS y 256 MB de memoria.



Tarjeta de sonido

SoundBlaster X-Fi Fatal1ty FPS • Sonido virtual

249 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Una tarjeta de sonido certificada THX y creada jugadores con el procesador de sonido X-Fi, tan potente como un Pentium 4 y que supone un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales y conversión en tiempo real a 24 bits de resolución. Tus juegos irán más rápidos porque integra 64 MB de memoria X-RAM para cargar efectos de sonido. Si tienes que usar auriculares, prepárate para un sensacional efecto envolvente.

Hercules GameSurround Fortissimo IV

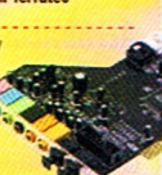
44 € • Más información: Hercules • europe.hercules.com

Una tarjeta de sonido 7.1 que integra el avanzado chip de audio Via Envy24HT con resolución de 24 bits y 96 KHz. Soporta DirectSound3D, EAX y QSound. Su precio es muy razonable.

Terratec Aureon 7.1 Dolby

59 € • Más información: Terratec • www.terratec.net

Un modelo con sonido 7.1 muy asequible y que cuenta con la gran ventaja de la tecnología Dolby Digital Live que convierte cualquier sonido al formato Dolby para tu Home Cinema.



Teclado y ratón

Zboard Merc • Un teclado para la acción

49 € • Información: Zboard • www.4frags.com

Un teclado perfecto para juegos de acción en primera persona porque tiene un módulo específico con cursores de movimiento de gran tamaño y multitud de botones programables. El mecanismo de pulsación formidable.



Saitek Pro Gamer

39 € • Más información: 4Frags • www.4frags.com

Un módulo de teclado independiente creado para controlar juegos de acción gracias a la pulsación mecánica de las teclas. Tiene retroiluminación para jugar en entornos con poca luz.

Logitech G3 Gaming Mouse

59 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un ratón láser con una resolución de 2000 ppp que está pensado para que no falles ni un disparo en los juegos de acción. Dispone de 5 botones programables.



Altavoces



Creative Inspire T7900 • La caja de los truenos

119 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Para sacar partido de las tarjetas de sonido 7.1 hay que instalar un conjunto de altavoces del mismo formato como este modelo de Creative, que destaca por incorporar el diseño de dos vías separadas (tweeter y cono de medios) en los tres altavoces frontales, lo que aumenta la calidad de sonido. Ofrece una potencia más que suficiente para crear un entorno de sonido 3D.

Logitech Z5450 Digital Wireless

409 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un conjunto de altavoces con certificación THX que aporta la ventaja de la tecnología inalámbrica a los altavoces traseros para prescindir de los cables.

Everglide S500 Professional Gaming

79 € • Más información: 4frags • www.4frags.com

Unos auriculares creados para reproducir con la máxima fidelidad los efectos de sonido de los juegos. Su calidad de sonido es excepcional, son confortables y disponen de micrófono de pinza.



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipset Intel 975X	199 €
Procesador: Intel Core 2 Duo Extreme X6800	800 €
RAM: 4 Gb memoria DDRII a 1000 MHz	450 €
Tarjeta gráfica: 2 x ATI X1950 en modo CrossFire	1.100 €
Tarjeta de sonido: Creative SB X-Fi Fatality FPS	249 €
Disco duro: 2 x SATA/300 RaptorX a 10.000 rpm RAID	490 €
Lector DVD: Samsung SHD163A Serial ATA	39 €
Grabadora: Philips "Bluray-Disc" TripleWriter	699 €
Monitor: Samsung TFT 24 pulgadas 16/9	510 €
Altavoces: Creative Gigaworks S750	479 €
Ratón y teclado: Teclado Zboard y ratón Logitech G7	160 €
Periféricos: Thrustmaster RunNDrive	35 €
Thrustmaster HOTAS Cougar	249 €
Logitech G25 Racing Wheel	299 €
TOTAL	**5.758 €**

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: MSI 975X Platinum	189 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E6600 2,4 GHz	349 €
RAM: 2048 Mb de memoria DDRII	220 €
Tarjeta gráfica: ASUS EAX1900XT	269 €
Tarjeta de sonido: SoundBlaster X-Fi Fatal1ty FPS	249 €
Disco duro: Western D. RaptorX SATA150 150GB	339 €
Lector DVD: Samsung SHD163A Serial ATA	39 €
Grabadora: Plextor PX760 Serial ATA	119 €
Monitor: ViewSonic VX922	349 €
Altavoces: Creative Inspire T7900	119 €
Ratón y teclado: Zboard Merc + Logitech G3	100 €
Periféricos: Thrustmaster T-Mini 2 en 1	34 €
Thrustmaster HOTAS Cougar	249 €
Logitech G25	299 €
TOTAL	**2.914 €**

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipsets nForce4 o Intel 965	100 €
Procesador: Athlon64 o Pentium 4 524	80 €
RAM: 1024 MB de memoria DDR a 333 MHz	35 €
Tarjeta gráfica: Chipsets nVidia GeForce 7300 o ATI Radeon X1300	100 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 120 GB Ultra/ATA 133	39 €
Lector DVD: DVD 10X	15 €
Grabadora: Grabación DVD Dual	35 €
Monitor: TFT 17 pulgadas	120 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Logitech Internet Pro	16 €
Periféricos: Gamepad 2 palancas analógicas	19 €
TOTAL	**614 €**

Recomendado Micromanía

Alternativas

Joystick



Thustmaster HOTAS Cougar • Águilas de acero

249 € • Más información: Herederos de Nostromo
www.hnostromo.com

Nada menos que Virtual Thunderbirds, la empresa encargada de la simulación aérea virtual para las fuerzas armadas de los EEUU, avala la perfección de este conjunto de palanca de vuelo y acelerador HOTAS fabricado en metal para ofrecer una resistencia y fiabilidad insuperables. El conjunto es una réplica exacta del F-16. La palanca ofrece un control total con elaborados mecanismos de giro y centrado.

CH Flight Sim Yoke USB

199 € • Más información: Corporate PC
Tel: 93 263 48 18
www.corporate-pc.com/saitekpr.htm

Si buscas el máximo realismo este mando reproduce los timones de control de la mayoría de los aviones.



Saitek ST90

19,95 € • Más info.: Corporate PC
Tel.: 93 263 48 18
www.corporate-pc.com/saitekpr.htm

Una palanca de vuelo que pone el acento en un sistema de anclaje tan original como infalible y que además destaca por la precisión de su eje de rotación y por la gran robustez en su muelle de centrado. Después, queda recogido en poco espacio.

Gamepad

Thrustmaster T-Mini Wireless RumbleForce • Pases medidos

34,90 € • Más información: Herederos de Nostromo
www.hnostromo.com

Un nuevo gamepad creado por Thrustmaster pensando en los simuladores deportivos porque dispone de zonas de agarre recubiertas de goma para impedir la sudoración y asegurar que la sujeción sea cómoda durante horas. Todos sus controles tienen una excelente ergonomía y dispone de 12 botones, dos palancas analógicas y un preciso D-Pad.



Logitech Rumblepad II

24 € • Más información: Logitech
www.logitech.com

Con un D-Pad diseñado para dar mayor precisión a los movimientos diagonales, dispone de 10 botones en configuración de 6 frontales y 4 en los gatillos, la opción más ergonómica para los simuladores deportivos.



Saitek P990

24 € • Más información: Saitek
www.saitek.com

Un gamepad muy económico, perfecto para simuladores deportivos pero también para juegos de acción en primera persona porque dispone de un modo que emula al ratón con la palanca analógica derecha.

Volante



Logitech G25 • Caja de cambios real

299 € • Más información: Logitech
www.logitech.com

El sueño hecho realidad para los fanáticos de la velocidad, porque estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades. Tiene una amplitud de giro de 900 grados y pedal de embrague. Dispone de 12 botones, dos levas para el cambio de marcha.

Thrustmaster RallyGT Force Feedback Pro

129,90 € • Más información: Herederos de Nostromo
www.hnostromo.com

Si aspiras al máximo control de tu bólido de competición aquí tienes el primer conjunto de volante y pedales con 5 ejes analógicos.



Speed Link 4in1 Force Feedback

67 € • Más información: 4Frags
www.4frags.com

Si eres fanático de los simuladores de rallies aquí tienes este conjunto con un módulo independiente de freno de mano y palanca de cambios más realista.



Monitores

ViewSonic VX922 • Lo verás claro

349 € • Más información: ViewSonic
www.beng.es

Es el monitor LCD de 19 pulgadas es el más rápido del mercado gracias a su tiempo de respuesta de 2ms, lo que asegura que ningún juego de acción o velocidad creará estelas visibles ni en las escenas más recargadas. También es capaz de generar una excelente imagen gracias a su elevado contraste, brillo y pureza de color.



Benq FP71GX

179 € • Más información: Benq
www.beng.es

Es la opción más equilibrada por relación precio/prestaciones, pues se trata de un monitor de 17 pulgadas con un tiempo de respuesta de 4 ms.



LG L1960TQ-BF

219 €
Más información: LG
www.lge.es

Un excelente monitor TFT de 19 pulgadas y panorámico con un tiempo de respuesta de 5ms. Y tiene una relación calidad/precio realmente atractiva.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

SISTEMA OPERATIVO

Memoria virtual

Tengo un Pentium 4 a 3 GHz con una tarjeta gráfica GeForce 7800 GS AGP y 1 GB de memoria RAM y en juegos como «Oblivion» me sale un aviso de que la memoria virtual está baja. Además, el rendimiento en otros juegos no es el que yo esperaba. ¿Cómo puedo solucionarlo? ■ Diego Alonso



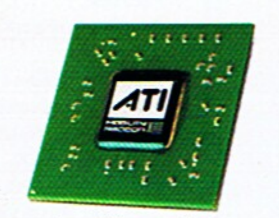
Como tienes una tarjeta gráfica AGP es posible que esté accediendo a demasiada memoria RAM para emplearla como memoria gráfica. Prueba a disminuir la cantidad de memoria AGP entrando en la BIOS y en la opción "AGP Aperture Size" reduce el valor al mínimo, 32 MB. No cambies el valor de memoria virtual, deja que sea el sistema quien la administre. En todo caso, libera más memoria realizando un arranque limpio de Windows XP.

TARJETA GRÁFICA

Control automático

Tengo una gráfica Mobility Radeon X1600 en mi portátil Acer 5670 y funciona muy bien cuando está enchufado a la red eléctrica. Otra cosa es al usar la batería. Todos los juegos van a saltos aunque en el programa de gestión de energía selecciono el modo juegos, que teóricamente no reduce ni la velocidad de la CPU ni tampoco ralentiza la tarjeta gráfica. ¿Qué le ocurre? ■ Luis Robredo

La falta de rendimiento se debe a que tienes activada la función "Powerplay", que controla la velocidad y rendimiento de la GPU



cuando está conectada a una batería. Esta tecnología se controla en uno de los menús de la suite de control «ATI Catalyst». Simplemente debes deshabilitar la casilla "activar PowerPlay" o bien configurar las opciones necesarias para que, al detectar la batería, no se reduzca el rendimiento de la GPU.

Instalación de controladores

Mi tarjeta es una GeForce 7500 LE 512 MB y cada vez que trato de instalar una actualización de los drivers ForceWare me sale el mensaje "el programa de instalación nVidia no puede localizar ningún controlador compatible". ■ Omar Martínez



Tienes que desinstalar los controladores previos antes de intentar instalar la actualización. Ve a panel de control, agregar o quitar programas, busca "nVidia Drivers" y activa la desinstalación de controladores de la tarjeta gráfica. Tras reiniciar se activará la detección de una nueva tarjeta gráfica, debes clicar sobre la opción "cancelar" para que no ni instale controladores. Por último, inicia el ejecutable de la actualización.

SONIDO

Salida Digital

Mi ordenador portátil ASUS F3JA integra un chipset de audio de Realtek con sonido Intel Audio HD y me gustaría utilizar su salida digital SPDIF para llevar la señal de sonido hasta mi amplificador de Cine en Casa. He probado a utilizar un cable coaxial con adaptadores para cada toma, pero el amplificador no recibe señal. ■ Carlos Fonfría



Aunque no lo parece, porque la salida SPDIF está compartida con la toma de auriculares, se trata de una salida digital óptica no coaxial. No se aprecia el típico haz láser porque esta dentro del jack 3.5 mm de la salida de auriculares. Necesitas un adaptador Mini D-Link para insertarlo en esta salida y convertirla en una conexión óptica Toslink. A partir de ahí, sólo necesitas un cable digital óptico para conectar tu portátil al amplificador.

Errores de audio

Tengo una tarjeta de sonido SoundBlaster X-Fi Platinum en un ordenador Pentium 4 640



con 2 GB de memoria RAM y una gráfica GeForce 6800 y en juegos como «Doom 3», «Prey» o «Quake 4» se producen chasquidos en los altavoces o algunos efectos de sonido suenan realmente mal. ¿Cuál puede ser el problema? ■ Roberto Bermúdez

La mayoría de los problemas que mencionas se deben a errores de compatibilidad entre el procesador de sonido X-Fi y las librerías de audio OpenGL de estos títulos. La solución ya está disponible de la mano de los últimos controladores de las series X-Fi, que actualizan todo el software a la versión 2.09.0001 y dan soporte completo al sonido mediante OpenAL. Además, también solucionan los problemas de efectos de sonido distorsionados en los juegos que comentas. Puedes descargar esta actualización en *http://es.europe.creative.com*

DISPOSITIVOS DE CONTROL

Instalar gamepad

Cuando conecto mi gamepad Logitech RumblePad 2 al puerto USB el PC lo reconoce y sale el aviso de que el hardware está instalado correctamente. El problema es que luego en juegos como «FIFA 07» o «Prey» los ejes de las palancas analógicas no van en la dirección indicada y además los botones están intercambiados. ¿Cómo puedo configurar bien el gamepad? ■ Alberto Ballesteros



Tienes que instalar el software que gestiona el gamepad, concretamente el programa Logitech

La pregunta del mes

Sonido 3D en el salón

Uso mi PC –Athlon 64 X2 con 2 GB, GeForce 7600 y SoundBlaster X-Fi– como fuente del sistema de entretenimiento doméstico, con Windows Media Center, y lo he conectado a la TV con una conexión DVI y al amplificador mediante la salida coaxial. Los juegos funcionan bien pero no tengo 5.1 porque el amplificador sólo reconoce la señal como PCM estéreo. ■ Antonio Sánchez



El problema no es de la conexión, sino de que la mayoría de los juegos con sonido 3D multicanal 5.1 no usan Dolby Digital, sino librerías de sonido como DirectSound3D, OpenAL o EAX, formatos que no decodifican los amplificadores de Home Cinema. Necesitas una tarjeta de sonido que disponga de la tecnología Dolby Digital Live, que convierte en tiempo real todas las señales de audio del PC al formato Dolby Digital, y las envía a través de las salidas digitales para que el amplificador reciba audio en este formato, que sí es capaz de decodificar en 5.1. Algunos modelos de tarjetas de sonido compatibles con Dolby Digital Live son la Terratec Aureon 7.1, la Trust SoundForce, y numerosos chipsets de sonido de C-media y Realtek integrados en placas base.



Wingman Profiler, que puedes descargar de ***www.logitech.com*** Una vez instalado, accede a panel de control, dispositivos de juego y selecciona Logitech RumblePad 2. En las propiedades de dispositivo podrás hacer pruebas accionando las dos palancas y los botones para comprobar que están bien asignados. De lo contrario entra en la opción de configuración y selecciona la casilla "activar modo de intercambio".

Mando no disponible

Aunque tengo bien configurado mi pad Thrustmaster Dual Trigger en el menú de configuración de controles de «FIFA 07» y durante los partidos funciona a la perfección, cuando entro en el modo de juego de entrenamiento se desactiva el pad y sólo puedo jugar con el teclado. ¿Existe alguna solución? ■ Joaquín Cuenca



Vuelve a entrar en el menú de configuración de controles y repite la asignación de teclas en el mando Thrustmaster Dual Trigger. Desde este menú usa el pad para navegar por la interfaz de menús hasta llegar al acceso al modo entrenamiento, no uses el ratón ni el teclado.

PROCESADORES

¿64 bits más lento?

Con mi nuevo PC con procesador Athlon 64 X2 AM2, 2 GB de RAM y tarjeta Radeon X1900 estoy teniendo problemas con el rendimiento de juegos como «FlatOut 2», «Call of Duty 2» y «Company of Heroes». Tengo instalado Windows XP Home Edition en lugar de la versión para 64 bits. ¿Puede ser este el problema? ■ Marcos Santana



Aunque desde luego te recomendamos que instales la versión de 64 bits de Windows XP, puedes seguir utilizando la estándar de 32 bits si instalas un parche que subsana el error por parte de Windows XP SP2 en el reconocimiento de los nuevos procesadores AMD, lo que provoca una notable pérdida de prestaciones en varios títulos. Puedes descargarlo de la página de soporte de AMD, en ***www.amd.com***

ORDENADORES

Cambio problemático

He actualizado mi PC con una placa base ASrock 755 Dual-880 Pro, procesador Pentium D 930, una tarjeta GeForce 7600GT y 1,5 GB de RAM. Yo pensaba que todo iban a ser ventajas pero desde esta actualización ya no puedo jugar más que unos minutos. Sale directamente al escritorio o se reinicia. ¿Existe algún tipo de incompatibilidad entre estos componentes? ■ Ricardo Lissen

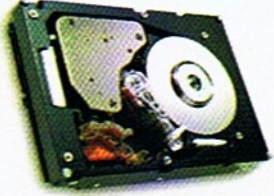


Debes revisar que la instalación de la memoria RAM sea correcta, ya que las configuraciones de 1,5 GB con tres módulos de 512 MB pueden dar este tipo de problemas si los módulos no son de la misma marca. Actualiza la BIOS de la placa base porque esto suele corregir problemas de falta de voltaje. Revisa además que tienes una fuente de alimentación de un mínimo de 450W y que está bien conectada a la placa base, disco duro y demás dispositivos como la tarjeta gráfica. No olvides también comprobar todos los ventiladores y sistemas de disipación. Por último, actualiza la BIOS de la placa base.

COMPONENTES

Disco duro lento

Acabo de comprar un PC que venía con el sistema operativo Windows XP Home Edition preinstalado. Bien, pues resulta que el disco duro va muy lento, un Seagate de 120 GB a 7.200 rpm. Pero lo peor es que intento desfragmentarlo y siempre hay 2 GB de archivos que no se pueden mover ¿Cómo puedo hacer que este disco duro vaya bien? ■ El-Empecinado

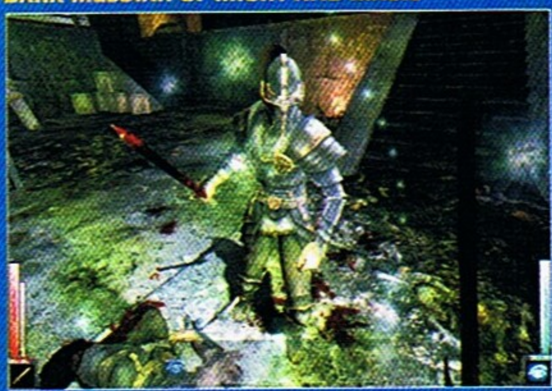


Seguramente tu disco está formateado en modo FAT32 en lugar del más rápido y eficiente NFTS. Y como compras el PC con preinstalación de WinXP, es posible que no incluya los CDs del sistema operativo, sino que toda la instalación esté volcada en una partición primaria del disco duro –suele etiquetarse como "Recovery"– y que es accesible mediante un CD de recuperación. Lo mejor es que lo utilices para volcar a CD el sistema operativo grabado en esta partición y luego usa utilidades como "Partition Magic" para acceder a esta partición primaria y eliminarla. También podrás convertir el formato de FAT32 a NFTS. No obstante, si aún no has instalado archivos de importancia, lo más fácil es que lo formatees de nuevo arrancando desde el disco de instalación de Windows XP.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos alanlizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC



Estamos ante uno de los exponentes de la más avanzada tecnología gráfica del momento, que recurre al motor de sombreado Shader **Model 3.0 de DirectX9.0c**. Por eso es recomendable tener una tarjeta gráfica que soporte esta tecnología como las series **GeForce 6 y 7 y las ATI Radeon X1**. Si quieres jugar con el **modo HDR** para gráficos de alta definición es mejor tener una tarjeta gráfica de gama media como una **GeForce 7600 o Radeon 1700**. La CPU debe acercarse a los **3 GHz o bien ser de doble núcleo**, mientras la **memoria** del sistema no debe ser inferior a **2 GB**.

GOTHIC 3

El tercer título de esta serie de juegos de rol despliega unos gráficos sensacionales. Para disfrutarlos es necesario tener una tarjeta gráfica de gama media como la **GeForce 7600** o la **Radeon X1700**, sobre todo porque conviene mantener la fluidez del movimiento de la cámara de seguimiento. El gran número de personajes con vida propia y la estupenda IA eleva la complejidad de cálculo, por lo que un **procesador a 3 GHz o de doble núcleo y 2 GB de RAM** es recomendable.



PRO EVOLUTION SOCCER 6

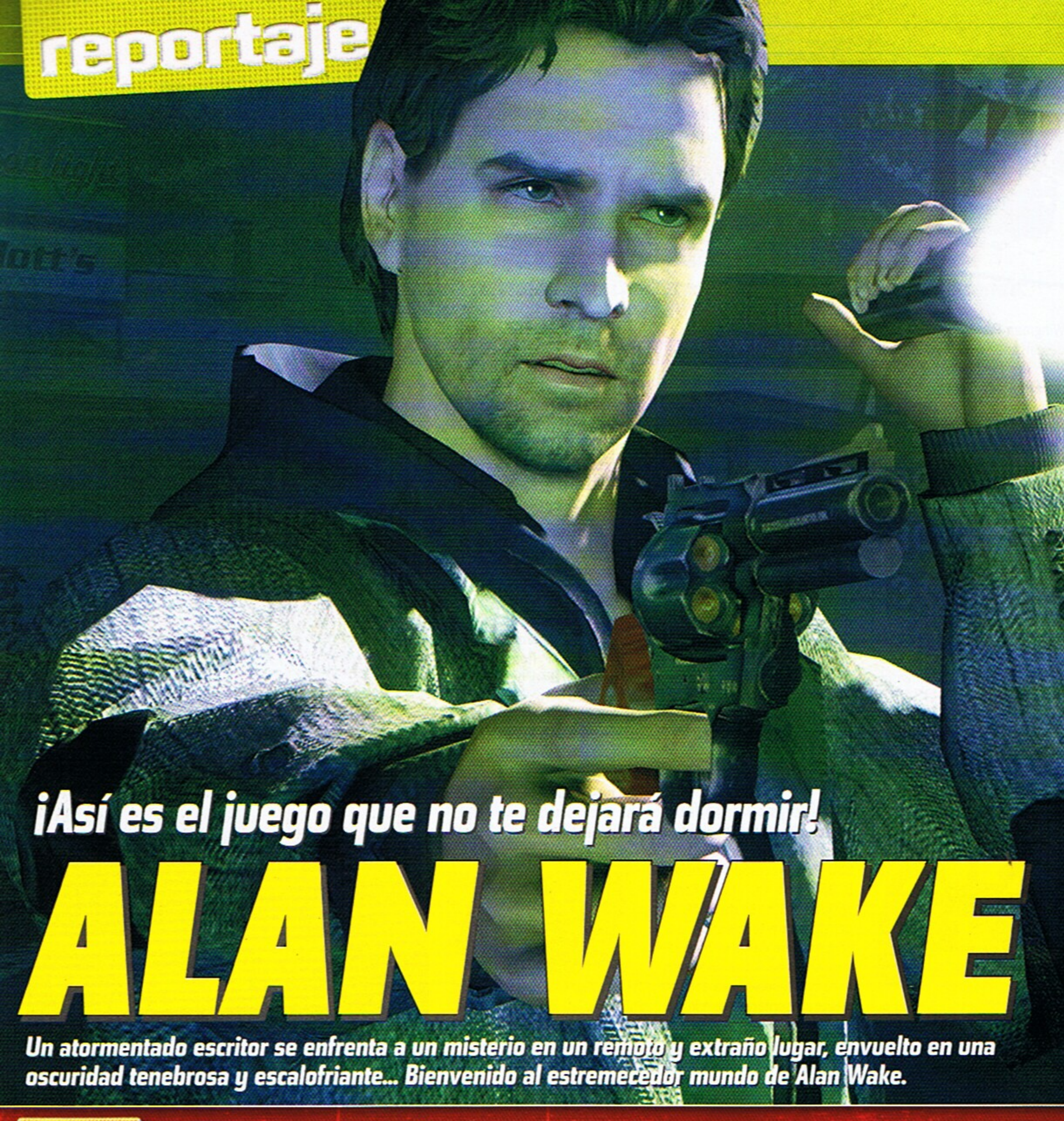
Por fin una entrega para PC de la serie «Pro Evolution Soccer» que aprovecha el potencial de las tarjetas gráficas de última generación. El motor 3D, muy bien optimizado y con una **tarjeta gráfica de gama básica como la GeForce 7300** o la **Radeon X1300** se puede jugar con fluidez en el nivel de detalle y resolución más elevado. Sí es conveniente disponer de **1 GB de RAM y de un procesador de 2.4 GHz.** Lo que sí es imprescindible es un **pad con dos palancas analógicas** y diez botones.



NEVERWINTER NIGHTS 2

Un juego de rol clásico pero con tecnología de plena actualidad gracias al estupendo motor gráfico "Electron", que crea majestuosos escenarios 3D con un elevado detalle. Para jugar en alta resolución con la configuración al máximo es conveniente tener una tarjeta gráfica de gama media como la **Radeon X1700** o la **GeForce 7600 con 256 MB** de memoria gráfica. La CPU debe superar los **2,4 GHz con 1 GB de RAM**. La interfaz de control es más efectiva con un **ratón láser** con cinco botones.





¡Así es el juego que no te dejará dormir!

ALAN WAKE

Un atormentado escritor se enfrenta a un misterio en un remoto y extraño lugar, envuelto en una oscuridad tenebrosa y escalofriante... Bienvenido al estremecedor mundo de Alan Wake.

CÓMO SERÁ...

➲ REMEDY/MICROSOFT ➲ AVENTURA ➲ POR DETERMINAR

- ➲ SERÁ UN THRILLER DE TERROR PSICOLÓGICO con una trama, situaciones y personajes muy elaborados, que serán narrados en forma de episodios.
- ➲ HABRÁ EXPLORACIÓN, ACCIÓN, DIÁLOGOS y un desarrollo que alternará la libertad de acción con misiones y objetivos concretos.
- ➲ LA AMBIENTACIÓN SERÁ ESTREMECEDORA: con enormes paisajes de montaña, bosques, minas abandonadas, pueblos... todo recreado con unos extraordinarios gráficos hiperrealistas.
- ➲ LA ILUMINACIÓN –Y LA OSCURIDAD– JUGARÁ UN PAPEL FUNDAMENTAL en la historia y también en la propia jugabilidad, a través del uso de una linterna.

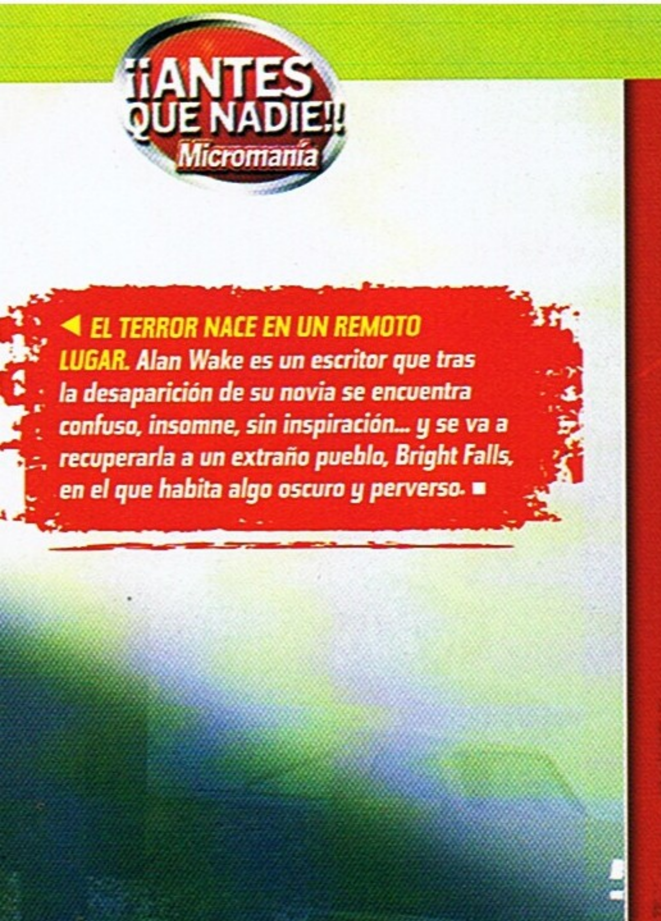
Remedy se ha propuesto hacerte pasar miedo... Y, tratándose de los autores de la serie «Max Payne», es como para tomárselo en serio. Pero no hablamos de sustos fáciles ni de escenas sangrientas, nada de eso. Se trata de algo más sutil, más psicológico y más... aterrador; hablamos de «Alan Wake», la próxima aventura de la compañía finlandesa.

Allí hemos estado, en sus estudios de Helsinki, para ver si es un proyecto tan prometedor como ambicioso. Y vaya si lo es: una historia de terror con un guión de cine, una excepcional calidad visual y una ambientación sin precedentes que albergará los escalofriantes misterios a los que te enfrentarás.

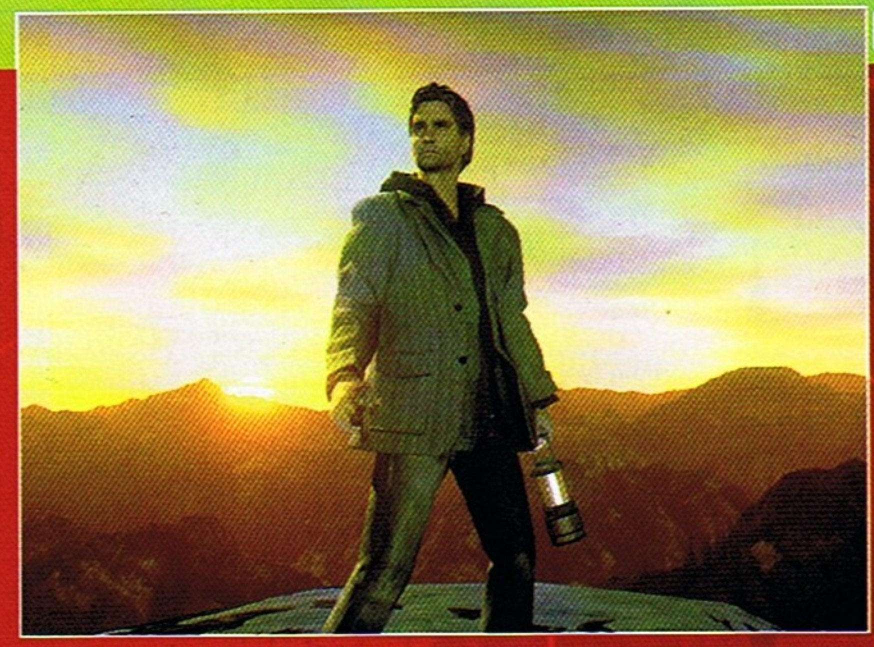
ASÍ COMIENZA LA HISTORIA...

Alan Wake es un escritor que ha alcanzado el éxito con una novela cuya inspiración se debe al talento de su prometida, Alice. Pero la chica ha desaparecido misteriosamente y, desde entonces, Alan ha perdido su inspiración y no es capaz ni de conciliar el sueño... Intentará recuperarse en un pueblecito apartado y de aspecto idílico llamado Bright Falls, pero no ▸▸

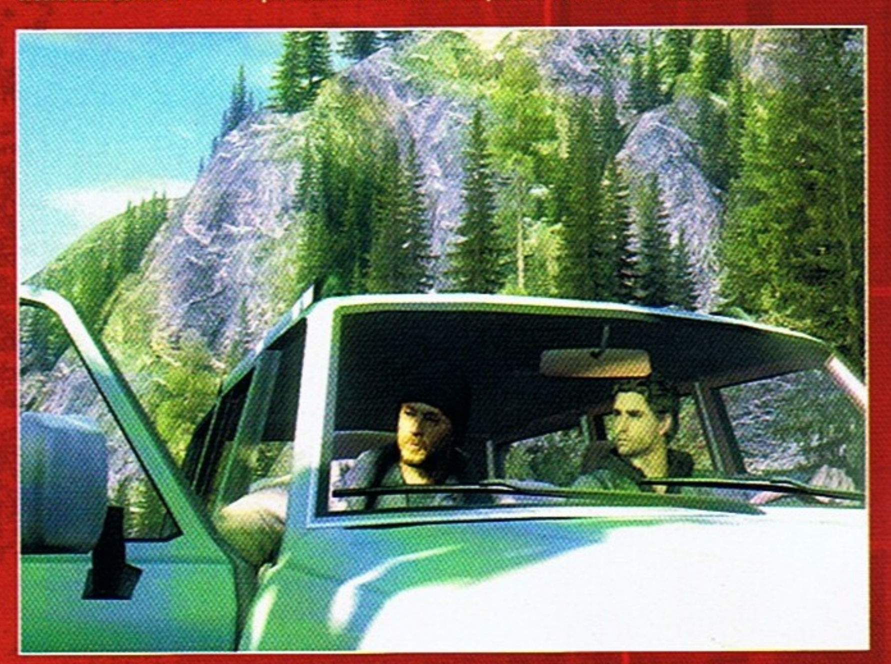
Descubre una aventura en la que podrás investigar, dialogar, huir de extraños seres... ¡y disfrutar del miedo!



◀ **EL TERROR NACE EN UN REMOTO LUGAR.** Alan Wake es un escritor que tras la desaparición de su novia se encuentra confuso, insomne, sin inspiración... y se va a recuperarla a un extraño pueblo, Bright Falls, en el que habita algo oscuro y perverso. ■

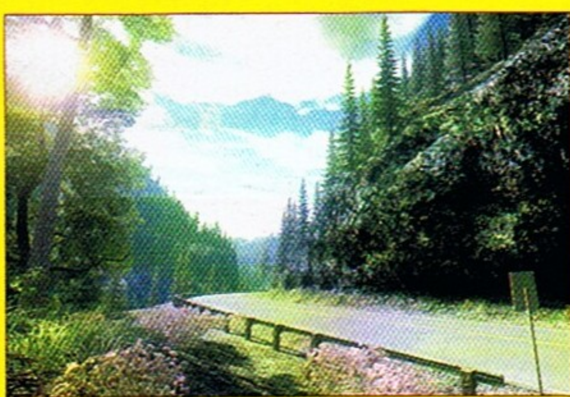


▲ **UN HOMBRE CORRIENTE** viviendo acontecimientos nada comunes. Ese es Alan Wake. Algunas veces, Alan creerá estar soñando mientras que otras será consciente de que todo es terriblemente real.



▲ **CONDUCE POR BRIGHT FALLS.** El tamaño del único pero enorme escenario del juego obligará a que Alan se traslade por carretera, para lo que podrá utilizar diversos tipos de vehículos.

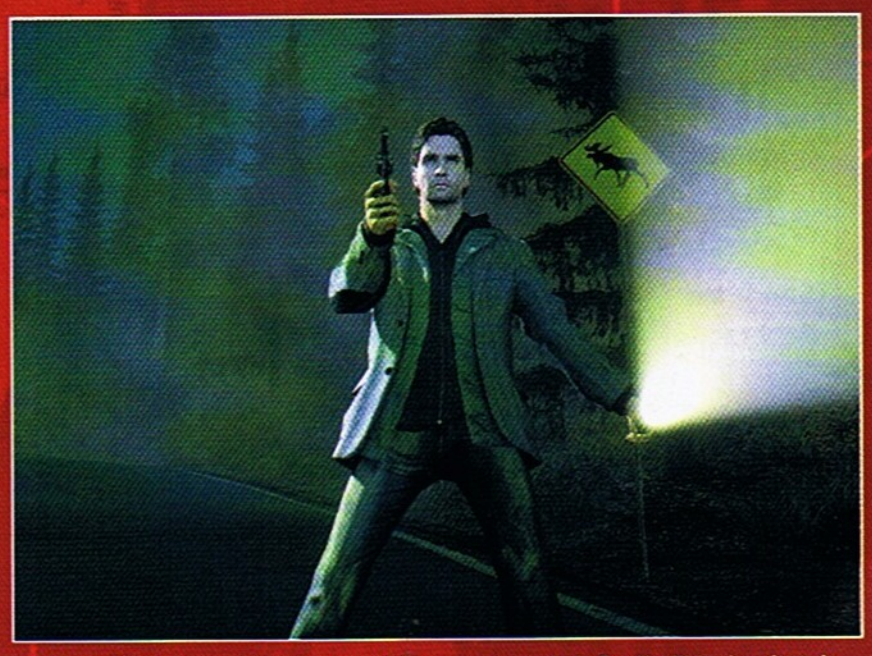




EL USO DE LA ILUMINACIÓN

» **NO SE TRATA SÓLO DE AMBIENTACIÓN,** la luz en «Alan Wake» influirá en muchos aspectos. El atardecer o el anochecer transformarán por completo los escenarios pero, además, estos cambios afectarán a la jugabilidad e incluso la luz funcionará como un arma.

» **MIEDO A LA OSCURIDAD.** Pese a que Alan Wake tiene desde niño demasiada sensibilidad a la luz, preferirá ésta a la oscuridad, cuya llegada cada noche presagia acontecimientos terribles.



▲ **CAE LA NOCHE...** Y aumenta el índice de escalofríos por metro cuadrado. En «Alan Wake» jugarás con la luz, o más bien ella jugará contigo. La ambientación se apoyará en las sombras para provocarte terror.



DESDE HELSINKI

EN LA CAPITAL FINLANDESA nacieron tanto Alan Wake como Max Payne, protagonista de la serie que hizo famosa a Remedy. Nos fuimos hasta Finlandia para ver su próxima aventura y en sus oficinas nos topamos con Sam Lake, el guionista de todos los juegos de Remedy y, además, el modelo utilizado para dar vida al mismísimo Max Payne en el primer capítulo, a la izquierda. ¿Verdad que te sonaba su cara? Aquí está junto a Petri Järvilehto, el director creativo de «Alan Wake».

▸▸ tardará en descubrir hechos espeluznantes que anticipan un oscuro misterio, al tiempo que el terror se irá adueñando de él, llevándolo al borde de la locura.

Con este punto de partida da comienzo una aventura en la que el protagonista, Alan, recorrerá un escenario de tamaño descomunal cubierto de bosques, montañas, costas... Tan grande que en «Alan Wake» podrás echar mano de vehículos para conducir por enormes áreas para ir de un lugar a otro. Así irás conociendo a los habitantes del lugar, encontrarás cosas muy, muy raras y vivirás momentos que te pondrán los pelos de punta.

LUZ Y OSCURIDAD

Alan investigará por el día y por la noche correrá. Porque la luz –más bien, la oscuridad– será un ingrediente básico en el juego, empezando por la sensibilidad del personaje hacia la misma y continuando con el hecho de que algo terrible persigue y amenaza a Alan en cuanto se pone el Sol.

Con una estructura por episodios con inquietantes finales, en cada uno encontrarás fases de exploración, pero a la vez objetivos y misiones que resolver para

Tras la desaparición de su prometida, el protagonista se enfrentará a misterios que le llevarán al borde de la locura



◀ **¡SUCESOS EXTRAÑOS!** Ocurren cosas muy raras en Bright Falls. Personajes extraños, desapariciones y apariciones repentinas, escenas en las que será imposible distinguir si Alan está soñando o es algo real y... también muchos momentos realmente peligrosos. ■

▲ **¿POR DÓNDE VOY?** Aunque el desarrollo tendrá objetivos y misiones marcados, habrá muchos momentos en los que Alan tendrá una libertad de acción y exploración total para investigar.

▲ **¡ASÍ LUCE BRIGHT FALLS!** Remedy está haciendo un trabajo increíble con los gráficos del juego: entornos variados, amplios, llenos de vida o tan aparentemente desolados como esta mina.

avanzar en la trama y concluir el episodio.

Remedy tiene a una treintena de personas destinadas al diseño de «Alan Wake» y con tantas ganas de ofrecer una grandísima aventura que ni siquiera se han planteado un plazo de entrega... Según nos han dicho, "el juego se lanzará cuando todo esté a la altura de lo deseado". ¿Quién sabe..? Pero sí apostamos que, cuando llegue, «Alan Wake» te quitará el sueño y te invadirán las pesadillas... ¿A que ya lo estás deseando? ■ T.G.G.

▲ **¡ESTO SE PONE FEO!** «Alan Wake» tendrá importantes dosis de exploración y diálogos, pero los amantes de la acción no quedarán defraudados: no faltarán carreras y disparos.

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

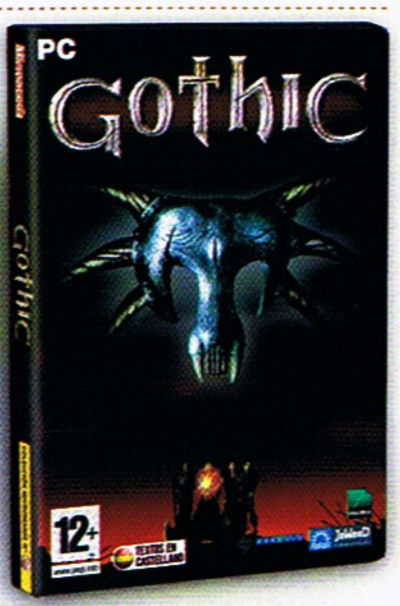
¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

Gothic

Género: Rol · Compañía: Piranha Bytes/Jowood · Idioma: Castellano · Espacio: 931 MB

Entra en el fantástico mundo de «Gothic», uno de los juegos de rol más aclamados por crítica y público de los últimos años. Ponte en la piel de su protagonista, un misterioso aventurero exiliado en una prisión mágica de la que debes escapar al comenzar la aventura, y llévalo por el camino del guerrero o por el de la magia... ¡sólo tú tienes la última palabra! Una historia apasionante, montones de misiones para cumplir, personajes de todo tipo, monstruos, tesoros, hechizos, objetos mágicos... todo esto y mucho más te espera en «Gothic», un juego que te mantendrá pegado a tu monitor durante mucho, mucho tiempo.







Lo que hay que tener

- SO: Windows 98/ME/2000/XP · CPU: Pentium III 400 MHz
- RAM: 128 MB · HD: 1 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 16 MB · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 8.0

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles.

NOTA IMPORTANTE

El juego que os regalamos es la misma versión íntegra comercializada por JoWood y, como aquella, presenta un "bug" que no se puede eliminar sin modificar el "master" original. Se trata de un problema que hace que el juego se cuelgue cuando intentas grabar una partida.

Afortunadamente la solución es muy sencilla y es que basta con que crees una carpeta llamada "Saves" dentro de la carpeta de instalación del juego, por defecto:

C:\Archivos de pograma\JoWooD\Gothic

Las partidas grabadas se colocarán de manera automática dentro de ella y podrás jugar con toda normalidad. Lamentamos mucho las molestias.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!





¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania

Mascota exclusiva

Guild Wars Nightfall

Género: Rol Online · Compañía: NetDevil · Distribuidor: NCSoft · Idioma: Inglés · Espacio: 770 MB

Las tierras de Elona, el continente en el que tiene lugar «Nightfall», la nueva expansión para el juego de rol online «Guild Wars», son muy extensas, así que para que no te sientas solo mientras las recorres de una punta a otra te regalamos una mascota que te acompañará incansablemente en todos tus viajes. La mascota, una versión diminuta de un gigante gris, es un regalo que ofrece NCSoft en exclusiva para todos los lectores de Micromanía, y para activarla no tienes más que seguir las instrucciones que acompañan este recuadro. ¡Prepárate para ser la envidia de todos tus compañeros de clan!



Un pequeño gran gigante... gris

Una vez activada, tu mascota te seguirá a todas partes, vayas donde vayas. No combatirá por ti, pero a cambio tampoco puede ser atacado ni morir. Eso sí, te hara muchísima compañía...





Instrucciones de instalación

INSTALACIÓN:

1. Ejecuta el programa cliente de «Guild Wars. Nightfall».
2. En la pantalla de inicio de sesión pulsa sobre "Crear cuenta" o "Añadir clave de acceso".
3. Introduce la clave que puedes encontrar en la carátula del DVD.
4. Ejecuta «Guild Wars. Nightfall».
5. Si estás importando tu personaje desde el «Guild Wars» original o desde «Factions», móntalo en un barco y llévalo a Kamadan, la ciudad portuaria de Elona. Si no es así, simplemente crea un personaje en «Nightfall» y llévalo a Kamadan.
6. Una vez en Kamadan teclea /bonusitems. Esto hará que aparezca en tu inventario un objeto llamado "Broken Toy" (Juguete Roto).
7. Acepta la misión "The Toy's Story" (La Historia del Juguete) que te ofrece Mahk en Kamadan.
8. Completa la misión y ¡recibirás tu propio gigante gris en miniatura!

DEMO RECOMENDADA Micromanía

F.E.A.R. Extraction Point

Una misión completa

Género: Acción · Compañía: TimeGate Studios · Distribuidor: Vivendi Universal · Lanzamiento: Noviembre 2006 · Idioma: Inglés · Espacio: 552 MB

Ya está casi a punto la primera expansión del mejor juego de acción de los últimos tiempos, «F.E.A.R.», y para que la conozcas antes que nadie te ofrecemos esta demo con la con la que podrás jugar un nivel completo. En «Extraction Point» la historia continúa justo donde terminó en el original y, como en aquél, el terror más intenso y la acción más frenética volverán a ser los protagonistas absolutos. No te la puedes perder... si tienes los nervios templados.







Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP · CPU: Pentium 4 1.7 GHz · RAM: 512 MB · HD: 922 MB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:

W/S/A/D: Movimientos · Ratón: Vistas · Botón izq.: Disparo



Call of Juarez

Demo multijugador

Género: Acción · Compañía: Techland · Distribuidor: Take 2 · Lanzamiento: Septiembre 2006 · Idioma: Castellano · Espacio: 377 MB

En el número 140 de Micromanía ya te ofrecimos la demo para un solo jugador de «Call of Juarez», y ahora te damos la oportunidad de probar el modo multijugador. En la demo podrás crear una partida a través de red local o Internet, o bien unirte a una ya existente. La demo incluye dos mapas diferentes y te permite personalizar el número de jugadores así como otros aspectos de la partida. Si lo tuyo son las historias de vaqueros, ahora podrás dejar claro con tus amigos quién es el más rápido desenfundando.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium 4 2,2 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 500 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:

- W/S/A/D: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Disparo 1
- F: Acción



Star Wars El Imperio en Guerra Las Fuerzas de la Corrupción

Una misión completa

Género: Estrategia Compañía: Petroglyph/ LucasArts Distribuidor: Activision Lanzamiento: Octubre 2006 Idioma de la demo: Inglés Espacio: 605 MB

Una de de las expansiones más esperadas por los aficionados a la estrategia es «Las Fuerzas de la Corrupción», un añadido a «Star Wars El Imperio en Guerra» que, entre otras novedades, incluirá una nueva facción: el Consorcio. Se trata de una organización de piratas y criminales que aspiran a extender la corrupción por toda la galaxia. Con la demo que te regalamos podrás conocerlos de primera mano jugando una de las misiones de la expansión.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium III 1 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 1 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 32 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles.

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Medieval II Total War

3 mapas de juego

Género: Estrategia Compañía: The Creative Asembly Distribuidor: SEGA Lanzamiento: Noviembre 2006 Idioma de la demo: Inglés Espacio: 487 MB



«Medieval II Tota War», la nueva entrega de la genial serie de juegos de estrategia, combina un sistema de turnos con batallas en tiempo real para llevarte a luchar por Europa, África y Oriente Medio, en el periodo que va del siglo XI al XV. En la demo que te ofrecemos podrás participar en tres batallas diferentes: las de Pavia, Agincourt y Hastings, esta última presentada en forma de tutorial.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium 4 1.5 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 700 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles.

¡¡Preview!!



Gothic 3

Sumérgete en un mundo fantástico

Género: Rol Compañía: Piranha Bytes/JoWood Distribuidor: Nobilis Lanzamiento: Octubre 2006 Idioma: Inglés

Si te ha gustado el juego completo que regalamos este mes, «Gothic», con este vídeo podrás descubrir cómo es la tercera entrega de la serie, que acaba de hacer su aparición. Se trata de una combinación de cinemáticas e imagen real con la que podrás introducirte de lleno en la historia de «Gothic 3» y comprobar de primera mano por qué es uno de los juegos de rol más esperados del momento.

«Gothic 3» te pondrá una vez más en la piel del mismo protagonista de las dos entregas anteriores y, controlándolo, te permitirá recorrer nuevos escenarios y conocer nuevos personajes del mundo del juego, aunque también podrás visitar lugares ya conocidos. Si te va el rol no puedes dejar de echarle un vistazo a este vídeo en el que además se pone de manifiesto la enorme calidad técnica del juego, sin duda, uno de los más espectaculares del momento.





Bionicle Heroes

Un nivel completo

Género: Acción Compañía: Traveller's Tales Games/EIDOS Distribuidor: Proein Lanzamiento: Noviembre 2006 Idioma: Castellano Espacio: 326 MB

Los creadores de la serie «LEGO Star Wars» nos presentan ahora un nuevo juego de acción ambientado en otra de las ramas del popular juego de construcción, el universo "Bionicle". Una vez más la jugabilidad combinará los combates y las plataformas con la recolección de piezas para crear con ellas nuevos objetos y personajes. Esta demo te permitirá enfrentarte a un nivel llamado Piraka Bluff en el que, alternando entre diferentes personajes, tendrás que ir avanzando por varios escenarios llenos de sorpresas y puzzles.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium 4 1,4 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 387 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:

- Cursores: Movimiento
- Botón izq.: Disparo
- Botón dcha.: Puzzles



¡¡Extras!!

ESDLA. La Batalla por La Tierra Media II
Mod SDK

Género: Estrategia · Compañía: Electronic Arts · Distribuidor: Electronic Arts · Idioma: Inglés · Tamaño: 32 MB



La propuesta que nos hace EA con estas herramientas de desarrollo es todo un desafío para los verdaderos aficionados al "modding", y es que este SDK no te permitirá sólamente crear tus propios escenarios y niveles para «La Batalla por la Tierra Media II», sino que con él podrás desarrollar niveles para la primera entrega de la serie e, incluso para dos juegos de la serie «Command & Conquer», «Generals» y «Renegade».

Paraworld
SDK

Género: Estrategia · Compañía: Sunflowers/Deep Silver · Distribuidor: Virgin Play · Idioma: Inglés · Tamaño: 13 MB



Con este pack de herramientas podrás diseñar tus propios escenarios para «Paraworld», el original juego de estrategia ambientado en un mundo alternativo en el que conviven dinosaurios, mamuts y tribus prehistóricas. Su manejo no es sencillo, así que asegúrate de revisar primero toda la documentación adjunta.

Driver Catalyst ATI v.6.7
Driver y aplicaciones al día

Soporte: Radeon Series X300, X550, X600, X700, X800, X850, X1300, X1600, X1800, X1900, 9500, 9550, 9650, 9600, 9700 y 9800

Junto al nuevo driver Radeon, el pack incluye nuevas versiones del Multimedia Center, HydraVision, Remote Wonder, Catalyst Control Center, etc. Entre sus ventajas destaca que incrementan y optimizan el rendimiento del chipset y aumentan la compatibilidad y la estabilidad.

Driver ForceWare NVIDIA v.91.31
Más soporte y compatibilidad

Soporte: Series GeForce2 a GeForce Serie 7 · Compañía: nVidia · Distribuidor: nVidia · Idioma: Español · Tamaño: 62 MB

Esta versión añade multitud de novedades, entre ellas el soporte a GeForce 7950 GX2. Incorpora el nuevo panel de control nVidia, nuevas características y mejoras del sistema nVidia PureVideo y aumenta la compatibilidad con decodificadores MPEG-2.

Driver Xabre v.3.10
Drivers VGA y utilidades

Soporte: Xabre 80/200/400/600 series · Compañía: Xabre · Distribuidor: Xabre · Idioma: Inglés · Tamaño: 16,3 MB

Además sacar el máximo rendimiento de tu tarjeta, esta aplicación te instalará un conjunto de utilidades para el ajuste de la imagen, la corrección gama, la actualización o backup de la flash-ROM o la configuración de teclas de acceso rápido que te facilitarán diversas operaciones.

FIFA 07
Partido amistoso

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Género: Deportivo · Compañía: E.A. Canada · Distribuidor: Electronic Arts · Lanzamiento: Septiembre 2006 · Idioma de la demo: Castellano · Espacio: 788 MB

Como cada año, EA nos ofrece una nueva entrega de su famosísimo simulador futbolístico. Las novedades mas destacadas en esta edición incluyen, entre otras, un mayor realsimo en el comportamiento del balón, más libertad a la hora de ejecutar pases y trenzar jugadas, una inteligencia artificial muy mejorada para todos los jugadores y una soberbia ambientación repleta de detalles ¿El resultado? Un juego realista y apasionante que te transmite toda la fuerza del fútbol de alta competición. Con la demo del juego que te ofrecemos este mes podrás disputar la primera mitad de un encuentro amistoso, para el que podrás escoger algunos de los clubes más poderosos del planeta. Manchester United, Lyon, Milán o Barcelona son sólo algunas de las alternativas a tu alcance.

Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP · CPU: Pentium 4 1,3 GHz · RAM: 256 MB · HD: 850 MB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
Cursores: Movimiento · D: Disparo · S: Pase corto

Actualizaciones

▶ ESDLA: La Batalla por la Tierra Media II
Actualización a la versión 1.05. Con este archivo se solucionan numerosos bugs detectados durante el juego, además de corregir algunos problemas con las unidades de juego y su poder en comparación con otras unidades, equilibrando así el nivel de dificultad global del juego.

▶ LEGO Star Wars II: La Trilogía Original
Actualización a la versión 1.01. Este archivo corrige un problema que se ha detectado en determinadas configuraciones y que se presentaba durante el proceso de instalación del juego.

▶ Heroes of Might & Magic V
Actualización a la versión 1.3. Este archivo soluciona algunos errores de cuelgues inesperados, especialmente en el momento de grabar las partidas. Igualmente se ha incluido un nuevo editor de mapas y cuatro nuevos mapas multijugador.

▶ Age of Empires III
Actualización a la versión 1.09. Las mejoras que realiza dicha actualización se centran fundamentalmente en el modo multijugador, en el que se han realizado algunos retoques importantes para mejorar la estabilidad de las conexiones.

▶ Titan Quest
Actualización a la versión 1.20. El equipo de desarrollo del juego no ha dado explicaciones concretas de las mejoras que realiza esta actualización, tan solo se ha comentado que corrige numerosos bugs encontrados en el juego.

▶ FlatOut 2
Actualización a la versión 1.2. Las mejoras de este archivo se centran en el modo multijugador, en el que se ha ajustado el ancho de banda de las conexiones optimizando el código fuente del juego en lo referente a estos parámetros. Esto evitará las roturas de conexiones inesperadas.

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

MEDIEVAL II TOTAL WAR

La estrategia más épica vuelve al PC. ¡Te contamos cómo es el nuevo «Total War»!

Y además...



▲ **SPLINTER CELL DOUBLE AGENT** Por fin llega a tu PC la última aventura de Sam Fisher.

▲ **EL MATADOR** Ya está lista la acción más intensa, con un original sabor latino...

▲ **CAESAR IV** Roma no se hizo en un día pero, ¿te dará tiempo a ti con «Caesar IV»?

Y en nuestro DVD

IMPOSSIBLE CREATURES

Juego Completo Original para PC

¡Disfruta de la estrategia más original, creando tus mutantes!

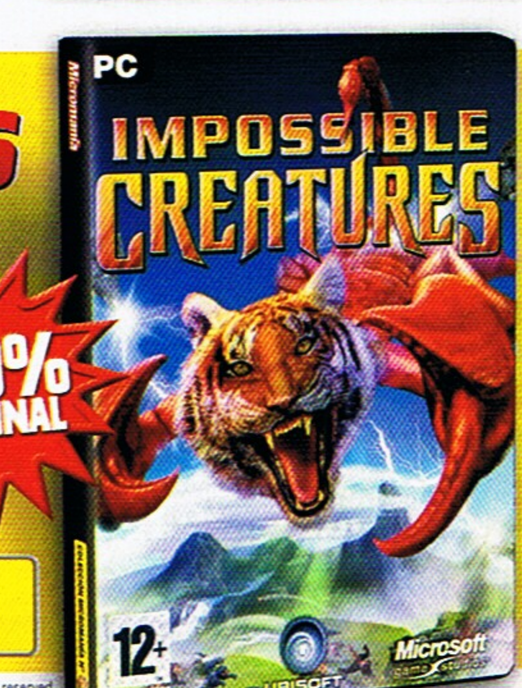




◄ Un científico loco amenaza al mundo con un ejército de animales mutantes. ¡Sólo tú puedes detenerlo!

◄ Investiga en genética, mezcla habilidades y diseña el ejército más poderoso que imagines.

100% ORIGINAL



Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.